

Progetto di Programmazione di reti

Traccia 2: Architettura Client-Server UDP
per Trasferimento File

Andrenacci Michele
Matricola: 0001001934
michele.andrenacci@studio.unibo.it

STRUTTURA DEL PRGETTO

Nella directory src sono contenute le due directory principali, la directory del Client e la directory del Server chiamate client e server.

Nella directory del Client sono presenti altre due sottodirectory di nome download e myFiles e un file Python client.py che gestisce tutte le funzionalità del Client, mentre le due sottodirectory contengono rispettivamente file testuali chiamati “downloadEmptyFile.txt” per download e “EmptyFileClient.txt” “file1Client.txt” “file2Client.txt” per myFiles.

Nella directory del Server sono presenti un file Python server.py e una sottodirectory Storage che contiene file testuali chiamati “EmptyFileServer.txt” “file1Server.txt” “file2Server.txt” come si può vedere dalla Figura1.

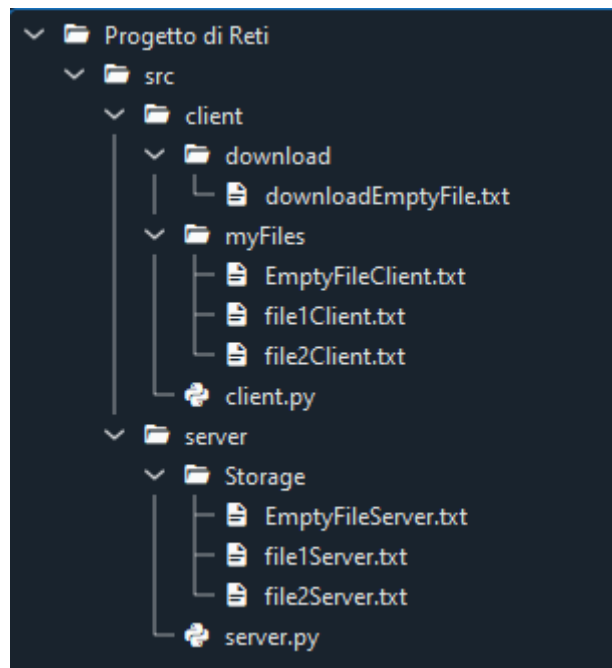


Figura 1

Esecuzione del progetto

Per il corretto funzionamento del progetto bisogna eseguire entrambi i file Python, client.py e server.py in due console differenti.

Nella console del Client si possono digitare quattro comandi:

- **show** che permette all'utente di vedere gli attuali files presenti nel Server che a sua volta darà conferma al Client che è stata mandata l'intera lista;

- **upload** che permette all'utente di caricare uno dei suoi file nel Server, ricordandogli i suoi files attualmente disponibili per il caricamento;
- **download** che permette all'utente di scaricare uno dei files presenti nella directory storage del Server mostrando i files presenti, scrivere in modo errato il nome di un file farà ricevere un "error 404 File Not Found";
- **exit** che, come si può intuire dal nome, ferma l'esecuzione del Client

Si consiglia quando si digitano i comandi o i file di rispettare le minuscole e maiuscole poiché il Client è Case Sensitive e non riconosce la presenza di comandi o file se non scritti esattamente come consigliato nei print.

In caso di problemi nel download del progetto aggiungo qui di seguito il repository

<https://github.com/Palikko/Palikko-ProgettoProgrammazioneDiReti-Traccia2.git>