

Πληροφορική & Τηλεπικοινωνίες

Υλοποίηση Συστημάτων Βάσεων Δεδομένων

Χειμερινό Εξάμηνο 2022 – 2023

Διδάσκων Θ. Μαΐλης

Άσκηση 1 - Προθεσμία: 23/12/2022

Άσκηση 2 - Προθεσμία: 09/01/2023

Σκοπός της Εργασίας	2
Συναρτήσεις BF (Block File)	3
Άσκηση 1	7
Συναρτήσεις HP (σωρού (heap file))	7
Συναρτήσεις HT (Hash Table)	9
Σημειώσεις 1ης εργασίας	11
Άσκηση 2: Συναρτήσεις SHT (Secondary Hash Table)	12
Σημειώσεις 2ης εργασίας	14
Άσκηση 1 και 2: Στατιστικά Κατακερματισμού	14
Σημειώσεις:	15
Παράδοση εργασίας	15
Παραδοτέα	15

Σκοπός της Εργασίας

Σκοπός της εργασίας αυτής είναι η κατανόηση της εσωτερικής λειτουργίας των Συστημάτων Βάσεων Δεδομένων όσον αφορά τη διαχείριση σε **επίπεδο μπλοκ (block)** αλλά και ως προς τη διαχείριση σε **επίπεδο εγγραφών**. Επίσης, μέσω της εργασίας θα γίνει αντιληπτό το κατά πόσο μπορεί να βελτιώσει την απόδοση ενός Συστήματος Διαχείρισης Βάσεων Δεδομένων (ΣΔΒΔ) η ύπαρξη ευρετηρίων πάνω στις εγγραφές. Πιο συγκεκριμένα, στα πλαίσια της εργασίας θα υλοποιήσετε ένα σύνολο συναρτήσεων που διαχειρίζονται αρχεία που δημιουργήθηκαν βάσει (1) **οργάνωσης αρχείου σωρού (heap files)** και (2) **στατικού κατακερματισμού (Hash Table)**.

Οι συναρτήσεις που καλείστε να υλοποιήσετε αφορούν τη διαχείριση εγγραφών και τη διαχείριση ευρετηρίων. Η υλοποίησή τους θα γίνει πάνω από το επίπεδο διαχείρισης μπλοκ υποχρεωτικά, το οποίο δίνεται έτοιμο ως βιβλιοθήκη. Τα πρωτότυπα (definitions) των συναρτήσεων που καλείστε να υλοποιήσετε όσο και των συναρτήσεων της βιβλιοθήκης επιπέδου μπλοκ δίνονται στη συνέχεια, μαζί με επεξήγηση για τη λειτουργικότητα που θα επιτελεί η κάθε μία.

- Η διαχείριση των **αρχείων σωρού (heap files)** γίνεται μέσω των συναρτήσεων με το πρόθεμα HP_.
- Η διαχείριση των **αρχείων στατικού κατακερματισμού** γίνεται μέσω των συναρτήσεων με το πρόθεμα HT_.

Τα αρχεία σωρού και στατικού κατακερματισμού έχουν μέσα εγγραφές τις οποίες διαχειρίζεστε μέσω των κατάλληλων συναρτήσεων. Οι εγγραφές έχουν τη μορφή που δίνεται στη συνέχεια. Το id είναι το κλειδί.

```
typedef struct{  
    int id,  
    char name[15],  
    char surname[25],  
    char address[50];  
} Record;
```

Το **πρώτο μπλοκ (block)** κάθε αρχείου, περιλαμβάνει “ειδική” πληροφορία σχετικά με το ίδιο το αρχείο. Η πληροφορία αυτή χρησιμεύει στο να *αναγνωρίσει κανείς αν πρόκειται για αρχείο σωρού ή αρχείο στατικού κατακερματισμού*, σε πληροφορία που *αφορά το πεδίο κατακερματισμού για τα αντίστοιχα αρχεία* κ.λπ. Στη συνέχεια δίνεται ένα παράδειγμα των εγγραφών που θα προστίθενται στα αρχεία που θα δημιουργείται με την υλοποίησή σας. Εγγραφές με τις οποίες μπορείτε να ελέγξετε το πρόγραμμά σας θα δοθούν υπό μορφή αρχείων κειμένου μαζί με κατάλληλες συναρτήσεις main στο eclass του μαθήματος.

```
{15, "Giorgos", "Dimopoulos", "Ioannina"}  
{4, "Antonia", "Papadopoulou", "Athina"}  
{300, "Yannis", "Yannakis", "Thessaloniki"}
```

Συναρτήσεις BF (Block File)

Το επίπεδο **block** (BF) είναι ένας **διαχειριστής μνήμης** (**memory manager**) που λειτουργεί σαν κρυφή μνήμη (cache) ανάμεσα στο επίπεδο του δίσκου και της μνήμης. Το επίπεδο block κρατάει block δίσκου στην μνήμη. Κάθε φορά που ζητάμε ένα block δίσκου, το επίπεδο BF πρώτα εξετάζει την περίπτωση να το έχει φέρει ήδη στην μνήμη. Αν το block υπάρχει στην μνήμη τότε δεν το διαβάζει από τον δίσκο, σε αντίθετη περίπτωση το διαβάζει από τον δίσκο και το τοποθετεί στην μνήμη. Επειδή το επίπεδο BF δεν έχει άπειρη μνήμη κάποια στιγμή θα χρειαστεί να “πετάξουμε” κάποιο block από την μνήμη και να φέρουμε κάποιο άλλο στην θέση του. Οι πολιτικές που μπορούμε να πετάξουμε ένα block από την μνήμη στο επίπεδο block που σας δίνεται είναι οι **LRU (Least Recently Used)** και **MRU (Most Recently Used)**. Στην LRU “θυσιάζουμε” το λιγότερο πρόσφατα χρησιμοποιημένο block ενώ στην MRU το block που χρησιμοποιήσαμε πιο πρόσφατα.

Στη συνέχεια, περιγράφονται οι συναρτήσεις που αφορούν το επίπεδο από block, πάνω στο οποίο θα βασιστείτε για την υλοποίηση των συναρτήσεων που ζητούνται. Η υλοποίηση των συναρτήσεων αυτών θα δοθεί έτοιμη με τη μορφή βιβλιοθήκης.

Στο αρχείο κεφαλίδας bf.h που σας δίνεται ορίζονται οι πιο κάτω μεταβλητές:

```
BF_BLOCK_SIZE 512 /*Το μέγεθος ενός block σε bytes*/  
BF_BUFFER_SIZE 100 /*Ο μέγιστος αριθμός block που κρατάμε στην  
μνήμη*/  
BF_MAX_OPEN_FILES 100 /*Ο μέγιστος αριθμός ανοικτών αρχείων*/
```

και enumerations:

```
enum BF_ErrorCode { ... }
```

Το *BF_ErrorCode* είναι ένα enumeration που ορίζει κάποιους κωδικούς λάθους που μπορεί να προκύψουν κατά την διάρκεια της εκτέλεσης των συναρτήσεων του επιπέδου BF.

```
enum ReplacementAlgorithm { LRU, MRU }
```

Το ReplacementAlgorithm είναι ένα enumeration που ορίζει τους κωδικούς για τους αλγορίθμους αντικατάστασης (LRU ή MRU).

Πιο κάτω υπάρχουν τα πρωτότυπα των συναρτήσεων που σχετίζονται με την δομή BF_Block.

```
typedef struct BF_Block BF_Block;
```

Το struct BF_Block είναι η βασική δομή που δίνει οντότητα στην έννοια του Block. Το BF_Block έχει τις πιο κάτω λειτουργίες.

```
void BF_Block_Init(BF_Block **block  
    /* δομή που προσδιορίζει το Block */) 
```

Η συνάρτηση BF_Block_Init αρχικοποιεί και δεσμεύει την κατάλληλη μνήμη για την δομή BF_BLOCK.

```
void BF_Block_Destroy(  
    BF_Block **block /* δομή που προσδιορίζει το Block */) 
```

Η συνάρτηση BF_Block_Destroy αποδεσμεύει την μνήμη που καταλαμβάνει η δομή BF_BLOCK.

```
void BF_Block_SetDirty(  
    BF_Block *block /* δομή που προσδιορίζει το Block */) 
```

Η συνάρτηση BF_Block_SetDirty αλλάζει την κατάσταση του block σε dirty. Αυτό πρακτικά σημαίνει ότι τα δεδομένα του block έχουν αλλαχτεί και το επίπεδο BF, όταν χρειαστεί θα γράψει το block ξανά στον δίσκο. Σε περίπτωση που απλώς διαβάζουμε τα δεδομένα χωρίς να τα αλλάζουμε τότε δεν χρειάζεται να καλέσουμε την συνάρτηση.

```
char* BF_Block_GetData(  
    const BF_Block *block /* δομή που προσδιορίζει το Block */ )
```

Η συνάρτηση BF_Block_GetData επιστρέφει ένα δείκτη στα δεδομένα του Block. Αμα αλλάξουμε τα δεδομένα θα πρέπει να κάνουμε το block dirty με την κλήση της συνάρτησης BF_Block_SetDirty. Σε καμία περίπτωση δεν πρέπει να αποδεσμεύσετε την θέση μνήμης που δείχνει ο δείκτης.

Πιο κάτω υπάρχουν τα πρωτότυπα των συναρτήσεων που σχετίζονται με το επίπεδο Block.

```
BF_ErrorCode BF_Init(  
    const ReplacementAlgorithm repl_alg /* πολιτική  
    αντικατάστασης*/)
```

Με τη συνάρτηση BF_Init πραγματοποιείται η αρχικοποίηση του επιπέδου BF. Μπορούμε να επιλέξουμε ανάμεσα σε δύο πολιτικές αντικατάστασης Block εκείνης της LRU και εκείνης της MRU.

```
BF_ErrorCode BF_CreateFile(  
    const char* filename /* όνομα αρχείου */)
```

Η συνάρτηση BF_CreateFile δημιουργεί ένα αρχείο με όνομα filename το οποίο αποτελείται από blocks. Αν το αρχείο υπάρχει ήδη τότε επιστρέφεται κωδικός λάθους. Σε περίπτωση επιτυχούς εκτέλεσης της συνάρτησης επιστρέφεται BF_OK, ενώ σε περίπτωση αποτυχίας επιστρέφεται κωδικός λάθους. Αν θέλετε να δείτε το είδος του λάθους μπορείτε να καλέσετε τη συνάρτηση BF_PrintError.

```
BF_ErrorCode BF_OpenFile(  
    const char* filename, /* όνομα αρχείου */  
    int *file_desc /* αναγνωριστικό αρχείου block */);
```

Η συνάρτηση BF_OpenFile ανοίγει ένα υπάρχον αρχείο από blocks με όνομα filename και επιστρέφει το αναγνωριστικό του αρχείου στην μεταβλητή file_desc. Σε περίπτωση επιτυχίας επιστρέφεται BF_OK ενώ σε περίπτωση αποτυχίας, επιστρέφεται ένας κωδικός λάθους. Αν θέλετε να δείτε το είδος του λάθους μπορείτε να καλέσετε τη συνάρτηση BF_PrintError.

```
BF_ErrorCode BF_CloseFile(  
    int file_desc /* αναγνωριστικό αρχείου block */)
```

Η συνάρτηση BF_CloseFile κλείνει το ανοιχτό αρχείο με αναγνωριστικό αριθμό file_desc. Σε περίπτωση επιτυχίας επιστρέφεται BF_OK ενώ σε περίπτωση αποτυχίας, επιστρέφεται ένας κωδικός λάθους. Αν θέλετε να δείτε το είδος του λάθους μπορείτε να καλέσετε τη συνάρτηση BF_PrintError.

```
BF_ErrorCode BF_GetBlockCounter(  
    const int file_desc, /* αναγνωριστικό αρχείου block */
```

```
int *blocks_num /* τιμή που επιστρέφεται */)
```

Η συνάρτηση Get_BlockCounter δέχεται ως όρισμα τον αναγνωριστικό αριθμό file_desc ενός ανοιχτού αρχείου από block και βρίσκει τον αριθμό των διαθέσιμων blocks του, τον οποίο και επιστρέφει στην μεταβλητή blocks_num. Σε περίπτωση επιτυχίας επιστρέφεται BF_OK ενώ σε περίπτωση αποτυχίας, επιστρέφεται ένας κωδικός λάθους. Αν θέλετε να δείτε το είδος του λάθους μπορείτε να καλέσετε τη συνάρτηση BF_PrintError.

```
BF_ErrorCode BF_AllocateBlock(
```

```
    const int file_desc, /* αναγνωριστικό αρχείου block */  
    BF_Block *block /* το block που επιστρέφεται */)
```

Με τη συνάρτηση BF_AllocateBlock δεσμεύεται ένα καινούριο block για το αρχείο με αναγνωριστικό αριθμό blockFile. Το νέο block δεσμεύεται πάντα στο τέλος του αρχείου, οπότε ο αριθμός του block είναι BF_getBlockCounter(...) - 1. Το block που δεσμεύεται καρφιτσώνεται στην μνήμη (pin) και επιστρέφεται στην μεταβλητή block. Όταν δεν χρειαζόμαστε άλλο αυτό το block τότε πρέπει να ενημερώσουμε το επίπεδο block καλώντας την συνάρτηση BF_UnpinBlock. Σε περίπτωση επιτυχίας της BF_AllocateBlock επιστρέφεται BF_OK, ενώ σε περίπτωση αποτυχίας επιστρέφεται ένας κωδικός λάθους. Αν θέλετε να δείτε το είδος του λάθους μπορείτε να καλέσετε τη συνάρτηση BF_PrintError.

```
BF_ErrorCode BF_GetBlock(
```

```
    const int file_desc, /* αναγνωριστικό αρχείου block */  
    const int block_num, /* αναγνωριστικός αριθμός block */  
    BF_Block *block /* το block που επιστρέφεται */)
```

Η συνάρτηση BF_GetBlock βρίσκει το block με αριθμό block_num του ανοιχτού αρχείου file_desc και το επιστρέφει στην μεταβλητή block. Το block που δεσμεύεται καρφιτσώνεται στην μνήμη (pin). Όταν δεν χρειαζόμαστε άλλο αυτό το block τότε πρέπει να ενημερώσουμε τον επίπεδο block καλώντας την συνάρτηση BF_UnpinBlock. Σε περίπτωση επιτυχίας της BF_GetBlock επιστρέφεται BF_OK, ενώ σε περίπτωση αποτυχίας επιστρέφεται ένας κωδικός λάθους. Αν θέλετε να δείτε το είδος του λάθους μπορείτε να καλέσετε τη συνάρτηση BF_PrintError.

```
BF_ErrorCode BF_UnpinBlock(
```

```
    BF_Block *block /* δομή block που γίνεται unpin */)
```

Η συνάρτηση `BF_UnpinBlock` ξεκαρφιτσώνει το block από το επίπεδο BF το οποίο κάποια στιγμή θα το γράψει στο δίσκο. Σε περίπτωση επιτυχίας επιστρέφεται `BF_OK`, ενώ σε περίπτωση αποτυχίας επιστρέφεται ένας κωδικός λάθους. Αν θέλετε να δείτε το είδος του λάθους μπορείτε να καλέσετε τη συνάρτηση `BF_PrintError`.

```
void BF_PrintError(BF_ErrorCode err /* κωδικός λάθους */ )
```

Η συνάρτηση `BF_PrintError` βοηθά στην εκτύπωση των σφαλμάτων που δύναται να υπάρξουν με την κλήση συναρτήσεων του επιπέδου αρχείου block. Εκτυπώνεται στο `stderr` μια περιγραφή του σφάλματος. `void BF_Close()`. Η συνάρτηση `BF_Close` κλείνει το επίπεδο Block γράφοντας στον δίσκο όποια block είχε στην μνήμη.

Ασκηση 1

Συναρτήσεις HP (σωρού (heap file))

Στη συνέχεια περιγράφονται οι συναρτήσεις που καλείστε να υλοποιήσετε στα πλαίσια της εργασίας αυτής και που αφορούν το αρχείο σωρού (heap file).

```
int HP_CreateFile(  
    char *fileName, /*όνομα αρχείου*/);
```

Η συνάρτηση `HP_CreateFile` χρησιμοποιείται για τη δημιουργία και κατάλληλη αρχικοποίηση ενός άδειου αρχείου σωρού με όνομα `fileName`. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται 0, ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1.

```
HP_info* HP_OpenFile( char *fileName /* όνομα αρχείου */ )
```

Η συνάρτηση `HP_OpenFile` ανοίγει το αρχείο με όνομα `filename` και διαβάζει από το πρώτο μπλοκ την πληροφορία που αφορά το αρχείο σωρού. Κατόπιν, ενημερώνεται μια δομή που κρατάτε όσες πληροφορίες κρίνονται αναγκαίες για το αρχείο αυτό προκειμένου να μπορείτε να επεξεργαστείτε στη συνέχεια τις εγγραφές του. Αφού ενημερωθεί κατάλληλα η δομή πληροφοριών του αρχείου, την επιστρέφετε. Σε περίπτωση που συμβεί οποιοδήποτε σφάλμα, επιστρέφεται τιμή `NULL`. Αν το αρχείο που δόθηκε για άνοιγμα δεν αφορά αρχείο κατακερματισμού, τότε αυτό επίσης θεωρείται σφάλμα.

Μια ενδεικτική δομή με τις πληροφορίες που πρέπει να κρατάτε δίνεται στη συνέχεια:

```
typedef struct {  
    int fileDesc; /* αναγνωριστικός αριθμός ανοίγματος αρχείου από  
    το επίπεδο block */  
} HP_info;
```

Όπου fileDesc είναι ο αναγνωριστικός αριθμός του ανοίγματος του αρχείου, όπως επιστράφηκε από το επίπεδο διαχείρισης μπλοκ. Η συγκεκριμένη δομή μπορεί να κρατάει επιπλέον πληροφορίες όπως: το block στο οποίο είναι αποθηκευμένη, το id του τελευταίου block του αρχείου σωρού, τον αριθμό των εγγραφών που χωράνε σε κάθε block του αρχείου σωρού.

```
typedef struct {  
    ...  
} HP_block_info;
```

Επιπλέον στο τέλος κάθε block θα πρέπει να υπάρχει μία δομή στην οποία θα αποθηκεύετε πληροφορίες σε σχέση με το block όπως: τον αριθμό των εγγραφών στο συγκεκριμένο block, έναν δείκτη στο επόμενο block δεδομένων.

```
int HP_CloseFile( HP_info* header_info )
```

Η συνάρτηση HP_CloseFile κλείνει το αρχείο που προσδιορίζεται μέσα στη δομή header_info. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται 0, ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1. Η συνάρτηση είναι υπεύθυνη και για την αποδέσμευση της μνήμης που καταλαμβάνει η δομή που περάστηκε ως παράμετρος, στην περίπτωση που το κλείσιμο πραγματοποιήθηκε επιτυχώς.

```
int HP_InsertEntry(  
    HP_info* header_info, /* επικεφαλίδα του αρχείου*/  
    Record record /* δομή που προσδιορίζει την εγγραφή */ )
```

Η συνάρτηση HP_InsertEntry χρησιμοποιείται για την εισαγωγή μιας εγγραφής στο αρχείο σωρού. Οι πληροφορίες που αφορούν το αρχείο βρίσκονται στη δομή header_info, ενώ η εγγραφή προς εισαγωγή προσδιορίζεται από τη δομή record. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται τον αριθμό του block στο οποίο έγινε η εισαγωγή (blockId) , ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1.

```
int HP_GetAllEntries(
```



```
HP_info* header_info, /* επικεφαλίδα του αρχείου*/  
int id /* η τιμή id της εγγραφής στην οποία πραγματοποιείται η  
αναζήτηση*/)
```

Η συνάρτηση αυτή χρησιμοποιείται για την εκτύπωση όλων των εγγραφών που υπάρχουν στο αρχείο κατακερματισμού οι οποίες έχουν τιμή στο πεδίο-κλειδί ίση με value. Η πρώτη δομή δίνει πληροφορία για το αρχείο κατακερματισμού, όπως αυτή είχε επιστραφεί από την HP_OpenFile. Για κάθε εγγραφή που υπάρχει στο αρχείο και έχει τιμή στο πεδίο id ίση με value, **εκτυπώνονται τα περιεχόμενά της** (συμπεριλαμβανομένου και του πεδίου-κλειδιού). Να επιστρέφεται επίσης το πλήθος των blocks που διαβάστηκαν μέχρι να βρεθούν όλες οι εγγραφές. Σε περίπτωση επιτυχίας επιστρέφει το **πλήθος των blocks που διαβάστηκαν**, ενώ σε περίπτωση λάθους επιστρέφει -1.

Συναρτήσεις HT (Hash Table)

Στη συνέχεια περιγράφονται οι συναρτήσεις που καλείστε να υλοποιήσετε στα πλαίσια της εργασίας αυτής και που αφορούν το αρχείο στατικού κατακερματισμού.

```
int HT_CreateFile(  
    char *fileName, /* όνομα αρχείου */  
    int buckets /* αριθμός κάδων κατακερματισμού*/)
```

Η συνάρτηση HT_CreateFile χρησιμοποιείται για τη δημιουργία και κατάλληλη αρχικοποίηση ενός άδειου αρχείου κατακερματισμού με όνομα fileName. Έχει σαν παραμέτρους εισόδου το όνομα του αρχείου στο οποίο θα κτιστεί ο σωρός και των αριθμό των κάδων της συνάρτησης κατακερματισμού. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται 0, ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1.

```
HP_info* HT_OpenFile( char *fileName /* όνομα αρχείου */ )
```

Η συνάρτηση HT_OpenFile ανοίγει το αρχείο με όνομα filename και διαβάζει από το πρώτο μπλοκ την πληροφορία που αφορά το αρχείο κατακερματισμού. Κατόπιν, ενημερώνεται μια δομή που κρατάτε όσες πληροφορίες κρίνονται αναγκαίες για το αρχείο αυτό προκειμένου να μπορείτε να επεξεργαστείτε στη συνέχεια τις εγγραφές του. Αφού ενημερωθεί κατάλληλα η δομή πληροφοριών του αρχείου, την επιστρέφετε. Σε περίπτωση που συμβεί οποιοδήποτε σφάλμα, επιστρέφεται τιμή NULL. Αν το αρχείο που δόθηκε για άνοιγμα δεν αφορά αρχείο κατακερματισμού, τότε αυτό επίσης θεωρείται σφάλμα.

Μια **ενδεικτική δομή** με τις πληροφορίες που πρέπει να κρατάτε δίνεται στη συνέχεια:

```
typedef struct {
```

```
int fileDesc; /* αναγνωριστικός αριθμός ανοίγματος αρχείου από
το επίπεδο block */

long int numBuckets; /* το πλήθος των "κάδων" του αρχείου
κατακερματισμού */ } HT_info;
```

Όπου fileDesc είναι ο αναγνωριστικός αριθμός του ανοίγματος του αρχείου, όπως επιστράφηκε από το επίπεδο διαχείρισης μπλοκ, και numBuckets είναι το πλήθος των κάδων που υπάρχουν στο αρχείο. Επίσης θα χρειαστεί να κρατάτε επιπλέον πληροφορίες όπως: το block στο οποίο είναι αποθηκευμένη, ο πίνακας κατακερματισμού, η χωρητικότητα ενός block σε εγγραφές, και ό,τι άλλο κρίνεται.

```
typedef struct {
    ...
} HT_block_info;
```

Επιπλέον στο τέλος (ή στην αρχή) κάθε block θα πρέπει να υπάρχει μία δομή στην οποία θα αποθηκεύετε πληροφορίες σε σχέση με το block όπως: τον αριθμό των εγγραφών στο συγκεκριμένο block, έναν δείκτη στο επόμενο block δεδομένων (block υπερχειλίσσης).

```
int HT_CloseFile(HT_info* header_info )
```

Η συνάρτηση HT_CloseFile κλείνει το αρχείο που προσδιορίζεται μέσα στη δομή header_info. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται 0, ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1. Η συνάρτηση είναι υπεύθυνη και για την αποδέσμευση της μνήμης που καταλαμβάνει η δομή που περάστηκε ως παράμετρος, στην περίπτωση που το κλείσιμο πραγματοποιήθηκε επιτυχώς.

```
int HT_InsertEntry(
    HT_info* header_info, /* επικεφαλίδα του αρχείου*/
    Record record /* δομή που προσδιορίζει την εγγραφή */ )
```

Η συνάρτηση HT_InsertEntry χρησιμοποιείται για την εισαγωγή μιας εγγραφής στο αρχείο κατακερματισμού. Οι πληροφορίες που αφορούν το αρχείο βρίσκονται στη δομή header_info, ενώ η εγγραφή προς εισαγωγή προσδιορίζεται από τη δομή record. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται τον αριθμό του block στο οποίο έγινε η εισαγωγή (blockId) , ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1.

```
int HT_GetAllEntries(
```

```
HT_info* header_info, /*επικεφαλίδα του αρχείου*/  
int id /*τιμή του πεδίου-κλειδιού προς αναζήτηση*/)
```

Η συνάρτηση αυτή χρησιμοποιείται για την εκτύπωση όλων των εγγραφών που υπάρχουν στο αρχείο κατακερματισμού οι οποίες έχουν τιμή στο πεδίο-κλειδί ίση με value. Η πρώτη δομή δίνει πληροφορία για το αρχείο κατακερματισμού, όπως αυτή είχε επιστραφεί από την HT_OpenFile. Για κάθε εγγραφή που υπάρχει στο αρχείο και έχει τιμή στο πεδίο-κλειδί (όπως αυτό ορίζεται στην HT_info) ίση με value, εκτυπώνονται τα περιεχόμενά της (συμπεριλαμβανομένου και του πεδίου-κλειδιού). Να επιστρέφεται επίσης το πλήθος των blocks που διαβάστηκαν μέχρι να βρεθούν όλες οι εγγραφές. Σε περίπτωση επιτυχίας επιστρέφει το πλήθος των blocks που διαβάστηκαν, ενώ σε περίπτωση λάθους επιστρέφει -1.

Σημειώσεις 1ης εργασίας

- Το **πρώτο block** των αρχείων σωρού και κατακερματισμού κρατάει τα μεταδεδομένα τα οποία σχετίζονται με την κάθε δομή (HP_info, HT_info). Σε περίπτωση που έχουμε κάποια πράξη όπως η εισαγωγή, τότε θα πρέπει να ανανεώνονται οι τιμές των HP_info και HT_info και οι αλλαγές αυτές θα πρέπει να γραφτούν κάποια στιγμή στον δίσκο. Ιδανικά θέλουμε το block αυτό να παραμένει στην ενδιάμεση μνήμη και να γίνει unpin με το κλείσιμο του αρχείου (αφού έχει γίνει dirty εφόσον περιέχει αλλαγές).
 - Προκειμένου όλη η δομή HT_info να χωράει στο πρώτο block, θεωρείστε μικρό αριθμό κάρδων, π.χ. 10-20, σε διαφορετική περίπτωση θα χρειαστεί η δομή HT_info να αποθηκευτεί σε περισσότερα από ένα block του δίσκου.
- Αποφύγετε την χρήση των συναρτήσεων για allocate στην μνήμη. Αντί αυτού, να έχετε δείκτες σε συγκεκριμένες περιοχές της ενδιάμεση μνήμη. Στο παράδειγμα bf_main δείχνουμε πως μπορεί να γίνει αυτό.
- Για την ολοκλήρωση της άσκησης θα χρειαστεί να χρησιμοποιήσετε την συνάρτηση **memcpy** για την αντιγραφή πληροφορίας από ένα Record στην ενδιάμεση μνήμη.
- Και για το αρχείο σωρού, και για το αρχείο κατακερματισμού, για την διευκόλυνσή σας, **μην κάνετε έλεγχο** για το εαν ένα id ή μία εγγραφή γίνεται εισαγωγή περισσότερες από μία φορές.

Άσκηση 2: Συναρτήσεις SHT (Secondary Hash Table)

Στη συνέχεια περιγράφονται οι συναρτήσεις που καλείστε να υλοποιήσετε στα πλαίσια της εργασίας αυτής και που αφορούν τη δημιουργία δευτερεύοντος ευρετηρίου στατικού κατακερματισμού, στο χαρακτηριστικό name.

Υποθέτουμε ότι **δεν υπάρχει το πρωτεύον ευρετήριο στατικού κατακερματισμού** στο id και οι εισαγωγές γίνονται ταυτόχρονα και στα 2 ευρετήρια. Επίσης για απλοποίηση, θεωρούμε ότι το ευρετήριο θα είναι πάντα στο πεδίο name.

```
int SHT_CreateSecondaryIndex(  
    char *sfileName, /* όνομα αρχείου δευτερεύοντος ευρετηρίου*/  
    int buckets, /* αριθμός κάδων κατακερματισμού*/  
    char* fileName /* όνομα αρχείου πρωτεύοντος ευρετηρίου*/)
```

Η συνάρτηση SHT_CreateSecondaryIndex χρησιμοποιείται για τη δημιουργία και κατάλληλη αρχικοποίηση ενός αρχείου δευτερεύοντος κατακερματισμού με όνομα sfileName για το αρχείο **πρωτεύοντος κατακερματισμού** fileName. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται 0, ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1.

```
SHT_info* SHT_OpenSecondaryIndex(  
    char *sfileName /* όνομα αρχείου δευτερεύοντος ευρετηρίου */)
```

Η συνάρτηση SHT_OpenSecondaryIndex ανοίγει το αρχείο με όνομα sfileName και διαβάζει από το πρώτο μπλοκ την πληροφορία που αφορά το δευτερεύον ευρετήριο κατακερματισμού.

Μια ενδεικτική δομή με τις πληροφορίες που πρέπει να κρατάτε δίνεται στη συνέχεια:

```
typedef struct {  
    int fileDesc; /* αναγνωριστικός αριθμός ανοίγματος αρχείου από  
    το επίπεδο block */  
    int numBuckets; /* το πλήθος των "κάδων" του αρχείου  
    κατακερματισμού */} SHT_info;
```

Το πεδίο fileDesc είναι ο αναγνωριστικός αριθμός του ανοίγματος του αρχείου, όπως επιστράφηκε από το επίπεδο διαχείρισης μπλοκ, numBuckets είναι το πλήθος των κάδων που υπάρχουν στο αρχείο. Αφού ενημερωθεί κατάλληλα η δομή πληροφοριών του αρχείου, την επιστρέφετε.

Σε περίπτωση που συμβεί οποιοδήποτε σφάλμα, επιστρέφεται τιμή NULL. Αν το αρχείο που δόθηκε για άνοιγμα δεν αφορά αρχείο κατακερματισμού, τότε αυτό επίσης θεωρείται σφάλμα.

```
typedef struct {  
    ...  
} HT_block_info;
```

Επιπλέον στο τέλος (ή στην αρχή) κάθε block θα πρέπει να υπάρχει μία δομή στην οποία θα αποθηκεύετε πληροφορίες σε σχέση με το block όπως: τον αριθμό των εγγραφών στο συγκεκριμένο block, έναν δείκτη στο επόμενο block δεδομένων (block υπερχείλισης).

```
int SHT_CloseSecondaryIndex( SHT_info* header_info )
```

Η συνάρτηση SHT_CloseSecondaryIndex κλείνει το αρχείο που προσδιορίζεται μέσα στη δομή header_info. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται 0, ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1. Η συνάρτηση είναι υπεύθυνη και για την αποδέσμευση της μνήμης που καταλαμβάνει η δομή που περάστηκε ως παράμετρος, στην περίπτωση που το κλείσιμο πραγματοποιήθηκε επιτυχώς.

```
int SHT_SecondaryInsertEntry(  
    SHT_info* header_info, /* επικεφαλίδα του δευτερεύοντος  
    ευρετηρίου*/  
    Record record, /* η εγγραφή για την οποία έχουμε εισαγωγή στο  
    δευτερεύον ευρετήριο*/  
    int block_id /* το μπλοκ του αρχείου κατακερματισμού στο οποίο  
    έγινε η εισαγωγή */);
```

Η συνάρτηση **SHT_SecondaryInsertEntry** χρησιμοποιείται για την εισαγωγή μιας εγγραφής στο αρχείο κατακερματισμού. Οι πληροφορίες που αφορούν το αρχείο βρίσκονται στη δομή header_info, ενώ η εγγραφή προς εισαγωγή προσδιορίζεται από τη δομή record και το block του πρωτεύοντος ευρετηρίου που υπάρχει η εγγραφή προς εισαγωγή. Σε περίπτωση που εκτελεστεί επιτυχώς, επιστρέφεται 0, ενώ σε διαφορετική περίπτωση -1.

```
int SHT_SecondaryGetAllEntries(
```

```
HT_info* ht_info, /* επικεφαλίδα του αρχείου πρωτεύοντος
ευρετηρίου*/

SHT_info* header_info, /* επικεφαλίδα του αρχείου δευτερεύοντος
ευρετηρίου*/

char* name /* το όνομα στο οποίο γίνεται αναζήτηση */);
```

Η συνάρτηση αυτή χρησιμοποιείται για την εκτύπωση όλων των εγγραφών που υπάρχουν στο αρχείο κατακερματισμού οι οποίες έχουν τιμή στο πεδίο-κλειδί του δευτερεύοντος ευρετηρίου ίση με name. Η πρώτη δομή περιέχει πληροφορίες για το αρχείο κατακερματισμού, όπως αυτές είχαν επιστραφεί κατά το άνοιγμά του. Η δεύτερη δομή περιέχει πληροφορίες για το δευτερεύον ευρετήριο όπως αυτές είχαν επιστραφεί από την SHT_OpenIndex. Για κάθε εγγραφή που υπάρχει στο αρχείο και έχει όνομα ίσο με value, εκτυπώνονται τα περιεχόμενά της (συμπεριλαμβανομένου και του πεδίου-κλειδιού). Να επιστρέφεται επίσης το πλήθος των blocks που διαβάστηκαν μέχρι να βρεθούν όλες οι εγγραφές. Σε περίπτωση λάθους επιστρέφει -1.

Σημειώσεις 2ης εργασίας

- Για την 2η εργασία, θεωρείστε ότι το ευρετήριο δημιουργείται κάθε φορά σε ένα άδειο αρχείο κατακερματισμού. Οπότε, **δεν θα χρειαστεί** να εξετάσετε την περίπτωση όπου το αρχείο κατακερματισμού περιέχει ήδη δεδομένα για τα οποία πρέπει να χτίσετε το ευρετήριο.
- Για την 2η εργασία, θα πρέπει να δημιουργήσετε μία συνάρτηση η οποία μπορεί να αναζητά τιμές σε **συγκεκριμένο μπλοκ** του αρχείου κατακερματισμού, αντί να ψάχνει σε όλα τα blocks. Αυτό θα σας επιτρέψει να αναζητήσετε ένα όνομα, σε ένα συγκεκριμένο μπλοκ.
- Τόσο για την πρώτη, όσο και για την δεύτερη εργασία, θα χρειαστεί να δημιουργήσετε δομές και συναρτήσεις που θα σας διευκολύνουν.

Άσκηση 1 και 2: Στατιστικά Κατακερματισμού

Αφού υλοποιήσετε τις συναρτήσεις κατακερματισμού, να τις αξιολογήσετε ως προς:

1. Το πόσα blocks έχει ένα αρχείο,
2. Το ελάχιστο, το μέσο και το μέγιστο πλήθος εγγραφών που έχει κάθε bucket ενός αρχείου,
3. Το μέσο αριθμό των blocks που έχει κάθε bucket, και
4. Το πλήθος των buckets που έχουν μπλοκ υπερχειλίσης, και πόσα μπλοκ είναι αυτά για κάθε bucket.

Για το σκοπό αυτό, να υλοποιήσετε τη συνάρτηση:

```
int HashStatistics(  
    char* filename /* όνομα του αρχείου που ενδιαφέρει */ )
```

Η συνάρτηση διαβάζει το αρχείο με όνομα filename και τυπώνει τα στατιστικά που αναφέρθηκαν προηγουμένως. Σε περίπτωση επιτυχίας επιστρέφει 0, ενώ σε περίπτωση λάθους επιστρέφει -1.

Άσκηση 2: Συνάρτηση main Ελέγχου Λειτουργικότητας

Για να ελέγξετε την ορθότητα της υλοποίησης σας πρέπει να προσαρμόσετε τις 3 main συναρτήσεις που δείχνουν την λειτουργικότητα των διαφορετικών τρόπων αποθήκευσης και των ευρετηρίων, ενώ θα πρέπει να δημιουργήσετε και μία main για τον έλεγχο της στατιστικής πληροφορίας.

Σημειώσεις:

- Θα πρέπει να ακολουθήσετε πιστά τα πρότυπα συναρτήσεων τα οποία σας δίνονται.

Παράδοση εργασίας

Η εργασία είναι ομαδική **2 ατόμων**.

Γλώσσα υλοποίησης: **C / C++**

Παραδοτέα

Τα αρχεία πηγαίου κώδικα (sources) και τα αντίστοιχα αρχεία κεφαλίδας (headers), readme αρχείο με περιγραφή / σχόλια πάνω στην υλοποίησή σας. Καθώς και τις αντίστοιχες main συναρτήσεις με τις οποίες δοκιμάσατε την λειτουργικότητα του κώδικα σας.