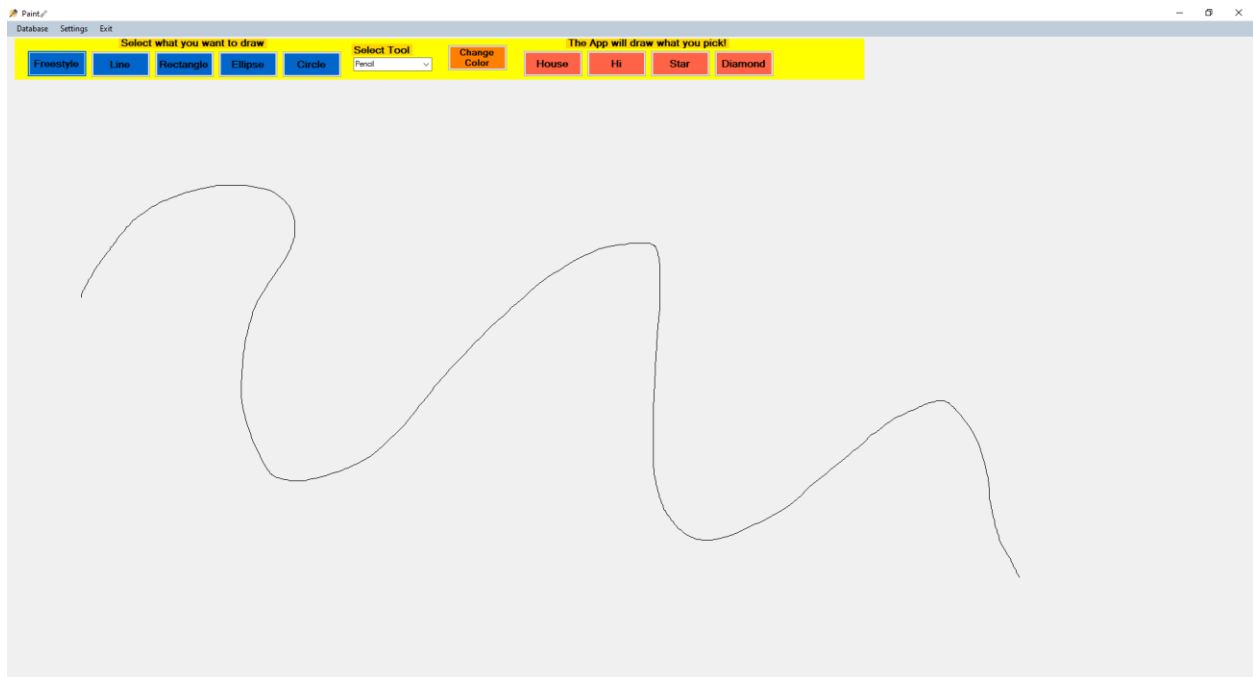
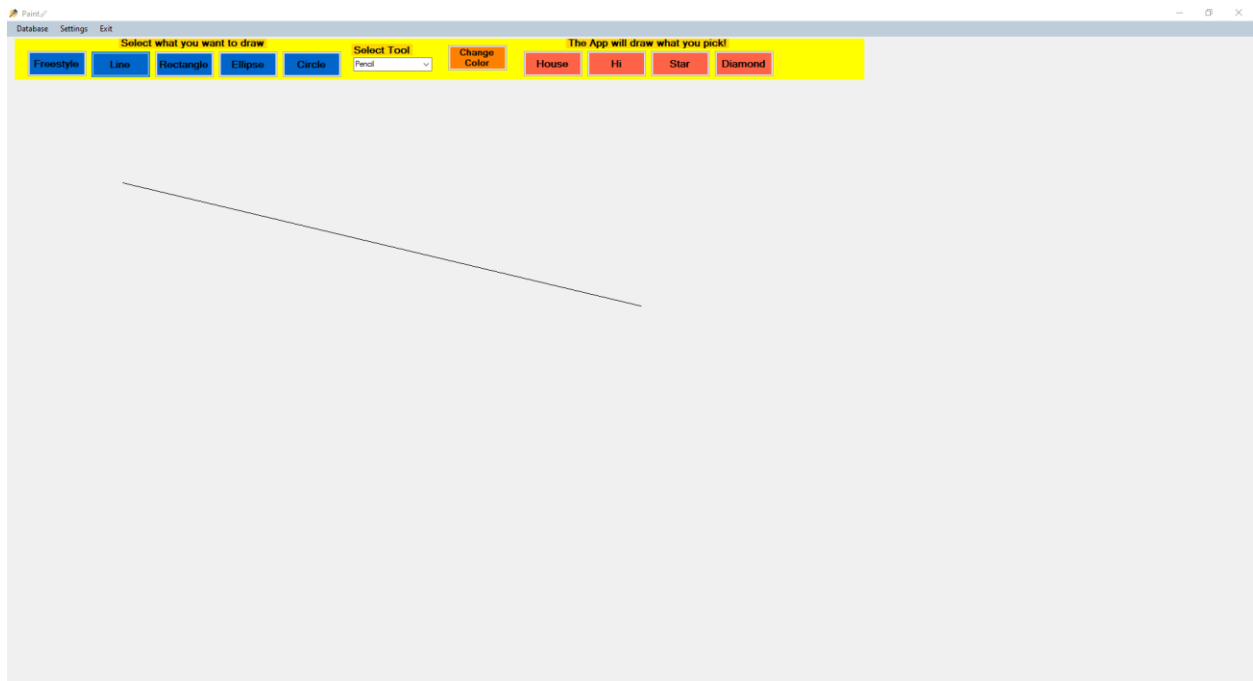


Paint Presentation

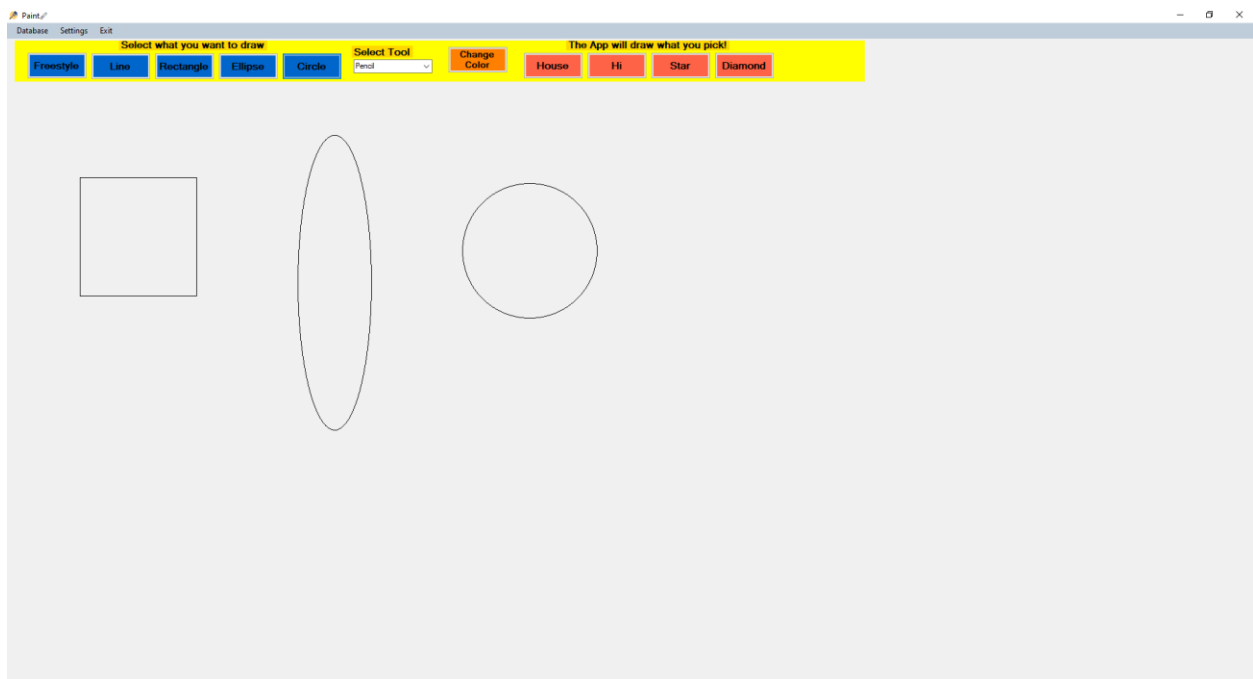
Η εργασία αυτή είναι μία παραθυρική εφαρμογή που υποστηρίζει λειτουργίες ζωγραφικής. Αρχικά, ο χρήστης ανοίγει την εφαρμογή και πρέπει να επιλέξει πως θέλει να ζωγραφίσει. Αυτό το κάνει επιλέγοντας ένα από τα μπλε κουμπιά πάνω αριστερά που αναγράφουν “Freestyle”, “Line”, “Rectangle”, “Ellipse” και “Circle” αντίστοιχα. Επιλέγοντας το “Freestyle” ο χρήστης είναι ελεύθερος να σχεδιάσει ότι θέλει στην εφαρμογή ελεύθερα.



Άμα επιλέξει το κουμπί “Line” μπορεί πλέον να ζωγραφίζει ευθύγραμμα τμήματα. Μπορεί να κάνει click στο μέρος που θέλει να αρχίζει το ευθύγραμμο τμήμα και όταν αφήσει το click ανάμεσα σε αυτά τα δύο σημεία θα εμφανιστεί το ευθύγραμμο τμήμα.

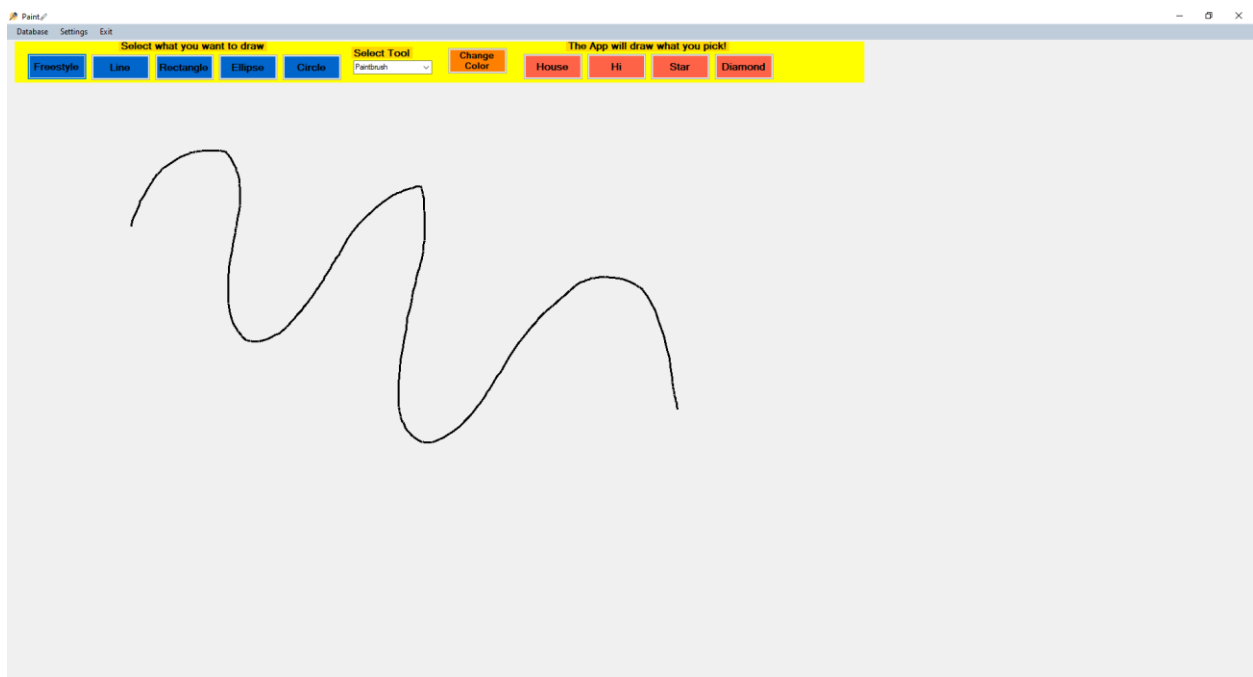
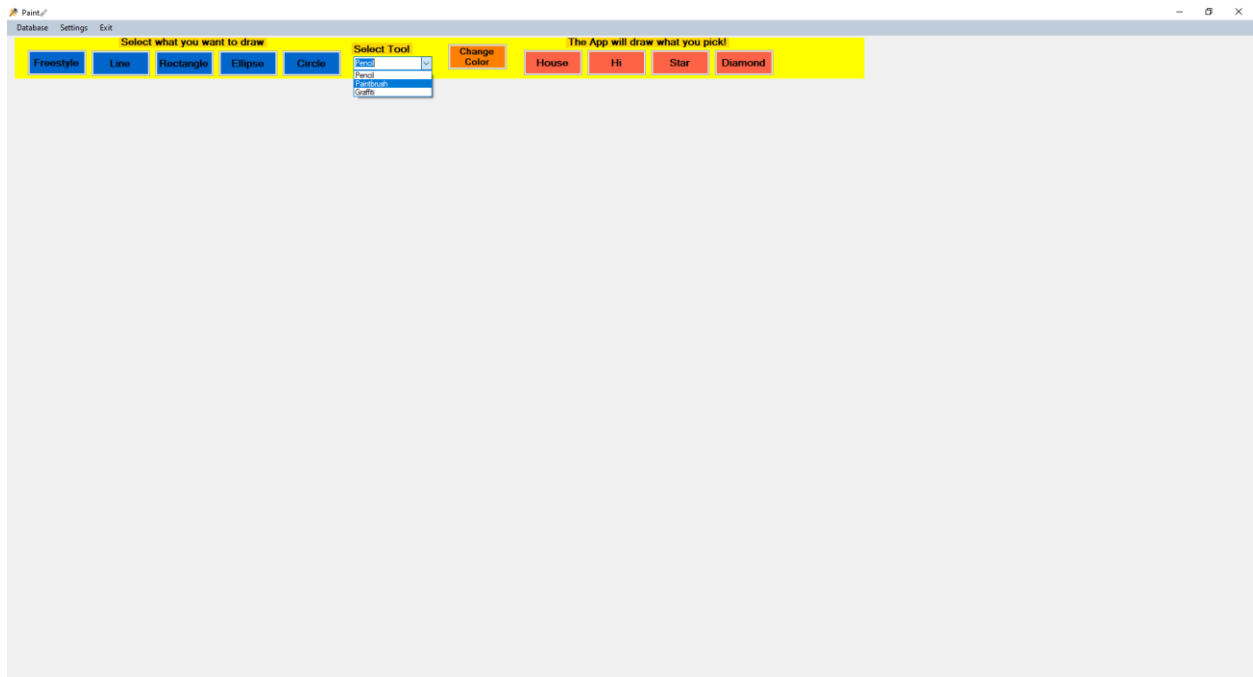


Άμα επιλέξει ένα από τα “Rectangle”, “Ellipse” ή “Circle” μπορεί να ζωγραφίζει αντίστοιχα ορθογώνια σχήματα, ελλείψεις ή κύκλους.

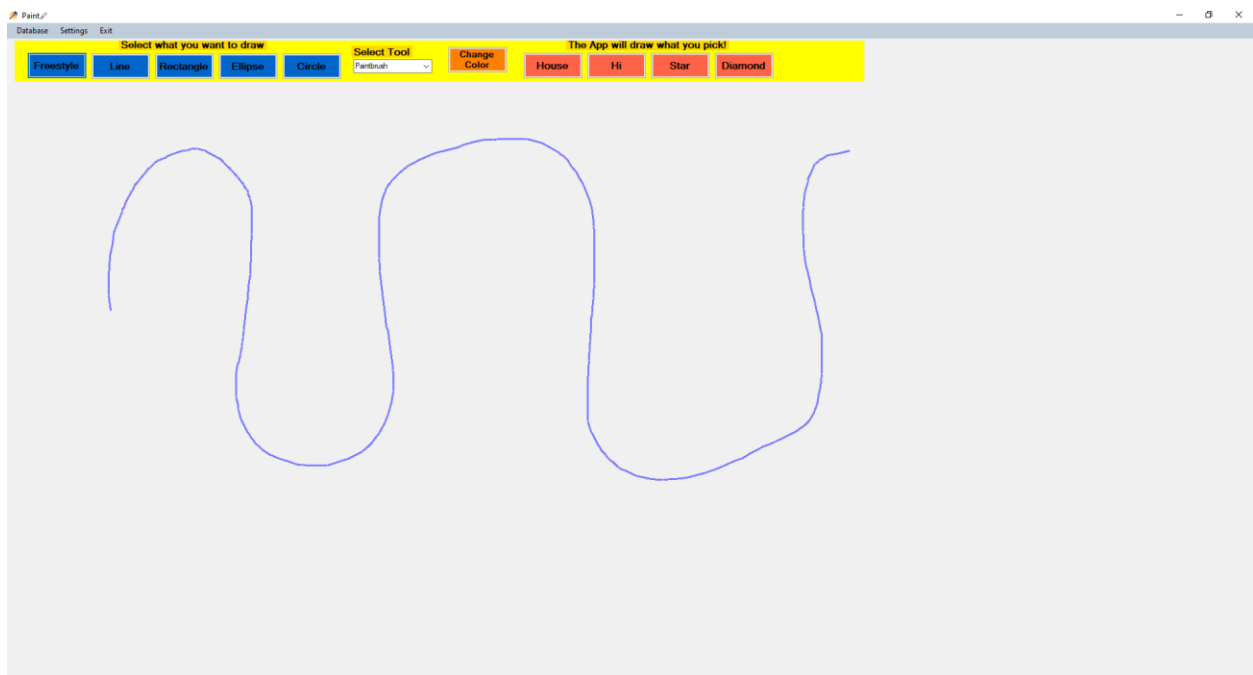
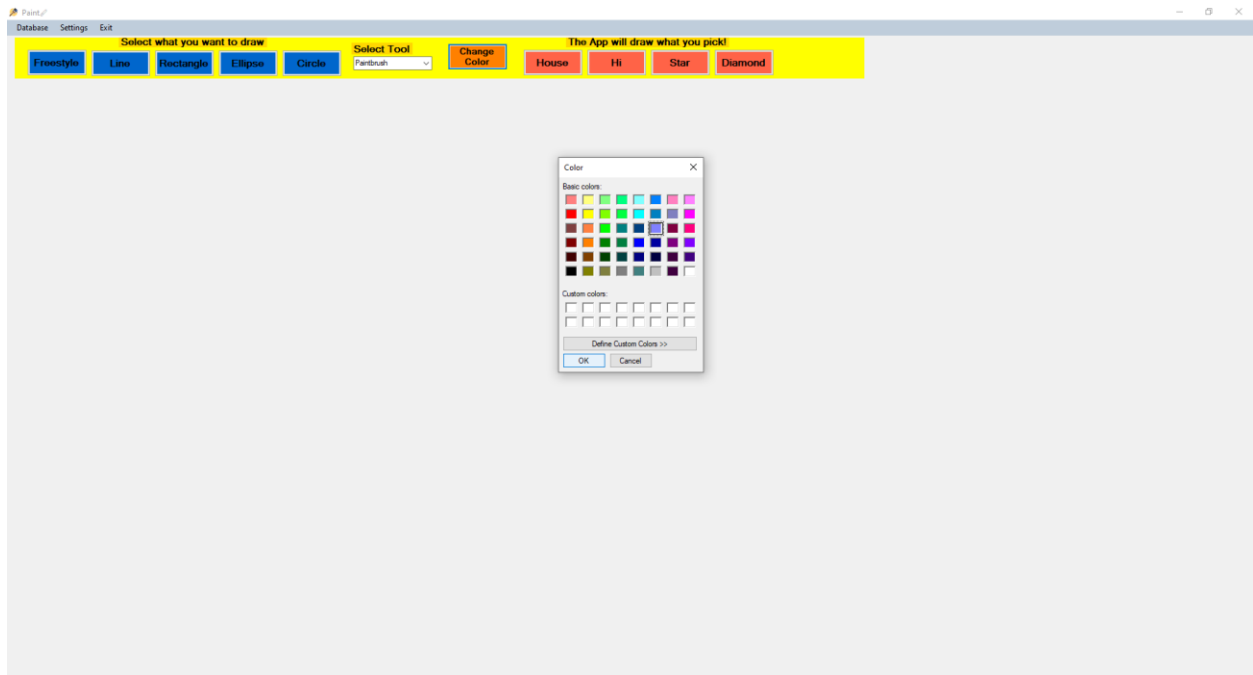


Δίπλα από τα μπλε κουμπιά έχει την ικανότητα να επιλέξει το πάχος της γραμμής που θέλει να χρησιμοποιήσει επιλέγοντας το κατάλληλο εργαλείο. Με το που ανοίγει την εφαρμογή του επιλέγεται by default

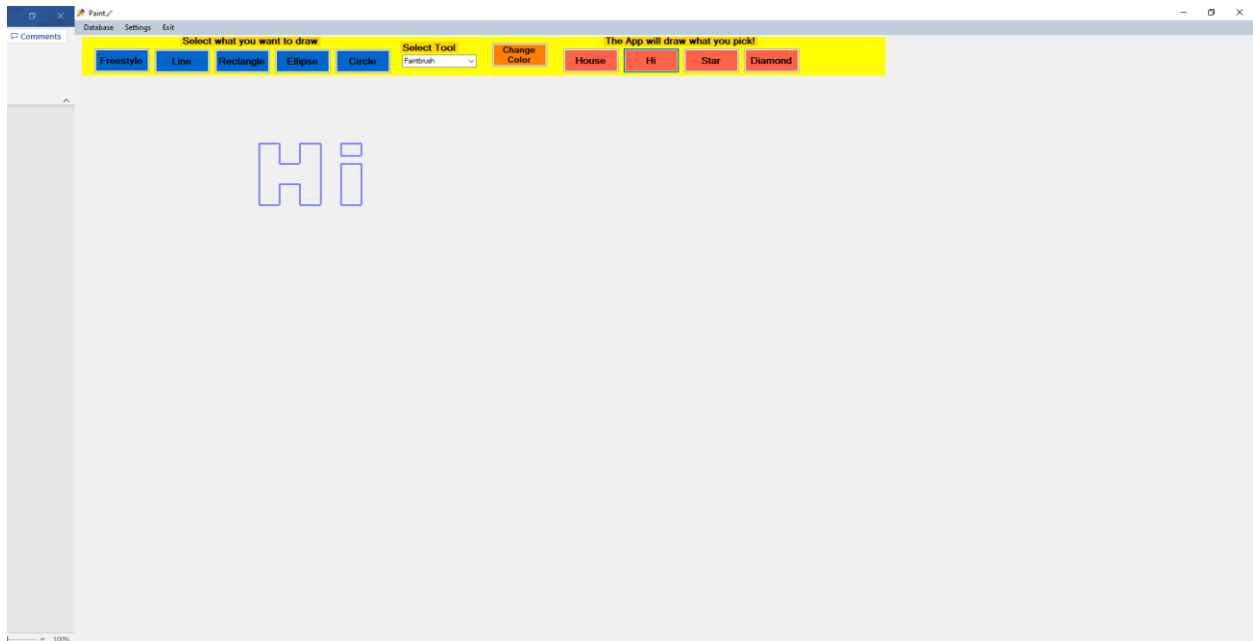
το εργαλείο “pencil” που αντιπροσωπεύει την λεπτή γραμμή ενός μολυβιού. Άμα πατήσει πάνω στο ComboBox θα παρατηρήσει ότι υπάρχουν ακόμα δύο οι επιλογές “paintbrush” και “graffiti” οι οποίες είναι παχύτερες γραμμές από αυτές του μολυβιού.



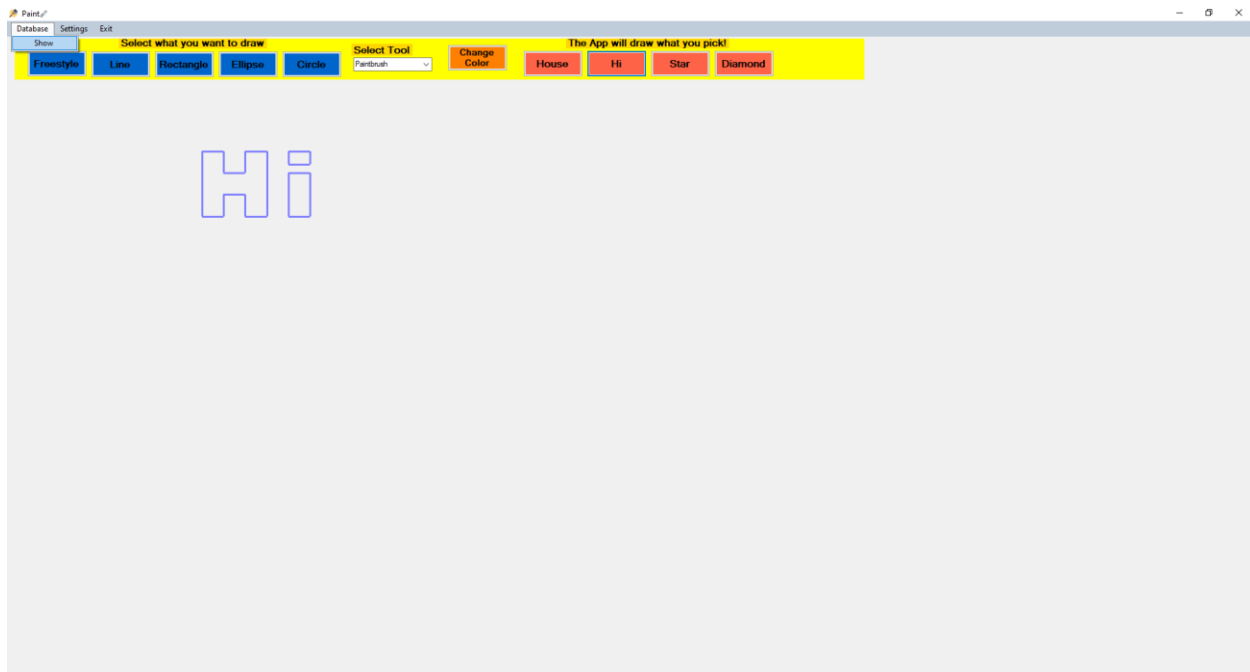
Ακριβώς δίπλα βρίσκεται το κουμπί “Change Color” το οποίο άμα το πατήσει ο χρήστης του εμφανίζεται μία παλέττα με διάφορα χρώματα από τα οποία μπορεί να διαλέξει ένα και στη συνέχεια να πατήσει “OK”. Έτσι, από εδώ και στο εξής ότι ζωγραφιά κάνει θα έχει το χρώμα που επέλεξε ο χρήστης στην παλέττα.



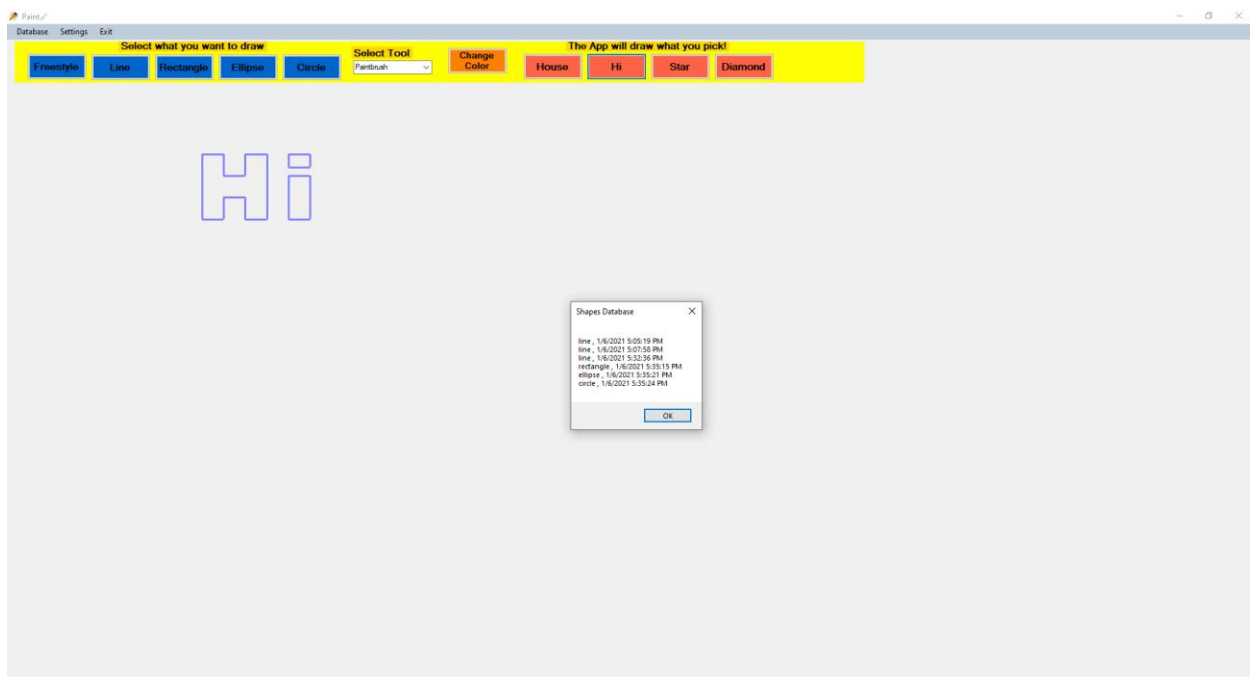
Στη συνέχεια υπάρχουν 4 κουμπιά τα οποία αναγράφουν “House”, “Hi”, “Star” και “Diamond” τα οποία αν τα πατήσει ο χρήστης θα σβηστούν ότι είχε ζωγραφίσει προηγουμένως στην εφαρμογή και η εφαρμογή από μόνη της θα ζωγραφίσει γραμμή γραμμή ένα σπίτι, την φράση “Hi”, ένα αστέρι ή ένα διαμάντι ανάλογα ποιο κουμπί πατήσει ο χρήστης.



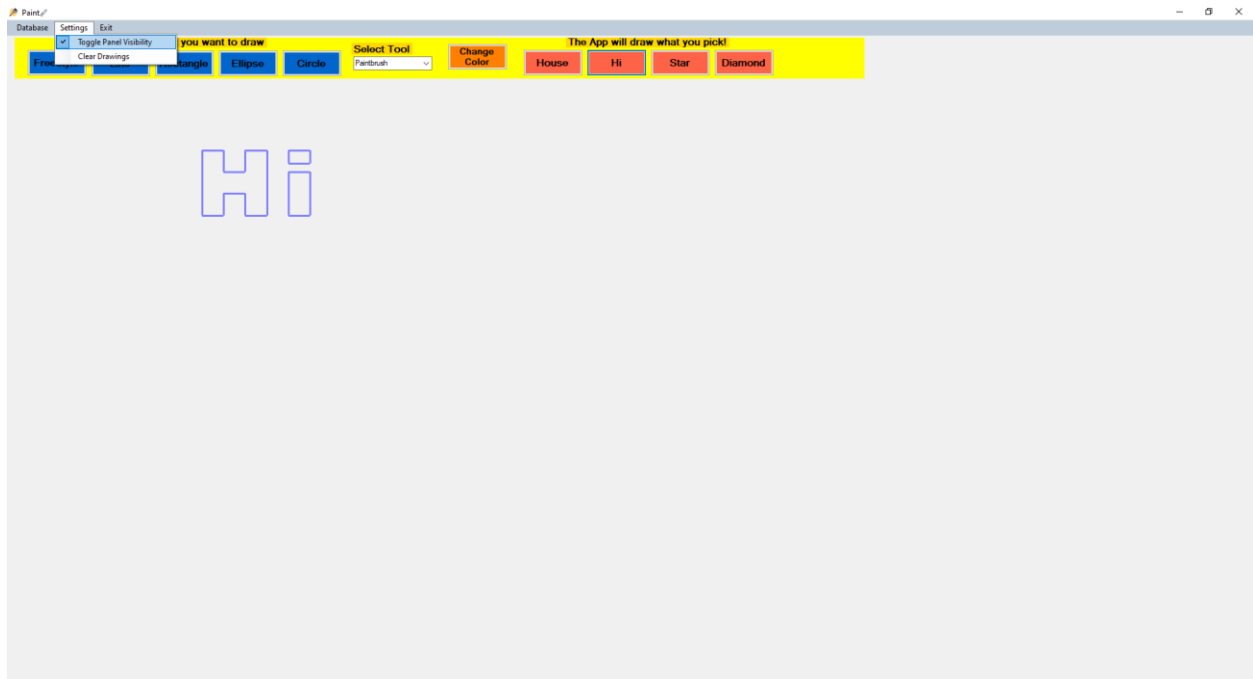
Κάθε φορά που ο χρήστης ζωγραφίζει ένα σχήμα δηλαδή είτε ένα ευθύγραμμο τμήμα είτε ένα παραλληλόγραμμο είτε μία έλλειψη είτε έναν κύκλο, το σχήμα αυτό αποθηκεύεται σε μία Βάση Δεδομένων μαζί με την ημερομηνία στην οποία ο χρήστης σχεδίασε το σχήμα. Για να δούμε ότι όντως γίνεται, αρκεί να πάμε στο MenuStrip στην επιλογή Database.



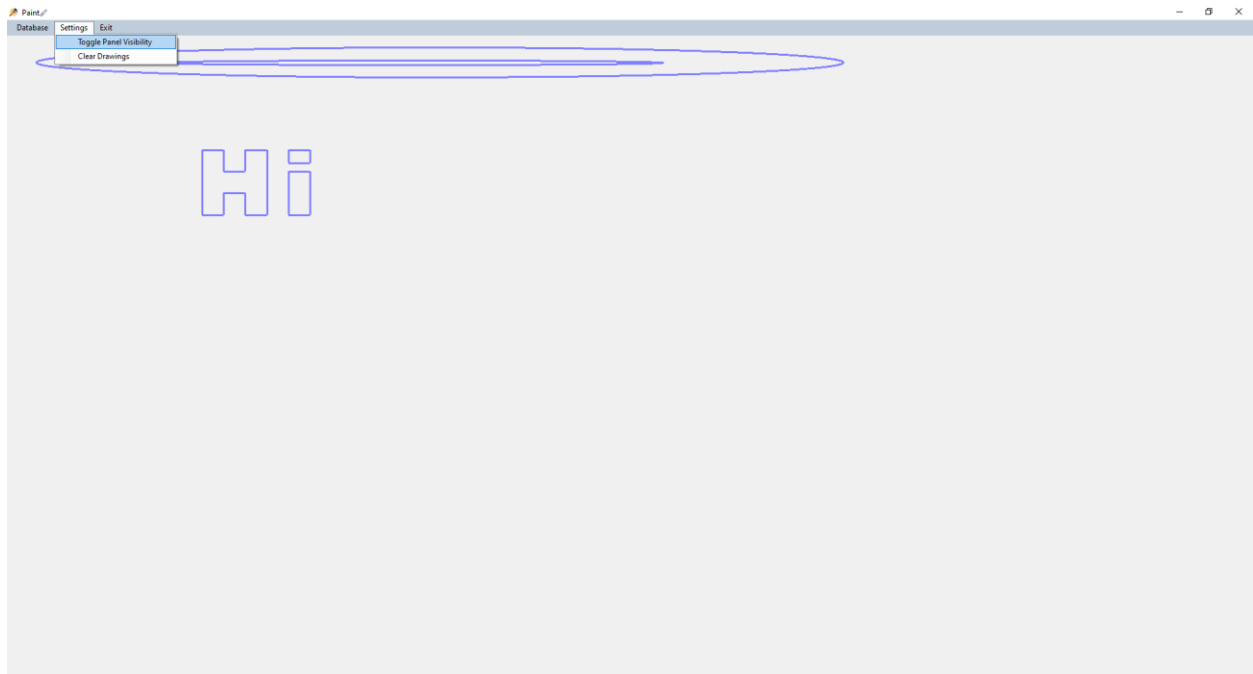
Εκεί θα δούμε την επιλογή Show την οποία αν την πατήσουμε θα μας εμφανίσει ένα MessageBox με όλα τα σχήματα, τα οποία είναι αποθηκευμένα στην Βάση Δεδομένων μας μαζί με τις ημερομηνίες που δημιουργήθηκαν.



Δίπλα από το Database υπάρχει η επιλογή Settings άμα την επιλέξουμε θα δούμε δύο άλλες επιλογές.



Μία από αυτές είναι η “Toggle Panel Visibility”, όπου ως panel θεωρούμε το κίτρινο πλαίσιο πάνω στο οποίο βρίσκονται όλα τα κουμπιά. Αυτή η λειτουργία υπάρχει σε περίπτωση που ο χρήστης έχει επιλέξει τα κατάλληλα μεγέθη και χρώματα με τα οποία θέλει να ζωγραφίσει και θέλει να εξαφανίσει όλα τα κουμπιά ώστε να έχει περισσότερο χώρο. Άμα το “Toggle Panel Visibility” έχει το check mark απο δίπλα σημαίνει ότι ο χρήστης μπορεί να δει το panel αλλιώς ο χρήστης δεν μπορεί να το δει. Οπότε, πατώντας το άμα το panel είναι ορατό στον χρήστη το κάνουμε μη ορατό, ενώ άμα είναι μη ορατό το κάνουμε πλέον ορατό.



Η δεύτερη επιλογή είναι η “Clear Drawings” που είναι σε περίπτωση που ο χρήστης θέλει να αρχίσει μία καινούρια ζωγραφιά τότε άμα την επιλέξει καθαρίζει όλα τα προηγούμενα σχέδια τα οποία είχαν γίνει πάνω στην εφαρμογή.



Και τέλος με την επιλογή του “Exit” και στη συνέχεια του “Exit App” η εφαρμογή κλείνει. Για κάθε ξεχωριστή λειτουργία υπάρχουν αναλυτικά σχόλια για επεξήγηση μέσα στον κώδικα της εφαρμογής.

