Beadandó feladat

1. Tartalomjegyzék.
2. Program készítői, ki melyik részét csinálta a programnak.
3. A program működése, lényege.
4. A programban használt függvények leírása, használata

Program készítői, ki melyik részét csinálta a programnak

10.B, Fehér Ferenc:

* A dokumentációt írta-
* A Trello táblákat kezelte
* A programban a kiválogatás és a megszámolás tételt

10.B, Radics Viktor:

* A Trello táblákat kezelte
* A program beolvasás és

Program feladata

* Mi egy olyan programot készítettünk amelyik egy osztály jegyeivel hajt végre többféle programozási tételeket.
* Három listát kezel és olvas be a program, az első a tanulók nevei(„string”), a második a jegy(„int”), a harmadik a tanulók értékelései a jegyről(„float”).
* Egy segédprogram generálja le a „jegyek.txt” tartalmát, 27 különböző névből válogat ki véletlen(„randint”), nevek lista természetesen módosítható.
* A segédprogram a jegyeket is kiválogatja véletlenszerűen(„randint”) 1-től 5-ig.
* Hasonlóan válogatja ki véletlenszerűen az értékeléseket is, de ott lebegőpontos számokkal.
* A program bemenete a jegyek.txt és a kimenetét a konzolra írja ki.

Függvények

A main() az alap, fő függvény, innen van meghívva mindegyik függvény.

Beolvasás

A „beolvasas” nevű függvény kéri be az adatokat a jegyek.txt tartalmából egy „while” ciklussal. A „sor” változó szétválogatja az adatokat szóközök szerint, a változó adott elemeit hozzáfűzzük az adott listához.

Megszámolás

A „jegyszamolas” nevű függvény paramétere a jegyek lista, ez a függvény azt számolja meg hogy összesen hány db ötös van egy megszámolás tétellel. majd visszatér a „z” változó értékével

Összegzés

Az „osszesjegy” függvény azt számolja meg hogy az összes jegynek mennyi az összege egy összegzés tétellel, visszatér a „db” változóval, paramétere a jegyek lista.

Kiválogatás

A „legalacsonyabb” függvény