## 2602084905 – Richard Dave Teherag

## GSLC CompGraph

Algoritma yang digunakan untuk tugas ini terdiri dari dua transformasi gambar, yaitu **grayscale** dan **blur**, dengan manipulasi dilakukan secara langsung pada data piksel menggunakan Canvas API.

Untuk grayscale, algoritma menghitung rata-rata nilai RGB dari setiap piksel, lalu menetapkan nilai rata-rata tersebut ke ketiga komponen warna piksel tersebut sehingga menghasilkan gambar hitam putih berdasarkan tingkat kecerahan. Sedangkan untuk blur, algoritma bekerja dengan menghitung rata-rata nilai warna piksel dan piksel-piksel di sekitarnya dalam radius tertentu. Nilai rata-rata ini kemudian diterapkan pada piksel yang sedang diproses untuk menciptakan efek buram dengan cara mencampur warna dari lingkungan sekitarnya. Manipulasi dilakukan secara iteratif pada setiap piksel gambar, mematuhi ketentuan bahwa pustaka eksternal untuk manipulasi gambar tidak digunakan.



