



Kauno technologijos universitetas

Informatikos Fakultetas

Saityno taikomųjų programų projektavimas (T120B165)

Projekto „Music app“ ataskaita

Vitalijus Pamakštys

Studentas / Studentė

Kaunas 2025

1. Sprendžiamo uždavinio aprašymas

Projekto tikslas – suteikti galimybę vartotojams tvarkyti muzikos duomenis (atlikėjus, albumus ir dainas), dalintis savo kolekcijomis bei lengvai atrasti naują muziką.

Veikimo principas – pačią kuriamą platformą sudaro dvi dalys: internetinė aplikacija, kuria naudosis vartotojai, „Publisher“ rolę turintys vartotojai bei administratorius ir aplikacijų programavimo sąsaja (API).

Registruotas naudotojas galės naršyti muzikos įrašus, o tie, kuriems administratorius suteiks **Publisher** rolę, galės kurti atlikėjus, albumus bei įkelti dainas.

2. Funkciniai reikalavimai

Neregistruotas sistemos naudotojas galės:

1. Peržiūrėti platformos pradinį puslapį
2. Prisiregistruoti prie internetinės aplikacijos

Registruotas sistemos naudotojas galės:

1. Atsijungti nuo internetinės aplikacijos
2. Prisijungti prie platformos
3. Peržiūrėti kitų naudotojų paskelbtus atlikėjus, albumus ir dainas

Naudotojas, turintis **Publisher** rolę, galės:

1. Kurti / tvarkyti savo muzikos kolekciją:
 - 1.1. Pridėti atlikėją (**Artist**)
 - 1.2. Pridėti albumą (**Album**) ir susieti su atlikėju
 - 1.3. Pridėti dainą (**Song**) ir susieti su albumu
2. Redaguoti ir šalinti savo pridėtus atlikėjus, albumus ir dainas

Administratorius galės:

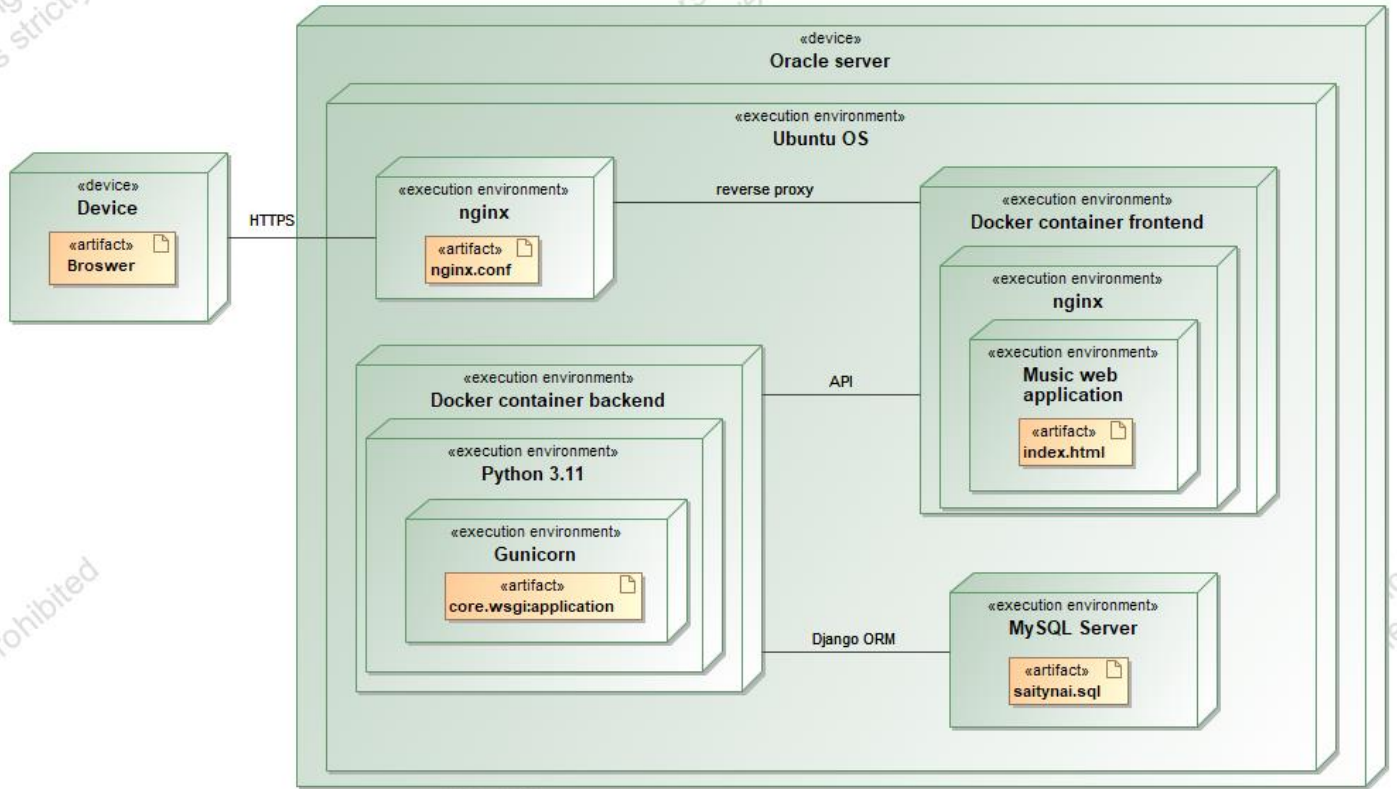
1. Suteikti ar atimti **Publisher** rolę
2. Šalinti naudotojus
3. Šalinti netinkamus įrašus (atlikėjus, albumus, dainas)

3. Sistemos architektūra

Sistemos sudedamosios dalys:

- Kliento pusė (angl. Front-end) – naudojant React bei typescript technologijas.
- Serverio pusė (angl. Back-End) – naudojant Python django technologiją.
- Duomenų bazė (angl. Database) – naudojant MySQL technologiją.

ng
is strictly



prohibited