PROJEKT WERSJA ROBOCZA  
  
Projekt będzie opierać na łamaniu z hashowanych ciągów znakowych metodą SHA-256. Dodatkowo będzie przeprowadzona analiza czasu łamania (średni czas łamania pojedynczego hasła z zestawu oraz z całego zestawu).  
  
Łamanie hasła będzie odbywało się za pomocą metody słownikowej (brute force)

Projekt będzie składał się z trzech aplikacji:

- Aplikacja graficzna która będzie posiadała zestawy z hashowanych haseł oraz będzie zarządzać aplikacją serwerową.

-Aplikacja serwerowa, będzie ona zarządzać komputerami zombie, i dystrybuować zadania oraz zakres łamania hashu.  
  
 -Aplikacja kliencka. Będzie to aplikacja która działa w tle i łamie hash z pomocą informacji dostarczonych od serwera.

Technologie które zostaną wykorzystane:  
Aplikacja graficzna:  
 -QT / wxWidget  
 -Protokół TCP/IP

Aplikacja serwerowa:  
 -systemowe api linuxa  
 -Protokół TCP/IP

Aplikacja kliencka:  
 -systemowe winapi

-Protokół TCP/IP

Grupa:  
Rafał Szczyguła - Aplikacja graficzna

Dorota Kiczor – Aplikacja kliencka

Jordan Jażbor – koordynacja projektu i aplikacja serwerowa