

# Programación Básica

Alberto Benavides

Ago - Dic 2018

# 18. Revisión examen

## Observación examen

Para incrementar el promedio del grupo 2.03:

- Se disminuyeron de 10 a 5 los puntos de la pregunta 2.
- Se incrementaron de 15 a 20 los puntos de la pregunta 3.

### 3. Errores

```
#include <iostream>
// No hace falta incluir
// using namespace std;
int main(){
    int a = 3;
    int b = 4;
    int c = a / b % a; // Falta declarar c
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std; // Error en stc -> std
void main(){
    cout << "Algo " << endl; // faltaba ele final
    cout << "pasa." << endl;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main(){
    char c[5] = "Suerte, chicos."; // Modificar la longitud
    std::cout << c;
}
```

## 4. Imprimir en consola

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    int a = 3;
    int b = 4;
    a++; // a = 4
    b--; // b = 3
    a = a + b; // a = 7; se actualiza el valor de a
    b = b * a; // b = 21
    cout << "a = " << a << endl;
    cout << "b = " << b << endl;
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
using namespace std;
void main(){
    if (5 % 3 != 2){ // false
        cout << "Salida 1";
    } else if(2 - 7 * 2 < -5){ // true
        cout << "Salida 2"; // Se imprime esta salida
    } else{
        int a = 4;
        int b = ++a;
        cout << b;
    }
}
```



```
#include <iostream>
using namespace std;
void main(){
    bool a = 3 == 3 ? false : true; // false
    bool b;
    switch(a){
        case true:
            b = a != a;
            break;
        case false: // Aquí
            b = a == a;
            break;
        default:
            cout << "Salida 1";
    }
    if (b){
        cout << "Salida 2"; // Imprime esta línea
    } else{
        cout << "Salida 3";
    }
}
```

## 5. Valores de variables

```
#include <iostream>
void main(){
    int a[] = {1, 2, 3, 4};
    int c = sizeof(a) / sizeof(a[0]); // a) c = 4
    c = ++a[0]; // b) c = 2
    c = a[c]; // c) c = 3
}
```

```
#include <iostream>
#include <math.h>
void main(){
    float a = 3.1;
    float b = 2.9;
    float c = 5.5;
    c = round(c); // a) c = 5; c = 3
    c = floor(b); // b) c = 2
    c = ceil(a); // c) c = 4; c = 6
}
```