

# PantryPal

## YOUR KITCHEN'S BEST FRIEND

Η εφαρμογή που έρχεται να λύσει τα προβλήματα της διαχείρισης της αποθήκης και των πρώτων υλών σας.



## **Use Cases v0.1**

### **Στην εργασία αυτή θα εργαστούν:**

Κατσίρης Κωνσταντίνος-Νικόλαος 1051955  
Μπίρμπας Παναγιώτης 1069365  
Μπενετάτος Αλέξανδρος 1051949  
Χριστακόπουλος Αναστάσιος 1058425

Στις λειτουργίες του σερβιτόρου όπως και του διαχειριστή θεωρούμε ότι η σύνδεση γίνεται μια φορά στην αρχή της βάρδιας του και στις επόμενες λειτουργίες του δεν χρειάζονται να κάνει σύνδεση ξανά. Επίσης τα username, password είναι δοσμένα από την εταιρία μας και είναι συγκεκριμένα οπότε δεν χρειάζεται από τους χρήστες του συστήματος να κάνουν κάποια εγγραφή. Ενδεικτικά η λειτουργία του θα είναι:

1. Ο χρήστης εισάγει το username, password.
2. Το σύστημα επιβεβαιώνει αν είναι προφίλ 'σερβιτόρος' ή 'διαχειριστής'.
3. Το σύστημα εμφανίζει το κατάλληλο προφίλ για το κάθε χρήστη.

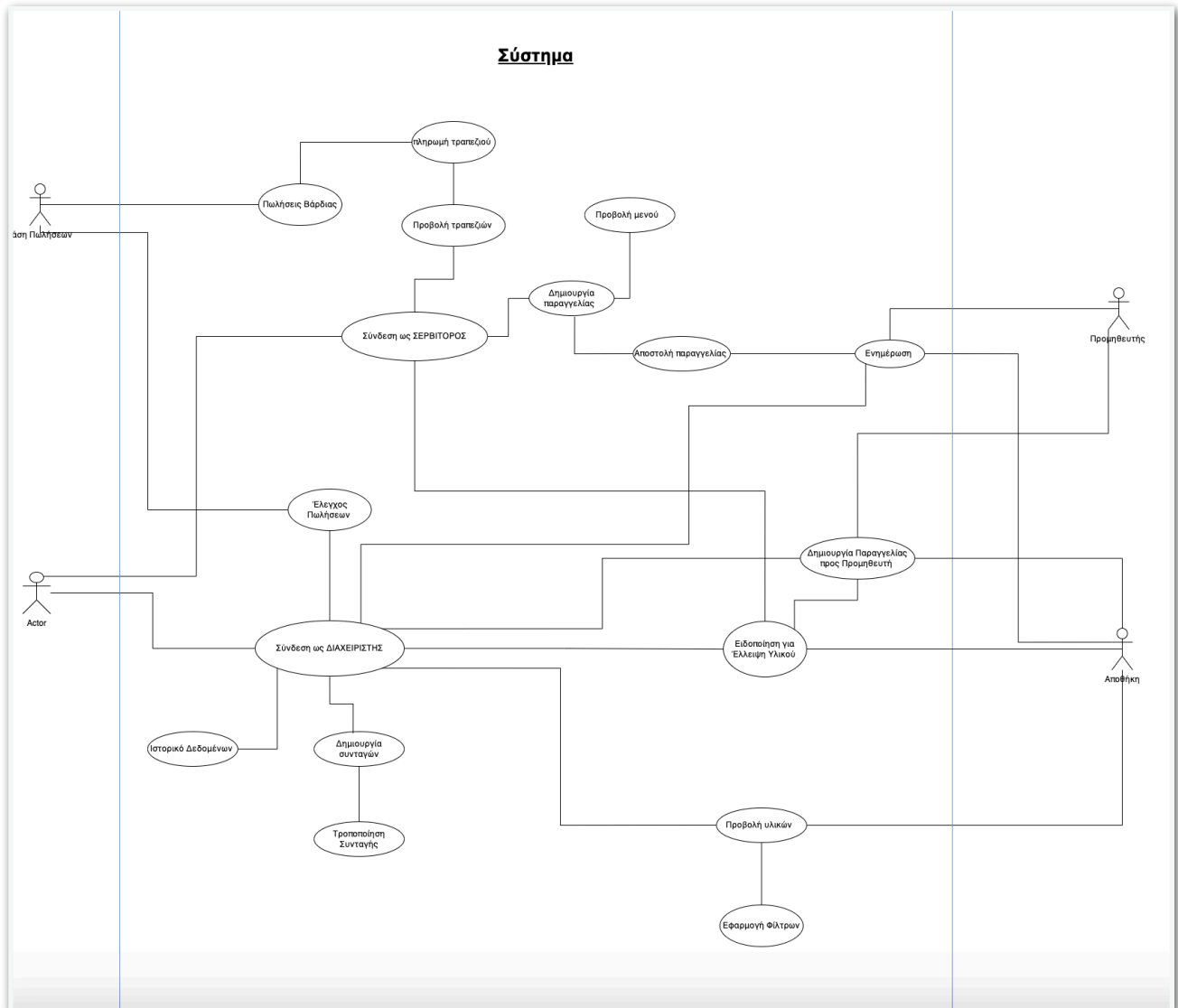
## Εναλλακτική ροή 1

- 2.1. Το σύστημα δεν βρίσκει κάποιο προφίλ, απορρίπτει την είσοδο και εμφανίζει μήνυμα 'Πληκτρολογείστε ξανά το username και password!'
- 2.2. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στην αρχική οθόνη.

Στο πίνακα που ακολουθεί βλέπουμε συνοπτικά τις λειτουργίες του συστήματος

ΣΕΡΒΙΤΟΡΟΣ	ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗΣ	ΑΠΟΘΗΚΗ	ΒΑΣΗ ΠΩΛΗΣΕΩΝ
Προβολή τραπεζιών	Ιστορικό δεδομένων	Ειδοποίηση για έλλειψη υλικού	Πωλήσεις βάρδιας
Πληρωμή	Δημιουργία συνταγής	Ενημέρωση αποθήκης	
Δημιουργία παραγγελίας	Προβολή υλικών		
Αποστολή παραγγελίας	Έλεγχος πωλήσεων		
Προβολή μενού	Δημιουργία παραγγελίας προς προμηθευτή		

## Διάγραμμα Use Cases



# Λειτουργίες Συστήματος

---

## 1. Σύνδεση ως ΣΕΡΒΙΤΟΡΟΣ Λειτουργία: “Προβολή τραπεζιών”

1. Ο χρήστης βλέπει στην εφαρμογή το χώρο των τραπεζιών
2. Επιλέγει το τραπέζι
3. Το σύστημα ανοίγει το επιλεγμένο τραπέζι
4. Ο χρήστης επιλέγει μια από τις λειτουργίες “Δημιουργία νέας παραγγελίας”, “Πληρωμή τραπεζιού”, “Συμπλήρωμα παραγγελίας”
5. Το σύστημα επεξεργάζεται την αντίστοιχη λειτουργία
6. Το σύστημα ανοίγει τη λειτουργία που επέλεξε ο χρήστης
7. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στην αρχική οθόνη “Προβολή τραπεζιών”

---

## 2. Σύνδεση ως ΣΕΡΒΙΤΟΡΟΣ Λειτουργία: “Πληρωμή”

1. Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία “Πληρωμή τραπεζιού” (αφού έχει κάνει την επιλογή τραπεζιού πρώτα)
2. Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση και ολοκλήρωση
3. Ο χρήστης επιβεβαιώνει την διαδικασία
4. Το σύστημα ενημερώνει τις πωλήσεις του χρήστη
5. Το σύστημα ενημερώνει το τρέχων τραπέζι ως ‘κενό’ για να δημιουργηθεί νέα παραγγελία
6. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στην αρχική οθόνη “Προβολής τραπεζιών”

### Εναλλακτική ροή 1

- 3.1. Ο χρήστης απορρίπτει τη διαδικασία
- 3.2. Το σύστημα δεν ολοκληρώνει την διαδικασία
- 3.3. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στην αρχική οθόνη “Προβολής τραπεζιών”

---

## 3. Σύνδεση ως ΣΕΡΒΙΤΟΡΟΣ Λειτουργία: “Δημιουργία παραγγελίας”

1. Ο χρήστης αφού έχει επιλέξει το τραπέζι δημιουργεί νέα παραγγελία
2. Το σύστημα προβάλλει στο χρήστη το διαθέσιμο μενού
3. Ο χρήστης κάνει προσθήκη στο τραπέζι τα αντικείμενα που δέχτηκε από τους πελάτες
4. Το σύστημα ζητά από το χρήστη να επιβεβαιώσει την παραγγελία
5. Ο χρήστης επιβεβαιώνει

6. Το σύστημα στέλνει τη παραγγελία για να ολοκληρωθεί
7. Το σύστημα ενημερώνει την αποθήκη και τα υλικά αυτής
8. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στην αρχική οθόνης χρήστη

## Εναλλακτική ροή 1

- 3.1. Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία “Συμπλήρωμα παραγγελίας”
- 3.2. Το σύστημα εμφανίζει το μενού στο χρήστη
- 3.3. Ο χρήστης προσθέτει τα αντικείμενα στη παραγγελία

---

## 4. Σύνδεση ως ΣΕΡΒΙΤΟΡΟΣ Λειτουργία: “Αποστολή παραγγελίας”

1. Ο χρήστης αφού ολοκληρώσει την “Δημιουργία παραγγελίας” προχωράει στην αποστολή της παραγγελίας
2. Το σύστημα λαμβάνει το αίτημα αποστολής
3. Το σύστημα επεξεργάζεται τα δεδομένα και ενημερώνει την αποθήκη
4. Το σύστημα επιβεβαιώνει και στέλνει μήνυμα επιβεβαίωσης στο χρηστή

---

## 5. Σύνδεση ως ΣΕΡΒΙΤΟΡΟΣ Λειτουργία: “Προβολή μενού”

1. Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία “Προβολή μενού”
2. Το σύστημα εμφανίζει το μενού του καταστήματος
3. Το σύστημα εμφανίζει τις ειδοποιήσεις έλλειψη προϊόντος
4. Ο χρήστης επιλέγει την ολοκλήρωση της λειτουργίας
5. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στην αρχική οθόνη χρήστη

---

## 1. Σύνδεση ως ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗΣ Λειτουργία: “Ιστορικό δεδομένων”

1. Ο χρήστης επιλέγει τη λειτουργία Ιστορικό δεδομένων
2. Το σύστημα ζητά από το χρήστη να εφαρμόσει φίλτρα
3. Ο χρήστης εισάγει τα δεδομένα στα φίλτρα
4. Το σύστημα επεξεργάζεται τα δεδομένα και επιστρέφει τα αποτελέσματα
5. Ο χρήστης τερματίζει την λειτουργία

## Εναλλακτική ροή 1

- 3.1. Το σύστημα εμφανίζει το μήνυμα “Λάθος εισαγωγή δεδομένων”
- 3.2. Το σύστημα ζητά από το χρήστη να εισάγει ξανά τα δεδομένα
- 3.3. Ο χρήστης εισάγει τα νέα δεδομένα
- 3.4. Το σύστημα ελέγχει τα δεδομένα και συνεχίζει την λειτουργία

## Εναλλακτική ροή 2

- 5.1. Ο χρήστης ζητά αλλαγή στα δεδομένα
- 5.2. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στο βήμα 3

---

## 2. Σύνδεση ως ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗΣ Λειτουργία: “Δημιουργία συνταγής”

1. Ο χρήστης επιλέγει από το μενού επιλογών τη λειτουργία “Δημιουργία συνταγής”
2. Το σύστημα εμφανίζει μια φόρμα καταχώρισης
3. Ο χρήστης εισάγει την συνταγή
4. Ο χρήστης ορίζει την ποσότητα που θέλει για να έρθει η ειδοποίηση
5. Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση
6. Το σύστημα προσθέτει στη βάση τα υλικά της τρέχουσας συνταγής
7. Ο χρήστης αποθηκεύει τις αλλαγές
8. Το σύστημα τον επιστρέφει στην αρχική οθόνη

## Εναλλακτική ροή 1

- 1.1. Ο χρήστης επιλέγει από το μενού επιλογών τη λειτουργία “Τροποποίηση συνταγής”
- 1.2. Ο χρήστης επιλέγει την συνταγή που θέλει να τροποποιήσει από το κατάλογο των φαγητών
- 1.3. Το σύστημα εμφανίζει την επιλογή του χρήστη
- 1.4. Ο χρήστης κάνει τις αλλαγές και επιβεβαιώνει

## Εναλλακτική ροή 2

- 4.1. Ο χρήστης απορρίπτει την επιλογή
- 4.2. Το σύστημα τον επιστρέφει στο βήμα 2

---

## 3. Σύνδεση ως ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗΣ Λειτουργία: “Προβολή υλικών”

1. Ο χρήστης επιλέγει από το μενού επιλογών τη λειτουργία “Προβολή υλικών”
2. Το σύστημα συνδέεται στη βάση
3. Το σύστημα ζητά από το χρήστη να εφαρμόσει φίλτρα
4. Το σύστημα εμφανίζει τα υλικά που έχει η βάση



5. Ο χρήστης τερματίζει την λειτουργία και το σύστημα τον επιστρέφει στο μενού επιλογών

---

#### 4. Σύνδεση ως ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗΣ Λειτουργία: “Έλεγχος πωλήσεων”

1. Ο χρήστης επιλέγει από το μενού επιλογών τη λειτουργία “Έλεγχος πωλήσεων”
2. Το σύστημα εμφανίζει τα προφίλ των σερβιτόρων
3. Ο χρήστης επιλέγει προφίλ
4. Ο χρήστης εφαρμόζει φίλτρα για να επιλέξει την ημέρα που επιθυμεί
5. Το σύστημα επιστρέφει τα δεδομένα στο χρήστη
6. Ο χρήστης επιβεβαιώνει και το σύστημα τον επιστρέφει στο αρχικό μενού επιλογών

---

#### 5. Σύνδεση ως ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΤΗΣ Λειτουργία: “Δημιουργία παραγγελίας προς προμηθευτή”

1. Ο χρήστης επιλέγει από το μενού επιλογών τη λειτουργία “Δημιουργία παραγγελίας προς προμηθευτή”
2. Το σύστημα επιστρέφει στο χρήστη λίστα με τα υλικά από την αποθήκη
3. Το σύστημα εμφανίζει ξεχωριστά τα υλικά που έχουν φτάσει το όριο
4. Το σύστημα δημιουργεί φόρμα εισαγωγής υλικών
5. Ο χρήστης εισάγει στην φόρμα τα υλικά που επιθυμεί και την ποσότητα αυτών
6. Το σύστημα ζητά επιβεβαίωση από το χρήστη
7. Το σύστημα δημιουργεί το τελικό αρχείο και στέλνεται στον προμηθευτή
8. Το σύστημα επιστρέφει το χρήστη στο αρχικό μενού επιλογών

---

#### 1. ΑΠΟΘΗΚΗ Λειτουργία: “Ειδοποίηση για έλλειψη υλικού”

Η λειτουργία αυτή είναι ενεργή καθόλη την διάρκεια της λειτουργίας του εστιατορίου, άρα η ειδοποίηση θα στέλνεται ώστε οι εργαζόμενοι να γνωρίζουν την κατάσταση και να μπορούν να διαχειριστούν καλύτερα. Η ειδοποίηση θα έρχεται όταν το υλικό θα φτάνει μια ποσότητα που θα ορίζει ο διαχειριστής

1. Το σύστημα ειδοποιεί το διαχειριστή, σερβιτόρο
2. Το σύστημα εμφανίζει στο διαχειριστή το υλικό που έχει φτάσει το όριο ειδοποίησης
3. Οι χρήστες επιβεβαιώνουν ότι παρέλαβαν την ειδοποίηση
4. Το σύστημα δημιουργεί αρχείο που περιλαμβάνει το υλικό
5. Το σύστημα στέλνει το αρχείο στη “Δημιουργία παραγγελίας προς προμηθευτές”



---

## **2. ΑΠΟΘΗΚΗ Λειτουργία: “Ενημέρωση αποθήκης”**

1. Ο προμηθευτής εφοδιάζει την αποθήκη
2. Ο διαχειριστής λαμβάνει αρχείο με τα υλικά που έφερε ο προμηθευτής
3. Ο διαχειριστής ενημερώνει τις ποσότητες των υλικών στην αποθήκη

---

## **1. ΒΑΣΗ ΠΩΛΗΣΕΩΝ Λειτουργία: “Πωλήσεις βάρδιας”**

1. Ο σερβιτόρος μέσω της λειτουργίας “πληρωμή” στέλνει στο σύστημα το ποσό της είσπραξης που έλαβε από το πελάτη του εστιατορίου
2. Το σύστημα ενημερώνει τη βάση πωλήσεων αυξάνοντας τις πωλήσεις ημέρας
3. Το σύστημα επεξεργάζεται τα δεδομένα και τα αποθηκεύει