

# Programación Básica

Alberto Benavides

Ago - Dic 2018

# 15. Arreglos bidimensionales

# Estructura

```
// [...]  
#include <string>  
  
// [...]  
  
bool b[3][4];  
  
char c[3][4];  
  
int i[3][4];  
  
float f[3][4];  
  
string s[3][4];
```

## Ejemplo

- Convertir el Buscaminas pseudounidimensional en bidimensional
- Agregar número de minas adyacentes a casillas sin minas