Beadandó feladat

1. Tartalomjegyzék.
2. Program készítői, ki melyik részét csinálta a programnak.
3. A program működése, lényege.
4. A programban használt függvények leírása, használata

Program készítői, ki melyik részét csinálta a programnak

10.B, Fehér Ferenc:

* A dokumentációt írta-
* A Trello táblákat kezelte
* A programban a kiválogatás és a megszámolás tételt

10.B, Radics Viktor:

* A Trello táblákat kezelte
* A program beolvasás és

Program feladata

* Mi egy olyan programot készítettünk amelyik egy osztály jegyeivel hajt végre többféle programozási tételeket.
* Három listát kezel és olvas be a program, az első a tanulók nevei(„string”), a második a jegy(„int”), a harmadik a tanulók értékelései a jegyről(„float”).
* Egy segédprogram generálja le a „jegyek.txt” tartalmát, 27 különböző névből válogat ki véletlen(„randint”), nevek lista természetesen módosítható.
* A segédprogram a jegyeket is kiválogatja véletlenszerűen(„randint”) 1-től 5-ig.
* Hasonlóan válogatja ki véletlenszerűen az értékeléseket is, de ott lebegőpontos számokkal.
* A program bemenete a jegyek.txt és a kimenetét a konzolra írja ki.

Függvények

A main() az alap, fő függvény, innen van meghívva mindegyik függvény.

Beolvasás

A „beolvasas” nevű függvény kéri be az adatokat a jegyek.txt tartalmából egy „while” ciklussal. A „sor” változó szétválogatja az adatokat szóközök szerint, a változó adott elemeit hozzáfűzzük az adott listához.

Megszámolás #1

A „jegyszamolas” nevű függvény paramétere a jegyek lista, ez a függvény azt számolja meg hogy összesen hány db ötös van egy megszámolás tétellel. majd visszatér a „z” változó értékével

Összegzés

Az „osszesjegy” függvény azt számolja meg hogy az összes jegynek mennyi az összege egy összegzés tétellel, visszatér a „db” változóval, paramétere a jegyek lista.

Kiválogatás

A „legalacsonyabb” függvény egy kiválogatás tételt hajt végre amely kiemeli egy külön listába hogy melyik értékelések esnek 5,0 alá, paramétere a „ertekelesek” lista.

Keresés

A „kereses” függvény azt keresi meg hogy ki kapott először egy konzolról bekért értékelést. paramétere a nevek és a jegyek lista

Min-Max

A „maxi” nevű függvény egy minimum-maximum tételt hajt végre amely megkeresi hogy kinek az értékelése a legmagasabb, kiírja az értékelést és a nevét is a konzolra.

Megszámolás #2

A „megszamolas” függvény bekér egy nevet a konzolról, és megszámolja hány jegye van neki egy megszámolás tétellel.

Néhány függvénynek részletes leírása0

Megszámolás #1

A „jegyszamolas” függvény:

def jegyszamolas(jegyek):

    f = len(jegyek)

    z = 0

    for i in range(f):

        if jegyek[i] == 5:

            z += 1

    print(z,"darab ötös van")

    return z

* Paramétere a jegyek lista(list), visszatérési értéke a z(int) .
* Ez a függvény azt számolja meg hogy pontosan hány ötös érdemjegy született, egy „for i in range” függvénnyel végig megyünk a listán és ha a jegyek lista[i] eleme 5 akkor egyel megnöveljük a z változó értékét amely alapból 0.
* Példa a használatára: a fenti kép a kódról, és a konzolra kiírt adat például: „129 darab ötös van „.

Kiválogatás

A „legalacsonyabb” függvény kiválogatja azokat az értékeléseket amelyek 5,0 alatt vannak.

def legalacsonyabb(elegedettsegek):

    kivalogat = []

    f = len(elegedettsegek)

    for i in range(f):

        if elegedettsegek[i] <= 5:

            kivalogat.append(elegedettsegek[i])

    print("Az 5 alatti elégedetségek ezek:","\n",kivalogat)

    return kivalogat

* Paramétere az „elegedettsegek” lista, visszatérési értéke a „kivalogat” lista.
* Ez a függvény egy üres listával indul amely után egy „for i in range” függvénnyel végigmegy az elégedettségek listán és ha az „elegedettsegek[i]” eleme kisebb-egyenlő 5 akkor hozzáfűzi azt a „kivalogat” listához, majd ezeket az értékeléseket kiírja a konzolra, sortöréssel elválogatja őket.
* Példa a függvény használatára: a fenti kép és a konzolra kiírt adatok.
* 