

1. Κατασκευαστές.
2. Συσχετισμοί.
3. Κληρονομικότητα / Επικάλυψη / Πολυμορφισμός.
4. Abstract classes, Εισαγωγή GUI, χειρισμός ζυθώνων εισαγωγής
5. Γράψιμο σε αρχείο .txt:
6. Ανάγνωση από δυαδικό αρχείο. και
Πέρασμα σε τίστα: Ότι αντικείμενο περνάς σε
δυαδικό αρχείο ή κλάση αυτή κάνει
implements Serializable

8. Αν θέλεις να πάρεις πληροφορία από ένα textfield

$\text{String} \rightarrow \text{int}$
 $\text{int days} = \text{Integer.parseInt}(\text{daysTextField.getText()});$
 $\text{Double.parseDouble}("5.5");$

9. Γράφω στο TextField $\rightarrow 5$

$\text{daysTextField.setText}("") + 5$ ($\text{int or double} \rightarrow \text{string}$)

10. Ταξινότηση $\text{ArrayList} < \text{Hotel} >$

Επειδή ένα object δεν έχει μόνο ένα πεδίο δεν είναι εύκολη
η ταξινότηση. Πρέπει να αντικείμενα να είναι μεταξύ τους συγκρίσιμα.
Αρχικά η κλάση της οποίας θέλουμε να αντικείμενα να είναι
συγκρίσιμα κάνει $\text{implements Comparable} < \text{NameClass} >$
Αξιοποιούμε την $\text{Collections.sort(list)}$