

---

## **Especificación de requisitos de software**

**Proyecto: BootcampAr**

# Instrucciones para el uso de este formato

*Este formato es una plantilla tipo para documentos de requisitos del software.*

*Está basado y es conforme con el estándar IEEE Std 830-1998.*

*Los textos en color azul son indicaciones que deben eliminarse y, en su caso, sustituirse por los contenidos descritos en cada apartado.*

**Ficha del documento**

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023			

## Contenido

<a href="#"><u>FICHA DEL DOCUMENTO</u></a>	3
<a href="#"><u>CONTENIDO</u></a>	4
<a href="#"><u>1 INTRODUCCIÓN</u></a>	6
<a href="#"><u>1.1 Propósito</u></a>	6
<a href="#"><u>1.2 Alcance</u></a>	6
<a href="#"><u>1.3 Personal involucrado</u></a>	6
<a href="#"><u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u></a>	7
<a href="#"><u>1.5 Referencias</u></a>	7
<a href="#"><u>1.6 Resumen</u></a>	7
<a href="#"><u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u></a>	7
<a href="#"><u>2.1 Perspectiva del producto</u></a>	7
<a href="#"><u>2.3 Características de los usuarios</u></a>	8
<a href="#"><u>2.4 Restricciones</u></a>	9
<a href="#"><u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u></a>	9
<a href="#"><u>3.2 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.2.1 Product Backlog</u></a>	17
<a href="#"><u>3.3 Sprints</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.1 Sprint 1</u></a>	19
<a href="#"><u>3.3.2 Spint 2</u></a>	20

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para la aplicación BootcampAr para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## 1.1 Propósito

Capacitar sobre tecnologías de desarrollo web a estudiantes y fomentar inserción laboral en el sector IT.

## 1.2 Alcance

BootcampAr está dirigido a personas mayores de 16 años que desean capacitarse e incorporar herramientas de desarrollo web para poder insertarse en el mercado laboral o bien para su crecimiento personal. Las empresas también pueden contratar estos servicios para encontrar nuevo personal o bien para capacitar a sus empleados.

Las personas que quieran capacitarse en esta plataforma no necesitarán poseer conocimiento previo sobre las herramientas de desarrollo, aunque aquellas personas que tengan un nivel intermedio o avanzado podrán continuar con una capacitación más profunda.

Esta especificación de requisitos está dirigida al usuario del sistema, .....

## 1.3 Personal involucrado

Nombre	Matias Cruz
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	FullStack
Responsabilidad	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest
Información de contacto	matiasxcruz90@gmail.com

Nombre	Pamela Sol
Rol	Scrum Master
Categoría Profesional	FullStack
Responsabilidad	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest - coordinacion
Información de contacto	pamelasol13@hotmail.com

Nombre	Leonardo Vivas
Rol	Desarrollador
Categoría Profesional	FullStack
Responsabilidad	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest
Información de contacto	Leonardoa173@gmail.com

<b>Nombre</b>	Lucia Ailen Leonetti
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	FullStack
<b>Responsabilidad</b>	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest
<b>Información de contacto</b>	leonetti152@gmail.com

<b>Nombre</b>	Laura Natalia Laslo Veron
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	FullStack
<b>Responsabilidad</b>	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest - QA Analyst
<b>Información de contacto</b>	lauranatalialasloveron@gmail.com

<b>Nombre</b>	Yuliana Paula Capdevila
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	FullStack
<b>Responsabilidad</b>	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest
<b>Información de contacto</b>	yulicapdevila92@gmail.com

<b>Nombre</b>	Lidio A. Guedez
<b>Rol</b>	Desarrollador
<b>Categoría Profesional</b>	Frontend
<b>Responsabilidad</b>	Backend - Frontend - Base de datos - Api Rest
<b>Información de contacto</b>	g.abelardo@gmail.com

<b>Nombre</b>	
<b>Rol</b>	
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	
<b>Información de contacto</b>	

<b>Nombre</b>	
<b>Rol</b>	
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	
<b>Información de contacto</b>	

<b>Nombre</b>	
<b>Rol</b>	
<b>Categoría Profesional</b>	
<b>Responsabilidad</b>	
<b>Información de contacto</b>	

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar procesos

<b>SIS-I</b>	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional
<b>FTP</b>	Protocolo de Transferencia de Archivos
<b>Moodle</b>	Ninguno

<b>Acronimos</b>	<b>Descripción</b>
<b>US</b>	Historia de usuario
<b>TK</b>	Tareas a realizar

## 1.5 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

Web dedicada a la formación académica en Desarrollo Web, apta para programadores y no programadores con el fin de brindar las herramientas adecuadas para el proceso de búsqueda de una primera experiencia laboral en el sector IT.

Breve resumen de las secciones del documento.

# 2 Descripción general

## 2.1 Perspectiva del producto

El sistema BootcampAr será un producto diseñado para trabajar en entornos WEB, lo que permitirá su utilización de forma rápida y eficaz, además de brindar herramientas para la formación y fortalecimiento de conocimientos en el área de la matemática, lógica y a los algoritmos orientados a la programación en diversas áreas y lenguajes.

## 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

Tipo de usuario	Estudiantes
Formación	Manejo de entornos web
Actividades	Formación académica

## 2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet (solamente o puede ser de escritorio).
- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JavaScript.....

### Web - Android

- **HTML**
- **CSS**
- **Bootstrap**
- **JavaScript - TypeScript**
- **Angular**
- **MySQL**
- **Python**
- **DJango**
- **Java**
- **Spring Boot**

## 3 Requisitos específicos

### Product Backlog

- #US01 Como usuario quiero que me llegue un correo electrónico con la verificación de la compra del curso.
- #US03 Como usuario, quiero poder ver las valoraciones de otros clientes, para tener una idea de la calidad del producto y la experiencia de compra en la tienda.
- #US04 Como usuario, quiero poder buscar y filtrar productos por categoría, precio y otros criterios para encontrar lo que estoy buscando.
- #US-06 Registro de usuarios.
- #US-07 Módulo de recuperación de contraseñas.
- #US-08 Login para usuarios registrados.
- #US-09 Módulo de retroalimentación y comentarios.
- #US10 - Poder acceder a una hoja de ruta(aprendizaje).
- #US11 Poder realizar un mini cuestionario para orientar al estudiante a la hora de elegir un curso.

Escribir todas las historias de Usuarios encontradas para el proyecto

### Sprints.

N° de sprint	01
Sprint Backlog	-SPRINT 0 -



Proyecto Integrador  
**Especificación de requisitos de software**

	Publicar en tarea la planilla de relevamiento de continuidad de su proyecto. Análisis inicial del estado del mismo. -SPRINT 1 - Crear SPA con módulos, componentes y sistema de ruteo (routing) en Angular (HOME, REGISTER, LOGIN, DASHBOARD, PRODUCTO o SERVICIOS, entre otros)
<b>Responsabilidades</b>	-Completar guía de proyecto integrado, entregando etapas parciales para su corrección por parte de nuestra tutora
<b>Calendario</b>	SPRINT 0 - Fecha de inicio: 17/04/2023 - Fecha final: 21/04/2023 SPRINT 1 - Fecha de inicio: 01/05/2023 - Fecha final: 05/05/2023
<b>Inconvenientes:</b>	

Realizar la carga de la tabla teniendo en cuenta todos los sprint que se realicen para este espacio curricular.