



# MAXIME MINOT

INGENIEUR ELECTRONIQUE ET TECHNOLOGIE NUMERIQUES

## CONTACT



Maxime Minot



06 06 45 58 75



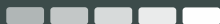
maxym.mino@outlook.com



Nantes

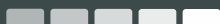
## LANGUES

ANGLAIS



## SKILLS

SYMFONY



PHP



ANGULAR



ANDROID



SQL



PYTHON



REACT



## HOBBIES



## FORMATION

**2014 - 2017**

Formation Ingénieur Polytech'Nantes

**2013 - 2014**

2nd année de licence informatique à l'Université de Nantes

**2012 - 2013**

Classe préparatoire intégrée à l'école Polytech'Nantes

## EXPERIENCES

**La Poste | de Novembre à aujourd'hui - Mission Alten**

Préparation de données en prévision du passage à un nouveau outil de gestion interne de l'approvisionnement des bureaux de poste.

Réalisation de batch automatique en langage bash.

**La Poste | de janvier à avril 2018 – Mission Alten**

Refonte du site web Symfony permettant le suivi des colis Monnaie de Paris. Support et maintenance pendant la période d'exploitation.

**La Poste | de janvier à mars 2018 – Mission Alten**

Création d'un launcher Android permettant de sélectionner un projet parmi une liste. Il donne ensuite la possibilité à l'utilisateur de lancer certaines applications installées. L'accès est sécurisé par mot de passe.

**La Poste | de mars à octobre 2018 – Mission Alten**

Maintenance et mise en place d'évolutions pour un site web Symfony.

**La Poste | de novembre 2017 à octobre 2018 – Mission Alten**

Création de scripts automatisant la configuration d'appareils Android. Un script est spécifique à la version d'Android et à l'appareil. Automatisation de l'installation d'application, la configuration de paramètres personnalisés, l'enrollement via EMM.

**Sopra Steria | de mai à août 2017 - Stage 6 mois**

Ingénieur d'étude et développement Java. Création d'une application web J2EE dont l'objectif est l'optimisation de la supervision des activités de la SNCF.

**Polytech'Nantes | 2017 – Projet**

Création d'une application en réalité augmentée sur Android de vidéo à la demande.

**Université d'Ottawa Canada | été 2016 – Stage 3 mois**

Programmation en C++ d'une application en réalité virtuelle pour le casque Oculus Rift.