

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

	Alejandro pimentel
Profesor:	
	Fundamentos de programación
A sian atuma	i dilamentos de programación
Asignatura:	
	03
Grupo:	
	09
No do Dodation(s)	09
No de Práctica(s):	
	Nava Pamatz Oscar Gustavo
Integrante(s):	
No. de Equipo de	34
cómputo empleado:	
	35
Mar da L'atra a Da'ana da	33
No. de Lista o Brigada:	
	2020-1
Semestre:	
	14/10/2019
Facha da antroga.	14/10/2017
Fecha de entrega:	
Observaciones:	
CALIFICACIÓNI	
CALIFICACIÓN:	

Nota: por favor perdone el retraso profe, tuve un problema en el promedio :,(, solo son 20 minutos :,0, prometo que será la última vez que entrego tarde una práctica.

#### Práctica 9

**Objetivo:** Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva define.

### ¿Qué es el while?

WHILE. Un ciclo es cualquier construcción de programa que repite una sentencia o secuencia de sentencias un número de veces. ... Aquí se ejecuta el (los) sentencia (s) mientras la condición es verdadera; al momento de ser falsa termina el ciclo.

#### **Define:**

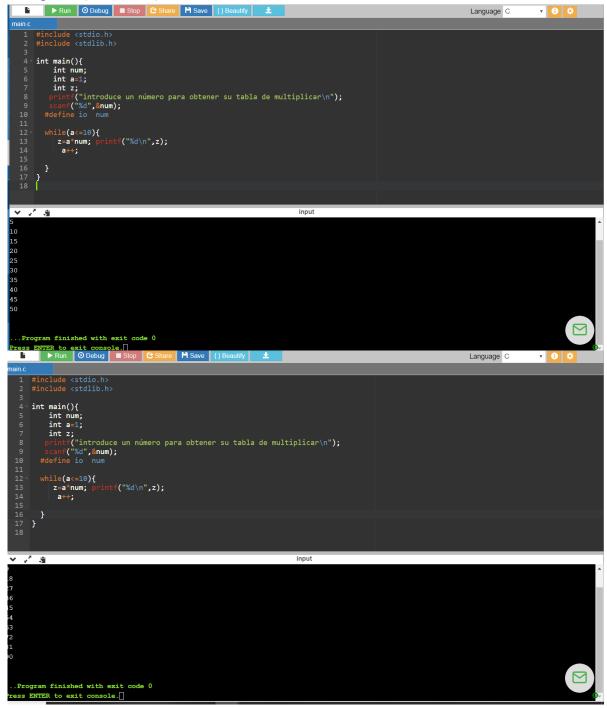
El define es una palabra clave que se utiliza para declarar un nombre especial con un significado. Es muy parecido a una variable, con la diferencia de que no se puede cambiar a lo largo del programa.

## Actividades:

Para cada uno de los siguientes problemas, elegir un tipo de ciclo y resolverlo. Al final, deben usar los tres tipos de ciclos y usar define por lo menos una vez.

#### Actividad 1:

Hacer un programa que pida un número y muestre su tabla de multiplicar (hasta el 10).

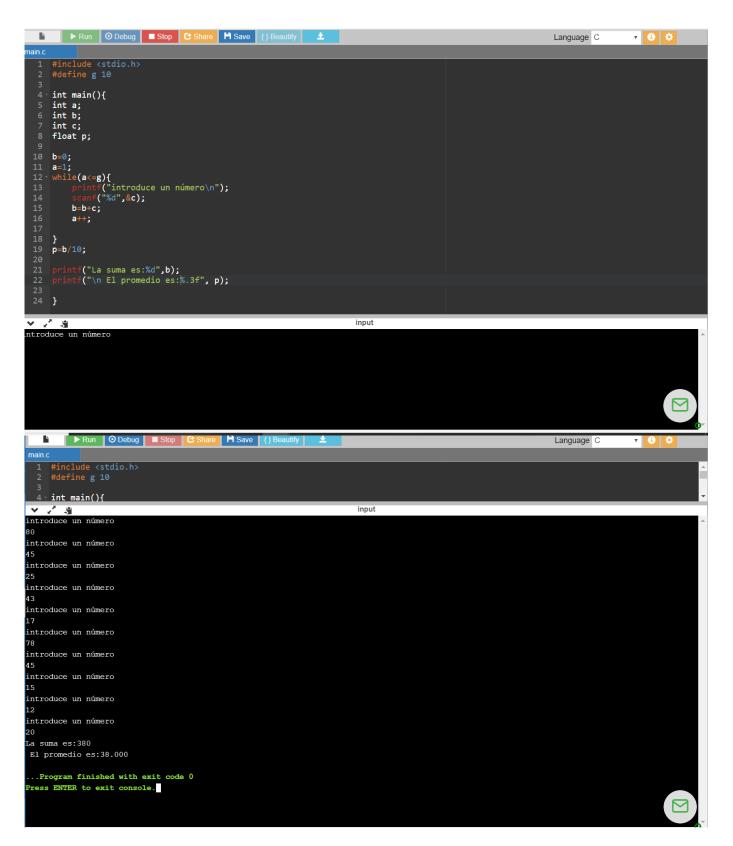


#### Conclusión de la actividad:

El programa me constó un poco de trabajo hacerlo, pero el comprender el funcionamiento completo del while me ayudó bastante para darle sentido al programa, lo probé con dos números y funcionaba correctamente.

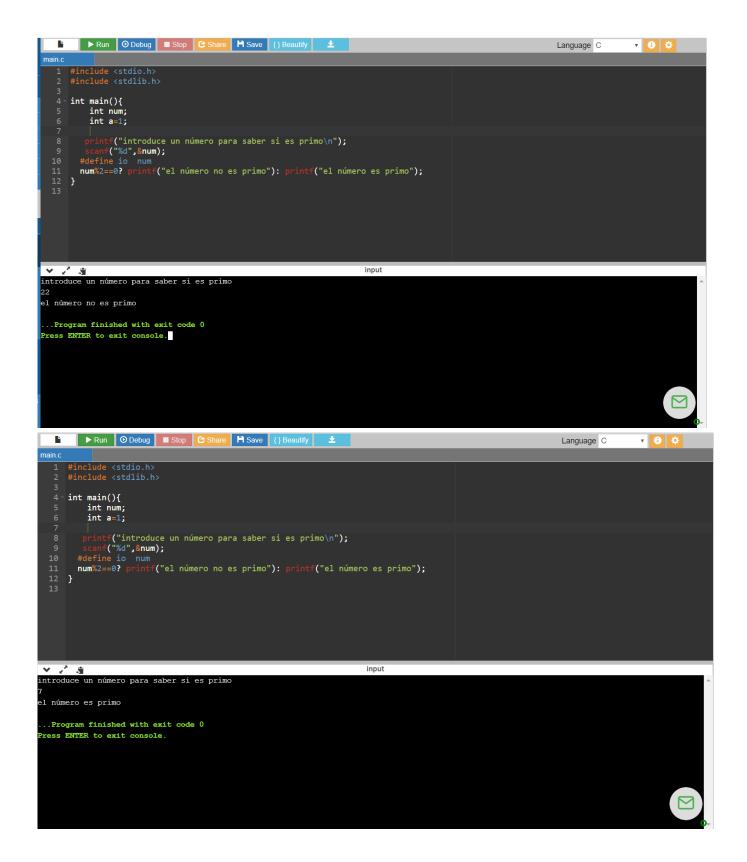
#### Actividad 2

Hacer un programa que pida y lea 10 números y muestre su suma y su promedio.



# Actividad 3

Hacer un programa que pida un número e indique si es primo o no.



### Conclusión de la actividad:

Fue una actividad sencilla, pero aquí no hubo necesidad de reiteración.

Conclusión general: Fue una actividad muy buena para conocer más funciones de C, es muy bonito cunado te salen los programas, pero es muy complicado cunado te pierdes en los errores. Aprendí muchas cosas que podré aplicar después.