

Nazwa	W	C	L	P	E	p	W	C	L	P	E	p	W	C	L	P	E	p	W	C	L	P	E	p	W	C	L	P	E	p	W	C	L	P	E	p		
Przedmioty ogólne																																						
Wychowanie fizyczne		30					15						15																									
Język obcy							30						45						60				E	5														
Kompetencje interpersonalne	14	14				3																																
Ochrona własności intelektualnej																								30							3							
Algebra	42	42				E	6																															
Matematyka dyskretna	28	28				5																																
Analiza matematyczna 1	42	42				E	6																															
Analiza matematyczna 2							28	28				E	6																									
Logika matematyczna							14	14					4																									
Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka													30	30				E	4																			
Równania różniczkowe i różnicowe													30		30				4																			
Fizyka 1							28	36				E	6																									
Fizyka 2													28	14	14			E	6																			
Pracownia projektowa 1																													30		3							
Pracownia projektowa 2																																	30			3		
Praktyka zawodowa																																4						
Projekt inżynierski																																			E	15		
Przedmioty kierunkowe																																						
Wstęp do informatyki	30	30				E	6																															
Wprowadzenie do systemu UNIX	30		14			4																																
Algorytmy i struktury danych							30	30				E	6																									
Programowanie imperatywne							30		30			4																										
Programowanie obiektowe													30		30			3																				
Programowanie funkcyjne													14		14			2																				
Teoria automatów i języków formalnych																			30	14				3														
Teoria obliczeń i złożoności obliczeniowej																			30	14				3														
Podstawy baz danych													30		30		E	4																				
Metody obliczeniowe w nauce i technice																			30		30		E	4														
Teoria współbieżności																			30		30			E	4													
Inżynieria oprogramowania																									30			30	E	4								
Systemy operacyjne															30		30		E	5																		
Sieci komputerowe																			30		30			E	4													
Systemy rozproszone																									30		30			E	4							
Podstawy elektroniki							28		14			4																										
Technika cyfrowa																			30		14			2														

[illegible]