Topic 3 Demo - UML Diagram

SpellBook
- _spells : List <Spell>
+ SpellBook ()   + this[i : int] :: Spell <<readonly property>>   + SpellCount :: int <<readonly property>>   + AddSpell (s : Spell)   + RemoveSpell (s : Spell)

has   0...*

_spells

Spell
- _name : String   - _kind : SpellKind
+ Spell ( )   + Spell (name : String, kind : SpellKind)   + Name :: String <<property>>   + Kind :: SpellKind <<readonly property>>   + Cast ( ) :: String

_kind

<<enumeration>>   **SpellKind**
- Teleport   - Heal   - Invisibility