

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA

Facultad de Ingeniería, Arquitectura y
Diseño.

Ingeniería en Software y Tecnologías
Emergentes

Organización de Computadoras

Trabajo en clase Macros



Alejandro Palomares Ceseña

```
;-----
;Función: multiplicar_por_dos
;Recibe: un entero en EAX
;Devuelve: el número multiplicado por 2 en EAX
;-----

section .text

global multiplicar_por_dos ; hacemos visible la función al exterior

multiplicar_por_dos:

push ebp ; guardar el base pointer (opcional pero buena práctica)
mov ebp, esp ; establecer nuevo marco de pila
;El parámetro ya viene en EAX (por convención de llamada en algunos compiladores)
;o si usas cdecl, el parámetro está en la pila: [ebp+8]
;Aquí usamos la versión más simple: el número entra en EAX
Shl eax, 1 ; Multiplicar por 2 = desplazamiento izquierda 1 bit
;También puedes usar: add eax, eax (eax = eax + eax)
Pop ebp ; restaurar ebp
Ret ; volver al programa C
```