

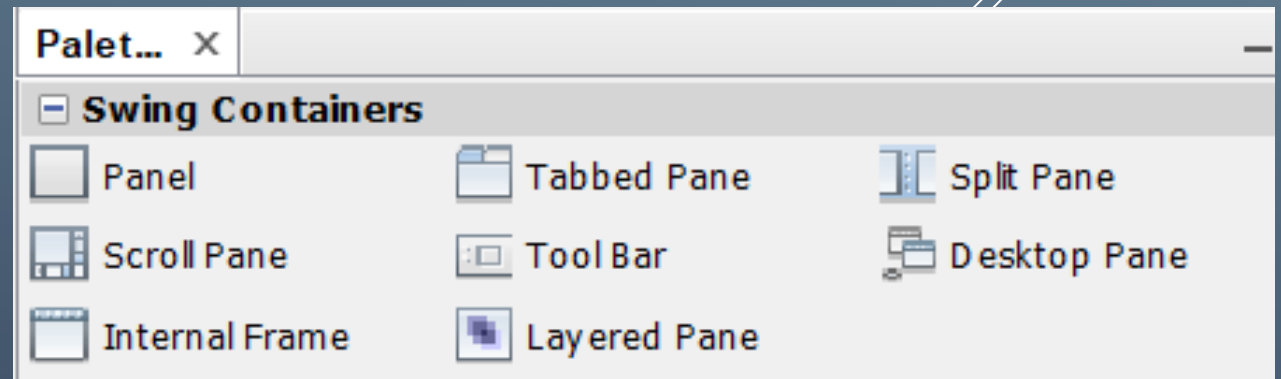
- ▶ **NOMBRE:** PAMELA TENESACA
- ▶ **MATERIA:** PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS
- ▶ **GRUPO:** 1
- ▶ **TEMA:** ELEMENTOS DE LA PALETA DE NETBEANS

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA
SALESIANA

- ▶ **Swing** es una biblioteca gráfica para Java.
Incluye widgets para interfaz gráfica de usuario tales como cajas de texto, botones, listas desplegables y tablas.

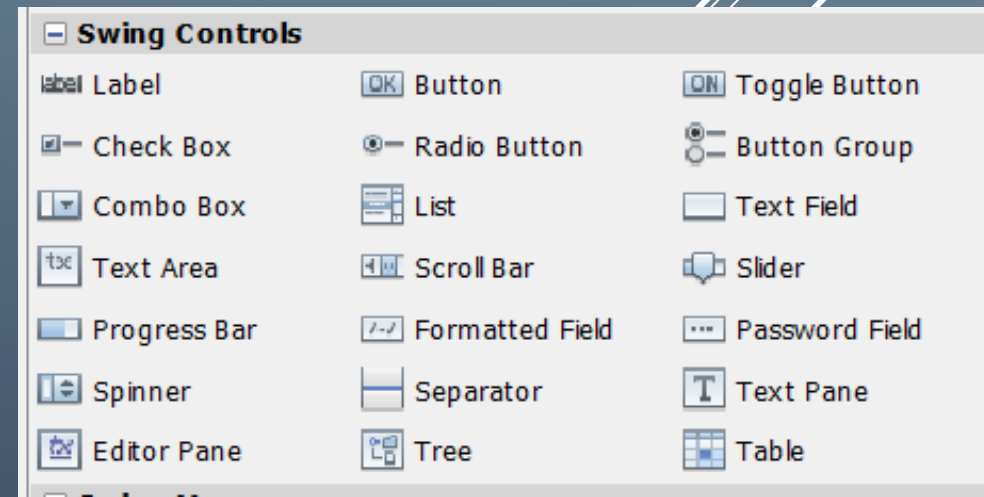
SWING CONTAINERS

- ▶ **JFrame** – Es la Ventana de aplicación, el contenedor principal.
- ▶ **JDialog** – Una ventana de tipo Ventana de diálogo, también puede ser un contenedor principal.
- ▶ **JPanel** – Permite la creación de paneles independientes donde se almacenan otros componentes.
- ▶ **JScrollPane** – permite la vinculación de barras de desplazamiento en un contenedor.
- ▶ **JSplitPane** – permite la creación de un contenedor dividido en 2 secciones.
- ▶ **JTabbedPane** – Permite la creación de pestañas, cada pestaña representa un contenedor independiente.
- ▶ **JDesktopPane** – Permite crear ventanas dentro de una ventana principal.
- ▶ **JToolBar** – Permite introducir una Barra de herramientas



SWING CONTROLS

- ▶ **JLabel** – Permite Vincular Etiquetas, tanto de texto como de imágenes.
- ▶ **JButton** – Permite vincular Botones simples.
- ▶ **JCheckBox** – Son Casilla de verificación, ideal para selección múltiples.
- ▶ **JRadioButton** – Permite presentar opciones de selección similares a las checkbox, solo que el enfoque de estas es de única selección.
- ▶ **JToggleButton** – Botón que al oprimirlo se quedará presionado hasta que se ejecute otro evento.
- ▶ **JComboBox** – Permite mostrar una lista de elementos como un combo de selección.
- ▶ **JScrollBar** – Permite mostrar una barra de desplazamiento, regularmente usada en Áreas de texto o paneles donde el contenido es mayor que el tamaño del componente.
- ▶ **JSeparator** – Permite separar opciones, es una barra simple.
- ▶ **JSlider** - Permite vincular un Deslizador en nuestra ventana.
- ▶ **JSpinner** – permite vincular una caja de texto con botones integrados para seleccionar algún valor.
- ▶ **JProgressBar** – Establece una barra de progreso.



Nos permiten procesar cadenas de texto, sea como entrada o salida de información.

- ▶ **TextField** – Permite introducir un campo de texto simple..
- ▶ **FormattedTextField** – Permite introducir un campo de texto con formato, (si definimos que solo recibe números no permitirá letras...)
- ▶ **PasswordField** – Campo de texto que oculta los caracteres ingresados.
- ▶ **TextArea** – Permite vincular un área de texto donde el usuario ingresara información o simplemente para presentar cadenas de texto.
- ▶ **EditorPane** –Permite vincular un área de texto con propiedades de formato.
- ▶ **TextPane** – Similar al anterior, permitiendo otras opciones de formato, colores, iconos entre otros.

SWING MENUS()

- ▶ **JMenuBar.** Es el elemento principal cuando vamos a crear menús, ya que provee la barra donde se alojarán cada uno de los items u opciones deseadas.
- ▶ **JMenu.** contenedor el cual aloja otros elementos como botones, etiquetas, campos entre otros
- ▶ **JMenuItem.** Representan Items u opciones del menú, cuando creamos un JMenu decimos que tipo de opciones puede contener
- ▶ **JCheckBoxMenuItem.** permite vincular casillas de verificación o Checkbox
- ▶ **JRadioButtonMenuItem.** permite vincular componentes RadioButton los cuales brindan opciones de selección única
- ▶ **JPopupMenu.** permite brindar opciones emergentes

