

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: BootcampAr**

# **Instrucciones para el uso de este formato**

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

**Ficha del documento**

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2022			

## Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	<u>3</u>
<u>CONTENIDO</u>	<u>4</u>
<u>1</u> <u>INTRODUCCIÓN</u>	<u>6</u>
<u>1.1</u> <u>Propósito</u>	<u>6</u>
<u>1.2</u> <u>Alcance</u>	<u>6</u>
<u>1.3</u> <u>Personal involucrado</u>	<u>6</u>
<u>1.4</u> <u>Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u>	<u>7</u>
<u>1.5</u> <u>Referencias</u>	<u>7</u>
<u>1.6</u> <u>Resumen</u>	<u>7</u>
<u>2</u> <u>DESCRIPCIÓN GENERAL</u>	<u>7</u>
<u>2.1</u> <u>Perspectiva del producto</u>	<u>7</u>
<u>2.3</u> <u>Características de los usuarios</u>	<u>8</u>
<u>2.4</u> <u>Restricciones</u>	<u>9</u>
<u>3</u> <u>REQUISITOS ESPECÍFICOS</u>	<u>9</u>
<u>3.2</u> <u>Product Backlog</u>	<u>17</u>
<u>3.2.1</u> <u>Product Backlog</u>	<u>17</u>
<u>3.3</u> <u>Sprints</u>	<u>19</u>
<u>3.3.1</u> <u>Sprint 1</u>	<u>19</u>
<u>3.3.2</u> <u>Spint 2</u>	<u>20</u>

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos de Software (ERS) de la aplicación BootcampAr para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## 1.1 Propósito

Capacitar sobre tecnologías de desarrollo web a estudiantes y fomentar inserción laboral en el sector IT.

## 1.2 Alcance

BootcampAr está dirigido a personas mayores de 16 años que desean capacitarse e incorporar herramientas de desarrollo web para poder insertarse en el mercado laboral o bien para su crecimiento personal. Las empresas también pueden contratar estos servicios para encontrar nuevo personal o bien para capacitar a sus empleados.

Las personas que quieran capacitarse en esta plataforma no necesitarán poseer conocimiento previo sobre las herramientas de desarrollo aunque aquellas personas que tengan un nivel intermedio o avanzado podrán continuar con una capacitación más profunda.

## 1.3 Personal involucrado

Nombre	Matias Cruz
Rol	Scrum Master
Categoría Profesional	Full Stack
Responsabilidad	Coordinación
Información de contacto	matiasxcruz90@gmail.com

Nombre	Pamela Sol
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Frontend
Responsabilidad	Desarrollo y asistencia
Información de contacto	pamelasol13@hotmail.com

Nombre	Rassi Sofia Nadin
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	Backend
Responsabilidad	
Información de contacto	

---

<b>Nombre</b>	Leonardo
<b>Rol</b>	Administrador general y Coordinador
<b>Categoría Profesional</b>	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest
<b>Responsabilidad</b>	Supervisar, asignar tareas y asistir al grupo
<b>Información de contacto</b>	Leonardoa173@gmail.com

<b>Nombre</b>	Damián Esteban Virginillo
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Frontend
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo y asistencia
<b>Información de contacto</b>	damianamigos@gmail.com

<b>Nombre</b>	Lucia Ailen Leonetti
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Frontend
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo y asistencia
<b>Información de contacto</b>	leonettl152@gmail.com

<b>Nombre</b>	Laura Natalia Laslo Veron
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	FrontEnd/ QA Analyst
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo y asistencia
<b>Información de contacto</b>	lauranatalialasloveron@gmail.com

<b>Nombre</b>	Matias Nieto
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Frontend
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo y asistencia
<b>Información de contacto</b>	matias.estudiogerma@gmail.com

<b>Nombre</b>	Yuliana Paula Capdevila
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Frontend
<b>Responsabilidad</b>	Desarrollo y asistencia
<b>Información de contacto</b>	yulicapdevila92@gmail.com

<b>Nombre</b>	Lidio A. Guedez
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Frontend
<b>Responsabilidad</b>	Base de datos, Backend
<b>Información de contacto</b>	g.abelardo@gmail.com

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software
RF	Requerimiento Funcional
RNF	Requerimiento No Funcional
FTP	Protocolo de Transferencia de Archivos
Moodle	Aula Virtual

Acrónimos	Descripción
US	Historia de usuario
TK	Tareas a realizar

## 1.5 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

Web dedicada a la formación académica en Desarrollo Web, apta para programadores y no programadores con el fin de brindar las herramientas adecuadas para el proceso de búsqueda de una primera experiencia laboral en el sector IT.

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

El sistema BootcampAr será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de brindar herramientas para la formación y fortalecimiento de conocimientos en el área de la matemáticas, lógica y a los algoritmos orientados a la programación en diversas áreas y lenguajes.

## 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

<b>Tipo de usuario</b>	Profesores
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas, pedagogía
<b>Actividades</b>	Impartir clases

<b>Tipo de usuario</b>	Empresa
<b>Formación</b>	RRHH
<b>Actividades</b>	Búsqueda de pasantes

<b>Tipo de usuario</b>	Estudiantes
<b>Formación</b>	Manejo de entornos web
<b>Actividades</b>	Formación académica

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente o puede ser de escritorio).
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript.....

*Web - Android*

- *HTML*
- *CSS*
- *Bootstrap*
- *JavaScript*
- *Angular*
- *MySQL*
- *Python*
- *Flask*
- *Java*
- *Spring Boot*



### 3 Requisitos específicos

#### Product Backlog

- #US01: como usuario quiero poder acceder a cursos gratis dentro de la plataforma para tomar las clases
- #US02: Como usuario quiero poder comprar cursos Premium para poder continuar las clases
- #US03 Como usuario Quiero poder restablecer mi contraseña para ingresar al área de cursos
- #US04 Como usuario Quiero poder ingresar con un username y password Para poder ingresar con seguridad
- #US05 Como usuario Quiero poder crear una nueva cuenta de usuario para registrarme en la plataforma
- #US06: Como usuario quiero poder tener un asistente online para realizar consultas de cursos
- #US07: Como usuario quiero poder dar de baja a mi cuenta para no tener subscripciones que no deseo
- #US08: Como usuario quiero que en los cursos, las imagenes que esten visibles, sean interactivas para tener acceso a una experiencia mas didáctica
- #US09: Como usuario quiero tener acceso a un sistema de puntos para poder canjearlos dentro de la plataforma
- #US10: Como usuario quiero tener acceso al carrito de compras para comprar Merchandising y componentes
- #US11: Como usuario quiero tener la opción de login con mi cuenta de Google para poder administrar mis subscripciones más fácilmente

#US12: Como usuario quiero poder utilizar la página en diferentes navegadores para tener más opciones para poder elegir

#US13: Como estudiante quiero que los cursos estén categorizados para poder elegir qué nivel y/o lenguaje quiero aprender

#US14: Como estudiante quiero tener opciones de pago al momento de comprar un curso para poder abonar con diferentes tarjetas

#US15: Como estudiante quiero poder calificar los cursos para que futuros estudiantes puedan ver un rango de calidad de los mismos

#US16 Como usuario quiero una lista de Profesores responsables del dictado de capacitación para saber su formación académica

#US17 Como usuario quiero un botón Quiénes Somos para conocer los responsables del proyecto

#US18 Como usuario quiero un botón sección de ayuda o preguntas frecuentes para solventar dudas presentadas

#US20 Como usuario quiero el boton buscar para encontrar contenidos en la pagina

#US21 Como usuario quiero un botón de enlaces a redes sociales para ampliar los contactos a demás personas

#US22 Como usuario quiero un botón de Geolocalización para situar el lugar especifico

#US23 Como usuario quiero que se visualice el aviso Legal para saber sobre la pagina

#US24 Como usuario quiero ver los cursos más buscados del bootcamp para poder elegir los mejores

#US25 Como usuario quiero configurar mi perfil para modificar mis datos

#US26 Como usuario quiero un Bot respuestas frecuentes para no tener que hablar con una persona

#US27 Como usuario quiero Botón de notificación de cursos nuevos para que me avise sobre los nuevos cursos

#US28 Como usuario quiero un Foro de estudiantes para preguntar sobre actividades de los cursos

#US29 Como usuario quiero un apartado de Novedades IT para enterarme de lo que pasa en el mundo it

#US30 Como usuario quiero un Portal de empleos para ayudar a las personas a conseguir una oportunidad de trabajo IT

#US31 Como usuario quiero que la pagina tenga un Newsletter para poder recibir periódicamente novedades

#US32 Como usuario quiero que la página tenga un entorno de desarrollo integrado(IDE) para probar mi código

#US33 Como usuario quiero que la página tenga un botón de eventos para que me lleve a la sección de eventos

## Sprints.

<b>N° de sprint</b>	
<b>Sprint Backlog</b>	<p>-SPRINT 0 - Se completa el documento según las Fases del Ciclo de Vida de un Software.</p> <p>-SPRINT 1 - Frontend HTML, semántica y estilos CSS.Navegabilidad - Links funcionales. Responsive. BOOTSTRAP y funcionalidad con JavaScript.</p> <p>-SPRINT 2- Backend. Script de la Base de Datos en MySQL. Consultas: Insert - Select - Update - JOIN</p>
<b>Responsabilidades</b>	<p>-Completar guía de proyecto integrado, entregando etapas parciales para su corrección por parte de nuestra tutora</p>
<b>Calendario</b>	<p>SPRINT 0 - Fecha de inicio: 17/09/2022 - Fecha final: 03/10/2022</p> <p>SPRINT 1 - Fecha de inicio: 03/10/2022 - Fecha final: 17/10/2022</p> <p>SPRINT 2 - Fecha de inicio: 17/10/2022 - Fecha final: 14/11/2022</p>
<b>Inconvenientes:</b>	