Proyecto Personal

En este documento se describen los requerimientos básicos para poder superar el proyecto personal obligatorio de final de bootcamp.



El proyecto consiste en la creación de un **portfolio personal** para mostrar las habilidades y las creaciones como desarrollador/a.

Los requisitos que se deben cumplir para superar esta entrega son los siguientes:

- La entrega se completará a partir de:
 - Una aplicación para la parte del front desarrollada con tecnología
 Angular.
 - Una API para la parte del back desarrollada con ExpressJS sobre NodeJS.
 - Una base de datos MongoDB para persistir los diferentes datos
- La aplicación del front debe tener las siguientes secciones:
 - Información sobre datos personales, descripción y contacto.
 - Relación de diferentes experiencias laborales previas a destacar.
 - Diferentes formaciones relacionadas con el sector o que puedan resultar interesantes.
 - Lista de proyectos IT interesantes que puedan destacar.
- El diseño de la aplicación del front así como el diseño de componentes o rutas debe ser algo personal de cada proyecto.

Proyecto Personal

- Todos los datos de experiencia, formación o proyectos se deben extraer a
 partir de peticiones realizadas sobre la aplicación del back. De esta manera
 nos permitimos una actualización más rápida y elegante de nuestra aplicación
 sin necesidad de modificar el código de los componentes del front.
 - El diseño de la base de datos y la información que vamos a almacenar se debe establecer en función de las necesidades que requiera el front.
- Una vez terminado el desarrollo se deben subir las aplicaciones y la base de datos a los siguientes servicios:
 - Front → Firebase http://firebase.google.com
 - Back → Render http://render.com
 - Base de datos → MongoDB Atlas
 https://www.mongodb.com/atlas/database



La nota del proyecto se calculará a partir de estos porcentajes

FRONT: 60%

(diseño, rutas, componentes, organización, servicios)

BACK: 30%

(organización de rutas, modelos, respuestas)

DEPLOY: 10%

Proyecto Personal 2