
























































<div>-11</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>Zrań sojusznika za 2pkt.</div>	<div>31</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>Zrań Szpiega za 2pkt.</div>	<div>11</div> <div>Leśny Elf.</div> <div>Zrań wroga o identycznym Koszcie za 4pkt. Wzmocnij siebie o nadmiar obrażeń.</div>
<div>-11</div> <div>Leśny Elf.</div> <div>Wzmocnij sojusznika o 2pkt, następnie przenieś najstarszego sojusznika na Pozycję wroga.</div>	<div>21</div> <div>Leśny Elf</div> <div>Za każdym razem gdy zagrywasz Szpiega wzmocnij się o 1pkt</div>	<div>11</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>Za każdym razem gdy wzmacniasz wroga, wzmocnij siebie o 1pkt.</div>
<div>31</div> <div>Spadający Głaz Budowla   Pułapka</div> <div>Zrań wroga zagrane go w poprzedniej turze za 2pkt.</div>	<div>-11</div> <div>Odkryta Zasadzka Leśny Elf</div> <div>Wzmocnij Pułapkę o 3pkt</div> <div>Wzmocnij Pułapkę o 3pkt</div>	<div>22</div> <div>Leśny Elf</div> <div>Jeżeli kontrolujesz Pułapkę wzmocnij się o 4pkt</div>
<div>-32</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>Wzmocnij najsilniejszego sojusznika o 2pkt.</div>	<div>-12</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>Wzmocnij wroga o 4pkt.</div>	<div>62</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>Wzmocnij najsilniejszego wroga o 3pkt.</div>
<div>32</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>Zrań najstarszego wroga za 2pkt i wzmocnij najsilniejszego wroga o 2pkt.</div>	<div>23</div> <div>Mroczny Elf.</div> <div>Wzmocnij najsilniejszego wroga o 3pkt. Wzmocnij siebie o jego wzmocnienie.</div>	<div>23</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>Jeżeli zadałeś Szpiegowi obrażenia w tej turze wzmocnij się o 2pkt.</div>
<div>-13</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>Zrań sojusznika o najniższej sile za 3pkt.</div>	<div>23</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>Zrań 2 Szpiegów za 2pkt.</div>	<div>23</div> <div>Mroczny Elf.</div> <div>Zrań 3 wzmocnionych wrogów za 2pkt</div>
<div>23</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>Zrań 3 wzmocnionych sojuszników za 3pkt.</div>	<div>33</div> <div>Leśny Elf</div> <div>Jeżeli przeciwnik kontroluje 3 Szpiegów zrań wroga za 4pkt</div>	<div>53</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>Wskaż wzmocnionego wroga, przenieś 1 do 5pkt jego wzmocnienia na innego wroga</div>




























<div>43</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Wzmocnij wroga o wartość między 1 a 4, następnie wzmocnij siebie lub innego sojusznika o tę samą wartość. </div>	<div>33</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>  Dobierz kartę </div>	<div>-24</div> <div>Leśny Elf SZPIEG</div> <div>  Zrań wszystkie wrogie i sojusznice Leśne Elfy za 1pkt. </div>
<div>44</div> <div>Budowla. Pułapka</div> <div>  Zagraj wierzchniego zwykłego Leśnego Elfa z talii i zrań go za 2pkt, dobierz kartę. </div>	<div>54</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Zniszcz sojuszniczego leśnego Elfa, dobierz kartę. </div>	<div>-34</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>  Wzmocnij wrogą Pułapkę o 3pkt.   Wzmocnij kartę która zniszczyła tę kartę o 5pkt. </div>
<div>54</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Przywróć siłę bazową karty. </div>	<div>54</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Wzmocnij wroga o 3pkt i sojusznice Źródło o 5pkt </div>	<div>75</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Wzmocnij najbliższego sojusznika i najsilniejszego wroga o 6pkt </div>
<div>-25</div> <div>Leśny Elf</div> <div>  Przenieś najbliższego wroga na stronę sojuszniczą, następnie przenieś najbliższego sojusznika na stronę wroga. </div>	<div>25</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>  Wszystkie inne karty które zagrasz w tej turze wzmocnij o 3pkt </div>	<div>25</div> <div>Budowla. Pułapka</div> <div>  Wzmocnij wrogiego Szpiega z ujemną siłą o 5pkt, następnie wzmocnij siebie o 10pkt. </div>
<div>35</div> <div>Budowla. Pułapka.</div> <div>  Za każdym razem gdy zagrywasz Szpiega zadaj mu 1pkt obrażeń. </div> <div>  Zagraj z wierzchu talii zwykłą kartę Leśnego Elfa, dobierz kartę. </div>	<div>35</div> <div>Budowla. Źródło.</div> <div>  Za kazdym razem gdy zagrywasz Wysokiego Elfa wzmocnij siebie o 2pkt. </div> <div>  Zagraj z wierzchu talii zwykłego Wysokiego Elfa, wzmocnij go o wzmocnienie tej karty. </div>	<div>45</div> <div>Leśny El</div> <div>  Przechwyć wrogiego Szpiega </div>
<div>45</div> <div>Leśny Elf   SZPIEG</div> <div>  Za każdym razem gdy przeciwnik zagrywa Wysokiego Elfa zrań siebie za 1pkt. </div> <div>  Wzmocnij 3 Wysokich Elfów o 4pkt </div>	<div>16</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Przejmij wzmocnienie wrogiej karty, która nie jest najsilniejszą wrogą kartą. </div>	<div>36</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Wskaż wzmocnionego wroga. Usuń wzmocnienie i wzmocnij się o jego siłę bazową </div>
<div>56</div> <div>Leśny Elf</div> <div>  Przechwyć wrogiego Szpiega </div>	<div>26</div> <div>Budowla. Pułapka</div> <div>  Zrań wroga za 2pkt   Dobierz 2 wierzchnie karty Leśnych Elfów. </div>	<div>-46</div> <div>Leny Elf   SZPIEG</div> <div>  Zagraj z talii wierzchnią Pułapkę   Wzmocnij 2 Pułapki o 4pkt </div>






















<div>56</div> <div>Mroczny Elf.</div> <div>  Cofnij najsilniejszego wroga do ręki przeciwnika, cofnij najsilniejszego sojusznika do swojej ręki. </div>	<div>17</div> <div>Mroczny Elf.</div> <div>  Zniszcz po 3 najsilniejsze wrogie i sojusznicze karty. </div>	<div>47</div> <div>Leśny Elf.</div> <div>  Przechwyć wroga którego siła jest odwrotnością siły dowolnego Szpiega </div>
<div>37</div> <div>Mroczny Elf</div> <div>  Zniszcz wszystkie karty o sile równej sile tej karty </div>	<div>37</div> <div>Wysoki Elf.</div> <div>  Zadaj wszystkim <b>Szpiegom</b> 3pkt obrażeń. </div>	<div>21</div> <div>Demonolog</div> <div>  Zagraj z cmentarza jednostkę z Ofiarą. </div>
<div>31</div> <div>Gargulec</div> <div>-</div>	<div>21</div> <div>Demonolog</div> <div>  Jeżeli kontrolujesz Otchłań wzmocnienie tej karty wynosi 3pkt. </div>	<div>11</div> <div>Demon.</div> <div>  Pożryj poplecznika </div>
<div>21</div> <div>Chochlik.</div> <div>  Jeżeli w poprzedniej turze przeciwnik zagrał kartę o Koszcie tej karty wzmocnij siebie o 5pkt. </div>	<div>21</div> <div>Gargulec</div> <div>  Zrań wroga za 2pkt </div>	<div>11</div> <div>Wyznawca</div> <div>  Wzmocnij najbliższego sojusznika o 4pkt </div>
<div>62</div> <div>Wyznawca</div> <div>  Wzmocnij wroga o tym samym Koszcie o 3pkt </div>	<div>42</div> <div>Gargulec</div> <div>-</div>	<div>12</div> <div>Budowla. Otchłań.</div> <div>  Wezwij zwykłą kartę z Ofiarą z ręki, dobierz kartę. </div>
<div>32</div> <div>Wyznawca</div> <div>  Zrań najsilniejszego wroga za 3pkt </div>	<div>32</div> <div>Mroczna Strażnica Budowla. Wieża.</div> <div>  Za każdym razem gdy zagrywasz Gargulca zrań najsilniejszego wroga za 1pkt </div>	<div>22</div> <div>Chochlik.</div> <div>  Jeżeli przeciwnik zagrywa kartę z umiejętnością Zagrania wzmocnij siebie o 1pkt </div>
<div>32</div> <div>Demon.</div> <div>  Pożryj sojusznika. </div>	<div>23</div> <div>Gargulec. Odporność 1.</div> <div>  Wzmocnij siebie o 1pkt za każdego Gargulca w ręce </div> <div>  Zrań wroga za 2pkt. </div>	<div>43</div> <div>Gargulec. Odporność 1.</div> <div>  Zrań wroga za 2pkt. </div>

<div> <div>33</div> <div>Demon.</div> <div> </div> <div> </div> </div>	<div> <div>33</div> <div>Wyznawca</div> <div> </div> </div>	<div> <div>43</div> <div>Demon.</div> <div> </div> </div>
<div> <div>43</div> <div>Chochlik.</div> <div> </div> </div>	<div> <div>43</div> <div>Wiedźma.</div> <div> </div> </div>	<div> <div>83</div> <div>Demon. Chochlik</div> <div> </div> </div>
<div> <div>44</div> <div>Wyznawca. Demon</div> <div> </div> </div>	<div> <div>14</div> <div>Demon. Wyznawca</div> <div> </div> <div> </div> </div>	<div> <div>54</div> <div>Gargulec.</div> <div> </div> </div>
<div> <div>54</div> <div>Chochlik.</div> <div> </div> </div>	<div> <div>44</div> <div>Budowla. Otchtań.</div> <div> </div> <div> </div> </div>	<div> <div>14</div> <div>Demonolog.</div> <div> </div> </div>
<div> <div>24</div> <div>Demon.</div> <div> </div> </div>	<div> <div>44</div> <div>Demon.</div> <div> </div> </div>	<div> <div>35</div> <div>Budowla. Wieża</div> <div> </div> <div> </div> </div>
<div> <div>105</div> <div>Chochlik.</div> <div> </div> </div>	<div> <div>45</div> <div>Budowla. Otchtań.</div> <div> </div> <div> </div> </div>	<div> <div>45</div> <div>Demon.</div> <div> </div> <div> </div> </div>
<div> <div>55</div> <div>Gargulec</div> <div> </div> </div>	<div> <div>35</div> <div>Demon.</div> <div> </div> <div> </div> </div>	<div> <div>35</div> <div>Wyznawca. Demon</div> <div> </div> </div>















<div>45</div> <div>Chochlik. Demon</div> <div>  <p>Jeżeli kontrolujesz przynajmniej 4 kart o sile większej niż 6 wzmocnij się o 6pkt.</p> </div>	<div>36</div> <div>Demon.</div> <div>  <p>Pożryj sojusznika.</p> </div> <div>  <p>Wtasuj wroga do talii przeciwnika.</p> </div>	<div>56</div> <div>Budowla. Otchłań.</div> <div>  <p>Wezwij Demona z ręki, dobrać kartę.</p> </div>
<div>46</div> <div>Wiedźma.</div> <div>  <p>Wskaż zwykłego sojusznika, następnie ustaw siłę bazową innej karty na siłę bazową wskazanego.</p> </div>	<div>56</div> <div>Demon.</div> <div>  <p>Pożryj sojusznika, następnie wezwij z cmentarza kartę z Ofiarą.</p> </div> <div>  <p>Pożryj sojusznika.</p> </div>	<div>46</div> <div>Chochlik.</div> <div>  <p>Wzmocnienie tej karty jest większe o 2pkt za każdą jednostkę wroga silniejszą od tej.</p> </div>
<div>56</div> <div>Gargulec</div> <div>  <p>Zrań najsilniejszego wroga za 5pkt.</p> </div>	<div>46</div> <div>Wiedźma.</div> <div>  <p>Zagraj zwykłego Chochlika z talii.</p> </div>	<div>37</div> <div>Gargulec.</div> <div>  <p>Zrań [X] wrogów o 1pkt i wzmocnij siebie o [X] gdzie [X] to liczba sojusznicznych Gargulców</p> </div>
<div>37</div> <div>Wiedźma.</div> <div>  <p>Wzmocnij 4 sojusznicze jednostki o ich siłę bazową.</p> </div>	<div>37</div> <div>Demonolog.</div> <div>  <p>Jeżeli kontrolujesz przynajmniej 4 Otchłanie zagraj z ręki 2 Demony i dobrać 2 karty.</p> </div>	<div>57</div> <div>Budowla. Otchłań.</div> <div>  <p>Wzmocnij się o 1pkt za każdego Demonologa i Wiedźmę.</p> </div> <div>  <p><b>15!</b> Wzmocnij wszystkich Demonologów i Wiedźmy o 2pkt.</p> </div>
<div>57</div> <div>Gargulec.</div> <div>  <p>Jeżeli kontrolujesz przynajmniej 4 Wieże zagraj 2 wierzchnie Gargulce z talii.</p> </div> <div>75</div>	<div>27</div> <div>Demon.</div> <div>  <p>Wezwij z cmentarza 3 karty z Ofiarą.</p> </div> <div>  <p>Pożryj sojusznika.</p> </div>	<div>57</div> <div>Gargulec.</div> <div>  <p>Wzmocnij się o 2pkt o każdego sojusznicznego Gargulca.</p> </div>
<div>57</div> <div>Demon.</div> <div>  <p>Pożryj zwykłego sojusznika i zagraj go ponownie.</p> </div> <div>75</div>	<div>27</div> <div>Chochlik.</div> <div>  <p>Wzmocnij się o 2pkt za każdą kartę więcej niż przeciwnik, którą kontrolujesz.</p> </div>	<div>37</div> <div>Demonolog.</div> <div>  <p>Wzmocnij siebie o 2pkt za każdego Demona.</p> </div>
<div>227</div> <div>Demon</div> <div>  <p>Zrań siebie za 1pkt za każdą wrogą i sojuszniczą kartę</p> </div>	<div>11</div> <div>Przedmiot. Kosztowność</div> <div>  <p>Wzmocnij sojusznika za 2pkt.</p> </div>	<div>31</div> <div>Anioł</div> <div>  <p>Jeżeli przeciwnik zranił sojusznika w poprzedniej turze zrań tego wroga za 3pkt</p> </div>

<div>51</div> <div>Rycerz.</div> <div>Wzmocnij wroga o 2pkt.</div>	<div>21</div> <div>Kapłan. Fanatyk</div> <div>Wzmocnij niewzmocnionego sojusznika o 2pkt.</div>	<div>21</div> <div>Arystokrata</div> <div>Za każdym razem gdy zagrywasz Przedmiot wzmocnij się o 1pkt.</div>
<div>11</div> <div>Agent ( SZPIEG )</div> <div>Zrań dowolną kartę za 2pkt.</div>	<div>11</div> <div>Zbrojny</div> <div>Za każdym razem gdy zagrywasz Zbrojnego wzmocnij się o 1pkt.</div>	<div>11</div> <div>Zbrojny</div> <div>Zrań wroga za 1pkt. Jeżeli kontrolujesz już Zbrojnego, zrań tego wroga ponownie za 1pkt.</div>
<div>22</div> <div>Budowla. Pałac</div> <div>Gdy zagrywasz Arystokratę, wzmocnij go o 1pkt.</div>	<div>32</div> <div>Arystokrata</div> <div>Jeżeli kontrolujesz przedmiot wzmocnij się o 3pkt.</div>	<div>22</div> <div>Przedmiot. Chorągiew.</div> <div>Wzmocnij sojusznika o 3pkt.</div> <div>Gdy zagrywasz kartę która zadaje obrażenia, wzmocnij ją o 1pkt.</div>
<div>22</div> <div>Rycerz.</div> <div>Wzmocnij 3 niewzmocnionych Zbrojnych o 2pkt.</div>	<div>32</div> <div>Zbrojny. Konnica</div> <div>Zrań 2 wrogów za 2pkt.</div>	<div>12</div> <div>Przedmiot. Artefakt</div> <div>Przechwyć następne obrażenia zadane przez przeciwnika i zniszcz siebie.</div>
<div>22</div> <div>Kapłan. Fanatyk</div> <div>Wzmocnij 2 sojuszników o 3pkt.</div>	<div>42</div> <div>Zbrojny. Piechota</div> <div>—</div>	<div>12</div> <div>Przedmiot. Kosztowność.</div> <div>Wzmocnij sojuszniczego Arystokratę o 5pkt.</div>
<div>43</div> <div>Hrabia von Shtont Arystokrata</div> <div>Poświęć Arystokratę o niższym Koszcie. Jego Koszt jest dodany do użycia w tej turze.</div>	<div>43</div> <div>Rycerz.</div> <div>Wzmocnij się o 1 za każdego sojuszniczego Zbrojnego.</div> <div>Jeżeli wzmocnienie tej karty przekroczy 4pkt zniszcz ją.</div>	<div>63</div> <div>Zbrojny. Konnica.</div> <div>Zrań wroga i siebie o 2pkt.</div> <div>Obniż obrażenia o 1pkt i powtórz umiejętność <b>Zagrania</b>.</div>
<div>23</div> <div>Przemytnik ( SZPIEG ) Agent</div> <div>Wzmocnij najsilniejszego wroga za 7pkt.</div>	<div>43</div> <div>Rycerz.</div> <div>Za każdym razem gdy zagrywasz Zbrojnego wzmocnij go o 1pkt.</div>	<div>33</div> <div>Arystokrata</div> <div>Za każdym razem gdy zniszczony zostaje Arystokrata o wyższym koszcie wzmocnij się o 4pkt.</div>


<div>23</div> <div>  </div> <div>Arystorkata</div> <div>Dobierz 2 karty, wtasuj 2 karty do talii. Jeżeli dobrałeś Pałac możesz dobrać i wtasować dodatkowy raz.</div>	<div>-33</div> <div>  </div> <div>Potrójny agent ( SZPIEG ) Agent</div> <div>Zrań wroga za 3pkt.</div>	<div>63</div> <div>  </div> <div>Budowla. Wieża Maga</div> <div>Zrań wroga za 2pkt.</div> <div>  </div> <div>Jeżeli na Stosie jest Mag zrań co turę wybranego wroga za 1pkt.</div>
<div>44</div> <div>  </div> <div>Arystorkata.</div> <div>Zagraj z ręki zwykły Przedmiot którego kopię już kontrolujesz, dobierz kartę.</div>	<div>34</div> <div>  </div> <div>Arystorkata</div> <div>Zniszcz Arystokratę niższego poziomu i wzmocnij się o jego siłę bazową. Wezwij z Cmentarza kartę z Ofiarą.</div>	<div>24</div> <div>  </div> <div>Arystorkata</div> <div>Dobierz 2 karty, wtasuj 2 karty do talii. Jeżeli dobrałeś Pałac możesz dobrać i wtasować kartę ponownie.</div>
<div>44</div> <div>  </div> <div>Rycerz.</div> <div>Zrań wroga za 1pkt za każdego Zbrojnego którego kontrolujesz.</div>	<div>24</div> <div>   </div> <div>Rycerz.</div> <div>Zrań wroga za 2pkt.</div> <div>Wzmocnij 2 Zbrojnych o 3 pkt.</div>	<div>14</div> <div>  </div> <div>Arystokrata</div> <div>Zagraj z ręki Agenta, dobierz kartę.</div>
<div>44</div> <div>   </div> <div>Anioł. Bogostawieństwo</div> <div>Wzmocnij każdego sojusznika o 1pkt.</div>	<div>25</div> <div>   </div> <div>Agent   SZPIEG</div> <div>Wzmocnij 3 wrogich Arystokratów o 3pkt.</div>	<div>35</div> <div>  </div> <div>Rodowe Mauzoleum Budowla. Cmentarz</div> <div>Jeżeli masz na Cmentarzu przynajmniej 4 Arystokratów wezwij 2 z nich.</div>
<div>55</div> <div>  </div> <div>Rycerz</div> <div>Zrań niewzmocnionego wroga za 3pkt. Jeżeli kontrolujesz 4 Zbrojnych zniszcz go.</div>	<div>46</div> <div>  </div> <div>Przedmiot. Kosztowność.</div> <div>Za każdym razem gdy ginie Arystokrata wzmocnij się o 2pkt</div>	<div>-26</div> <div>  </div> <div>Przedmiot. Kosztowność.</div> <div>Wzmocnij najbliższego sojusznika o 15pkt.</div>
<div>26</div> <div>  </div> <div>Arystorkata</div> <div>Poświęć Arystokratę niższego poziomu i wzmocnij się o jego siłę bazową. Jego Koszt to ilość kart które możesz podejrzeć z wierzchu talii. Zagraj pierwszy pałac który znajdziesz.</div>	<div>36</div> <div>  </div> <div>Arystorkata</div> <div>Zniszcz wroga i sojusznika niższego poziomu. Wzmocnij się o ich siłę bazową.</div>	<div>46</div> <div>  </div> <div>Anioł. Zemsta</div> <div>Za każdym razem gdy zniszczony zostaje sojusznik, zniszcz najbliższego wroga.</div>
<div>26</div> <div>   </div> <div>Rycerz.</div> <div>Zrań wroga za 3pkt.</div> <div>Zrań wroga za 3pkt.</div>	<div>76</div> <div>  </div> <div>Przedmiot. Kosztowność.</div> <div>Przedmioty mają Koszt zagrania zmniejszony o 1pkt.</div>	<div>67</div> <div>   </div> <div>Zbrojny</div> <div>Zadaj wrogiej jednostce 2pkt obrażeń. Przechwyć jednostkę, która otrzymała obrażenia.</div>



















<div>57</div> <div>  </div> <div>Arystokrata</div> <div>Poświęć 2 Arystoraktów, zagraj z ręki 2 Arystokratów, dobierz 2 karty.</div>	<div>57</div> <div>  </div> <div>Anioł</div> <div>Zniszcz kartę którą przeciwnik zagrał jako ostatnią w poprzedniej turze.</div>	<div>47</div> <div>  </div> <div>Sztandar. Chorągiew</div> <div>Wzmocnij 3 Rycerzy o 4pkt</div>
<div>27</div> <div>  </div> <div>Rycerz.</div> <div>Zrań wrogą kartę zgraną w poprzedniej turze o 5pkt, następnie wszystkie wrogie karty o jej typie za 1pkt.</div>	<div>11</div> <div>  </div> <div>Goblin.</div> <div>Wezwij swoją kopię z talii lub cmentarza.</div>	<div>21</div> <div>  </div> <div>Goblin.</div> <div>Zrań wroga za 1pkt.</div>
<div>31</div> <div>  </div> <div>Troll</div> <div>Zrań siebie za 1pkt.</div>	<div>31</div> <div>  </div> <div>Troll.</div>	<div>51</div> <div>  </div> <div>Ogr.</div> <div>Zniszcz sojuszniczego Goblina. Inaczej zniszcz siebie.</div>
<div>31</div> <div>  </div> <div>Ork</div> <div>Zrań niezranionego wroga o 2pkt.</div>	<div>21</div> <div>  </div> <div>Bestia</div> <div>Zrań wroga i sojusznika za 1pkt.</div>	<div>12</div> <div>  </div> <div>Przedmiot. Totem.</div> <div>Umiejętności Przygotowania ranią wrogów o 1pkt więcej.</div>
<div>42</div> <div>  </div> <div>Troll</div> <div>Zrań sojusznika i wroga za 1pkt.</div>	<div>52</div> <div>  </div> <div>Ogr</div> <div>Zniszcz Goblina</div> <div>  </div> <div>Zniszcz wroga.</div>	<div>22</div> <div>  </div> <div>Goblin</div> <div>Zrań siebie za 1pkt, zrań przeciwnika za 2pkt</div>
<div>22</div> <div>  </div> <div>Goblin</div> <div>Wezwij zwykłego Goblina z Cmentarza.</div>	<div>22</div> <div>  </div> <div>Ork</div> <div>Zrań wroga za 2pkt.</div> <div>  </div> <div>Zrań wroga za 2 pkt.</div>	<div>13</div> <div>  </div> <div>Goblin</div> <div>Zwiększ siłę bazowa jednostki, która zniszczyła tę jednostkę o 5pkt.</div>
<div>43</div> <div>  </div> <div>Troll</div> <div>Zwiększ swoją siłę bazową o ilość rannych wrogów</div>	<div>43</div> <div>  </div> <div>Ork</div> <div>Zrań wroga za 1pkt, jeżeli jest wzmocniony zrań za 3pkt.</div>	<div>13</div> <div>  </div> <div>Ork. Szaman</div> <div>Za każdym razem gdy raniony jest sojusznik wzmocnij siebie o 1pkt.</div>
















<div><div>53</div><div></div><div>Ork. Szaman.</div><div>Dobierz kartę, wtasuj kartę do talii. Jeżeli wtasowałeś Goblina odrzuć go na cmentarz.</div></div>	<div><div>83</div><div></div><div>Ogr</div><div>Zniszcz sojuszniczego Goblina, inaczej zniszcz siebie.</div></div>	<div><div>33</div><div></div><div>Ork</div><div>Zrań wroga za 2pkt.</div></div>
<div><div>43</div><div> </div><div>Bestia</div><div>Zrań wroga za 1pkt.</div><div>Za każdym razem gdy ranisz wroga, zrań innego wroga i tę kartę za 1pkt.</div></div>	<div><div>73</div><div></div><div>Bestia</div><div>Zrań 2 sojuszników za 1pkt</div></div>	<div><div>74</div><div></div><div>Ogr</div><div>–</div></div>
<div><div>54</div><div></div><div>Ogr</div><div>Zrań wroga za ilość kontrolowanych Goblinów i Goblinów na cmentarzu.</div></div>	<div><div>44</div><div></div><div>Goblin. Szaman.</div><div>Jeżeli nie kontrolujesz Goblina, zagraj Goblina z cmentarza.</div></div>	<div><div>24</div><div></div><div>Ork. Szaman SZPIEG</div><div>Zrań siebie o 1pkt i zagraj Orka z ręki, dobierz kartę.</div></div>
<div><div>54</div><div></div><div>Troll</div><div>Zrań 2 wrogów o 1pkt.</div></div>	<div><div>34</div><div></div><div>Ork</div><div>Wzmocnij się o 1pkt za każdego sojusznika o mniejszej sile bazowej</div></div>	<div><div>54</div><div></div><div>Bestia</div><div>Zrań 2 sojuszników za 1pkt.</div></div>
<div><div>44</div><div></div><div>Troll</div><div>Znisz rannego wroga.</div></div>	<div><div>44</div><div></div><div>Ork</div><div>Zrań wroga za 2pkt.</div></div>	<div><div>64</div><div></div><div>Bestia</div><div>Zrań siebie o 2pkt.</div></div>
<div><div>24</div><div></div><div>Troll</div><div>Wzmocnij się o 1pkt za każdego rannego sojusznika</div></div>	<div><div>35</div><div></div><div>Ork</div><div>Zrań wroga za 3pkt. Jeżeli wciąż jest wzmocniony zniszcz go.</div></div>	<div><div>55</div><div></div><div>Goblin. Szaman</div><div>Wezwij z cmentarza 2 Gobliny</div></div>
<div><div>25</div><div></div><div>Goblin. Szaman</div><div>Za każdym razem gdy sojusznik otrzymuje obrażenia, zwiększ jego siłę bazową o 1pkt.</div></div>	<div><div>65</div><div></div><div>Ogr</div><div>Zniszcz Goblina, następnie zniszcz rannego wroga.</div></div>	<div><div>75</div><div></div><div>Ork</div><div>Wzmocnij się o ile ranna jest wskazana karta</div></div>

<div>55</div> <div>Bestia</div> <div>  <p>Jeżeli przeciwnik zagrał silniejszą kartę niż ta karta, zrań tego wroga i tę kartę za 1pkt</p> </div>	<div>26</div> <div>Troll</div> <div>  <p>Zwiększ siłę bazową 4 Trolli o 3pkt.</p> </div>	<div>56</div> <div>Ork</div> <div>  <p>Zniszcz 2 rannych wrogów.</p> </div>
<div>76</div> <div>Goblin. Szaman.</div> <div>  <p>Dobierz do 2 wierzchnich kart, następnie wtasuj tyle samo do talii. Możesz odrzucić dobrane Goblina na cmentarz i dobrać w ich miejsce kolejne karty,</p> </div>	<div>56</div> <div>Ork</div> <div>  <p>Wygnaj kartę z cmentarza, zadaj wrogowi obrażenia równe jej sile.</p> </div>	<div>66</div> <div>Ork</div> <div>  <p>Zrań wroga za 2pkt Zrań 2 wrogów za 1pkt</p> </div>
<div>26</div> <div>Troll</div> <div>  <p>Wzmocnij się o 2pkt za każdą ranną kartę.</p> </div>	<div>56</div> <div>Goblin. Szaman</div> <div>  <p>Przywróć siłę bazową wszystkich kart.</p> </div>	<div>56</div> <div>Bestia</div> <div>  <p>Zrań wszystkie niezranione karty za 1pkt. Za każde zranienie wzmocnij się o 2pkt.</p> </div>
<div>77</div> <div>Troll</div> <div>  <p>Zrań wroga za 2pkt, a siebie za 1pkt.</p>  <p>Za każdym razem gdy zagrywasz Trolla zrań jego oraz wybranego wroga za 1pkt.</p> </div>	<div>37</div> <div>Troll</div> <div>  <p>Zrań każdego niezranionego wroga za 1pkt. Następnie zrań wszystkich rannych wrogów o 1pkt.</p> </div>	<div>67</div> <div>Bestia GIGANT II/II</div> <div>  <p>Zrań każdego silniejszego wroga za 2pkt.</p> </div>
<div>47</div> <div>Ogr GIGANT I/II</div>	<div>27</div> <div>Ork</div> <div>  <p>Zmień siłę 3 rannych wrogów na 1pkt.</p> </div>	<div>57</div> <div>Ogr. GIGANT II/II</div> <div>  <p>Zniszcz sojuszniczego Goblina, następnie zniszcz wrogą jednostkę</p> </div>
<div>58</div> <div>Bestia GIGANT I/II</div>	<div>-17</div> <div>Goblin. Szaman SZPIEG</div> <div>  <p>Ustaw swoją ujemną siłę na łączną ilość rannych kart</p> </div>	<div>57</div> <div>Ogr</div> <div>  <p>Zniszcz wszystkie karty.</p> </div>
<div>127</div> <div>Ork.</div> <div>  <p>Za każdym razem gdy zagrywasz Orka zadaj wrogiej jednostce obrażenia równe jego sile, po czym sobie 3pkt obrażeń.</p> </div>	<div>31</div> <div>Upiór.</div> <div>  <p>Podejrzij 3 wierzchnie karty z talii i odrzuć 1.</p> </div>	<div>21</div> <div>Upiór.</div> <div>  <p>Wybrany gracz odrzuca wierzchnią kartę z talii na wspólny cmentarz.</p> </div>

<div>11</div> <div>Widmo.</div> <div>Zrań wroga o jeden mniej niż jego siła bazowa</div>	<div>11</div> <div>Budowla. Cmentarz.</div> <div>Wezwij z ręki Truchto, dobierz kartę.</div>	<div>11</div> <div>Nekromanta.</div> <div>Za każdym razem gdy karta trafia na twój cmentarz wzmocnij się o 1.</div>
<div>32</div> <div>Szkiele</div> <div>Zrań wroga za 1pkt.</div>	<div>-22</div> <div>Truchto.</div> <div>Jeżeli ta jednostka znajdzie się na cmentarzu, wezwij ją na dowolną wrogą Pozycję.</div>	<div>12</div> <div>Upiór.</div> <div>Wtasuj kartę z ręki do talii przeciwnika, dobierz kartę</div> <div>  Wzmocnij najsłabszego sojusznika o 3pkt. </div>
<div>-22</div> <div>Nekromanta.</div> <div>Zagraj Cmentarz z ręki, dobierz kartę</div>	<div>22</div> <div>Nekromanta.</div> <div>Zamień kartę z cmentarza z kartą z ręki i wzmocnij się o jej siłę</div>	<div>32</div> <div>Nekromanta</div> <div>Wezwij jednostkę z cmentarza</div>
<div>32</div> <div>Nekromanta.</div> <div>Przenieś 2 karty z cmentarza na wierzch talii.</div>	<div>43</div> <div>Szkielet</div> <div>Zrań wroga za 2pkt.</div>	<div>43</div> <div>Upiór.</div> <div>Dobierz kartę, odrzuć kartę.</div>
<div>13</div> <div>Nekromanta</div> <div>Zagraj zwykłą kartę z cmentarza, następnie wzmocnij się o jej siłę.</div>	<div>13</div> <div>Nekromanta.</div> <div>Wzmocnij się o ilość kart na wszystkich cmentarzach.</div>	<div>33</div> <div>Szkielet</div> <div>Zrań wroga za 2pkt.</div>
<div>43</div> <div>Upiór.</div> <div>Wróć do ręki przeciwnika najsłabszą kartę którą zagrał w poprzedniej turze</div>	<div>43</div> <div>Nekromanta.</div> <div>Poświęć sojusznika, następnie wezwij wybraną kartę z cmentarza a inną ustaw na wierzchu talii.</div>	<div>43</div> <div>Budowla. Cmentarz</div> <div>Poświęć sojusznika i wezwij wierzchnią kartę z talii.</div>
<div>43</div> <div>Upiór.</div> <div>Za każdym razem gdy odrzucasz kartę wzmocnij się o 2.</div>	<div>33</div> <div>Upiór.</div> <div>Odrzuć wierzchnią kartę z talii. Wzmocnij się o jej siłę bazową.</div>	<div>64</div> <div>Upiór.</div> <div>Wtasuj do talii przeciwnika kartę ze swojej talii. Przetasuj obie talie.</div>

<div> <div>54</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Upiór.</div> <div>Kazdy gracz dobiera kartę i odrzuca kartę.</div> </div>	<div> <div>44</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Duch.</div> <div>Zniszcz kartę z umiejętnością Zagrania</div> </div>	<div> <div>14</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Nekromanta.</div> <div>Zagraj zwykłą kartę z cmentarza, wezwij kartę z cmentarza.</div> </div>
<div> <div>44</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Budowla. Cmentarz</div> <div>Dobierz kartę, połóż kartę z ręki na wierzchu talii.</div> <div>Dobierz kartę, odrzuć kartę.</div> </div>	<div> <div>44</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Budowla. Cmentarz.</div> <div>Poświęć sojusznika i zagraj z ręki Zmorę, dobierz kartę.</div> <div>Poświęć sojusznika i wzmocnij się o 2pkt.</div> </div>	<div> <div>54</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Upiór.</div> <div>Wybierz 2 karty z cmentarza przeciwnika i 2 z twojego cmentarza. Połóż na wierzchu talii 2 wybrane karty, a resztę odłóż na wspólny cmentarz.</div> </div>
<div> <div>24</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Upiór</div> <div>Dobierz 2 karty, odrzuć 2 karty.</div> </div>	<div> <div>24</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Truchło.</div> <div>Wzmocnij wroga o 4pkt.</div> </div>	<div> <div>65</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Szkielet</div> <div>Jeżeli ta karta zostanie przeniesiona na cmentarz, przenieś ją na swój Plac</div> </div>
<div> <div>15</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Nekromanta.</div> <div>Zamień kartę z cmentarza z kartą z ręki i wzmocnij się o ich siłę.</div> </div>	<div> <div>35</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Upiór</div> <div>Przeciwnik tasuje talię i odrzuca wierzchnią kartę na wspólny cmentarz. Wzmocnij się o siłę tej karty.</div> </div>	<div> <div>115</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Truchło.</div> <div>Zniszcz 3 innych sojuszników. Jeżeli nie zniszczyłeś przynajmniej 2 jednostek zniszcz siebie.</div> </div>
<div> <div>55</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Upiór</div> <div>Odrzuć do 3 wierzchnich kart na cmentarz. Za każdą nieodrzuconą wzmocnij się o 1pkt.</div> </div>	<div> <div>45</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Budowla. Cmentarz.</div> <div>Raz na turę możesz poświęcić sojuszniczą kartę</div> </div>	<div> <div>65</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Nekromanta.</div> <div>Zniszcz sojusznika, następnie wróć kartę przeciwnika do jego ręki o tym samym koszcie.</div> </div>
<div> <div>55</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Szkielet</div> <div>Zrań wroga za 2pkt</div> </div>	<div> <div>35</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Szkielet</div> <div>Zrań wroga za 2pkt</div> </div>	<div> <div>76</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Upiór</div> <div>Podejrzyj 3 wierzchnie karty i zagraj jedną z nich.</div> </div>
<div> <div>36</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Nekromanta</div> <div>Wtasuj kartę z cmentarza do talii i wzmocnij się o 2x jej siły.</div> </div>	<div> <div>66</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Smok</div> <div>Zniszcz wszystkie najstarsze karty</div> </div>	<div> <div>66</div> <div>  </div> </div> <div> <div>Upiór</div> <div>Odrzuć 2 wierzchnie karty z talii przeciwnika na wspólny cmentarz.</div> </div>

<div>36</div> <div>Nekromanta</div> <div>  </div> <div>Wezwij 4 jednostki z cmentarza.</div>	<div>56</div> <div>Nekromanta.</div> <div>  </div> <div>Wtasuj 3 karty do talii. Przetasuj talię i zagraj wierzchnią kartę. Zmień siłę karty na 1pkt.</div>	<div>66</div> <div>Budowla. Cmentarz</div> <div>  </div> <div>Położ 2 karty z cmentarza na wierzchu talii.</div> <div>  </div> <div>Dobierz 2 karty, wtasuj 2 karty do talii.</div>
<div>57</div> <div>Nekromanta</div> <div>  </div> <div>Wezwij na sojuszniczą Pozycję następną kartę którą odrzucisz</div>	<div>67</div> <div>Upiór</div> <div>  </div> <div>Wybrany przeciwnik odrzuca 2 karty z lewej. Daj mu kartę ze swojej ręki i wybraną przez siebie kartę z jego cmentarza, dobierz kartę.</div>	<div>-37</div> <div>Truchło (SZPIEG)</div> <div>  </div> <div>Zagraj wierzchnią kartę z talii i wzmocnij ją o 9pkt</div>
<div>77</div> <div>Smok. Widmo.</div> <div>  </div> <div>Wzmocnij każdego sojuszniczego Smoka o 3pkt.</div>	<div>77</div> <div>Smok.Szkielet. Stos. G. I/II</div> <div>  </div> <div><b>Stos:</b> Wzmocnij Stos o 2pkt za każdą kartę w Stosie</div>	<div>57</div> <div>Smok.Szkielet. Stos. G. II/II</div> <div>  </div> <div>Zrań wroga za 1pkt za każdą kartę w Stosie.</div> <div><b>Stos:</b> Wzmocnij wybrany Stos o 6pkt.</div>
<div>47</div> <div>Upiór</div> <div>  </div> <div>Odrzuć wszystkie karty z ręki i wzmocnij się o ich siłę bazową</div>	<div>207</div> <div>Upiór</div> <div>  </div> <div>Wygnał wszystkie karty z ręki i talii. Jeżeli Energia jest większa niż 10 znisz siebie</div>	<div>27</div> <div>Nekromanta.</div> <div>  </div> <div>Wzmocnij każdą kartę sąsiadującą z Cmentarzem o 2pkt.</div>
<div>27</div> <div>Upiór.</div> <div>  </div> <div>Wybrany gracz odrzuca kartę, dobierz kartę.</div>	<div>17</div> <div>Truchło.</div> <div>  </div> <div>Zmień siłę wszystkich kart na 1pkt.</div>	