

PRATICANDO LÓGICA – PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA E MODULAR

FATEC IPIRANGA – PASTOR ENÉAS TOGNINI
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

FERNANDO ANTONIO MENDONÇA CAMARGO PALMIERI

ATIVIDADE – N1 – 1 : PRATICANDO LÓGICA

SÃO PAULO

2024

SUMÁRIO

1. DESCRIÇÃO DO CENÁRIO	3
2. MACRO ENTENDIMENTO DO PROBLEMA	3
3. MACRO DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO	3
4. DIAGRAMA DE BLOCOS (FLUXOGRAMA)	4

1. DESCRIÇÃO DO CENÁRIO

Uma empresa de TI faz uma seleção de estagiários uma vez ao ano, são selecionados ao total 20 para efetuar uma prova que escolherá o novo estagiário. São 5 testes, entre eles: raciocínio lógico, conceitos de gerenciamento de projetos, língua inglesa, conceitos de metodologia ágil e linguagem javascript. Este teste será composto por N notas que podem variar de 0,0 a 10,0 e que serão excluídas a maior e menor nota de cada candidato de cada teste. O total final da nota será todas as notas excluindo as maiores e menores de cada teste.

2. MACRO ENTENDIMENTO DO PROBLEMA

Um programa deverá ser criado para que as notas sejam computadas, onde haverá algumas verificações, a primeira delas é para que caso haja menos que 2 notas o programa deverá acusar um erro por parte do usuário pois será necessário mais de 2 notas, após isso ao computar mais de 3 notas uma outra verificação entrará em curso para verificar se as notas digitadas no programa sejam menores ou iguais a 10 e maiores ou igual a 0, caso esteja fora deste critério uma mensagem deve aparecer indicando o erro, após isso as maiores notas e as menores notas serão descartadas e sobrarão apenas as notas do meio, por fim as notas restantes serão somadas e apresentadas ao usuário.

3. MACRO DESCRIÇÃO DA SOLUÇÃO

Entrada : Deverá ser digitado os valores das notas que entrarão no vetor (array), haverá um contador para analisar quantas notas foram digitadas para no fim dele encerrar a entrada.

- A quantidade das notas será digitadas pelo usuário.
- Será necessário uma verificação para caso o usuário digite apenas 2 notas apareça um aviso pedindo para que seja inputadas mais que 2 notas.
- Após isso, indicará o valor das notas, caso alguma nota seja maior que 11 e menor que 0 deverá aparecer um aviso dizendo que a nota digitada não pode ser usada, e deverá ser inserida de novo, com valores maiores ou iguais que 0 e menores ou igual a 10
- Quando todas as notas forem inseridas o contador já estará atualizado com o total das notas.
- Na linha em seguida aparecerá todas as notas que foram computadas separadas por uma barra
- Haverá uma verificação para retirar a maior e a menor nota deste array.

Saída :

- Por fim, as notas restantes serão somadas

- O programa exibirá então as notas.

4. DIAGRAMA DE BLOCOS (FLUXOGRAMA)

