

# PÁLL ÁSGEIR BJÖRNSSON

🏠 4. febrúar 1996 📞 +354 824 8916 ✉ palliasgeir@gmail.com 🌐 github.com/Pallur

## MENNTUN

Diplóma í Stafrænni hönnun

Tækniskólinn

📅 Ágúst 2020 – Maí 2022

B.Sc. Tölvunarfræði

Háskóli Íslands

📅 Ágúst 2016 – Júní 2020

Stúdentspróf

Kvennaskólinn í Reykjavík

📅 Ágúst 2012 – Desember 2015

## REYNSLA

Flokkstjóri

Seltjarnarnesbær

📅 Maí 2021 – Ágúst 2021

📍 Austurströnd 1, 170 Seltjarnarnes

- Sumarvinna 2021.
- Flokkstjóri í bæjarvinnu hjá Seltjarnarnesbæ. Skipulagði verk krakka í samráði við yfirmann og samstarfsmenn yfir sumarið, m.a. sláttur, þöklagningu, götuhreinsun og hvaða svæði átti að mála.

Vinnumaður

Brimrún

📅 Maí 2020 – Ágúst 2020

📍 Hólmaslóð 4, 101 Reykjavík

- Sumarvinna 2020.
- Vinnumaður á iðnaðarsvæði. Múrað, kíttað og almenn byggingarvinna.

Þjónustufulltrúi

Verifone

📅 Maí 2018 – Ágúst 2018

📍 Hlíðarsmára 12, 201 Kópavogur

- Sumarvinna 2018.
- Vann við að uppfæra hugbúnaðarvillu í posum hjá viðskiptavinum auk þess að sinna almennri þjónustu við viðskiptavinum.

Flugöryggisvörður

Keflavíkurflugvöllur

📅 Maí 2016 – Ágúst 2017

📍 Keflavíkurflugvöllur, 235 Keflavík

- Sumarvinna tvö sumur í röð.
- Almenn vinna við öryggi á flugvellinum, semsagt við öryggishlið og eftirlit með farangri.

## VERKEFNI

p0llur.itch.io/aduco

Útskriftarverkefni í Stafrænni hönnun

📅 Janúar 2022 – Maí 2022

- Ég gerði tölvuleik sem útskriftarverkefni. Spilari ferðast um jörð sem liggur í auðn þar sem ýmsar hættur leynast í leit að bróður sínum.

- Tækni notuð: Unreal Engine 4, Maya

github.com/Pallur/talgreinir

Lokaverkefni í Inngangur að máltækni

📅 Október 2019 – Desember 2019

- Í áfanganum lærði ég að greina og meðhöndla texta, mörkun (flokkun), lemmun og þáttun. Við höfðum frjálsar hendur í verkefninu. Þar notaðist ég við talgreiningu og bjó til vefsíðu sem greinir hvaða lit notandi segir (á ensku) og birtir í framhaldinu litinn. Vefsíðan er ekki uppi.
- Tækni notuð: Python, Flask

## KUNNÁTTA

- Forrit

Unreal Engine

Maya

Houdini

Nuke

Substance Painter

Premiere Pro

- Þróun

UE Blueprints

JavaScript

Python

CSS

SQL

React

Node JS

Java

C++

SASS

Git

## STYRKLEIKAR

Ábyrð

Vinna undir álagi

Skipulagður

Sveigjanleiki

Hópvinna

Heiðarleiki

## MEÐMÆLENDUR

- Steinunn Árnadóttir, fyrrverandi garðyrkjustjóri Seltjarnarness. S: 661 5600
- Skúli Þorleifsson, Tæknistjóri hjá Verifone. S: 544 5060