Instituto Politécnico de Setúbal

Escola Superior de Tecnologia de Setúbal

Curso Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

**Gestor de Restauração**

Programação Orientada a Objetos

Realizado por:

Francisco Pereira, Nº, Turma 2

Ricardo Palhoça, Nº200210020, Turma 2

Índice

[Índice 2](#_Toc74135029)

[1 Introdução 3](#_Toc74135030)

[2 Métodos utilizados 4](#_Toc74135031)

[3 Projeto 5](#_Toc74135032)

[4 Dificuldades no Projeto 6](#_Toc74135033)

# Introdução

Este projeto tem como finalidade de pôr em prática final o que foi dado ao longo da cadeira, dominado de “Gestor de Restauração” tem como objetivo auxiliar nos pedidos (pratos), nas mesas e em produtos (bebidas, café, etc..).

Será abordado o que os alunos utilizaram, o que fizeram e as dificuldades que passaram no desenvolvimento/dificuldades que persistem.

# Bibliotecas e Métodos utilizados

Foram utilizadas várias bibliotecas e métodos específicos no desenvolvimento do projeto tais como:

* Bibliotecas:

- import java.io.FileInputStream;

- import java.io.FileOutputStream;

- import java.io.Serializable;

- import java.io.ObjectInputStream;

- import java.io.ObjectOutputStream;

- import java.text.DecimalFormat;

- import java.time.LocalDateTime;

- import java.util.ArrayList;

- import java.util.Scanner.

* Métodos de sintaxe:

- super(): este faz o pedido ao construtor da classe pai para o construtor da classe filho;

- enum: é onde se declara um conjunto de valores constantes pré-definidos, que depois podem ser usados em outras classes;

- try .. catch: este é um método de tratamento de exceções para que caso haja um erro, por exemplo, ao inserir num ficheiro a informação, este método faz com que no try tenta inserir a informação no ficheiro e caso não consiga executa uma exceção catch para que o programa não deixe de funcionar.

# Projeto

# Dificuldades no Projeto