

Uniwersytet Wrocławski
Wydział Matematyki i Informatyki

SYMULATOR TRAMWAJU

TEŻ MOŻESZ BYĆ MOTORNICZYM

Opis interfejsów

Autorzy:
Jakub Stępniewicz (**233217**)
Rafał Maćkowski (**233170**)
Grupa **I**

19 stycznia 2012

Spis treści

1. Wstęp	2
2. Opis interfejsów	2
2.1. Interfejs motorniczego	2
2.2. Interfejs instruktora	2
2.3. Sieciowy interfejs administracyjny	2

1. Wstęp

Dokument zawiera opis interfejsów symulatora. Są to:

- interfejs motorniczego,
- interfejs instruktora,
- sieciowy interfejs administracyjny.

2. Opis interfejsów

W następnych rozdziałach zostaną opisane podstawowe cechy poszczególnych interfejsów.

2.1. Interfejs motorniczego

Interfejs motorniczego został przedstawiony na rysunku 1. Opis poszczególnych elementów znajduje się w tabeli 1 (strona 3).

2.2. Interfejs instruktora

Interfejs instruktora składa się z komputera osobistego, który kontroluje większość elementów symulacji. Pozwala on na:

- kontrolę usterek tramwaju,
- ustawianie parametrów jazdy,
- sterowanie pogodą,
- regulację natężenia ruchu drogowego,
- generowanie losowych zdarzeń drogowych,
- ustalanie liczby i zachowania pasażerów,
- manipulowanie parametrami *układu trakcyjnego*

2.3. Sieciowy interfejs administracyjny

Sieciowy interfejs administracyjny umożliwia zdalną naprawę programowych elementów systemu. Udostępnia on także liczne narzędzia diagnostyczne. Dostęp do administracyjnego interfejsu sieciowego jest realizowany za pomocą specjalnego *klienta*. Ponieważ interfejs ten służy do przeprowadzania zdalnych kontroli funkcjonowania poszczególnych elementów symulatora, nie przewiduje się, aby klient miał do niego dostęp. Używany jest on tylko w czasie udzielania *zdalnej pomocy technicznej*.



Rysunek 1. Kokpit tramwaju *Škoda 19T*

Tabela 1. Opis elementów kokpitu

Numer	Opis
1.	Czuwak aktywny
2.	Przepustnica
3.	Przełącznik hamulca awaryjnego
4.	Stacyjka
5.	Sterowanie oświetlenia i ogrzewania
6.	Wyświetlacz wielofunkcyjny
7.	Sterowanie drzwiami
8.	GPS i ustawienia trasy
9.	Radiotelefon