

# Programación Básica

Alberto Benavides

Ago - Dic 2018

## 10. Ejemplos de programas

**1. Programa en C++ que dibuje un rectángulo relleno de asteriscos con base  $b$  y altura  $a$  dados por el usuario**

**2. Dibujar una caminata aleatoria de 100 en una línea de 100 unidades. Empezar en medio de la línea**

**3. Hacer un buscaminas unidimensional de 18 casillas con una probabilidad  $p = \frac{1}{5}$  de que haya una mina en cada casilla**

# Tarea

Hacer alguno de los siguientes programas en C++

1. A partir del programa 1, dibujar sólo el perímetro del rectángulo
2. A partir del programa 2, contar la cantidad de veces que la caminata aleatoria pasa por el inicio de nuevo
3. Para cada casilla sin minas del Buscaminas del programa 3, mostrar el número de minas adyacentes. Considerar que los extremos están conectados entre sí