

# My Butterfly - README

## Introduction

**My Butterfly** est un jeu captivant où vous devez capturer des papillons en un temps limité à l'aide de votre souris, qui représente une épaisse. Le jeu propose plusieurs modes et niveaux de difficulté, garantissant une expérience simple et intuitive adaptée à tous.

## Modes de Jeu

Depuis le menu principal, utilisez les **flèches directionnelles** pour choisir un mode de jeu et une difficulté (Eric mode, Normal et Harder) :

- **Time's Trial**
  - Vous commencez avec **15 secondes** au compteur.
  - Chaque papillon capturé ajoute un peu de temps.
  - La partie se termine lorsque le temps atteint **zéro**.
- **Rush30**
  - Vous avez **30 secondes** pour capturer un maximum de papillons.
  - Une véritable course contre la montre !
- **Endless**
  - Profitez d'un temps **illimité** pour capturer autant de papillons que vous le souhaitez.

## Commandes en Jeu

- **Cliquez sur les papillons** pour les capturer.
- **Pause** : Cliquez sur le bouton en haut à droite pour accéder au menu de pause :
  - 'Resume' pour reprendre (cliquez aussi en dehors du cadre pour reprendre).
  - 'Back to Menu' pour retourner au menu principal et mettre fin à la partie..
  - 'Quit' pour quitter la partie (avec une petite surprise).

## Interface en Jeu

- **Temps restant ou écoulé** : Affiché en bas à gauche de l'écran.
- **Nombre de papillons capturés** : Affiché en bas à droite.
- **Menu pause** : Accessible en haut à droite.

## Fin de Partie

À la fin de chaque partie :

- Une **pop-up** affiche vos statistiques dans le menu.
- Votre score est automatiquement enregistré si la case "**Score Saving**" est activée.

## Gestion des Scores

- Cliquez sur "**Display Score**" (en haut à gauche) pour afficher les meilleurs scores.
- Depuis le menu des scores :
  - Utilisez "**Change Display**" pour modifier l'ordre de tri des scores :
    - Trois tri sont disponibles : Par temps de jeu, captures et score.
  - **Enregistrer ou non votre score** : Décidez via le bouton en bas à gauche.
  - **Choisir un pseudo aléatoire** : Cliquez sur le bouton à droite et choisissez le nom parfait.

## Installation et Lancement

1. Ecrivez "**make re**" dans un terminal (vérifiez bien que vous êtes dans le bon fichier)
2. Lancez le jeu avec : '**./my\_hunter**' ou **double cliquez** sur l'exécutable.

## Notes Supplémentaires

- Le jeu est optimisé pour une taille de fenêtre 1792 x 1024, merci de ne pas modifier cette valeur pour un fonctionnement optimal. Le Jeu a été désigné pour une expérience utilisateur simple et agréable avec une attention au détail importante <3. Merci de nous faire part de si vous rencontrez des problèmes durant votre expérience.
- Prenez le temps de découvrir la surprise lors du "**Quit**"!

---

Profitez bien de **My Butterfly** et capturez autant de papillons que possible !