

Universidad Politécnica Salesiana

NOMBRE: MABEL PAMELA TENESACA CHALCO.

MATERIA: PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS.

TEMA: GUI

RESUMEN

Importancia de una buena interfaz.

Nos dice que una interfaz es una relación u interacción que existe entre los seres humanos con las máquinas, esta interacción es a la vez un límite y un espacio común entre ambas partes.

Impacto económico del diseño

En el mundo nos relacionamos a través de varias interfaces de usuario, que esta siendo muy utilizadas, son tan buenas que no las vemos, aunque también existen muchas que están mal diseñadas por lo cual son muy visibles y nos dan muchos problemas al momento de querer usarlas.

En el internet la interfaz es muy importante ya que la fidelidad, confianza de tus usuarios las ganas cuando realizas un trabajo que cumpla con todas sus expectativas y lo solicitado por el cliente.

No serviría de nada si tus usuarios no puedan realizar un manejo correcto o no puedan entender cómo se debería de usar la aplicación.

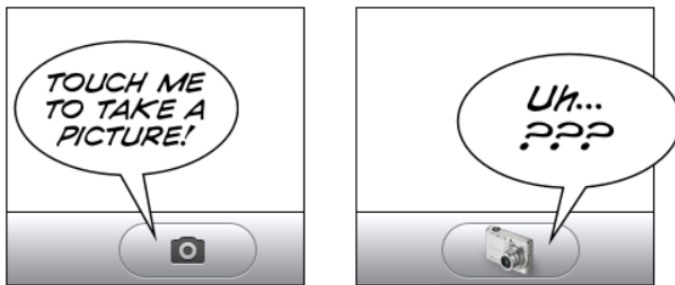
Realismo en el diseño de IU

Cuenta que con el paso del tiempo las computadoras han ido mejorando, incluso son mas rápidas, esto hace mas fácil el trabajo y hace que los diseñadores puedan mejorar sus proyectos, pueden colocar detalles que se acercan más a la realidad, como los efectos en 3D, los colores, etc.

Estos detalles hacen que el manejo o usabilidad de las aplicaciones mejore.

Las interfaces gráficas de usuario suelen estar llenas de símbolos. La mayoría de los elementos gráficos que ve en su pantalla están pensados para representar ideas o conceptos, Los detalles y el realismo pueden distraer la atención de estos conceptos.

Ejemplos:



Al mismo tiempo, es obvio que se requieren algunos detalles. Muy pocos detalles y el usuario no reconocerá la idea en absoluto.

Los símbolos llegarán a confundir a las personas si tienen demasiados o muy pocos detalles. Las personas reconocerán los elementos de la interfaz de usuario que están en algún lugar intermedio.

Los detalles

- Ayudan a los usuarios a descubrir qué están mirando y cómo pueden interactuar con él.
- Otros detalles distraen de la idea que está tratando de transmitir.

Por lo cual, si un elemento de interfaz es demasiado distinto de su contraparte de la realidad, se vuelve demasiado difícil de reconocer. Por otra parte, si es demasiado realista, las personas no pueden darse cuenta de que estás tratando de comunicar una idea y cuál podría ser esa idea.

Es por eso que las sombras y los degradados ayudan al usuario a descubrir qué está mirando y cómo interactuar con él. Por lo que si agregamos más detalles entender lo que trata de decir sería más complicado.

Hay al menos un área específica donde más detalles son buenos: los íconos de aplicaciones.

