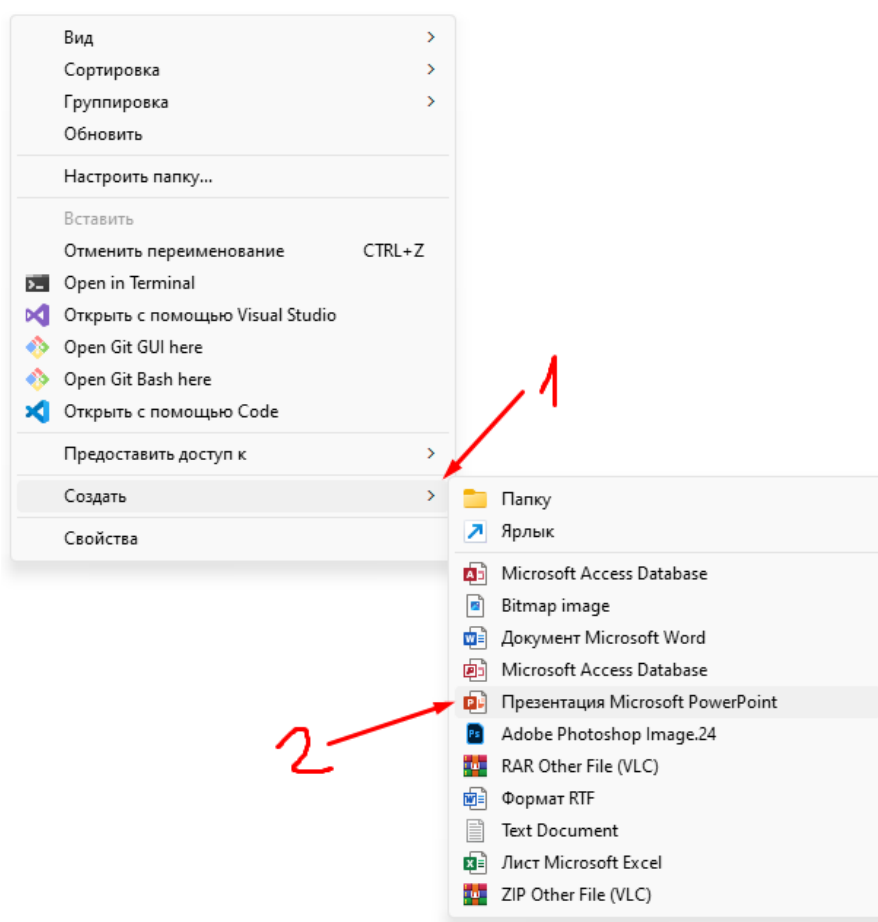


Лабораторная работа №5: Презентация экологических проектов

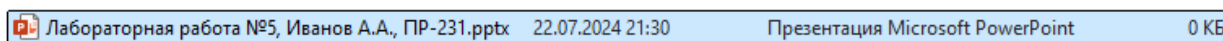
Microsoft PowerPoint - Программа подготовки презентаций и просмотра презентаций, являющаяся частью Microsoft Office и доступная в редакциях для операционных систем Microsoft Windows и macOS, а также для мобильных платформ Android и IOS. Материалы, подготовленные с помощью PowerPoint, предназначены для отображения на большом экране - через проектор, либо телевизионный экран большого размера.

Задание 1. Создание презентации, знакомство с интерфейсом

1. Создайте в своей папке презентацию. Для этого нажмите правой кнопкой мыши, и выберите – «Создать»-«Презентация Microsoft PowerPoint»:

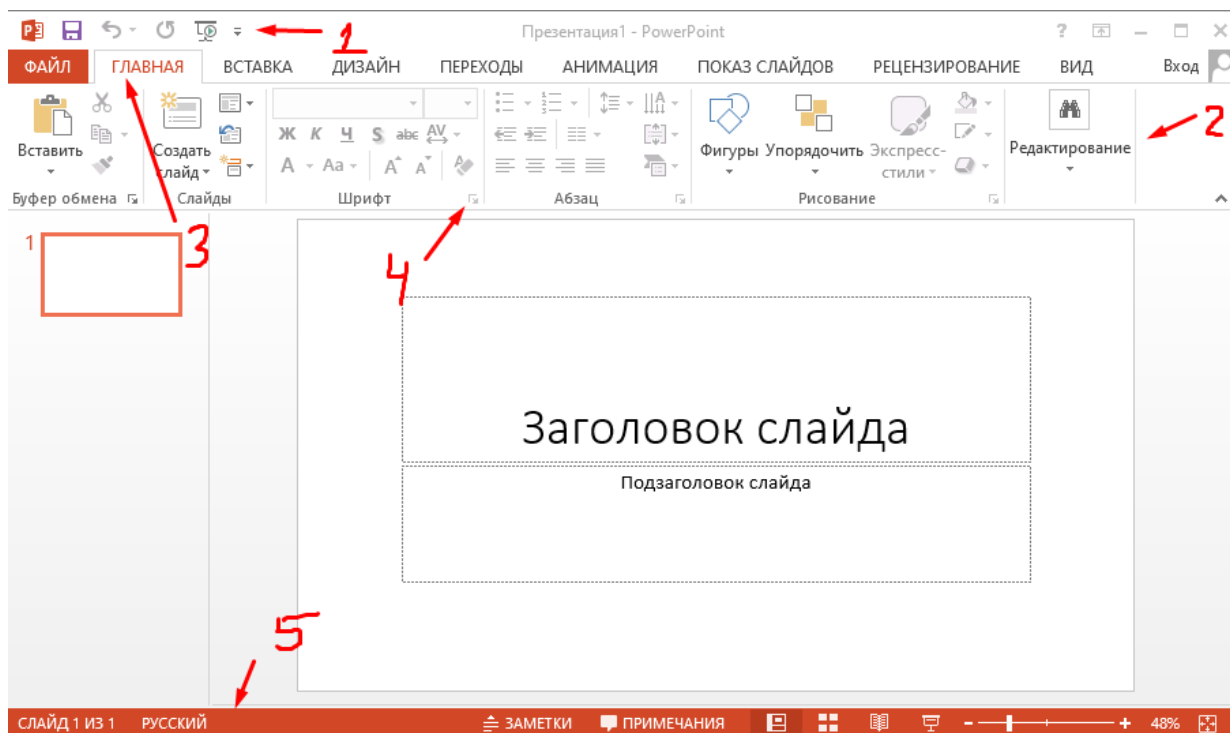


Назовите её «Лабораторная работа №5, <Ваше_ФИО>, <Ваша_группа>»:



В разных версиях MS PowerPoint встречаются незначительные изменения, например, версия 2013 г. выглядит следующим образом:

Название документа: Лабораторная работа по дисциплине «Информатика» для студентов направления подготовки 05.03.06 Экология и природопользование		
Разработчик: Леонтьев Д.А.	Страница 1 из 30	Версия 2
Копии с данной лабораторной без разрешения автора запрещены		



1 – панель быстрого доступа; 2 – лента главного меню; 3 – вкладка; 4 – кнопка открытия диалогового окна группы; 5 – строка состояния.

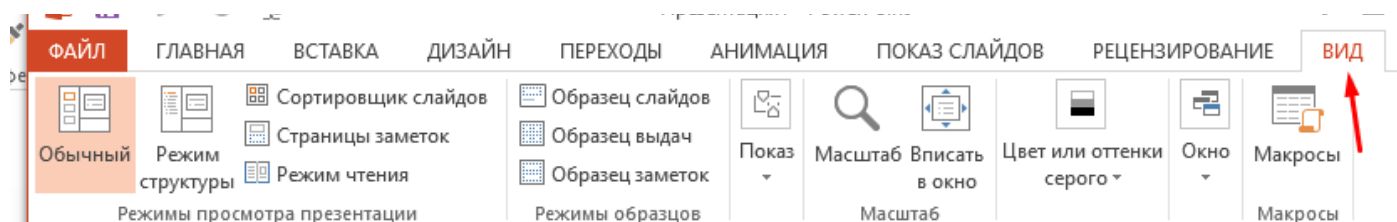
2. Изучите разные вкладки ленты главного меню, и посмотрите какие инструменты они включают в себя.



3. В PowerPoint существует четыре основных режима просмотра: **Обычный**, **Режим структуры**, **Сортировщик слайдов**, **Страница заметок** и **Режим чтения**.

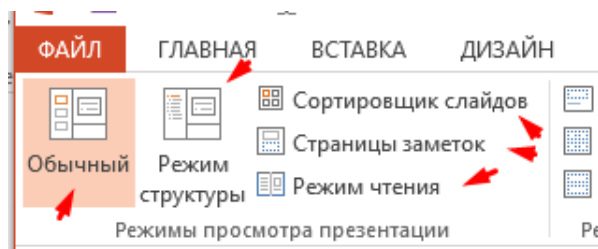
Приступая к созданию презентации, необходимо знать, чем отличается один способ ее просмотра от другого и какой из них лучше использовать при выполнении тех или иных операций.

4. Перейдите в меню «Вид» на ленте главного меню:

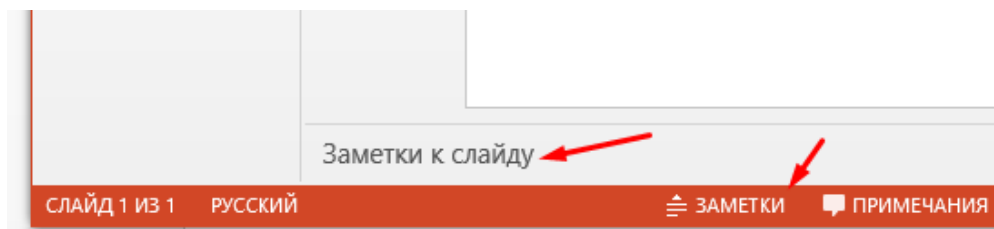


Посмотрите чем отличаются разные режимы просмотра презентации:

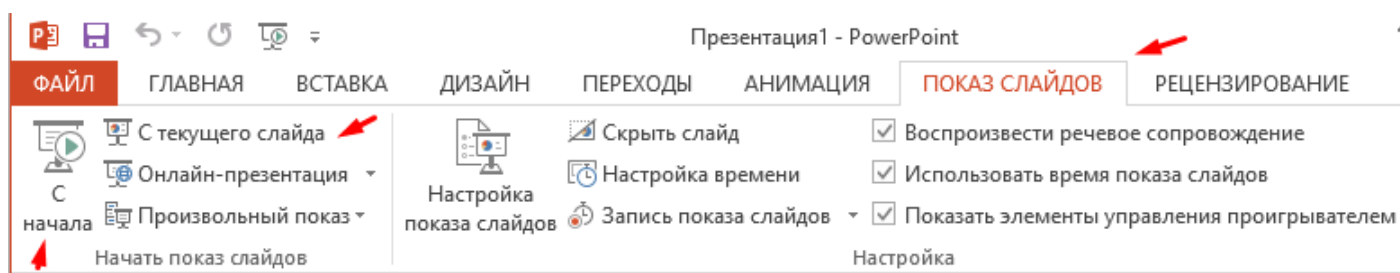
Название документа: Лабораторная работа по дисциплине «Информатика» для студентов направления подготовки 05.03.06 Экология и природопользование		
Разработчик: Леонтьев Д.А.	Страница 2 из 30	Версия 2
Копии с данной лабораторной без разрешения автора запрещены		



Заметки к слайдам можно ввести в области заметок, расположенной прямо под областью слайдов в обычном режиме.



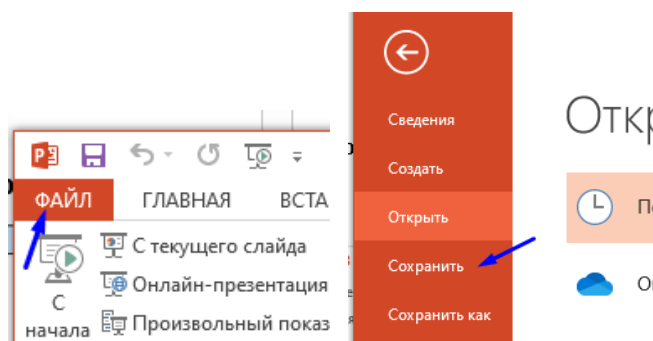
5. Для того чтобы включить показ слайдов перейдите во вкладку **Показ слайдов** и выберите **с начала** или **с текущего слайда**:



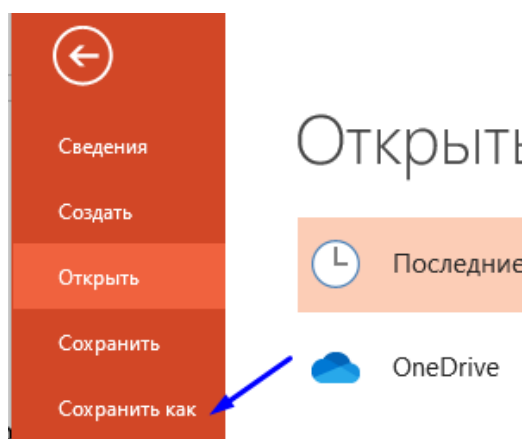
Режим показа слайдов занимает весь экран компьютера, имитируя реальную презентацию. В этом режиме презентация отображается так, как ее будет видеть аудитория. Можно посмотреть, как будут выглядеть рисунки, временные интервалы, видеофрагменты, эффекты анимации и эффекты перехода в реальной ситуации.

Задание 2. Сохранение презентации

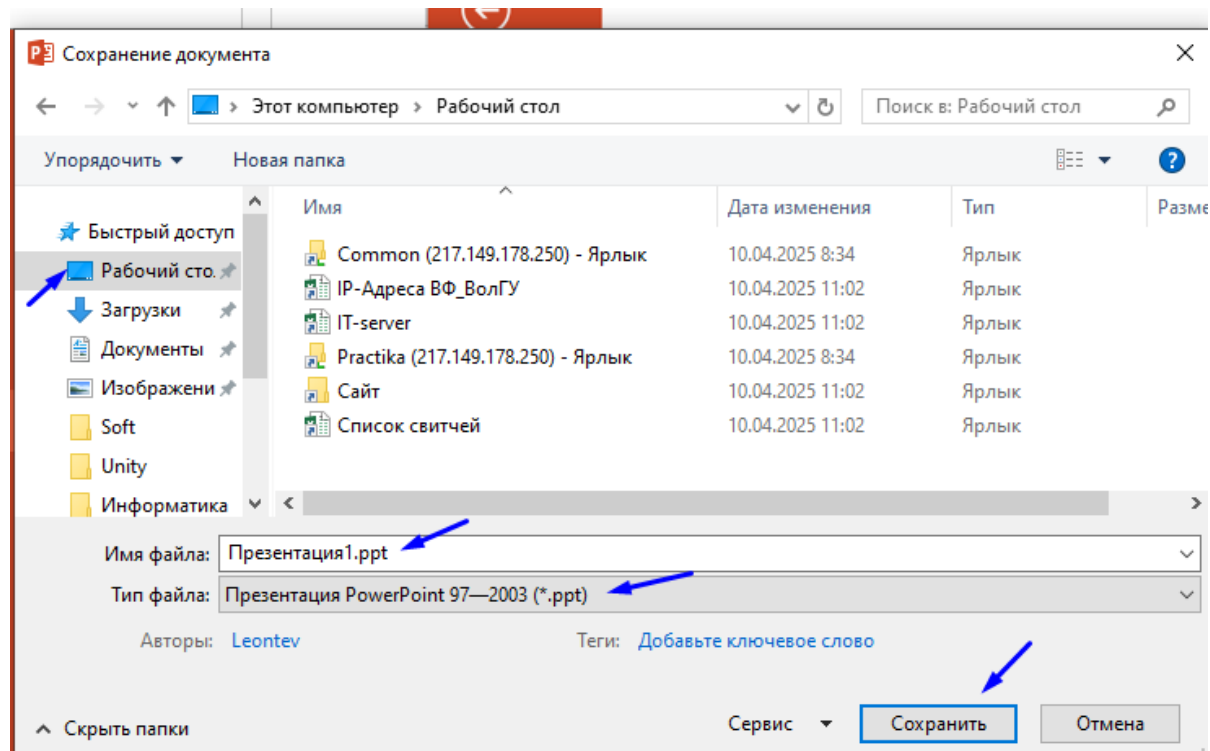
Для сохранения работы нажимаем Файл – **Сохранить** (или использовать сочетание клавиш **Ctrl+S**):



Но часто вы можете столкнуться с проблемой, что на некоторых компьютерах установлены более старые версии Microsoft Office, и чтобы с ними была совместимость нужно выбирать **Сохранить как - Презентация PowerPoint 97-2003**.

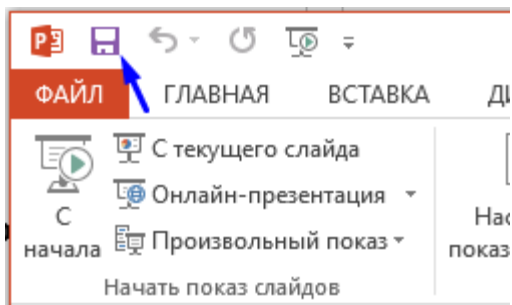


Указываем место сохранения, и в типе файла выбираем **Презентация PowerPoint 97-2003 - Сохранить:**



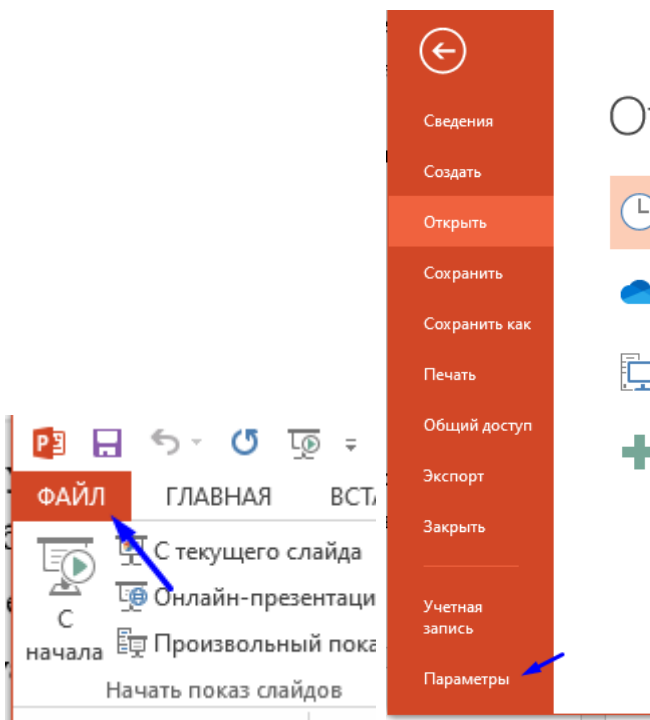
Поэтому на будущее рекомендую сохранять вам свою презентацию в двух вариантах.

Также для сохранения можно нажать на дискетку в левом углу:

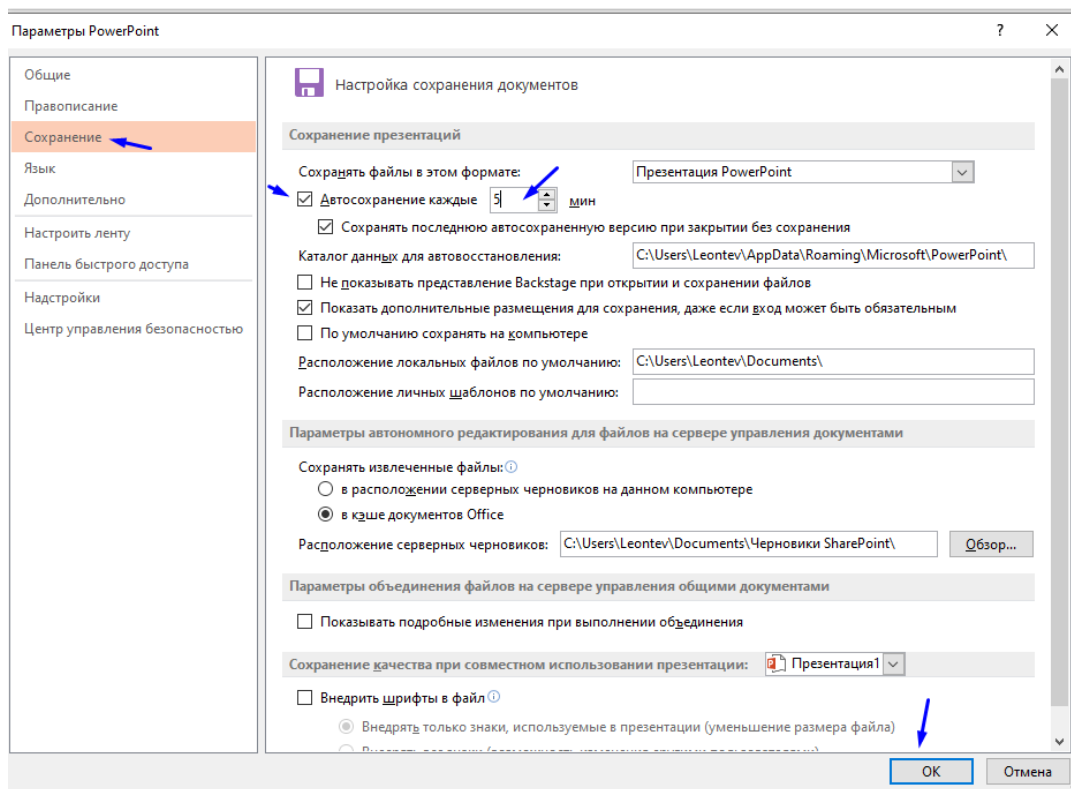


Возьмите в привычку сохранять каждые 5-10 минут все ваши работы в любой программе!

Давайте настроим автосохранение нашего документа каждые 5 минут. Нажимаем **Файл - Параметры:**



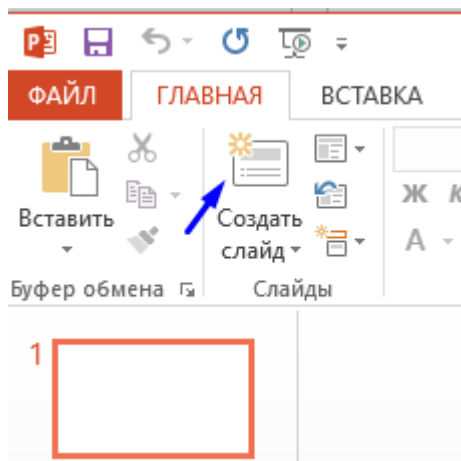
Далее выбираем пункт **Сохранение**. Проверяем что стоит галочка **Автосохранение каждые**. Выставляем **5 минут**, и нажимаем **ОК**.



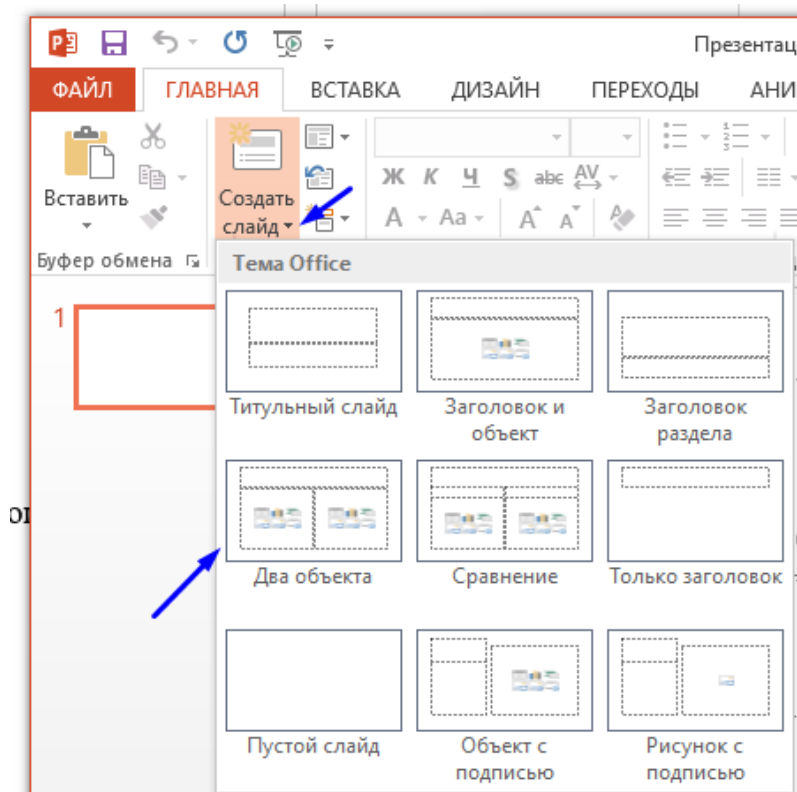
Задание 3. Добавление слайдов

Есть 3 основных способа добавить новые слайды в вашу презентацию.

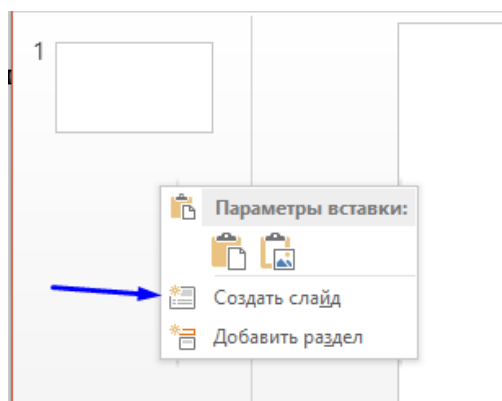
1. **Способ №1.** На **Главной** на вкладке **Слайды** щелкните на иконке - **Создать слайд**



2. **Способ №1. Расширенный вариант.** Если нажать на ту же иконку, но внизу с текстом «Создать слайд», вы увидите коллекцию макетов слайдов, о которой мы поговорим позже. Сейчас выберите макет **Два объекта**:



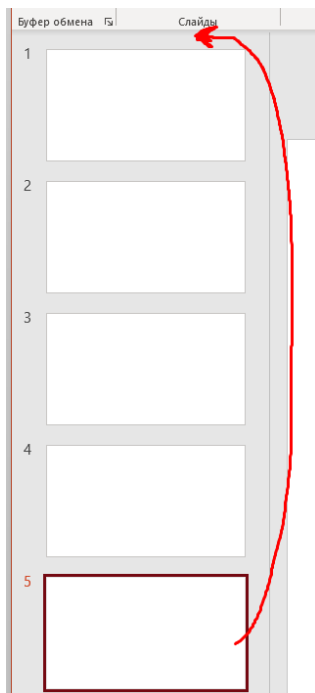
3. **Способ №2.** Нажмите правой кнопкой мыши под любым слайдом, и выберите пункт **Создать слайд**:



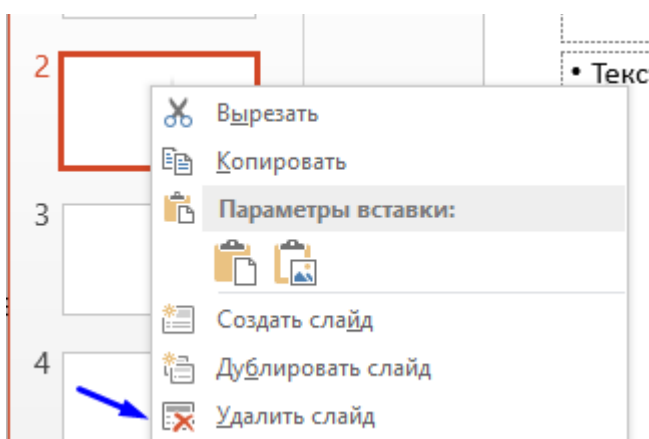
4. **Способ №3.** Нажмите сочетание клавиш **Ctrl+M**.

Задание 4. Изменение порядка и удаление слайдов

1. Теперь давайте переместим наш последний **5 слайд** в самое начало презентации. Для этого зажмите на нём левой кнопкой мыши, и не отпуская её поднимите на самый верх, за **слайд 1**:



2. Чтобы удалить слайд выберите необходимый вам слайд, щёлкните на нём правой кнопкой мыши, и выберите пункт **Удалить слайд**:

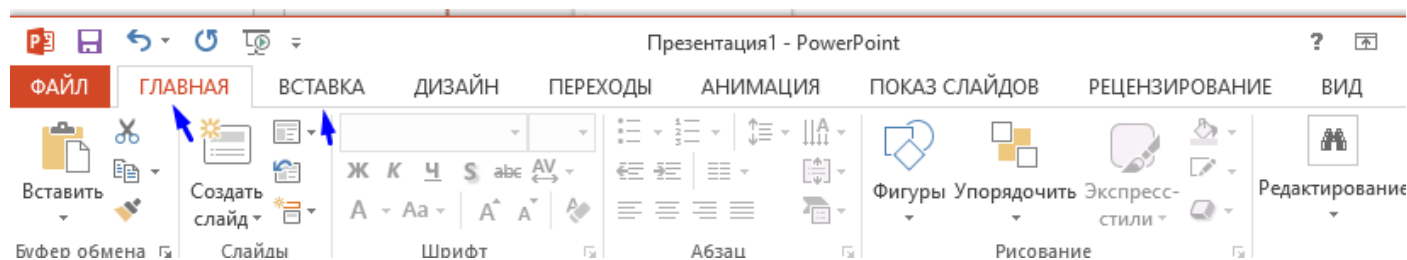


3. Удалите все слайды.

Задание 5. Макеты (образцы) слайдов

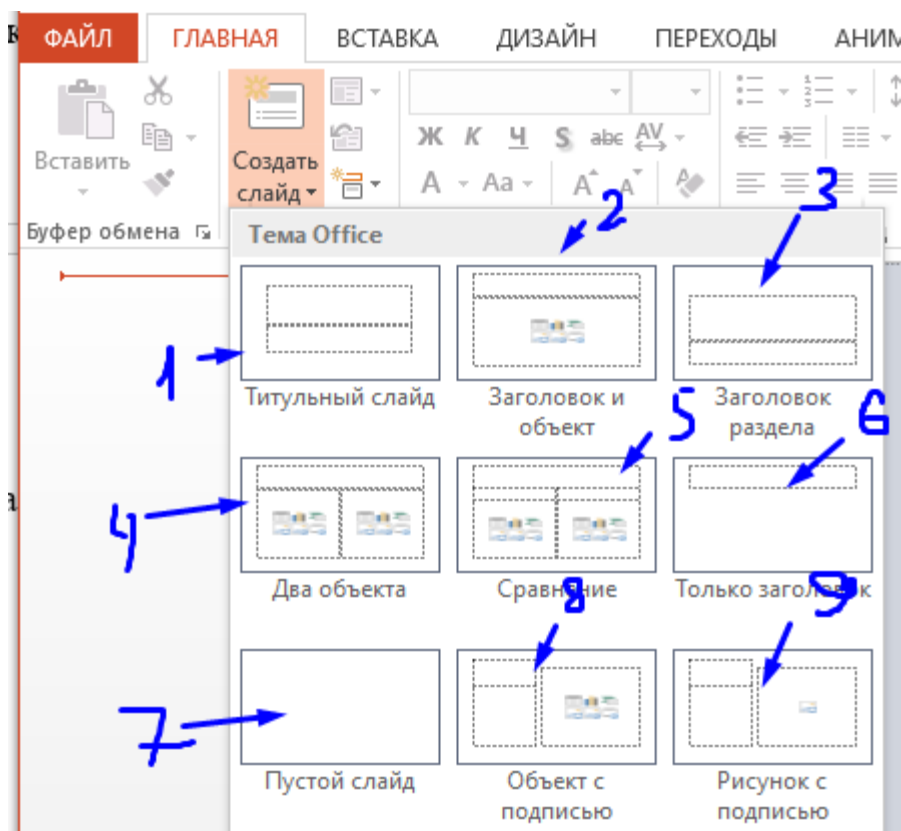
Текст в **PowerPoint** добавляется и редактируется так же, как и в Microsoft Office Word.

Для этого применяем те же инструменты на **Главной и Вставке**:



1. Создайте новые 9 макетов в вашей презентации:

Название документа: Лабораторная работа по дисциплине «Информатика» для студентов направления подготовки 05.03.06 Экология и природопользование		
Разработчик: Леонтьев Д.А.	Страница 8 из 30	Версия 2
Копии с данной лабораторной без разрешения автора запрещены		

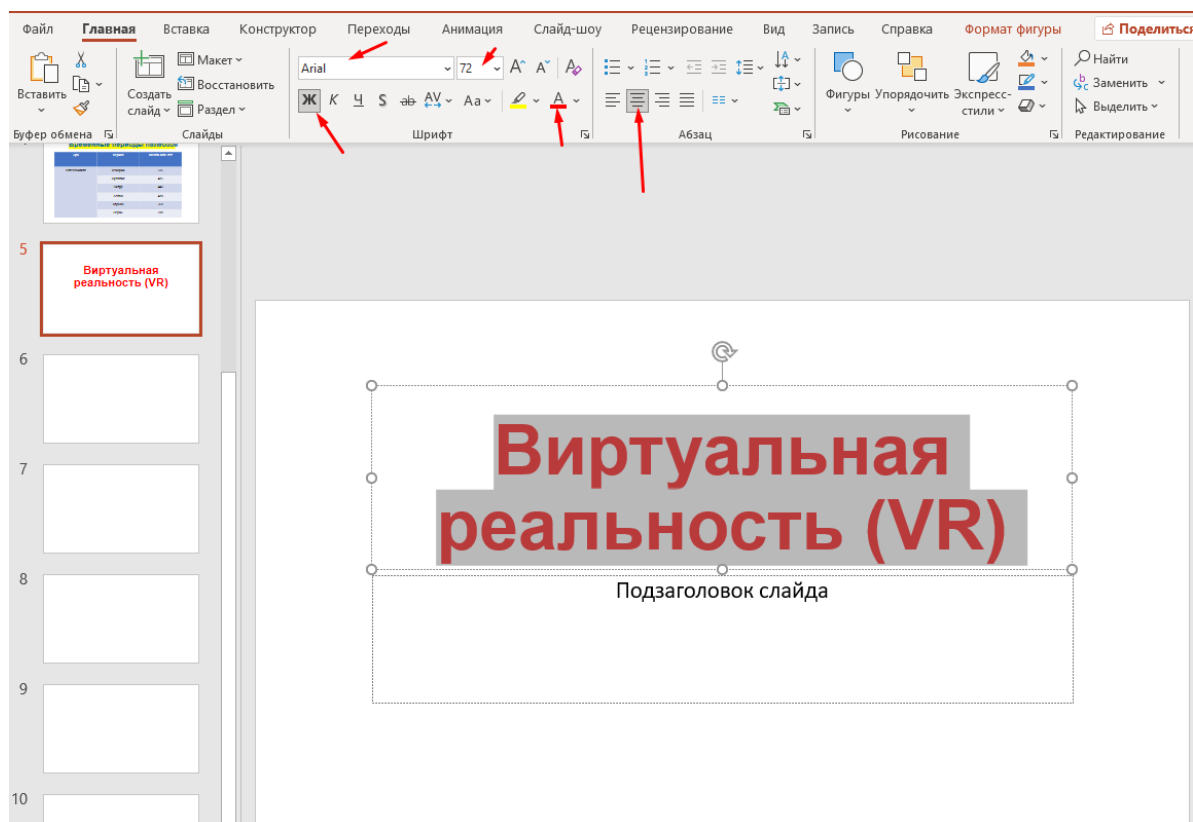


2. Давайте с вами теперь создадим нашу первую полноценную презентацию используя имеющийся ниже материал и посмотрим где могут применяться предустановленные макеты.

3. **Титульный слайд.** Как понятно из названия, данный макет применяется для создания вашего первого листа.

3.1. Вводим в **Заголовок слайда** название – **Виртуальная реальность (VR)**

3.2. Шрифт выберем **Arial**, Размер установим на **72**, и цвет поменяем на **красный**, по умолчанию также должен быть выбран **шрифт полужирный, выравнивание по центру**:



4.3. В **Подзаголовок слайда** вводим ваши данные – **Выполнил(а) студент(ка)** группы **ПР-231** *Ваше ФИО* (выравнивание по правому краю):



5. **Переходим на 2 слайд.**

Заголовок и объект. Данный макет является наиболее универсальным. Позволяет добавлять **Заголовок**, и разные элементы из вкладки **Вставка**.

5.1. Вводим в **Заголовок слайда** название – **Определение виртуальной реальности (VR)**

Название документа: Лабораторная работа по дисциплине «Информатика» для студентов направления подготовки 05.03.06 Экология и природопользование		
Разработчик: Леонтьев Д.А.	Страница 10 из 30	Версия 2
Копии с данной лабораторной без разрешения автора запрещены		

5.2. Вводим в Текст слайда следующее:

Виртуальная реальность (VR) – модельная трехмерная (3D) окружающая среда, создаваемая компьютерными средствами и реалистично реагирующая на взаимодействие с пользователями.

5.3. Сделаем выравнивание текста по ширине (2 слайд):

Определение виртуальной реальности (VR)

- Виртуальная реальность (VR) – модельная трехмерная (3D) окружающая среда, создаваемая компьютерными средствами и реалистично реагирующая на взаимодействие с пользователями.

6. Переходим на 3 слайд.

Заголовок раздела. Подходит для разделения глав одной презентации, когда в работе присутствует большое количество информации.

Данный макет следует применять для больших презентаций.

6.1. Вводим в **Заголовок слайда** название – **VR в играх**

6.2. Вводим в Текст слайда следующее:

Игра виртуальной реальности или VR-игра-это видеоигра, в которую играют на оборудовании виртуальной реальности (VR). Большинство VR-игр основаны на погружении игрока, как правило, через головной дисплей или гарнитуру и один или несколько контроллеров.

6.3. Меняем текст на черный (3 слайд):

Игра виртуальной реальности или VR-игра-это видеоигра, в которую играют на оборудовании виртуальной реальности (VR). Большинство VR-игр основаны на погружении игрока, как правило, через головной дисплей или гарнитуру и один или несколько контроллеров.

VR В ИГРАХ

7. Переходим на 4 слайд.

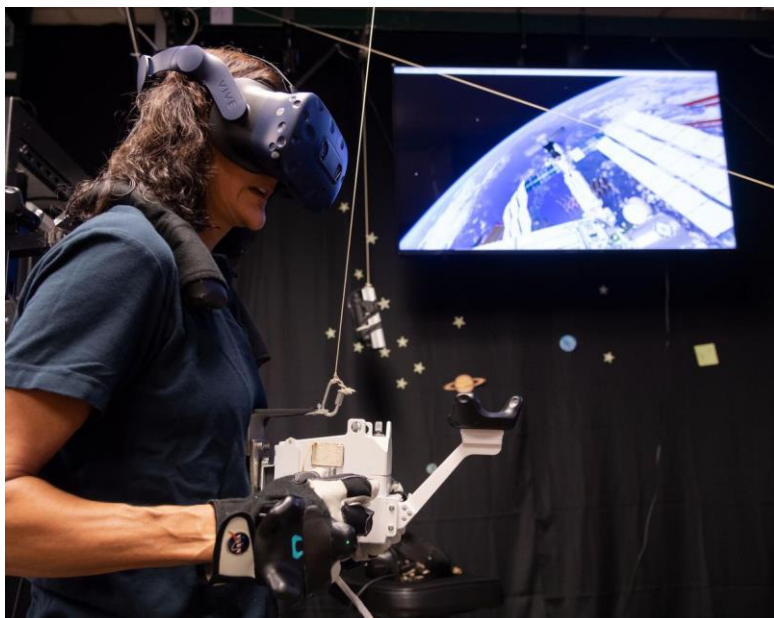
Два объекта. Используйте этот шаблон слайда для отображения двух столбцов текста и графического содержимого.

7.1. Вводим в **Заголовок слайда** название – **История Vr**

7.2. Вводим в Текст слайда слева следующее:

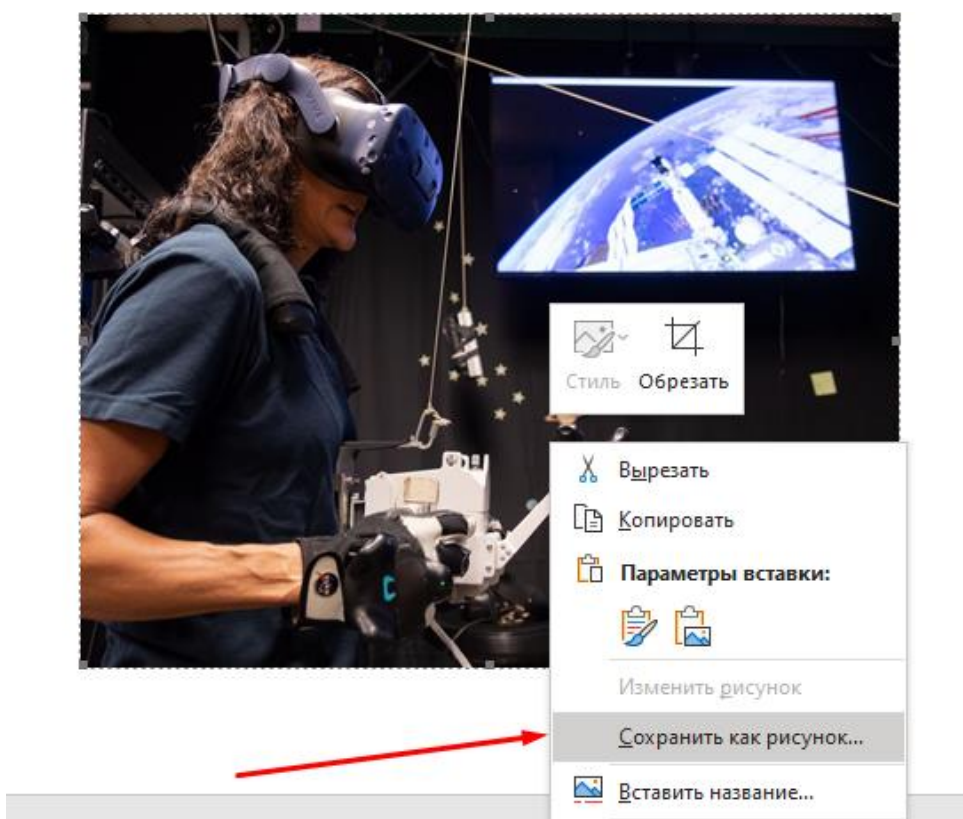
Одними из первых технологии виртуальной реальности были применены НАСА США для тренировки пилотов космических челноков и военных самолетов, при отработке приемов посадки, дозаправки в воздухе и т.п.

7.3. Вставляем в Текст слайда справа следующую картинку (ниже описаны способы как это сделать):



Есть два способа как это сделать. Простой через **копировать – вставить**, если он не сработает перейдите к следующему пункту.

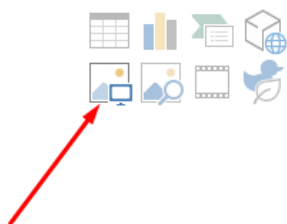
7.Нажимаем правой кнопкой на картинке в лабораторной, и выбираем пункт сохранить как рисунок:



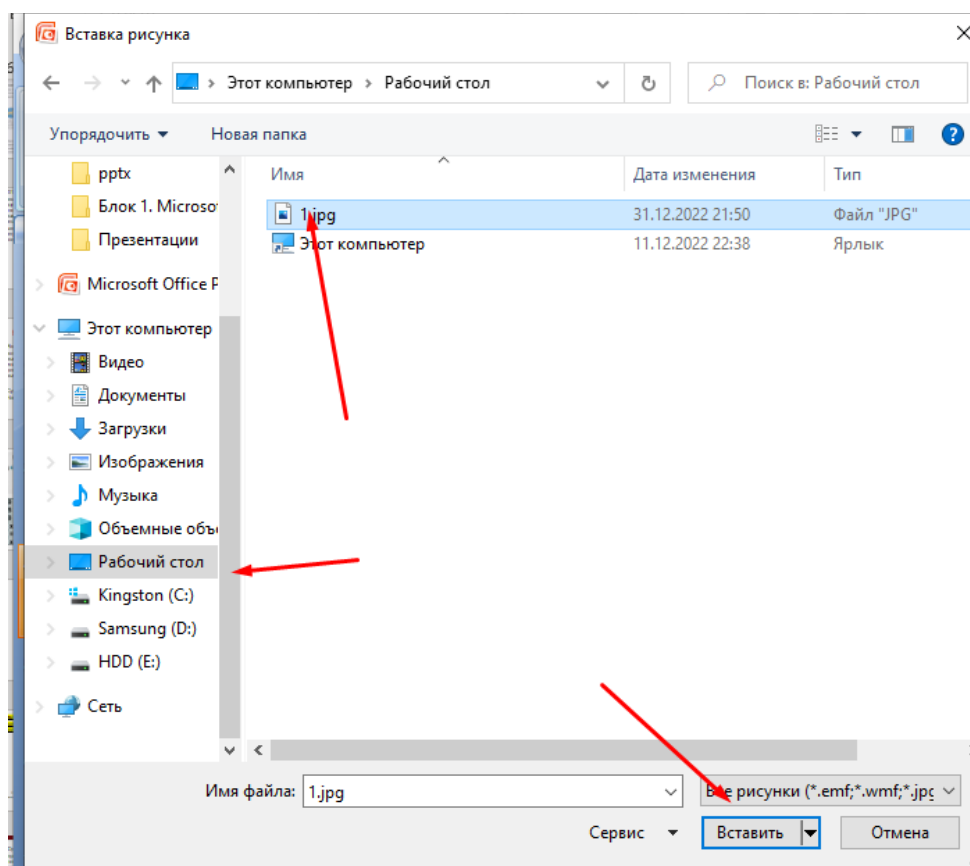
Сохраняем её на рабочий стол введя имя (например 1). Далее нажимаем в нашей презентации на иконку **«Вставить рисунок из файла»**:

Название документа: Лабораторная работа по дисциплине «Информатика» для студентов направления подготовки 05.03.06 Экология и природопользование		
Разработчик: Леонтьев Д.А.	Страница 13 из 30	Версия 2
Копии с данной лабораторной без разрешения автора запрещены		

- Текст слайда



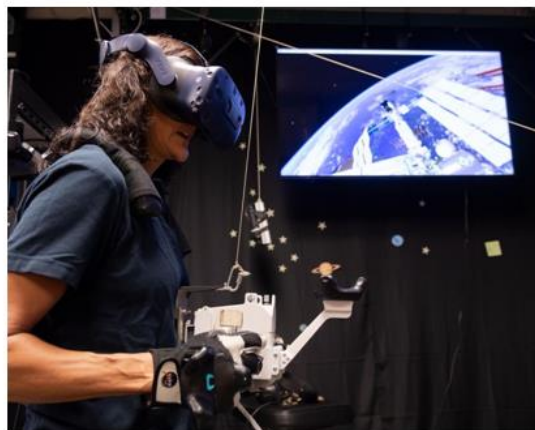
Выбираем на нашем рабочем столе рисунок, и нажимаем вставить:



Готово:

История Vr

- Одними из первых технологии виртуальной реальности были применены НАСА США для тренировки пилотов космических челноков и военных самолетов, при отработке приемов посадки, дозаправки в воздухе и т.п.



8. Переходим на 5 слайд.

Сравнение. Этот макет аналогичен слайду «два объекта», так как включает в себя заголовок для каждого возможного объекта на странице. Этот макет можно использовать для сравнения одного и того же типа контента.

Давайте создадим следующий слайд:

8.1. Вводим в **Заголовок слайда** название – **Технология Motion Capture**

8.2. Вводим в Текст слайда слева: Актёр Энди Сёркис

8.2. Вводим в Текст слайда справа: Голум, один из персонажей «Властелина колец»:

Технология Motion Capture

Актёр Энди Сёркис

- Текст слайда



Голум, один из персонажей «Властелина колец»

- Текст слайда



8.3. Добавьте слева и справа картинки:



8.4. В итоге получаем следующее (5 слайд):

Технология Motion Capture

Актёр Энди Сёркис



Голум, один из персонажей «Властелина колец»



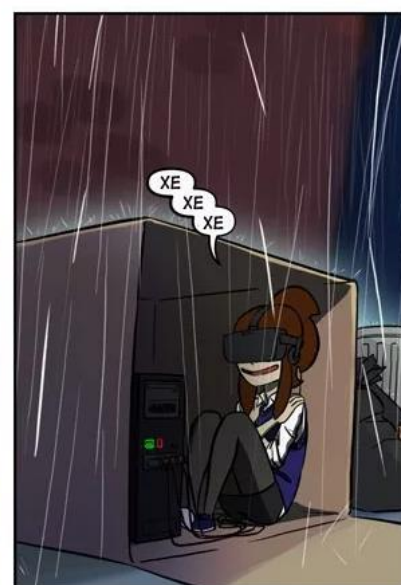
9. Переходим на 6 слайд.

Только заголовок. Шаблон имеет только одну область для заголовка. Его можно применять тогда, когда хочется разместить на странице лишь один заголовок без подзаголовка. Область под заголовком пуста, поэтому в нее также можно добавлять другие материалы: картинки, рисунки, диаграммы.

Давайте создадим следующий слайд:

9.1. Вводим в Заголовок слайда название – Проблемы VR

9.2. Вставим следующую картинку:



9.3. В итоге получаем (6 слайд):



10. Переходим на 7 слайд.

Пустой слайд. Как понятно из его названия — он абсолютно пустой. Такой макет применяется, когда слайду не нужен текст, и на нем используется только изображение или графический объект.

Далее вам нужно вставить в слайд подборку картинок из фильмов и аниме, где затрагивается тема VR:

(7 слайд):



11. Переходим на 8 слайд.

Объект с подписью. Содержит два столбца для текста и содержимого. В левом столбце располагаются заполнители для текста. Правый столбец содержит заполнители для изображений и иллюстраций.

11.1. Вводим в **Заголовок слайда** название – **Vr-экскурсии**

11.2. Вставляем в текст слайда следующее:

С использованием виртуальной реальности можно показывать различные помещения, например, совершить виртуальную экскурсию по музею, учебному заведению, дому, коттеджу или местности (прогулка по Парижу от туристической фирмы).

11.3. Меняем размер шрифта на 20.


11.4. Справа вставляем следующую картинку:



11.5. В итоге получаем (8 слайд):

Vr-экскурсии

С использованием виртуальной реальности можно показывать различные помещения, например, совершить виртуальную экскурсию по музею, учебному заведению, дому, коттеджу или местности (прогулка по Парижу от туристической фирмы).



12. Переходим на 9 слайд.

Рисунок с подписью. Этот макет слайда аналогичен макету «Заголовок и объект».

12.1. Вставляем следующий рисунок:

Название документа: Лабораторная работа по дисциплине «Информатика» для студентов направления подготовки 05.03.06 Экология и природопользование		
Разработчик: Леонтьев Д.А.	Страница 20 из 30	Версия 2
Копии с данной лабораторной без разрешения автора запрещены		



12.2. В **Заголовок слайда** пишем следующее: **Самолет-невидимка "Стелс"**

12.3. В текст слайда пишем:

Самолет-невидимка "Стелс" вообще управляется пилотом, практически находящемся в виртуальной реальности.

12.4. В итоге получаем **(9 слайд):**



Самолет-невидимка "Стелс"

Самолет-невидимка "Стелс" вообще управляется пилотом, практически находящемся в виртуальной реальности.

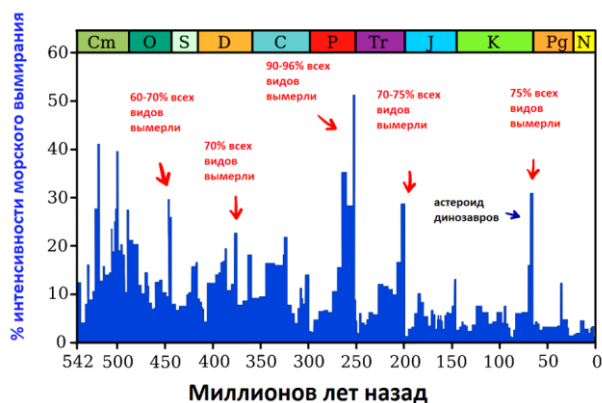
13. Финальный штрих. Добавляем последний слайд, где пишем **Спасибо за внимание!** (10 слайд):

Спасибо за внимание!

14. Сохраняем работу.

Задание 6. Закрепление материала.

Картинки для вставки:



Сделайте на их основе следующие слайды:

1:

ПАЛЕОЗОЙСКАЯ ЭРА

Работу выполнил: студент группы ПР-231
Иванов А.А.

2:

Трилобит

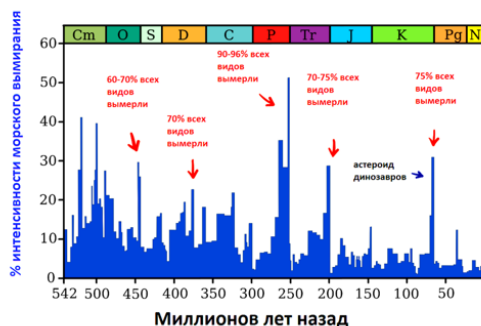
Класс вымерших морских членистоногих, появившийся примерно 540 миллионов лет назад и достигший расцвета в кембрии и ордовике.



3:

История вымирания животных видов

По оси ординат диаграммы приведена доля (%) морских живых организмов (по числу родов), не доживших до следующего временного интервала.



4:

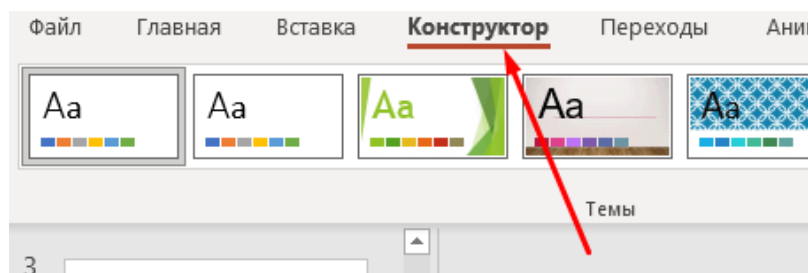
Временные периоды палеозоя

Эра	Период	Начало млн. лет
Палеозойская	Кембрий	535
	Ордовик	485
	Силур	443
	Девон	419
	Карбон	358
	Пермь	298

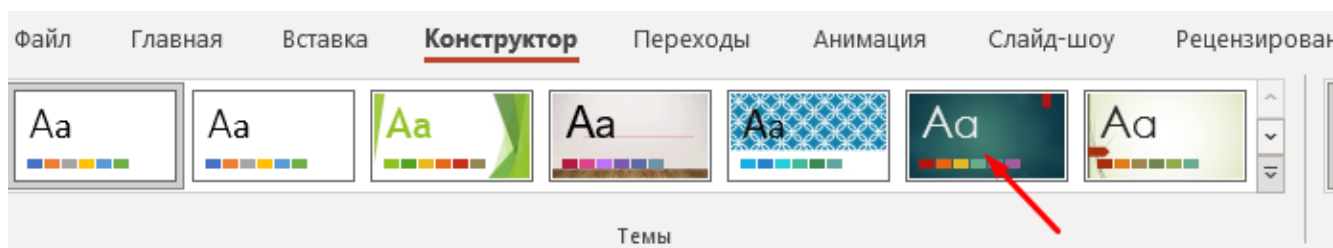
Задание 7. Темы презентации.

Все презентации, что мы делали до этого, имели довольно скучный белый фон. Обычно для любой презентации добавляют какую-то тему, чтобы сделать её чуточку красивее. Давайте сегодня посмотрим разные темы, которыми можно её приукрасить и сделать более привлекательной.

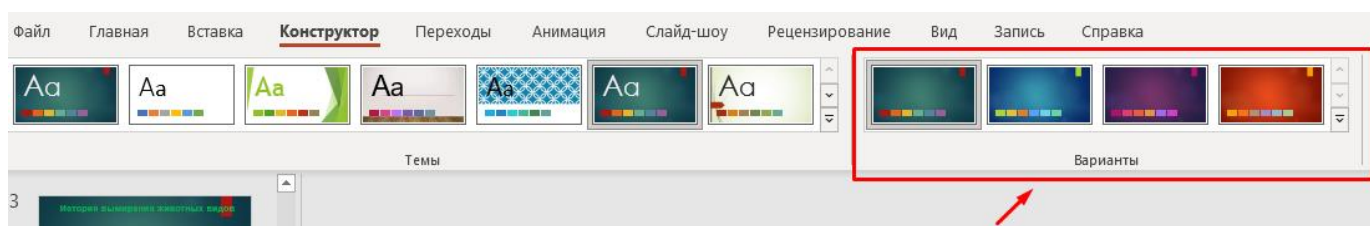
1. Переходим на ленте во вкладку «Конструктор»:



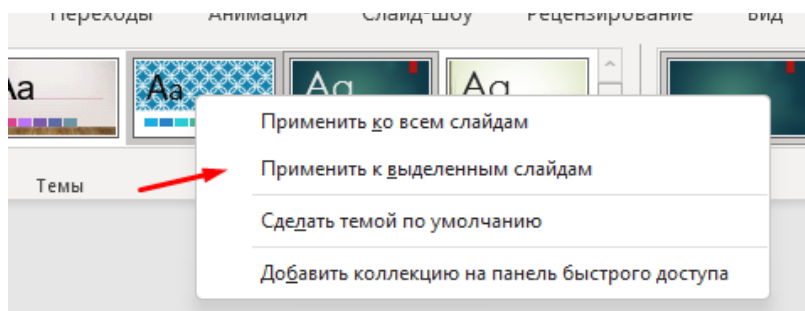
2. Выберите любую тему из списка, она применится для всех слайдов:



3. Обратите внимание что у темы есть различные варианты:

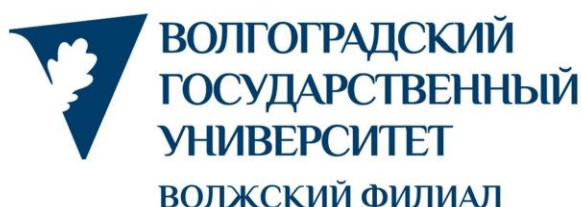


4. Если вам нужно применить тему только для одного отдельного слайда, то выберите его, затем нажмите на ней правой кнопкой и выберите пункт «Применить к выделенным слайдам»:



Задание 8. Работа с вкладкой Вставка

1. Создайте новый слайд, вставьте на него следующую картинку в правый верхний угол:



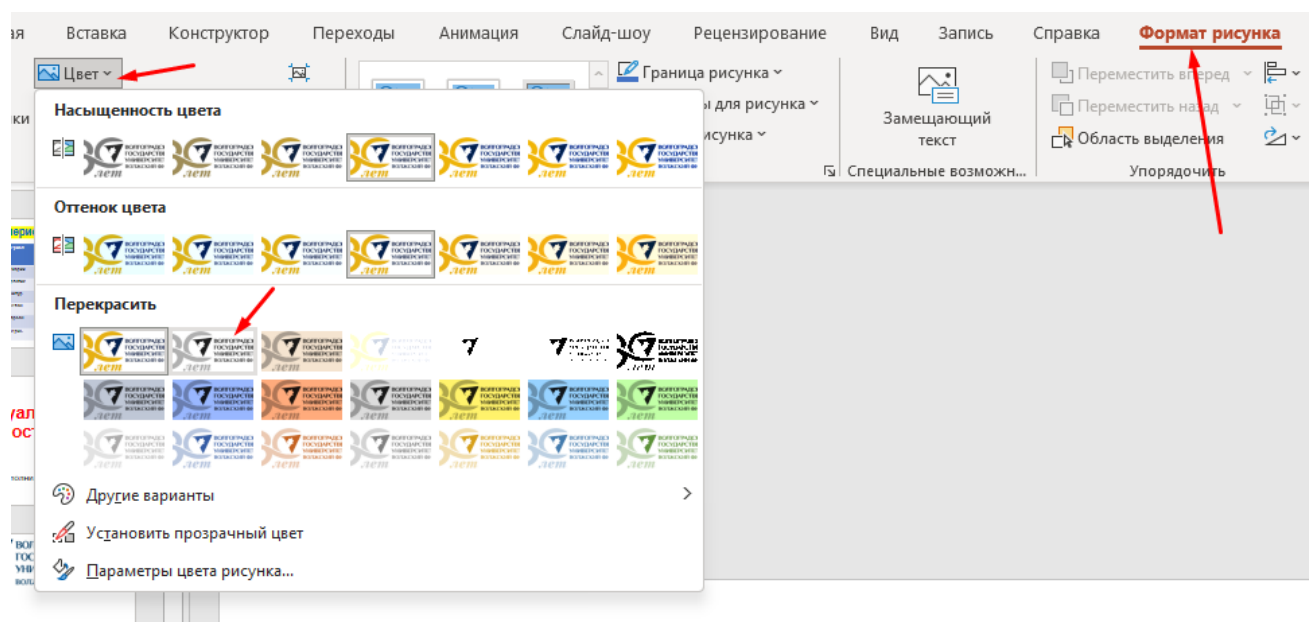
2. Создаём новый слайд и размещаем на нём следующее изображение:



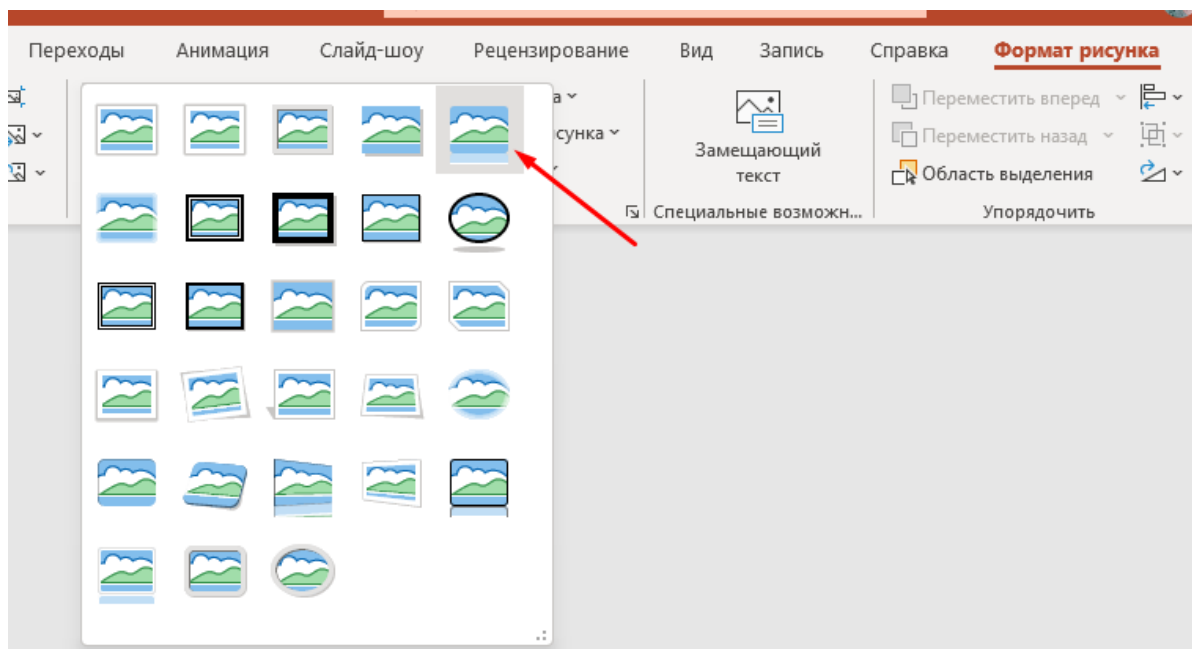
3. Нажав на изображение, мы можем изменять её пропорции или поменять её положение. Давайте растянем картинку на весь слайда, и перевернём верх-ногами:



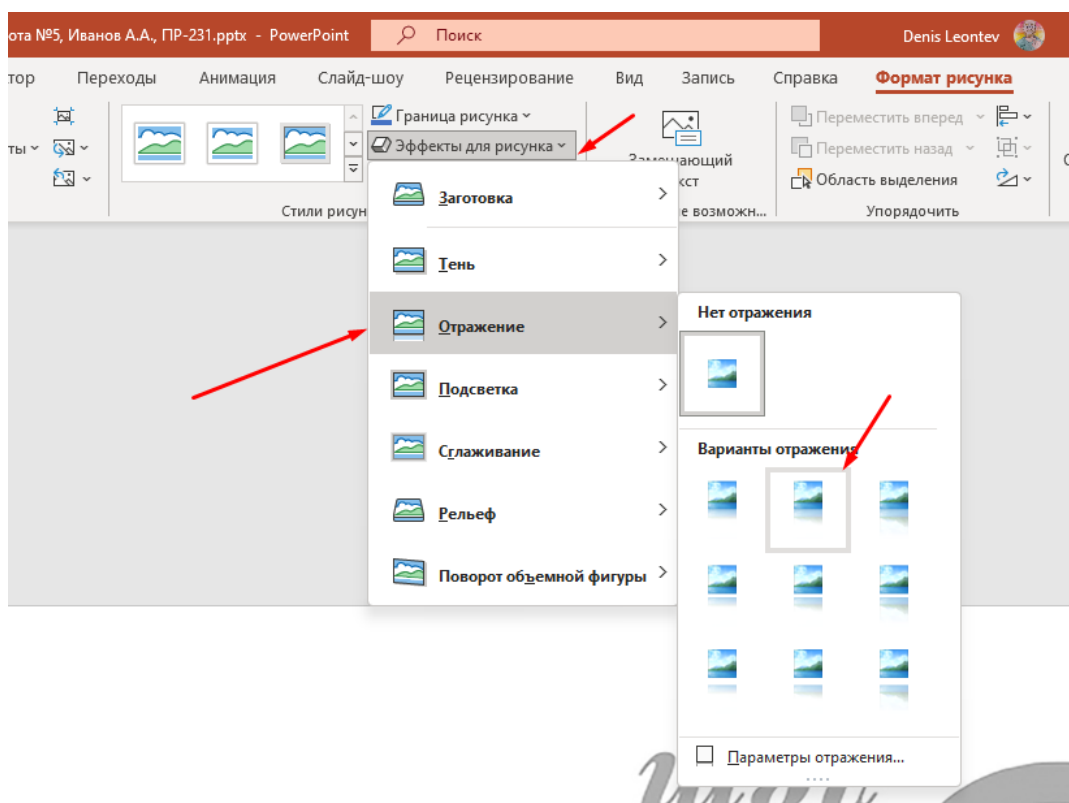
4. Поменяйте цвет в формате рисунка – цвет на оттенки серого:



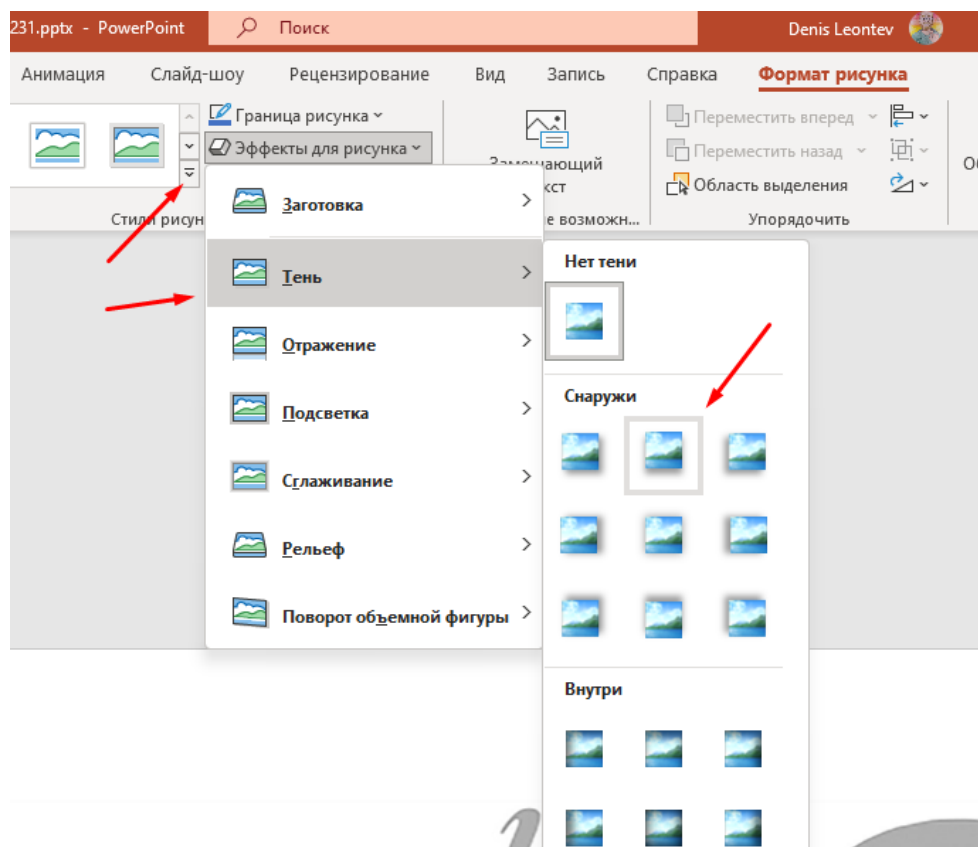
5. Давайте добавим к нашей картинке стиль. Выберем стиль «Скругленный прямоугольник»:



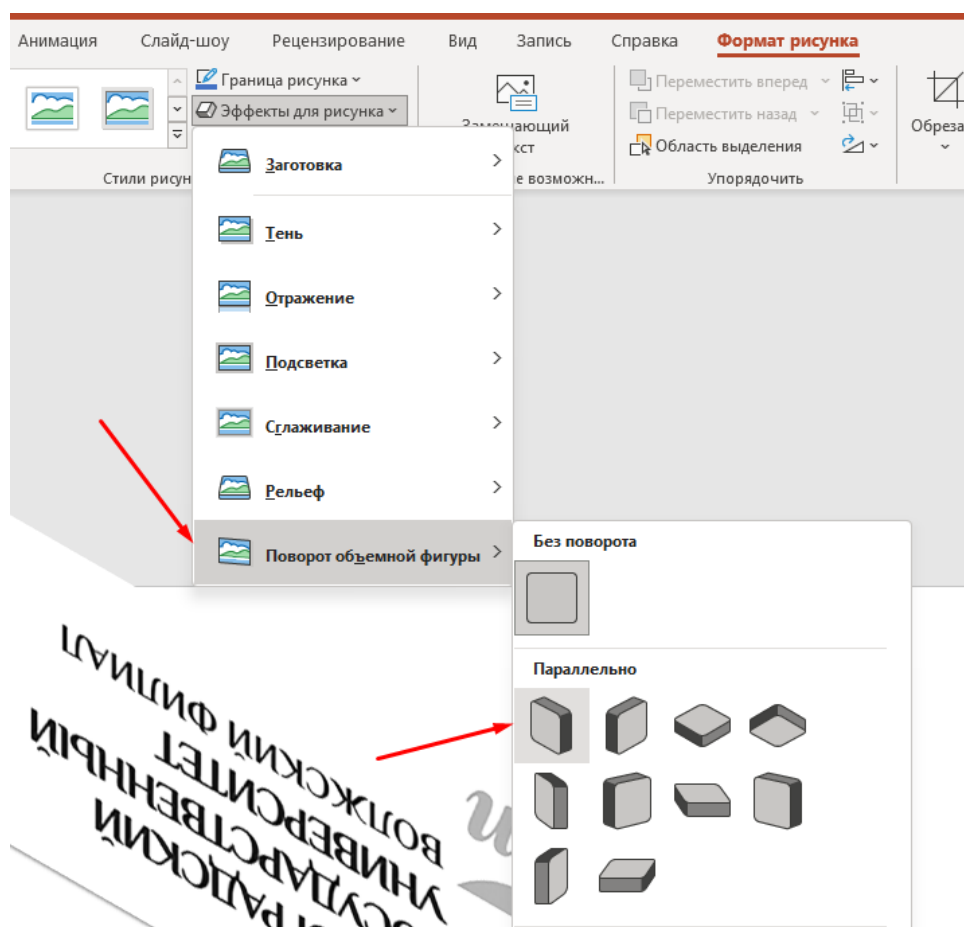
6. Увеличим наше отражение. Нажимаем на **Эффекты для рисунка - Отражение**
- Полное отражение, касание:



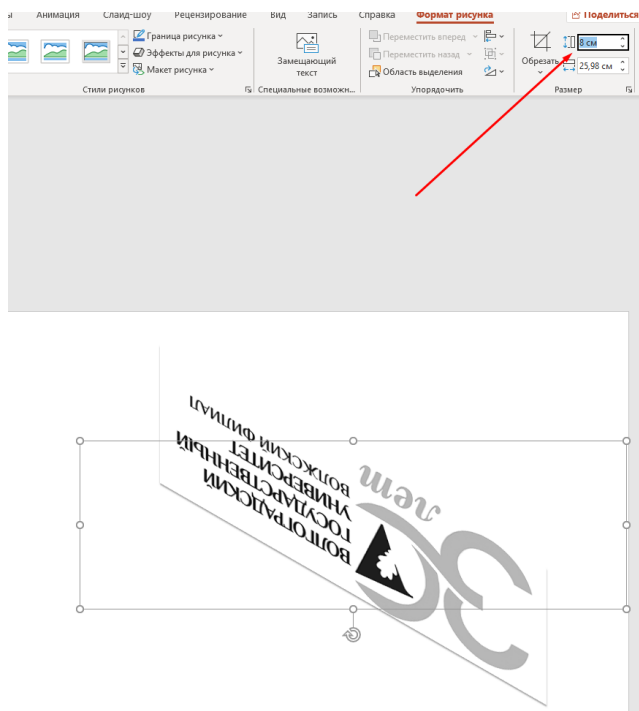
7. Добавим тень. Нажимаем на **Эффекты для рисунка - Тень** – Снизу со смещением:



8. Добавим объём. Нажимаем на **Эффекты для рисунка – Поворот объёмной фигуры – Изометрический**, влево вниз:



9. Уменьшим немного наш рисунок. В Размере введём высоту **5**, и нажмём Enter на клавиатуре:



10. Сохраните вашу работу.

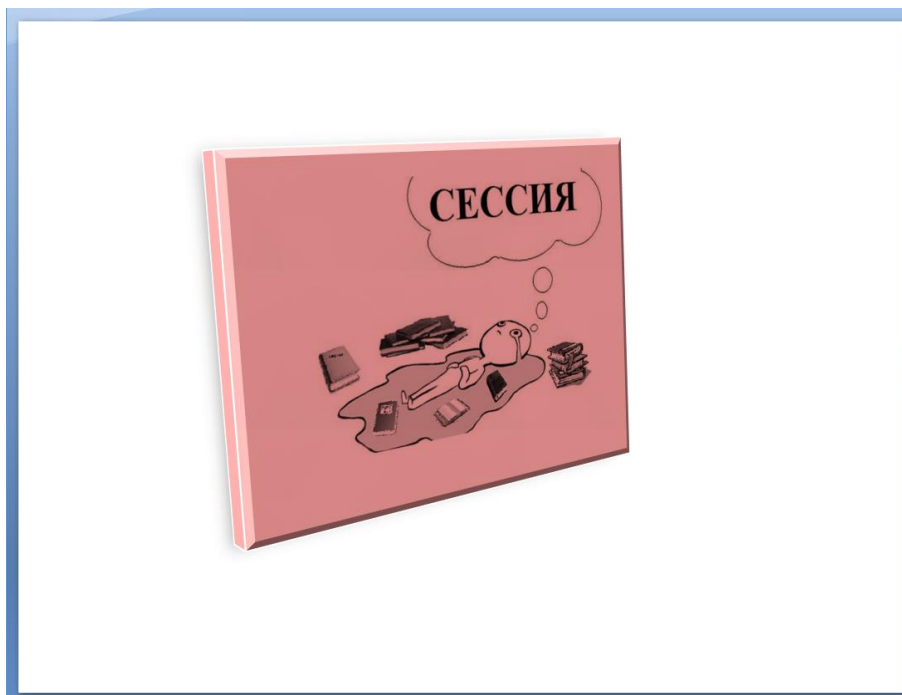
Задание 9. Закрепление материала

Имеется следующее изображение:



1. Создайте новый слайд и сделайте его самостоятельно следующим образом:

Название документа: Лабораторная работа по дисциплине «Информатика» для студентов направления подготовки 05.03.06 Экология и природопользование		
Разработчик: Леонтьев Д.А.	Страница 29 из 30	Версия 2
Копии с данной лабораторной без разрешения автора запрещены		

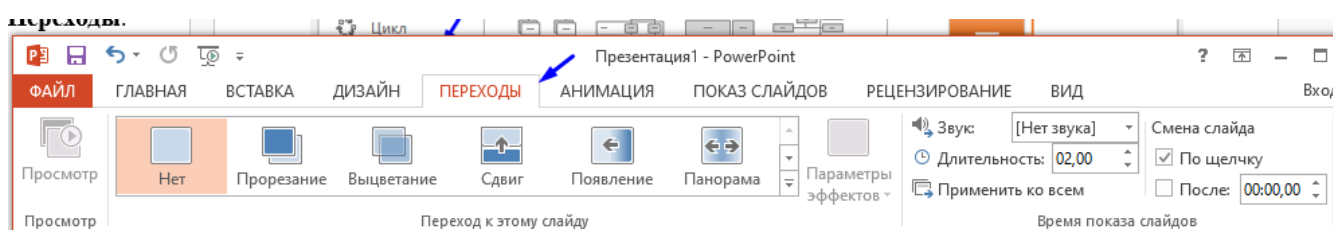


2. Сохраните вашу работу.

Задание 10. Переходы между слайдами

Переходы между слайдами представляют собой анимационные эффекты, возникающие при переходе от одного слайда к следующему.

1. Для того чтобы добавить переходы нужно воспользоваться пунктом **Переходы:**



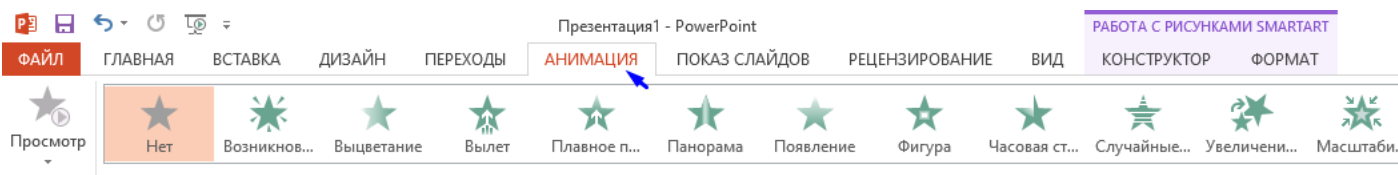
2. Добавьте для всех слайдов разные переходы.

3. Сохраните вашу работу.

Задание 11. Анимация

1. Для того чтобы добавить анимацию нужно воспользоваться пунктом

Анимация:



2. Добавьте для элементов на всех созданных вами слайдов анимацию.

3. Сохраните вашу работу.