

# 1. Cours : Loi binomiale

## 1 Succession d'épreuves indépendantes

**Définition 1 — Succession d'épreuves :** Soit  $n$  un entier naturel. On considère  $n$  épreuves aléatoires dont les univers sont respectivement  $\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_n$ .

L'univers  $\Omega$  de la succession de ces  $n$  épreuves est le produit cartésien  $\Omega_1 \times \Omega_2 \times \dots \times \Omega_n$ .

Les issues de cette succession d'expériences sont les  $n$ -uplets  $(i_1; i_2; \dots; i_n)$  de  $\Omega_1 \times \Omega_2 \times \dots \times \Omega_n$ .

■ **Exemple 1 :** On lance 2 fois un dé à 6 faces, numérotées de 1 à 6 et on regarde le numéro obtenu. L'univers de cette expérience est  $\{1; 2; 3; 4; 5; 6\}^2$ . L'issue  $(1; 3)$  signifie que l'on a obtenu 1 au premier lancer et 3 au deuxième. ■

**Définition 2 — Indépendance mutuelle :** Soit  $n$  un entier naturel. On considère  $n$  épreuves aléatoires dont les univers sont respectivement  $\Omega_1, \Omega_2, \dots, \Omega_n$ , de lois respectives  $\mathbb{P}_1, \mathbb{P}_2, \dots, \mathbb{P}_n$ .

Les épreuves sont dites mutuellement indépendantes (ou tout simplement indépendantes) si, pour toute issue  $(i_1, i_2, \dots, i_n)$  de  $\Omega_1 \times \Omega_2 \times \dots \times \Omega_n$ , on a

$$\mathbb{P}((i_1, i_2, \dots, i_n)) = \mathbb{P}_1(i_1) \times \mathbb{P}_2(i_2) \times \dots \times \mathbb{P}_n(i_n).$$

Autrement dit, la probabilité d'une issue est égale au produit des probabilités de chacune des composantes  $i_1, i_2, \dots, i_n$ .

■ **Exemple 2 :** M. Lapeyronnie a décidé de faire un petit contrôle surprise à ses élèves. Il place les noms des élèves de la classe dans une urne et une liste d'exercices dans une autre.

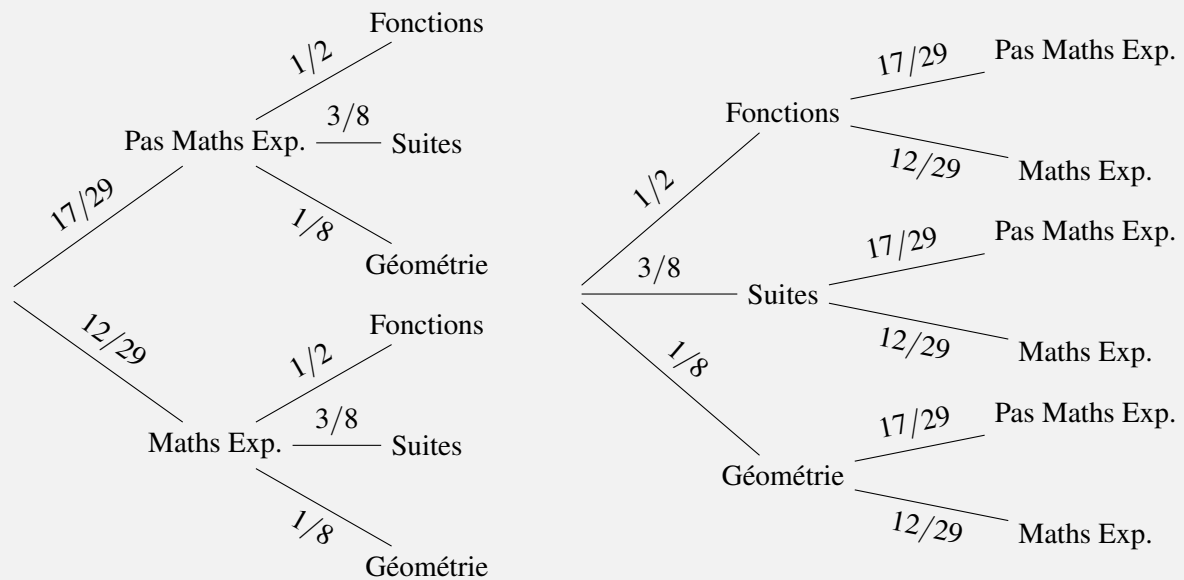
- Il y a 29 élèves dans la classe. Parmi eux, 12 suivent l'option Maths expertes ;
- L'urne des exercices en contient 40 : 20 sur les fonctions, 15 sur les suites et 5 sur la géométrie.

M. Lapeyronnie tire alors simultanément, de manière indépendante, un nom d'élève et un exercice.

- La probabilité qu'il s'agisse d'un élève suivant l'option Maths expertes est de  $\frac{12}{29}$  ;
  - La probabilité de tirer un exercice de géométrie est de  $\frac{5}{40} = \frac{1}{8}$  ;
  - La probabilité qu'un élève suivant l'option Maths Expertes soit envoyé au tableau faire un exercice de géométrie est donc de  $\frac{12}{29} \times \frac{1}{8} = \frac{3}{58}$ .
- 

Si l'on essaie de représenter une succession de  $n$  épreuves indépendantes sous la forme d'un arbre de probabilités, on place alors toujours le même sous-arbre à chaque noeud d'un étage fixé. De plus, cet arbre peut être construit "dans un sens comme dans l'autre".

■ **Exemple 3 :** Les arbres suivants traduisent la succession des deux épreuves précédentes.



■ **Exemple 4 :** Soit  $n$  un entier naturel. On lance  $n$  fois un dé équilibré à six faces, numérotées de 1 à 6.

La probabilité de ne jamais obtenir le résultat 6 sur ces  $n$  lancers est alors de

Ainsi, la probabilité d'obtenir une au moins une fois le résultat 6 sur ces  $n$  lancers vaut donc

Par ailleurs,

Si l'on lance un grand nombre de fois un dé classique à six faces, la probabilité d'obtenir au moins une fois le résultat 6 est proche de 1.

On peut alors se demander combien de lancers effectuer pour que cette probabilité dépasse 0,99. On cherche alors l'entier  $n$  à partir duquel  $1 - \left(\frac{5}{6}\right)^n \geq 0,99$ .

## 2 Epreuve de Bernoulli

**Définition 3 — Epreuve de Bernoulli :** Une épreuve de Bernoulli est une expérience aléatoire dont l'univers ne comporte que deux issues : le succès  $S$  et l'échec  $\bar{S}$ . On note  $p$  la probabilité de succès, aussi appelé paramètre de l'épreuve de Bernoulli. La probabilité d'échec vaut donc  $1 - p$ .

Une variable aléatoire  $X$  sur cet univers suit une loi de Bernoulli de paramètre  $p$  si on a  $\mathbb{P}(X = 1) = p$  et  $\mathbb{P}(X = 0) = 1 - p$ . On écrit  $X \sim \mathcal{B}(p)$ .

Epreuve de Bernoulli		
Issue	$S$	$\bar{S}$
Proba	$p$	$1 - p$

Variable de Bernoulli		
$k$	1	0
$\mathbb{P}(X = k)$	$p$	$1 - p$

■ **Exemple 5 :** On lance un dé équilibré à 6 faces, numérotées de 1 à 6. Si on considère le succès "Obtenir le nombre 6", cette expérience est une épreuve de Bernoulli de paramètre  $p = \frac{1}{6}$ . ■

**Propriété 1 :** Soit  $X$  une variable aléatoire suivant une loi de Bernoulli de paramètre  $p$ . L'espérance, la variance et l'écart-type de  $X$  valent respectivement

$$E[X] = p, \quad V(X) = p(1 - p), \quad \sigma(X) = \sqrt{p(1 - p)}$$

**Démonstration 1 :** La variable aléatoire  $X$  prend les valeurs 0 et 1. De plus  $\mathbb{P}(X = 0) = 1 - p$  et  $\mathbb{P}(X = 1) = p$ . Ainsi,

$$E[X] =$$

et

$$V(X) = \mathbb{P}(X = 0) \times (0 - E[X])^2 + \mathbb{P}(X = 1) \times (1 - E[X])^2$$

d'où

$$V(X) =$$

□

**Démonstration 2 — Avec la formule de Koenig-Huygens :** On sait que  $V(X) = E[X^2] - (E[X])^2$ .

□

■ **Exemple 6 :** Soit  $X$  une variable aléatoire suivant une loi de Bernoulli de paramètre 0,2.

On a alors

■

## 3 Loi binomiale

### 3.1 Schéma de Bernoulli

**Définition 4 — Schéma de Bernoulli :** Soit  $n$  un entier naturel et  $p$  un réel compris entre 0 et 1. Un schéma de Bernoulli de paramètres  $n$  et  $p$  est une succession de  $n$  épreuves de Bernoulli **identiques et indépendantes**, chacune de paramètre  $p$ .

■ **Exemple 7 :** On lance cinq fois de suite une pièce de monnaie équilibrée. On considère comme succès « la pièce tombe sur FACE ». Il s'agit d'un schéma de Bernoulli de paramètres

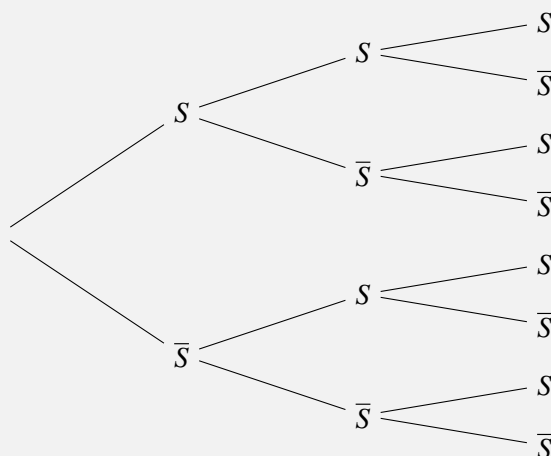
■ **Exemple 8 :** On lance 42 fois de suite un dé. On considère comme succès « le dé tombe sur 5 ou 6 ». Il s'agit d'un schéma de Bernoulli de paramètres

### 3.2 Coefficients binomiaux

**Définition 5 — Coefficient binomial :** Soit  $n$  un entier naturel et  $k$  un entier compris entre 0 et  $n$ .

Le coefficient binomial  $\binom{n}{k}$  ( $k$  parmi  $n$ ) est le nombre de chemins qui, dans un chemin de Bernoulli à  $n$  épreuves, aboutissent à exactement  $k$  succès.

■ **Exemple 9 :** On considère un schéma de Bernoulli à 3 épreuves.



Pour obtenir 2 succès, il y a 3 chemins possibles :  $SS\bar{S}$ ,  $S\bar{S}S$  et  $\bar{S}SS$ . Ainsi,  $\binom{3}{2} = 3$ .

**Propriété 2 :** Soit  $n$  un entier naturel et  $k$  un entier compris entre 0 et  $n$ . On a alors  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$ .

On retrouve évidemment la formule établie lors du chapitre **Combinatoire et dénombrement**.

■ **Exemple 10 :**  $\binom{5}{3} =$  ■

### 3.3 Loi binomiale

#### Définition

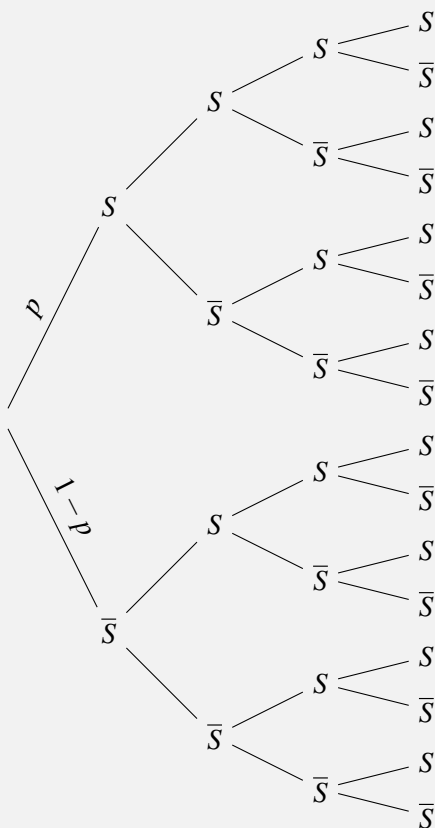
**Définition 6 — Loi binomiale :** Soit  $n$  un entier naturel et  $p$  un réel compris entre 0 et 1. On considère un schéma de Bernoulli à  $n$  épreuves de paramètre  $p$ . On note  $X$  la variable aléatoire qui compte le nombre de succès de ce schéma de Bernoulli. On dit que  $X$  suit une loi binomiale de paramètres  $n$  et  $p$ .

On écrit  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$ .

■ **Exemple 11 :** On lance une pièce équilibrée 5 fois de suite et on appelle  $X$  la variable aléatoire qui compte le nombre de FACE obtenus. ■

#### Calcul de probabilités

■ **Exemple 12 :** On considère un schéma de Bernoulli de paramètres 4 et  $p$ . Ce schéma peut se traduire par l'arbre suivant :



Les chemins menant à deux succès sont  $SS\bar{S}\bar{S}$ ,  $S\bar{S}S\bar{S}$ ,  $\bar{S}SS\bar{S}$ ,  $\bar{S}\bar{S}SS$ ,  $\bar{S}SSS$  et  $SSSS$ . De plus,

- $\mathbb{P}(SSSS) = p \times p \times (1-p) \times (1-p) = p^2(1-p)^2$  ;
- $\mathbb{P}(S\bar{S}S\bar{S}) = p \times (1-p) \times p \times (1-p) = p^2(1-p)^2$  ;
- $\mathbb{P}(SS\bar{S}S) = p \times (1-p) \times (1-p) \times p = p^2(1-p)^2$  ;
- $\mathbb{P}(\bar{S}SSS) = (1-p) \times (1-p) \times p \times p = p^2(1-p)^2$  ;
- $\mathbb{P}(\bar{S}\bar{S}SS) = (1-p) \times p \times (1-p) \times p = p^2(1-p)^2$  ;
- $\mathbb{P}(SSS\bar{S}) = (1-p) \times p \times p \times (1-p) = p^2(1-p)^2$ . ■

On note  $X$  la variable aléatoire qui compte le nombre de succès à l'issue de ce schéma. On a donc

$$\mathbb{P}(X = 2) = 6p^2(1-p)^2.$$

En modifiant cette écriture, on a en réalité

$$\mathbb{P}(X = 2) = \binom{4}{2} p^2(1-p)^{4-2}.$$

**Propriété 3 :** Soit  $n$  un entier naturel,  $p$  un réel compris entre 0 et 1 et  $X$  une variable aléatoire qui suit une loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$ .

Pour tout entier naturel  $k$  inférieur ou égal à  $n$ ,  $\mathbb{P}(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$ .

**Démonstration 3 :** On considère un schéma de Bernoulli de paramètre  $p$  à  $n$  épreuves.

L'ensemble des issues aboutissant à  $k$  succès correspond à l'ensemble des  $n$ -uplets de  $\{S; \bar{S}\}$  ayant exactement  $k$  fois la lettre  $S$  : il y en a  $\binom{n}{k}$ .

Or, chacune de ces issues a pour probabilité  $p^k (1 - p)^{n-k}$  : chacun des  $k$  succès a une probabilité de  $p$  et chacun des  $n - k$  échecs a une probabilité  $1 - p$ .

Ainsi,  $\mathbb{P}(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$ . □

■ **Exemple 13 :** On lance 3 fois un dé équilibré à 6 faces, numérotées de 1 à 6.

Quelle est la probabilité d'obtenir exactement 2 fois le nombre 4 ?

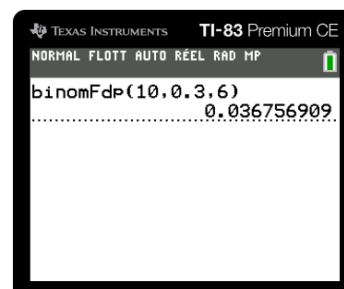
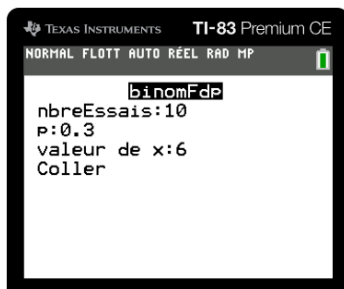
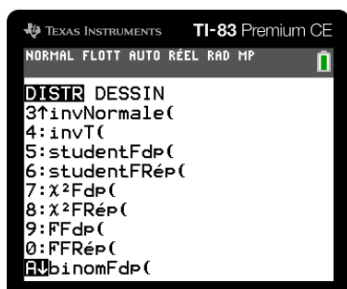
Quelle est la probabilité d'obtenir au moins une fois le nombre 4 ?

### Avec la calculatrice

**Texas Instruments :** Appuyer successivement sur les touches **2nde** et **var**.

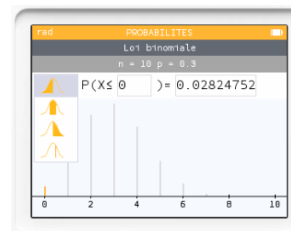
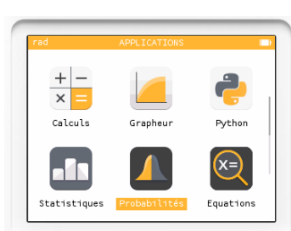
- Sélectionner **A binomFdp**( pour calculer une probabilité de la forme  $\mathbb{P}(X = k)$ .
- Sélectionner **B binomFrép**( pour calculer une probabilité de la forme  $\mathbb{P}(X \leq k)$
- Pour calculer une probabilité de la forme  $\mathbb{P}(X \geq k)$ , on calculera  $1 - \mathbb{P}(X \leq k - 1)$

Entrer alors les paramètres de la loi binomiale et la valeur du  $k$  souhaité puis valider.



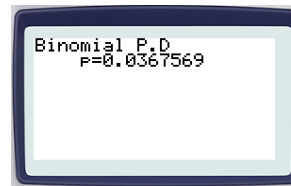
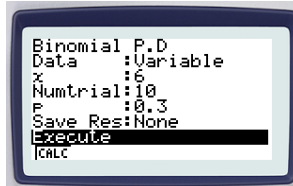
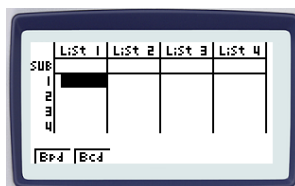
**Numworks** : Sélectionner **Probabilités** sur l'écran d'accueil, puis Binomiale. Entrer alors les valeurs des paramètres  $n$  et  $p$  puis valider.

Vous pouvez calculer des probabilités de la forme  $\mathbb{P}(X \leq k)$ ,  $\mathbb{P}(a \leq X \leq b)$ ,  $\mathbb{P}(X \geq k)$  et  $\mathbb{P}(X = k)$  en sélectionnant l'icône en haut à gauche de l'écran.



**Casio Graph** : Dans le menu principal, sélectionner **STAT**. Appuyer ensuite sur **F5 [DIST]** puis **F5 [BINM]**. Pour le calcul de  $\mathbb{P}(X = k)$ , appuyer sur **F1 [Bpd]**. Pour le calcul de  $\mathbb{P}(X \leq k)$ , appuyer sur **F2 [Bcd]**.

Sur l'écran suivant, placer le curseur sur **Data** et appuyer sur **F2 [Var]**. Renseigner alors les valeurs des paramètres de la loi binomiale et les valeurs de  $k$ .



### Espérance, variance, écart-type

**Propriété 4** : Soit  $X$  une variable aléatoire qui suit une loi binomiale  $\mathcal{B}(n, p)$ . L'espérance, la variance et l'écart-type de  $X$  valent respectivement

$$E[X] = np, \quad \text{Var}(X) = np(1 - p), \quad \sigma(X) = \sqrt{np(1 - p)}$$

■ **Exemple 14** : Un élève répond au hasard et de manière indépendante à un QCM de 20 questions. Chaque question laisse le choix entre 4 propositions dont une seule est correcte.