



Τίτλος Εγγράφου	Project Description	
Συγγραφείς	Παναγιώτης Γιαννόπουλος 1093343 Δημήτρης Λιόντος 1070955 Νίκος Δημακόπουλος 1069180 Παναγιώτης Πέττας 1093480 Μιχάλης Τοπτσής 1064499	
Ημερομηνία (versioning)	ver0.1 αρχική έκδοση	05/03/2025, Αρχική έκδοση
	ver0.1 draft version	08/03/2025, Ανανεώθηκαν κάποια UIs προστέθηκε το στοιχείο του SOS button
	ver0.1 draft version	24/03/2025, Ανανεώθηκαν τα UIs προτάθηκε το use case του φιλικά προς το περιβάλλον.



Contents

Λίστα των Εικόνων	3
Σύντομη περιγραφή έργου.....	3
Mock-up screens	6
Login	6
Register	7
Αρχική οθόνη χρήστη	8
Προβολή Προφίλ	10
Αναζήτηση Προτεινόμενων μονοπατιών σε χάρτη.....	12
Καταγραφή διαδρομής	13
Μέλη Οθόνη	14
Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν.....	28



Λίστα των Εικόνων

Figure 1: Login Χρήστη	6
Figure 2: Register χρήστη	7
Figure 3: Αρχική οθόνη χρήστη	9
Figure 4: Προβολή Προφίλ	11
Figure 5: Προβολή Προτεινόμενων διαδρομών χάρτης	12
Figure 6: Record UI (Δεν υπήρχαν αλλαγές σε σχέση με την εφαρμογή του Wikiloc)	13
Figure 7: Οθόνη Μέλη	15
Figure 8: Επιλογή προτεινόμενης δραστηριότητας. Το κάτω panel θα μπορεί ο χρήστης να scrollareί προς τα κάτω όπου θα υπάρχουν επιπλέον επιλογές. Θα προστεθούν σε μελλοντικές εκδόσεις του συγκεκριμένου Use Case.....	16
Figure 9: Δυνατότητα Sharing της δραστηριότητας (έχει παρθεί το template από το sharing του Wikiloc).....	17
Figure 10: Οθόνη όταν ο χρήστης κάνει εγγραφή την διαδρομή. Η μόνη διαφορά με την οθόνη του Wikiloc είναι το κουμπί του SOS	18
Figure 11: Οθόνη όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί SOS ή όταν αυτό ενεργοποιείται αυτόματα	19
Figure 12: Η οθόνη περιγράφει την κατάσταση όπου η εφαρμογή ψάχνει τις επαφές για emergency call όπως και καλεί τις άμεσες δράσεις	20
Figure 13: Αντίστοιχα συνεχίζει τις κλήσεις	21
Figure 14: Αντίστοιχα συνεχίζει τις κλήσεις	22
Figure 15: Εφόσον τελείωσε με τις κλήσεις, συνεχίζει με το να δίνει στον χρήστη την δυνατότητα βιντεοκλήσης	23
Figure 16: Ενεργή Πρόκληση επιλογή με scrollable content για να μπορεί να μοιραστεί το challenge με το group του, να δει ποιος διοργάνωσε το συγκεκριμένο challenge, να δει πληροφορίες για το συγκεκριμένο challenge, να δει την κατάταξη με βάση το χρόνο κ.α.	24
Figure 17: Επιλογή Challenges στο Groups Section με Scrollable Content που δείχνει τα ενεργά challenges ένα πρώτο προτεινόμενο challenge. Έχει scrollable content	25
Figure 18: Επιλογή Challenges στο Groups Section με Scrollable Content που δείχνει τα ενεργά challenges ένα πρώτο προτεινόμενο challenge. Έχει scrollable content	26
Figure 19: Δημιουργία της δικιάς σου ομάδας "Club" και δυνατότητα εξερεύνησης του προ υπαρχόντων club	27

Σύντομη περιγραφή έργου

Η ιδέα για το συγκεκριμένο έργο βασίζεται κατά κύριο λόγο στην εφαρμογή Wikiloc. Το Wikiloc πρόκειται για μία εφαρμογή για υπαίθριες δραστηριότητες, όπως πεζοπορία, ποδηλασία και άλλα, και βοηθάει τους χρήστες της εφαρμογής να βλέπουν τις διαδρομές των άλλων χρηστών. Προς το παρόν η συγκεκριμένη εφαρμογή δίνει αρκετή προσέγγισή στο κομμάτι της δραστηριότητας με δυνατότητες upload μονοπατιών, navigation των διαδρομών και περιγραφή των διαδρομών.



Το Hiking buddy έχει σκοπό να μην είναι μια εφαρμογή πλοήγησης. Στόχος του είναι να βελτιώσει ολόκληρη την εμπειρία της πεζοπορίας, λειτουργώντας ως ένας πραγματικός ψηφιακός σύντροφος - ένας φίλος που όχι μόνο βοηθά τους πεζοπόρους να βρουν το δρόμο τους, αλλά τους υποστηρίζει, τους εμπλέκει και τους συνδέει καθ' όλη τη διάρκεια του ταξιδιού τους. Αντί να είναι απλώς ένα εργαλείο για την παρακολούθηση μονοπατιών, το Hiking Buddy κάνει την πεζοπορία μια πιο διαδραστική εμπειρία.

Το Hiking buddy θα περιέχει λειτουργίες hiking assistant όπου ο χρήστης θα μπορεί να αλληλεπιδρά σε πραγματικό χρόνο. Το Hiking Buddy διαφοροποιείται σε σχέση με το Wikiloc στο βασικά κομμάτι ότι θα είναι ένας personalized assistant και trainer για τον χρήστη, αλλά ειδικότερα:

- Δυνατότητα απόκτησης βραβείων από τον χρήστη με βάση τις επιδόσεις
- Έξυπνες προτάσεις νέων διαδρομών
- Ειδοποιήσεις Έκτακτης Ανάγκης & Βοήθεια SOS
- Φιλικά προς το Περιβάλλον χρήσεις
- Αλληλεπίδραση σε πραγματικό χρόνο με άλλους χρήστες

Η παρούσα εφαρμογή έχει τέσσερις πιθανούς χρήστες:

1. Administrator: Θα μπορεί να διαχειρίζεται τις λειτουργίες της εφαρμογής και να έχει πλήρη γνώση των ενεργειών όλων των χρηστών. Σαν ένας super user σε ένα σύστημα.
2. Απλός χρήστης: Ο κλασικός χρήστης που θα χρησιμοποιεί την εφαρμογή και δεν θα έχει ειδικά δικαιώματα.
3. Χειριστής 112: Αναλαμβάνει την διεκπεραίωση των αιτημάτων έκτακτης ανάγκης από τους χρήστες.
4. Διαχειριστής Κοινωνικών Ομάδων: Θα μπορεί να διαχειρίζεται την ομάδα. Μερικά παραδείγματα διαχείρισης είναι να τροποποιεί κατά την αρέσκεια του το περιεχόμενο της ομάδας και να κάνει διαχείριση των χρηστών της ομάδας.

Με το άνοιγμα του Hiking Buddy, οι χρήστες θα λάβουν εξατομικευμένες προτάσεις μονοπατιών που βασίζονται στην τεχνητή νοημοσύνη. Η εφαρμογή αναλύει τις προτιμήσεις του χρήστη, τα επίπεδα φυσικής κατάστασης, τις προηγούμενες πεζοπορίες και τις τρέχουσες καιρικές συνθήκες για να προτείνει κατάλληλα μονοπάτια, εξασφαλίζοντας ασφαλέστερες, ευχάριστες και προσαρμοσμένες εμπειρίες. Κάθε πεζοπορία που ολοκληρώνει ο χρήστης συμβάλλει σε ένα δυναμικό προσωπικό προφίλ, το οποίο η τεχνητή νοημοσύνη χρησιμοποιεί για να βελτιώνει συνεχώς τις μελλοντικές συστάσεις.

Επιπλέον, Οι χρήστες θα μπορούν να συμμετέχουν σε διάφορες προκλήσεις, να κερδίζουν βραβεία, να επιτυγχάνουν ορόσημα και να ανταγωνίζονται σε πίνακες κατάταξης, μετατρέποντας κάθε πεζοπορία σε μια ξεχωριστή εμπειρία. Αυτά τα χαρακτηριστικά ενθαρρύνουν τους χρήστες να παραμένουν σταθερά ενεργοί και να εξερευνούν νέα μονοπάτια, προωθώντας τη διαρκή δέσμευση με την εφαρμογή. Τις διάφορες προκλήσεις θα την ανεβάζει ο διαχειριστής της εφαρμογής και έπειτα οι χρήστες θα μπορούν να συμμετέχουν σε αυτήν. Ένα



άλλο σημαντικό κομμάτι της εφαρμογής είναι η ασφάλεια και οι δυνατότητες έκτακτης ανάγκης ένα feature που δεν υπάρχει αυτή τη στιγμή στο Wikiloc. Η εφαρμογή παρακολουθεί τις δραστηριότητες και τις τοποθεσίες των χρηστών σε πραγματικό χρόνο και, εάν εντοπιστεί ασυνήθιστη αδράνεια ή σήματα κινδύνου, μπορεί να ενεργοποιήσει αυτόματα ειδοποιήσεις έκτακτης ανάγκης. Οι χρήστες μπορούν να στείλουν χειροκίνητα ή αυτόματα τη ζωντανή τοποθεσία τους σε επιλεγμένες επαφές έκτακτης ανάγκης, ενισχύοντας σημαντικά την ασφάλεια του χρήστη.

Επιπλέον, λόγω του ότι οι περισσότεροι χρήστες τέτοιων εφαρμογών τείνουν να λατρεύουν την φύση σκεφτήκαμε να προσθέσουμε και το στοιχείο όπου οι χρηστές θα μπορούν να συμβάλλουν στο περιβάλλον είτε μαζεύοντας σκουπίδια όπου θα μπορούν κατά τη διάρκεια της εγγραφής της διαδρομής τους να δηλώνουν ότι έκαναν μία ενέργεια είτε να δηλώνουν ότι σε αυτό το σημείο υπάρχουν σκουπίδια και άμα θέλουν μπορούν να διοργανώσουν και μία εκδήλωση για να μαζευτούν τα σκουπίδια.

Τέλος, στην εφαρμογή θα υπάρχει ένα section σαν forum όπου οι χρήστες θα μπορούν σε πραγματικό χρόνο να συνομιλούν απευθείας με άλλους που βρίσκονται στο ίδιο μονοπάτι, να οργανώνουν ομαδικές πεζοπορίες ή να συμμετέχουν σε ομάδες που ταιριάζουν με τα ενδιαφέροντα ή το επίπεδο δεξιοτήτων τους.



Mock-up screens

Παρακάτω παραθέτουμε τα αρχικά mockups για μερικές από τις λειτουργίες που έχουμε αναλύσει. Στην τελική έκδοση έχουμε στόχο να βάλουμε επιπλέον και άλλα mockups με βάση τις αλλαγές/υποδείξεις που θα γίνονται στην διάρκεια του μαθήματος.

Login

Αρχική οθόνη της εφαρμογής όταν ένας χρήστης την ανοίγει. Ένας χρήστης μπορεί να είναι είτε απλός χρήστης είτε administrator.

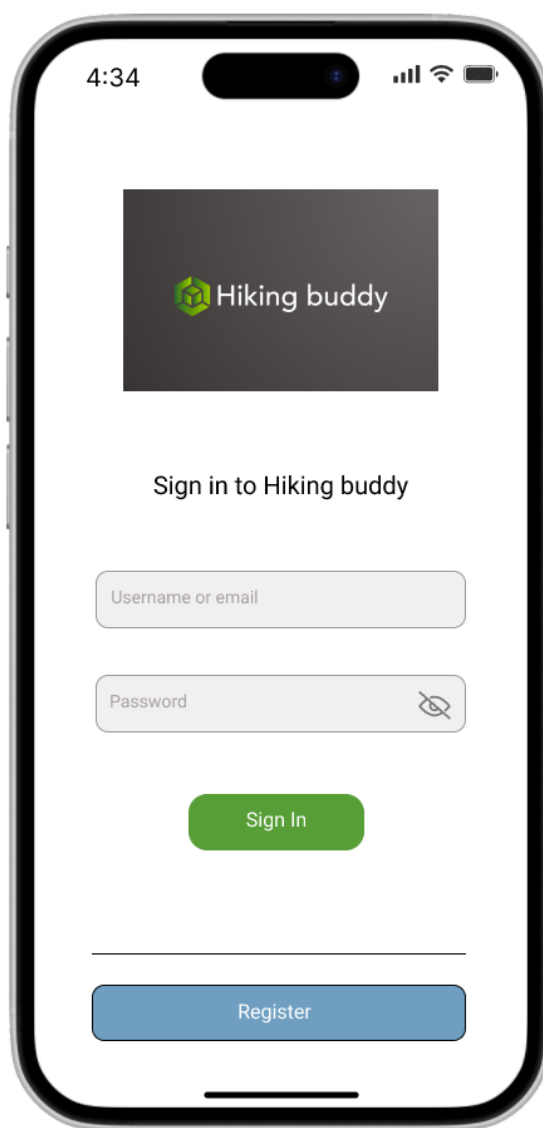


Figure 1: Login Χρήστη



Register

Οθόνη Register στην εφαρμογή και θα πηγαίνει σε αυτήν την οθόνη όταν ένας χρήστης θέλει να εγγραφεί στην εφαρμογή μας. Μόνο ο απλός χρήστης μπορεί να κάνει εγγραφή.

The image shows a smartphone screen with the 'Sign Up' registration form. The status bar at the top shows the time 4:34, signal strength, Wi-Fi, and battery. The app's header is green with a back arrow and the text 'Sign Up'. The form consists of five input fields: 'Enter your username', 'Enter your email', 'Enter your phone', 'Password', and 'Repeat Password'. The password fields have eye icons to toggle visibility. Below the password fields is a note: 'Include a minimum of 8 characters with letters and at least one number'. At the bottom of the form is a checkbox labeled 'I agree with Hiking Buddy Terms of Service and Privacy Policy' and a blue 'Create an account' button.

Figure 2: Register χρήση



Αρχική οθόνη χρήστη

Ένας χρήστης που συνδέεται στην εφαρμογή μπαίνει σε αυτήν την αρχική οθόνη. Και βλέπουμε έχουμε αρκετές αρχικές επιλογές, οι οποίες είναι:

1. Προβολή προφίλ
2. Αναζήτηση χρηστών
3. Μηνύματα
4. Alert, τύπου Facebook
5. Home option
6. Map option, για να δει στους χάρτες τις προτεινόμενες διαδρομές
7. Record option, για να μπορεί να κάνει record την διαδρομή που θέλει
8. Group option
9. Στατιστικά χρήστη

Στο κεντρικό UI επιπλέον έχουν μπει οι εξής δύο επιλογές:

1. Πάνω μέρος Goals, όπου ο χρήστης μπορεί να θέτει στόχους που του προτείνει η εφαρμογή ή να συμμετέχει σε challenges που θέτει η εφαρμογή θα είναι προτεινόμενες πάλι στο πάνω panel
2. Κάτω από το goals εμφανίζονται οι δραστηριότητες του ίδιου όσο και των ατόμων που ακολουθεί (η ιδέα πάρθηκε από τα post του Facebook)

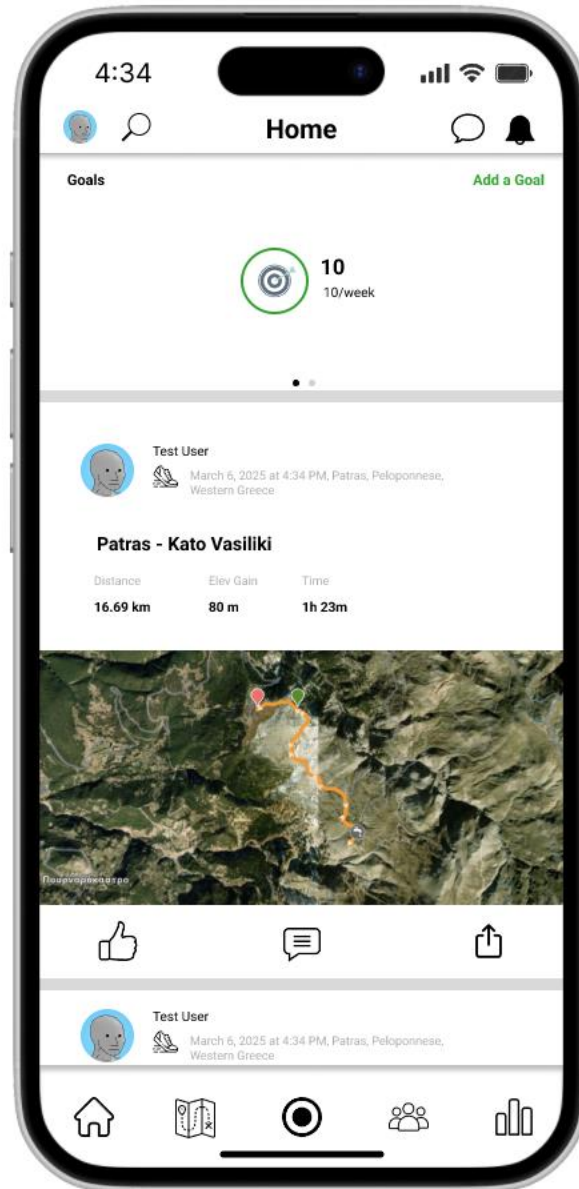


Figure 3: Αρχική οθόνη χρήστη



Προβολή Προφίλ

Ο χρήστης (όχι ο administrator) θα μπορεί να δει το προφίλ του, κάποιες αρχικές πληροφορίες (μπορεί να επεκταθούν στο μέλλον) που θα του προβάλλονται είναι:

1. Εικόνα Προφίλ
2. Όνομα/Nickname
3. Περιοχή κύριας δραστηριότητας
4. Followers, Following (τύπου Wikiloc)
5. Σχετικά με εσάς (Αντίστοιχο eclass)
6. Δραστηριότητες
7. Διάγραμμα απόδοσης εβδομάδας
8. Subscription overview
9. Activities χρήστη (Αντίστοιχο με τα activities στην αρχική οθόνη)
10. Στατιστικά χρήστη (Αντίστοιχο με τα στατιστικά του χρήστη στην αρχική οθόνη)

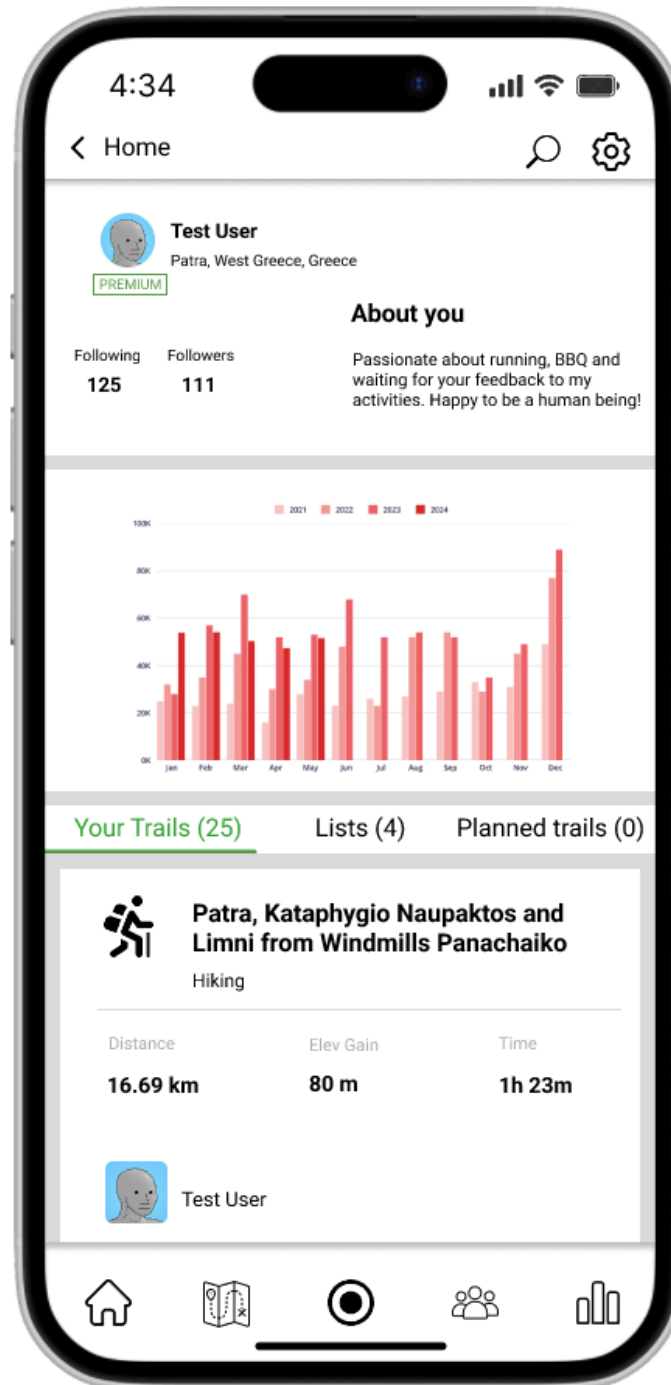


Figure 4: Προβολή Προφίλ



Αναζήτηση Προτεινόμενων μονοπατιών σε χάρτη

Επιλέγοντας την επιλογή Maps στο κάτω menu δεύτερη επιλογή εμφανίζεται η παρακάτω οθόνη. Η παρακάτω επιλογή είναι extra feature που δεν υπάρχει αυτή τη στιγμή στο Wikiloc και ουσιαστικά προτείνει στον χρήστη μονοπάτια και διαδρομές σύμφωνα με το προφίλ χρήστη.

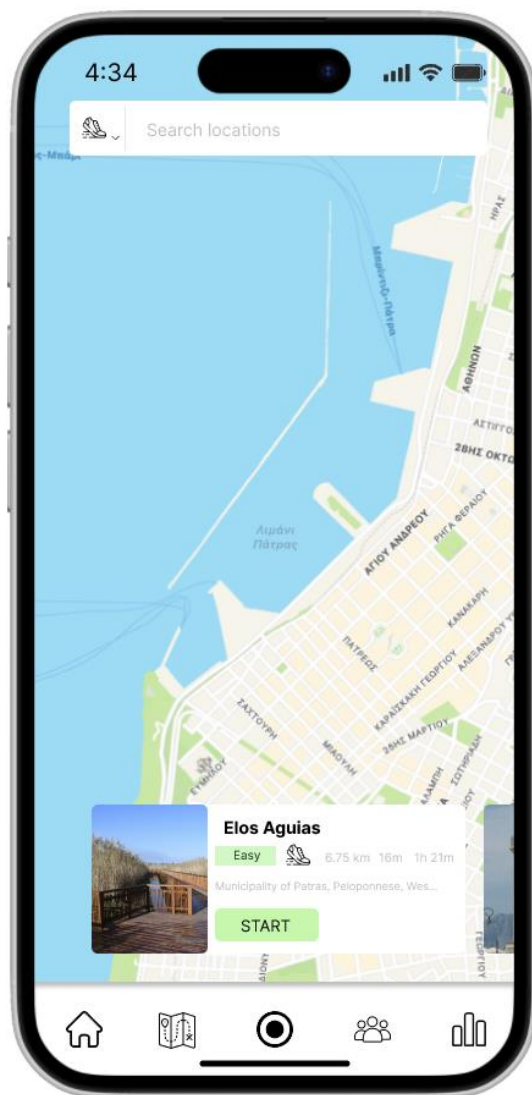


Figure 5: Προβολή Προτεινόμενων διαδρομών χάρτης



Καταγραφή διαδρομής

Στο συγκεκριμένο αρχικό UI δεν θα αλλάξει τίποτα δραστικό σε σχέση με αυτό που προτείνει το Wikiloc.

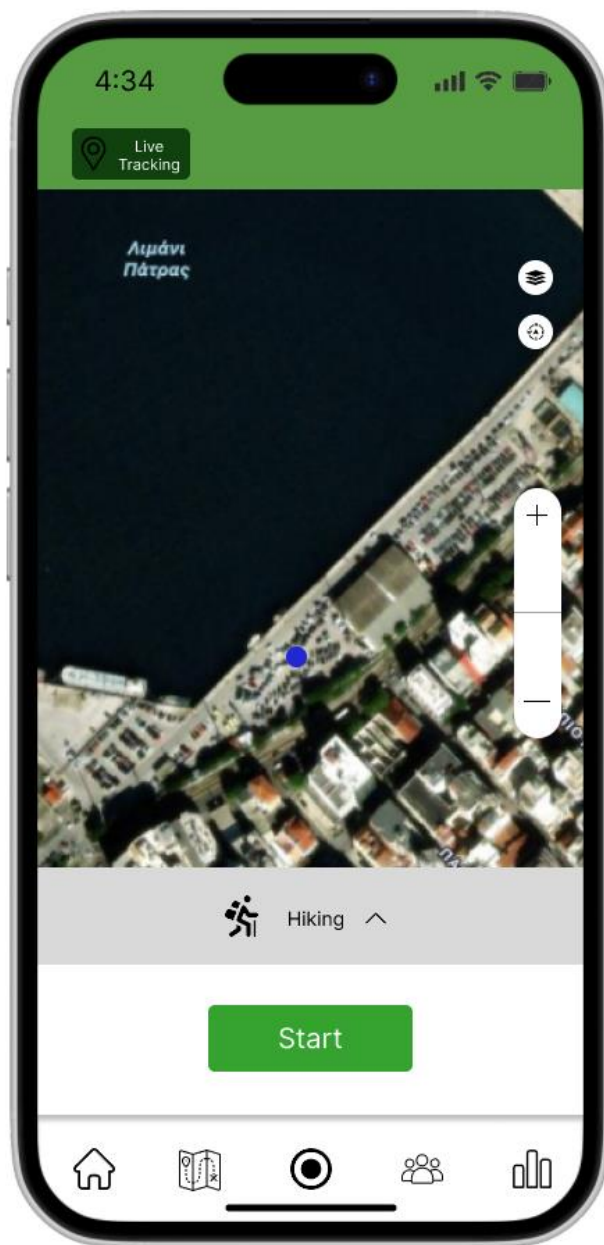


Figure 6: Record UI (Δεν υπήρχαν αλλαγές σε σχέση με την εφαρμογή του Wikiloc)



Μέλη Οθόνη

Στη συγκεκριμένη οθόνη θα μπορεί ο χρήστης είτε να συμμετέχει σε προκλήσεις που θα τίθενται είτε από άλλους χρήστες είτε από την ίδια την εφαρμογή είτε μπορεί ο ίδιος ο χρήστης να ανεβάζει μία πρόκληση. Επιπλέον θα δύναται η δυνατότητα στον χρήστη εφόσον πρόκειται για οθόνη που συνδέεται με άλλους χρήστες να του δίνεται η δυνατότητα να επικοινωνεί με μηνύματα με τους άλλους χρήστες, αλλά και να βλέπει και να βλέπει τις ρυθμίσεις τις εφαρμογής. Επιπλέον, υπάρχουν στο πάνω μέρος οι επιλογές:

1. Active, για να μπορεί ο χρήστης να βλέπει τις ενεργές προκλήσεις του (μέγιστος αριθμός εμφάνισης δραστηριοτήτων 3 και αν παραπάνω από τρεις εμφανίζεται η επιλογή See all Active Challenges), αλλά και στο κάτω μέρος υπάρχουν ενεργές άλλες προκλήσεις σε περίπτωση που θέλει να συμμετάσχει και σε άλλες
2. Challenges, αντίστοιχη επιλογή με το κάτω μέρος της οθόνης Active (Figure 7) όπου ο χρήστης θα μπορεί να διαλέγει επάνω σε υπάρχουσες προκλήσεις που υπάρχουν.
3. Clubs, σε αυτήν την επιλογή ο χρήστης θα μπορεί να βλέπει αν συμμετέχει σε κάποιο group ή θα του δίνεται η δυνατότητα να συμμετέχει σε επιπλέον group

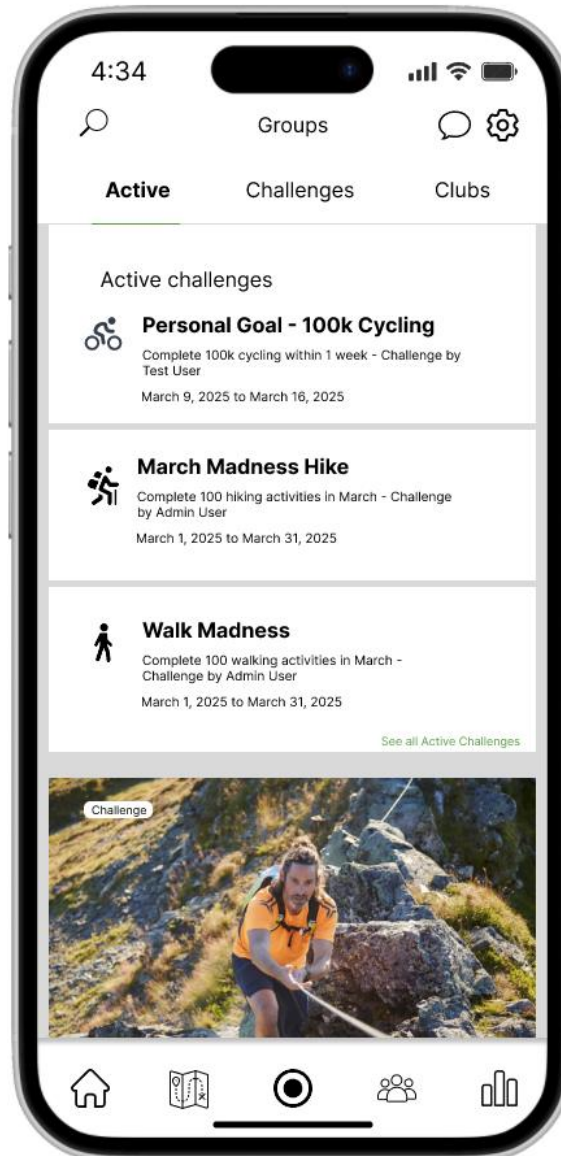


Figure 7: Οθόνη Μέλη



Ολοκληρώσαμε τις βασικές οθόνες όλων των πιθανών βασικών επιλογών του χρήστη. Παρακάτω θα επισυνάπτουν τα UIs των βασικών use cases.

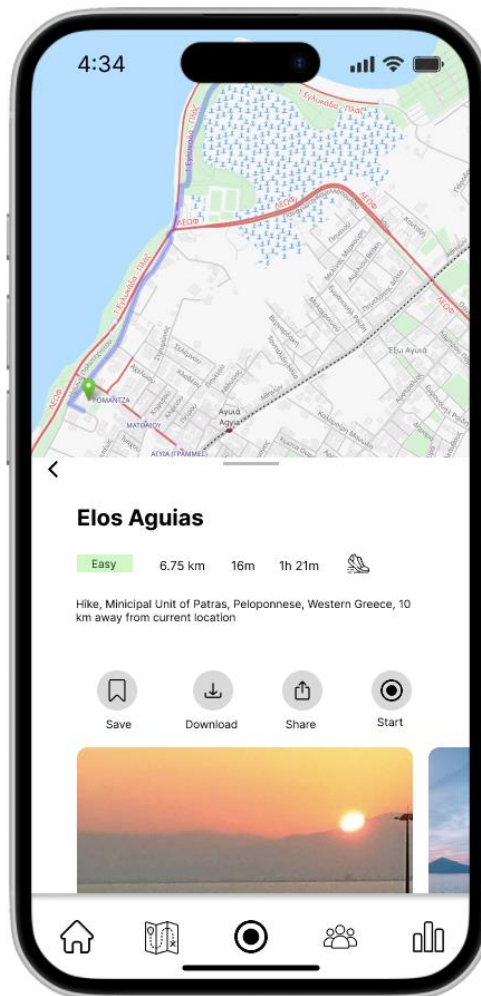


Figure 8: Επιλογή προτεινομένης δραστηριότητας. Το κάτω panel θα μπορεί ο χρήστης να scrollareί προς τα κάτω όπου θα υπάρχουν επιπλέον επιλογές. Θα προστεθούν σε μελλοντικές εκδόσεις του συγκεκριμένου Use Case.

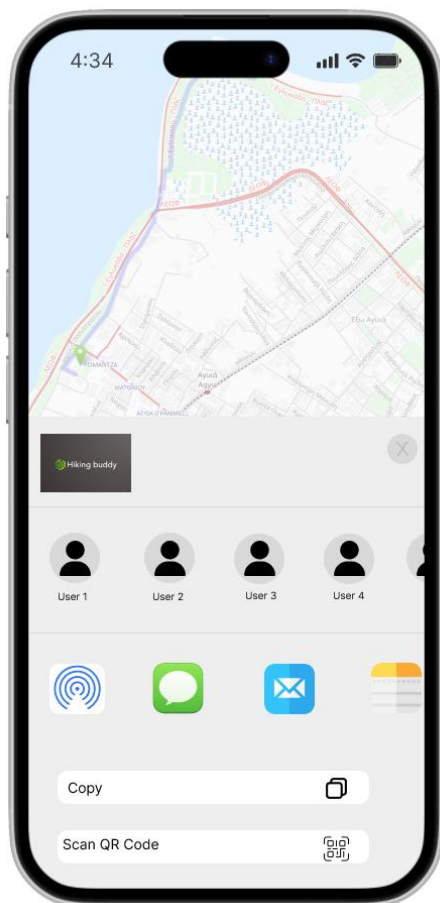


Figure 9: Δυνατότητα Sharing της δραστηριότητας (έχει παρθεί το template από το sharing του Wikiloc)

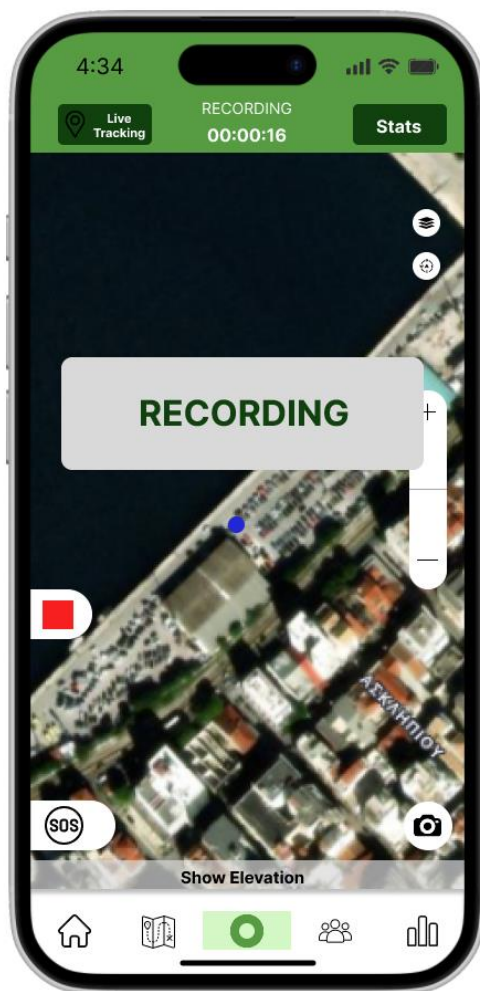


Figure 10: Οθόνη όταν ο χρήστης κάνει εγγραφή την διαδρομή. Η μόνη διαφορά με την οθόνη του Wikiloc είναι το κουμπί του SOS

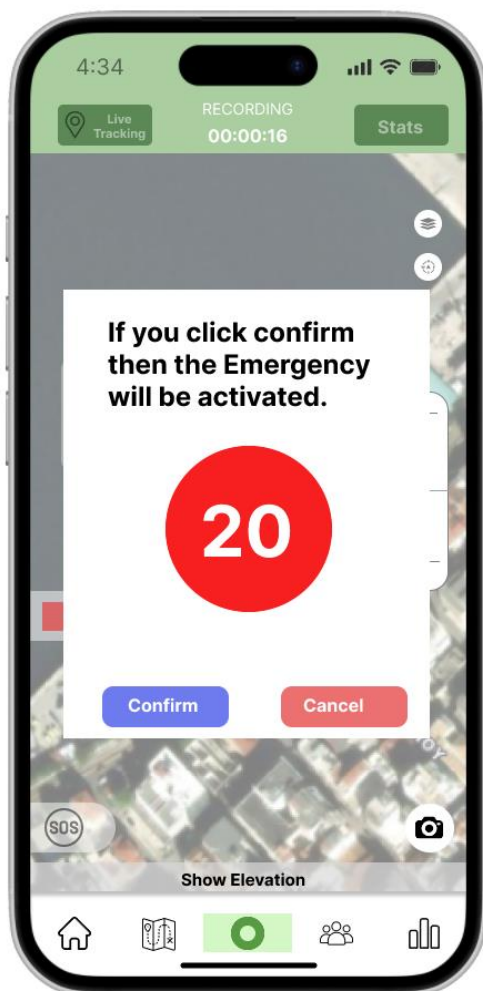


Figure 11: Οθόνη όταν ο χρήστης πατάει το κουμπί SOS ή όταν αυτό ενεργοποιείται αυτόματα

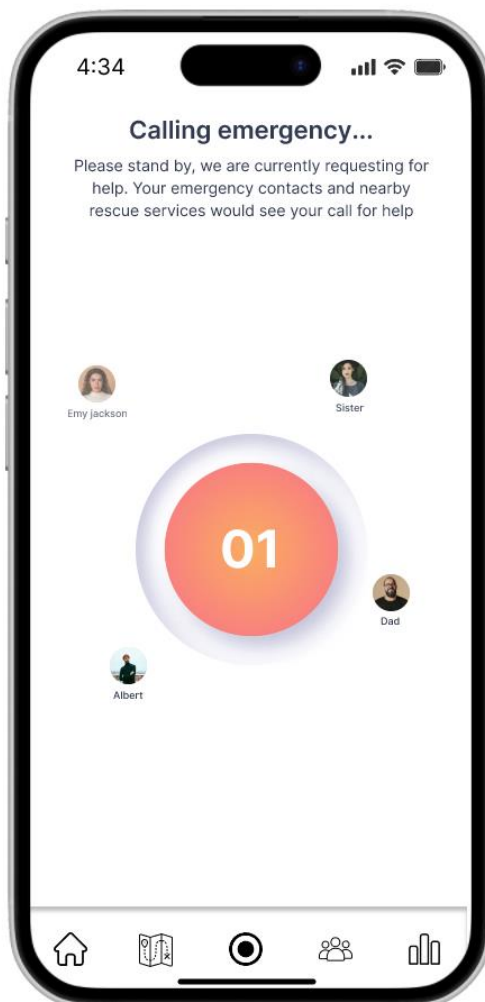


Figure 12: Η οθόνη περιγράφει την κατάσταση όπου η εφαρμογή ψάχνει τις επαφές για emergency call όπως και καλεί τις άμεσες δράσεις



Figure 13: Αντίστοιχα συνεχίζει τις κλήσεις



Figure 14: Αντίστοιχα συνεχίζει τις κλήσεις



Figure 15: Εφόσον τελείωσε με τις κλήσεις, συνεχίζει με το να δίνει στον χρήστη την δυνατότητα βιντεοκλήσης

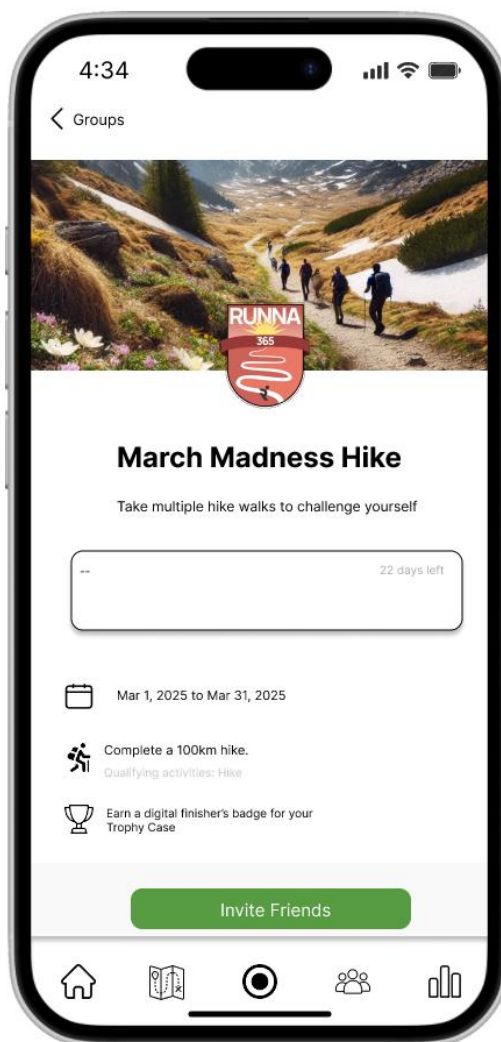


Figure 16: Ενεργή Πρόκληση επιλογή με scrollable content για να μπορεί να μοιραστεί το challenge με το group του, να δει ποιος διοργάνωσε το συγκεκριμένο challenge, να δει πληροφορίες για το συγκεκριμένο challenge, να δει την κατάταξη με βάση το χρόνο κ.α.

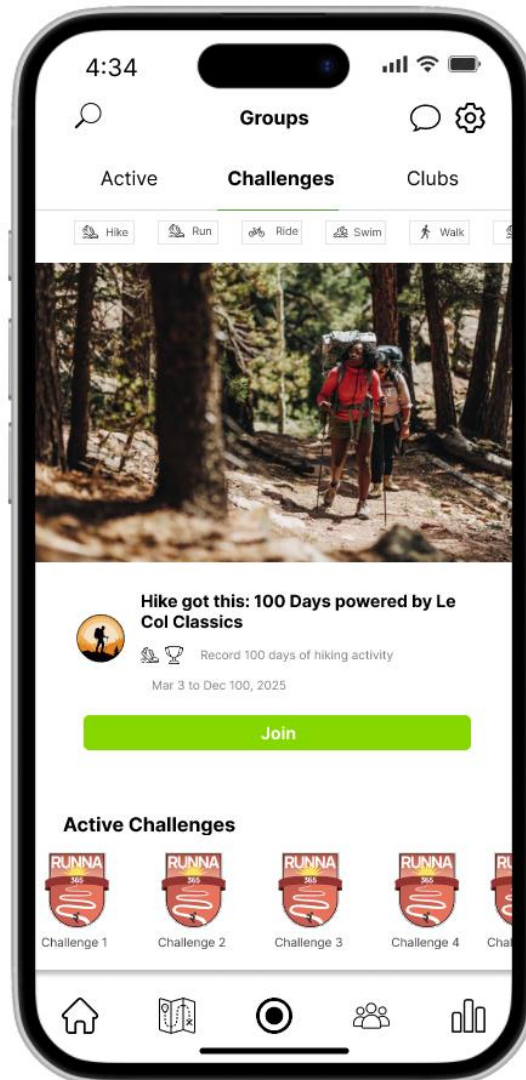


Figure 17: Επιλογή Challenges στο Groups Section με Scrollable Content που δείχνει τα ενεργά challenges ένα πρώτο προτεινόμενο challenge. Έχει scrollable content

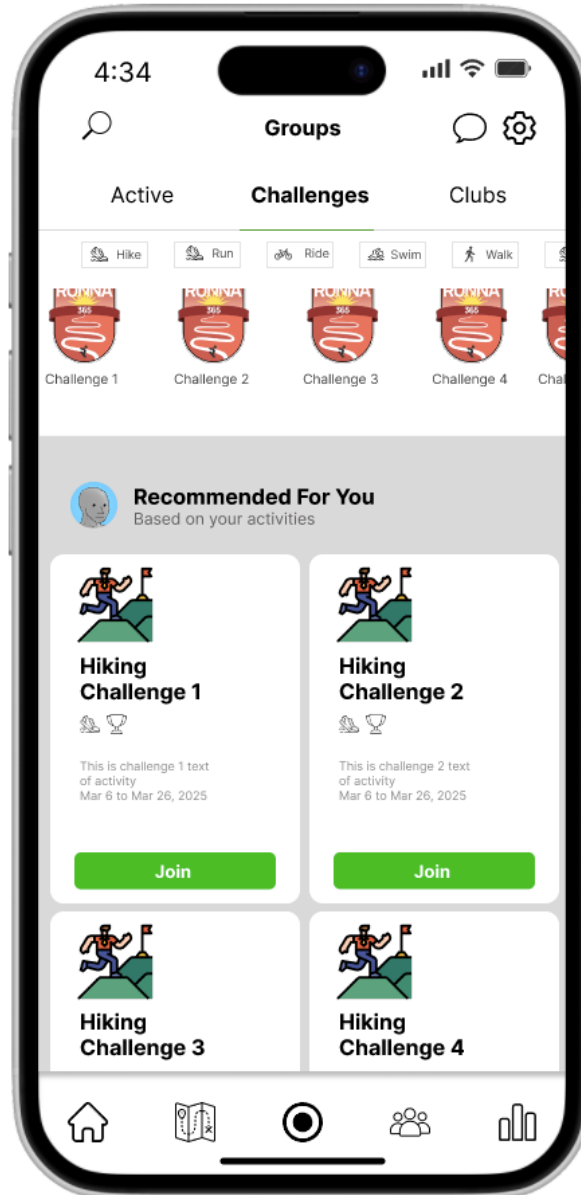


Figure 18: Επιλογή Challenges στο Groups Section με Scrollable Content που δείχνει τα ενεργά challenges ένα πρώτο προτεινόμενο challenge. Έχει scrollable content

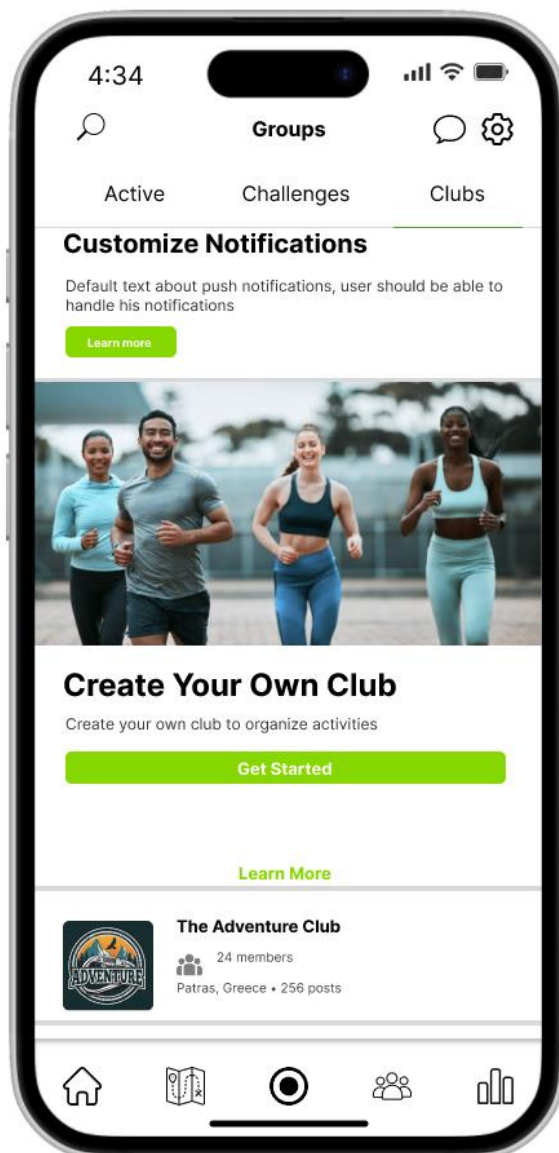


Figure 19: Δημιουργία της δικιάς σου ομάδας "Club" και δυνατότητα εξερεύνησης του προ υπαρχόντων club



Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Τα εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν για να παραχθεί το περιεχόμενο του συγκεκριμένου παραδοτέου είναι:

- Συγγραφή: Microsoft Word
- Mockups: Figma
- Το Logo φτιάχτηκε με την βοήθεια του online εργαλείου Free Logo Maker
- Όλα τα λογότυπα της εφαρμογής πάρθηκαν από το flaticon.com
- Κεντρική ιδέα εφαρμογής Wikiloc