Asignatura: Introducción a la Programación Segura

Sección: (TI3011/D-B50-N1-P13-C3/D Rancagua B5)

Nombre del docente: **Juan Letelier Meza**

Nombre de los integrantes del grupo: Martin Vocilka, Joaquín Valenzuela

Fecha de entrega

Informe: PrivGym 2.0

**Unidad 4: Evalúa el uso de metodologías de desarrollo seguro, para proteger la integridad de la información, considerando SAMM y SDL.**

**Contenido**

[I. Introducción 3](#_Toc471831140)

[II. Objetivo 3](#_Toc471831141)

[III. Desarrollo 3](#_Toc471831142)

[IV. Conclusiones 3](#_Toc471831143)

[V. Referencias bibliográficas 3](#_Toc471831144)

Introducción

Presentación de la temática desarrollada en el informe, mediante una página que debe incluir información de manera resumida con respecto a lo que se abordará (se recomienda redactar este apartado al finalizar el cuerpo del informe).

Objetivo

*Acceso controlado y seguro de la gente que ingresa al local:*

Al integrar un software en el gimnasio, existiría un registro de asistencias de los socios inscritos, lo que permite gestionar los diferentes horarios donde la gente dirige a ejercitarse al establecimiento, la gente que asiste sesiones de entrenamientos o clases personalizadas certificando que exista acceso para todos los participantes.

*Validación y registro de datos:*

*Al incorporar una validación y registros de datos, es enfocado especialmente en campos como es la mensualidad de los socios para saber en que momento se debe recordar al usuario cuando volver a suscribir evitando errores de fechas o problemas de carácter financiero.*

*Generación de estadísticas del gimnasio:*

*Permitirá la generación de informes estadísticos sobre la cantidad de registros, es decir, la suma total de la mensualidad y la cantidad de personas registradas en el gimnasio.*

*información de los usuarios:*

*Ayudaría a los entrenadores el objetivo que el usuario que desea, a través de que el usuario quiera mejorar se logre recomendar alguna sesión, serie o ejercicio en particular para alcanzar los objetivos deseados.*

Desarrollo

El software es desarrollado bajo el Python el cual es un intérprete que nos aprovecha diferentes acciones y funciones de estructura de datos, con la finalidad de la buena gestión y administrar de manera efectiva un gimnasio privado. Python se distingue por su sintaxis clara y sencilla así mismo por la cantidad de librería y el fácil acceso a ellas.

Está diseñado con la misión principal de ofrecer una administración integral e interactivo del gimnasio que proporcione herramientas necesarias para la gestión de socios con datos previos como nombre, objetivo del entretenimiento, un número identificador dentro del software para identificar a los socios. *"Python es un lenguaje que todo el mundo debería conocer. Su sintaxis simple, clara y sencilla; el tipado dinámico, el gestor de memoria, la gran cantidad de librerías disponibles y la potencia del lenguaje, entre otros, hacen que desarrollar una aplicación en Python sea sencillo, muy rápido y, lo que es más importante" (R. González, 2015)* que son clave para el su correcto funcionamiento.

Cuenta con un menú de inicio que procura un acceso diferenciado según el tipo de usuario que desee ingresar, cada uno con acciones y permisos específicos para lograr realizar con éxito las diversas tareas a nivel de gestión. Esta forma de estructura nos brinda confidencialidad de los datos sensibles de los socios inscritos además de un registro integral de los datos.

Además de las funcionalidades básicas de gestión, el programa abarca diferentes se encuentra divido en diferentes subcategorías que abarcan diferentes aspectos de validaciones de datos, asegurando que la información ingresada sea lo más coherente y precisa. *"Para facilitar el mantenimiento y la lectura los programas demasiado largos pueden dividirse en módulos, agrupando elementos relacionados. Los módulos son entidades que permiten una organización y división lógica de nuestro código." (R. González, 2015).* Por ejemplo, garantizar que las mensualidades sean de carácter numérico y que las opciones ingresadas sean validas. Medidas que nos ayuda a prevenir errores durante el ingreso de datos.

Conclusiones

Presentar una síntesis, donde se expongan ideas principales y algunas ideas personales en torno al tema. También puede incorporar ideas fuerza y/o aportes a partir del trabajo desarrollado.

También es posible incorporar reflexiones, incluso dejar propuestas de profundización que no fueron posibles de abordar en este informe o trabajo.

Referencias bibliográficas

González, R. (2015). Python para todos: Explorando el lenguaje de programación Python desde lo básico hasta lo avanzado. License a Creative Commons Reconocimiento, España. pág. 8-pág. 66. <https://repositorio.uci.cu/bitstream/123456789/10206/1/Python_para_todos.pdf>

Aspectos de forma y estilo

1. Considere como guía el presente documento, y los siguientes elementos (puede ser modificado):

* Formato: tiene dos opciones para entregar el informe: documento de Word o convertirlo en PDF.
* Papel tamaño carta. Márgenes estándar (superior e inferior de 2,5 cm. izquierdo y derecho de 2,5 cm).
* Párrafos: alineación justificada, interlineado sencillo.
* Tipo de letra o fuente: Arial o Calibri (Cuerpo).
* Tamaño títulos: 14 y en negrita
* Tamaño subtítulos: 12 y en negrita.
* Tamaño textos: 11 normal.

**No olvides respetar las reglas ortográficas y de redacción**





1. Para realizar un listado de las fuentes bibliográficas utilizadas para la recopilación de información, con el título “Referencias bibliográficas”, según Norma APA 6° Edición. Se sugiere descargar la Guía para citas y referencias bibliográficas según Norma APA, en el sitio web de INACAP, en la Red de Bibliotecas:

<http://www.inacap.cl/tportalvp/red-de-bibliotecas-inacap>

Recopilar también distintos insumos gráficos (imágenes, fotos, diagramas, entre otros) que permitan complementar la información a presentar.

Una vez finalizado el informe, elimina las instrucciones y ejemplos.

Recuerda completar el pie de página y los datos de la portada con el nombre del Área académica y nombre de tu carrera.