

Человеко-машинное взаимодействие

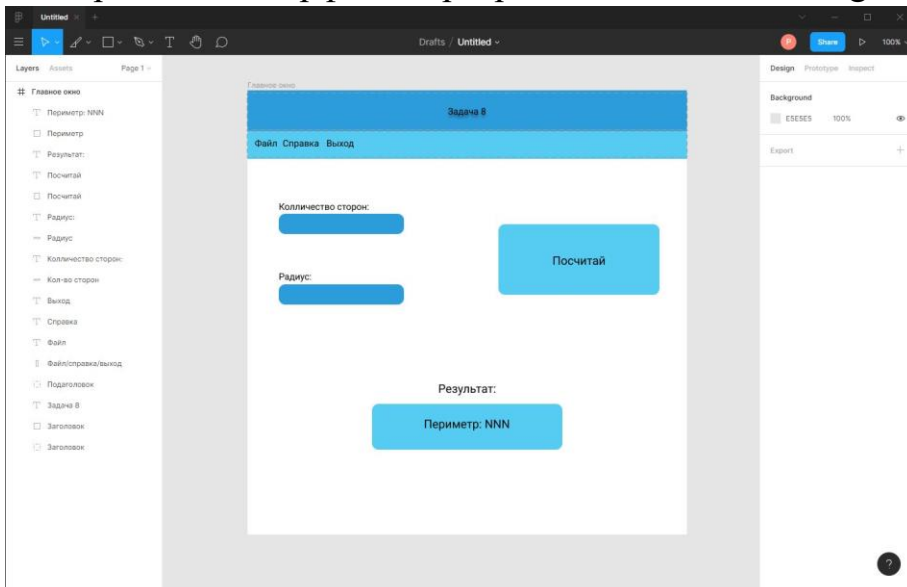
ЧМВ — это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

Изученные темы:

- Компонент TStringGrid
- Git
- UX и UI
- Основы Figma
- Типографика

Готовые работы:

1. Разработка интерфейса программы с помощью “Figma”



2. Создание двух программ с помощью программы Lazarus

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:

Радиус:

Отчет:

N:=4
R:=2
P:=16

Z2

Файл Справка Выход

Сторона a:

Сторона b:

Сторона c:

Отчет:

3. Переработка одной из программ с помощью компонента TStringGrid

Z8

Файл Справка Выход

Количество сторон:

Радиус:

Отчет:

N сторон	Радиус	Результат
4	2	16
4	2	16

4. А также другие проекты, которые можно найти на моем репозитории:
<https://github.com/Palllz/StudentPrograms>

Итог:

Благодаря ЧМВ я узнал основы дизайна и влияния различных факторов на восприятия человеком информации. Я узнал о системе управления версий-git, которая пригодилась мне в создании нескольких проектов. Также в дальнейшем мне пригодится опыт разработки интерфейсов, которые я получил в приложении Figma. Изучение ЧМВ поможет мне сделать мои будущие проекты презентабельны с визуальной точки зрения.

Чистота Читаемость

Итог:

Благодаря ЧМВ я узнал основы дизайна и влияния различных факторов на восприятия человеком информации. Я узнал о системе управления версий-git, которая пригодилась мне в создании нескольких проектов. Также в дальнейшем мне пригодится опыт разработки интерфейсов, которые я получил в приложении Figma. Изучение ЧМВ поможет мне сделать мои будущие проекты презентабельны с визуальной точки зрения. ЧМВ — это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии. |

8,9 баллов из 10
по шкале Главреда

6 предложений
75 слов, 542 знака

11 стоп-слов. Основные проблемы: личное местоимение, неопределенность, фичеризм

Итог:

Благодаря ЧМВ я узнал основы дизайна и влияния различных факторов на восприятия человеком информации. Я узнал о системе управления версии-git, которая пригодилась мне в создании нескольких проектов. Также в дальнейшем мне пригодится опыт разработки интерфейсов, которые я получил в приложении Figma. Изучение ЧМВ поможет мне сделать мои будущие проекты презентабельны с визуальной точки зрения. ЧМВ — это дисциплина о взаимодействии человека и окружающего мира. ЧМВ дает метапредметные знания и умения, не привязанные к одной профессии.

8,9

баллов из 10
по шкале Главреда

6 предложений
75 слов, 542 знака

4 стоп-слова. Основные проблемы: причастие Страдательный залог

