

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y
Diseño.

Ingeniería en Software y Tecnologías
Emergentes

Organización de Computadoras

Trabajo en clase Macros



Alejandro Palomares Ceseña

;-----

;Función: multiplicar_por_dos

;Recibe: un entero en EAX

;Devuelve: el número multiplicado por 2 en EAX

;-----

section .text

global multiplicar_por_dos ; hacemos visible la función al exterior

multiplicar_por_dos:

push ebp ; guardar el base pointer (opcional pero buena práctica)

mov ebp, esp ; establecer nuevo marco de pila

;El parámetro ya viene en EAX (por convención de llamada en algunos compiladores)

;o si usas cdecl, el parámetro está en la pila: [ebp+8]

;Aquí usamos la versión más simple: el número entra en EAX

Shl eax, 1 ; Multiplicar por 2 = desplazamiento izquierda 1 bit

;También puedes usar: add eax, eax (eax = eax + eax)

Pop ebp ; restaurar ebp

Ret ; volver al programa C