projeto-embarcados-parte_2

Supported	ESP32	ESP32-	ESP32-	ESP32-	ESP32-	ESP3	ESP32-	ESP32-
Targets		C2	C3	C6	H2	2-P4	S2	S3

Equipe:

- Álisson Leandro de Souza Silva;
- Amanda Ferreira da Silva Alves:
- Ana Carolina Dutra Ramos;
- Gabriel Albino de Oliveira;
- Pâmella Vitória Gomes Farias;
- Sara Aymê Marinho Gaspar.

Professor:

Alexandre Sales Vasconcelos.

Disciplina:

Sistemas Embarcados.

Controle de Servos para ESP32

Este projeto demonstra como controlar servos usando o ESP32 e o driver LEDC (LED Controller) da ESP-IDF. Ele inclui a configuração e o controle de servos através de uma interface de alto nível e uma interface de hardware.

Índice

- 1. Visão Geral
- 2. Instalação e Configuração
- 3. Uso
- 4. Observações
- 5. APIs

Visão Geral

Este projeto fornece uma biblioteca para controlar os servos motores usando o ESP32. A biblioteca oferece uma interface simples para inicializar servos, definir e obter ângulos, e desinicializar os servos. Utiliza o PWM (Pulse Width Modulation) para controlar a posição dos servos e é baseada no framework ESP-IDF.

Instalação e Configuração

 Clone o Repositório git clone https://github.com/seu-usuario/esp32-servo-control.git cd esp32-servo-control

Estrutura do Projeto

- servo_hw.h / servo_hw.c: Implementação da interface de hardware para inicialização e controle dos servos.
- servo_tools.h / servo_tools.c: Interface de alto nível para configuração e controle dos servos.
- main.c: Exemplo de aplicação que configura e movimenta dois servos.

Funcionalidades

- Inicialização de Servos: Configuração do GPIO e do canal LEDC para o servo.
- Configuração do Ângulo: Definição do ângulo do servo com base na largura do pulso.
- Desinicialização do Servo: Liberação do canal LEDC e parada do PWM para o servo.

Requisitos

- <u>ESP-IDF</u> (framework de desenvolvimento para ESP32)
- ESP32 Dev Kit

Instalação e Configuração

1. Clone o Repositório

gitclone<[url-do-repositorio](https://github.com/GabrielAlbinoo/projeto-embarcados-parte_2.git)>cd <diretorio-do-repositorio>

2. Configure o Ambiente ESP-IDF

Certifique-se de ter o ESP-IDF configurado corretamente. export IDF_PATH=/caminho/para/esp-idf

3. Construa e Faça o Upload do Firmware

Crie e entre no diretório de construção:

mkdir -p build

cd build

Configure o projeto:

idf.py set-target esp32

cd build

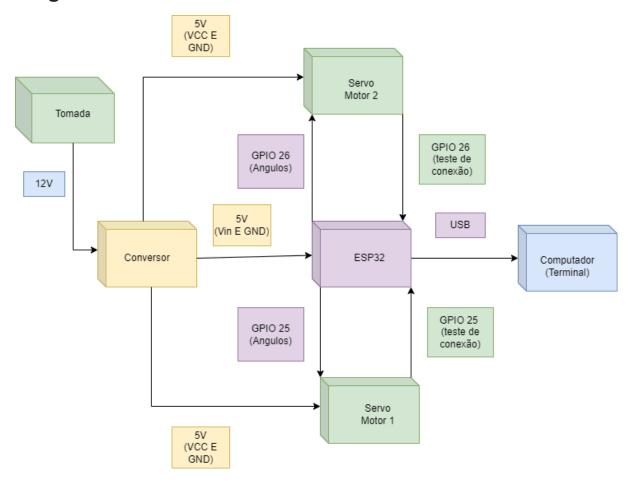
Compile e faça o upload:

idf.py build

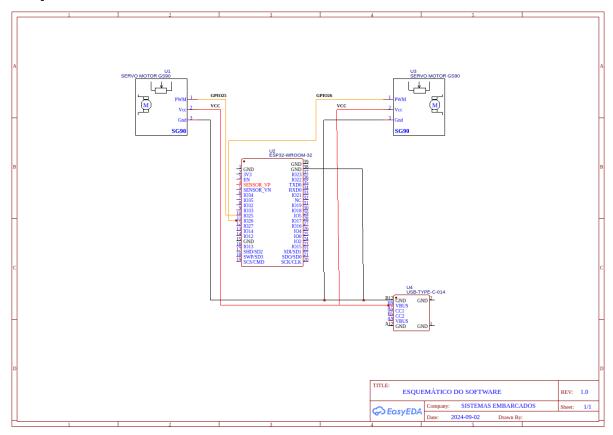
idf.py flash

4. Monitore a Saída idf.py monitor

Diagrama de Blocos

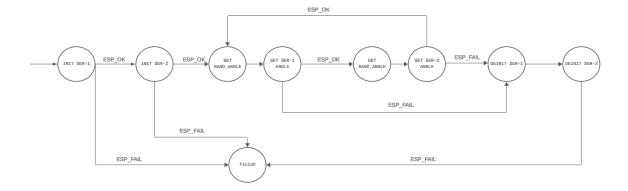


Esquemático do Hardware



Máquina de Estados

Máquina de estados



Uso

O exemplo main.c demonstra como configurar e controlar dois servos conectados aos pinos GPIO 25 e 26 do ESP32. O código movimenta os servos para um ângulo aleatório entre 0 e 180 graus a cada segundo.

Passos para Usar o Projeto

- 1. Inicialização dos Servos: O código inicializa dois servos com as configurações padrão de ângulo e frequência de PWM.
- 2. Movimentação dos Servos: A cada segundo, o código gera um ângulo aleatório entre 0 e 180 graus e ajusta a posição dos servos de acordo.
- 3. Desinicialização: Após o loop principal, o código desinicializa os servos e libera os recursos alocados.

Exemplo de Código

O seguinte trecho de código ilustra como o exemplo main.c configura e movimenta os servos:

```
#include "servo tools.h"
#include "esp log.h"
#include "stdlib.h"
void app_main(void)
  ServoConfig servo_1 = {
     .gpio num = 25,
     .pwm freq = 50,
    .min angle = 0,
     .max angle = 180
  };
  ServoConfig servo 2 = {
     .gpio num = 26,
     .pwm freq = 50,
     .min angle = 0,
     .max_angle = 180
  };
  esp err t ret = servo init(&servo 1);
  if (ret != ESP OK)
  {
    printf("Falha ao inicializar o servo 1: %s", esp_err_to_name(ret));
```

```
return;
}
ret = servo_init(&servo_2);
if (ret != ESP_OK)
  printf("Falha ao inicializar o servo 2: %s", esp err to name(ret));
  return;
}
while (1)
{
  ServoAngle angle 1 = rand() % 181;
  ret = servo_set_angle(&servo_1, angle_1);
  if (ret == ESP OK)
     printf("Servo 1 movido para %d graus.\n", angle_1);
  }
  else
     printf("Falha ao definir o ângulo do servo 1: %s\n", esp_err_to_name(ret));
     break;
  }
  ServoAngle angle_2 = rand() % 181;
  ret = servo set angle(&servo 2, angle 2);
  if (ret == ESP_OK)
     printf("Servo 2 movido para %d graus.\n", angle_2);
  }
  else
     printf("Falha ao definir o ângulo do servo 2: %s\n", esp_err_to_name(ret));
     break;
  }
  vTaskDelay(pdMS_TO_TICKS(1000));
}
ret = hw_servo_deinit(servo_1.gpio_num);
if (ret != ESP_OK)
  printf("Falha ao desabilitar o servo 1: %s\n", esp_err_to_name(ret));
}
```

```
else
{
    printf("Servo 1 desabilitado com sucesso.\n");
}

ret = hw_servo_deinit(servo_2.gpio_num);
if (ret != ESP_OK)
{
    printf("Falha ao desabilitar o servo 2: %s\n", esp_err_to_name(ret));
}
else
{
    printf("Servo 2 desabilitado com sucesso.\n");
}
```

Observações

- Ângulos e Largura do Pulso: O código assume que os servos estão configurados para aceitar uma largura de pulso entre 500 μs e 2500 μs, correspondendo a ângulos entre 0 e 180 graus. Certifique-se de ajustar esses valores de acordo com as especificações dos seus servos.
- Delay: Um atraso de 1 segundo (vTaskDelay(pdMS_T0_TICKS(1000))) é usado entre os movimentos dos servos para garantir que eles tenham tempo suficiente para se mover até a nova posição antes de atualizar novamente. Esse intervalo pode ser ajustado conforme necessário para seu aplicativo específico.
- Configuração do PWM: O projeto utiliza a frequência PWM de 50 Hz, que é comum para servos padrão. Se estiver usando servos que requerem uma frequência diferente, você precisará ajustar a configuração do timer LEDC no código.
- Inicialização e Desinicialização: O código inclui funções para inicializar (servo_init) e desinicializar (hw_servo_deinit) os servos. Certifique-se de sempre desinicializar os servos quando eles não forem mais necessários para liberar os recursos alocados.
- Tratamento de Erros: O código realiza verificações de erro em cada operação crítica. Certifique-se de que a comunicação com o hardware está funcionando corretamente e que não há falhas no hardware.

APIs

hw_servo_init(uint8_t gpio_num)

Inicializa o servo no GPIO especificado.

Parâmetros:

• gpio_num: O número do GPIO onde o servo está conectado.

Retorno:

• esp_err_t: Código de erro. ESP_OK em caso de sucesso.

hw_servo_set_pulse_width(uint8_t gpio_num, uint32_t pulse_width_us)

Define a largura do pulso PWM para o servo.

Parâmetros:

- gpio_num: O número do GPIO onde o servo está conectado.
- pulse_width_us: Largura do pulso em microssegundos (500 a 2500 μs).

Retorno:

• esp_err_t: Código de erro. ESP_OK em caso de sucesso.

hw_servo_deinit(uint8_t gpio_num)

Desinicializa o servo e libera o canal LEDC.

Parâmetros:

• gpio_num: O número do GPIO onde o servo está conectado.

Retorno:

• esp_err_t: Código de erro. ESP_0K em caso de sucesso.

servo_init(ServoConfig *config)

Inicializa o servo com a configuração fornecida.

Parâmetros:

 config: Estrutura contendo a configuração do servo, incluindo número do GPIO, frequência PWM, e ângulos mínimo e máximo.

Retorno:

• esp_err_t: Código de erro. ESP_OK em caso de sucesso.

servo_set_angle(ServoConfig *config, ServoAngle angle)

Define o ângulo do servo.

Parâmetros:

- config: Estrutura contendo a configuração do servo.
- angle: Ângulo a ser definido (entre min_angle e max_angle).

Retorno:

• esp_err_t: Código de erro. ESP_0K em caso de sucesso.

servo_get_angle(const ServoConfig *config, ServoAngle *angle)

Obtém o ângulo atual do servo. (Nota: A funcionalidade de obtenção de ângulo ainda não foi implementada.)

Parâmetros:

- config: Estrutura contendo a configuração do servo.
- angle: Ponteiro para a variável onde o ângulo será armazenado.

Retorno:

• esp_err_t: Código de erro. ESP_0K em caso de sucesso.