

Uniwersytet Wrocławski
Wydział Matematyki i Informatyki

Do DOMU

NAWIGATOR KIESZONKOWY

Plan testowania

Autorzy:
Jakub Stępniewicz (**233217**)
Dorota Suchocka (**233218**)
Radosław Warzocha (**221136**)
Grupa **XVII**

5 lipca 2012

Spis treści

1. Wstęp	2
2. Testowanie oprogramowania	2
2.1. Testy stabilności	2
2.2. Testowanie oprogramowania na specjalnie w tym celu zakupionym sprzęcie	2
2.3. Testy publiczne	2

1. Wstęp

Celem przeprowadzania procedur testowych jest wykrycie możliwie największej ilości błędów oprogramowania. Umożliwia to poprawienie aplikacji oraz zmniejsza prawdopodobieństwo wystąpienia błędów po dostarczeniu jej klientowi.

2. Testowanie oprogramowania

2.1. Testy stabilności

Testy stabilności polegają na próbie wykrycia błędów w programie, które mogłyby powodować brak odpowiedzi z jego strony lub konieczność zamknięcia procesu symulacji. Proces testowania polegałby na próbie wywołania wszystkich funkcji, składających się na oprogramowanie, w zależności od wartości, losowanej ze zbioru możliwych danych wejściowych dla danej funkcji. W razie wystąpienia błędów podczas przeprowadzania procedury, jesteśmy w stanie dokładnie sprecyzować, która funkcja powoduje nieprawidłowość oraz dla jakich argumentów. Powyższa metoda testowania stabilności nie pozwoli wykryć błędów wynikających z wprowadzenia niepoprawnych danych wejściowych jako argumentów funkcji.

2.2. Testowanie oprogramowania na specjalnie w tym celu zakupionym sprzęcie

Przeprowadzenie testów na sprzęcie dla którego dedykowana jest aplikacja pozwoli wykryć kolejne błędy w programie, głównie związane z działaniem odbiornika GPS w urządzeniach mobilnych. Proces testowania polegałby na próbie wywołania wszystkich funkcji w realnych sytuacjach użycia.

2.3. Testy publiczne

Testy publiczne polegają na bezpłatnym udostępnieniu zmodyfikowanego pliku wykonywalnego w sieci Internet. Plik byłby udostępniony przez Google Play, pozwoli to na łatwą instalację, dodatkowo posiadałby możliwość wysyłania raportów o błędach generowanych przez program lub opisanych przez użytkownika.