Slot Game in Python

Το παιχνίδι ολοκληρώθηκε τον Ιούλιο του 2015 και είναι το γνωστό παιχνίδι τύχης φρουτάκια. Αντί για εικόνες με φρουτάκια χρησιμοποιήθηκαν εικόνες με τα 3 βασικά λειτουργικά συστήματα που έχουν οι υπολογιστές την σήμερον ημέρα. (Windows, UNIX, Apple)

Το παιχνίδι για να τρέξει σωστά χρειάζεται να περιέχονται στον ίδιο φάκελο με τον πηγαίο κώδικα και οι 6 εικόνες. 3 είναι τα εικονίδια που εμφανίζονται στον πίνακα, ένα είναι οι οδηγίες του παιχνιδιού που γράφτηκαν σε μορφή εικόνας επειδή απαιτούσε χρονοβόρα διαδικασία για να γραφτούν σε μορφή κώδικα (μεγάλη έκταση κειμένου) και 2 εικόνες είναι τα background που έχει το παιχνίδι. Επίσης ο φάκελος πρέπει να έχει και ένα αρχείο ήχου για να μπορεί να τρέξει σωστά. Κατάλληλη τεκμηρίωση υπάρχει και σε σχόλια στον κώδικα.

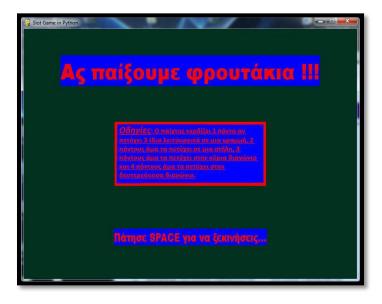
Η βαθμολογία έχει ως εξής:

- 1 πόντο αν στην ζαριά ο παίχτης τύχει 3 ίδιες εικόνες σε μια γραμμή.
- 2 πόντους άμα ο παίχτης τύχει 3 ίδιες εικόνες σε μια στήλη.
- 3 πόντους άμα ο παίχτης τύχει τις 3 ίδιες εικόνες στην κύρια διαγώνιου του πίνακα.
- 4 πόντους άμα ο παίχτης τύχει τις εικόνες στην δευτερεύουσα διαγώνιο.

Στόχος ιδιαίτερος δεν υπάρχει μιας και δεν έχει δημιουργηθεί κάποια ποινή για αφαίρεση βαθμών ή κάτι παρόμοιο. Τα αποτελέσματα του πίνακα ανήκουν καθαρά στην ψευδο-τύχη.

Το παιχνίδι δημιουργήθηκε καθαρά για εξάσκηση στην γλώσσα Python και την βιβλιοθήκη της Pygame και αποτελεί το πρώτο εγχείρημα του συγγραφέα. Ο κώδικας είναι σχετικά κακογραμμένος με όχι και τόσο καλή δομή. Αποτελείεται από μια κλάση και 4 γενικές συναρτήσεις.

Παρακάτω παρουσιάζονται μερικά schreenshots του παιχνιδιού και μια μικρή περιγραφή για κάθε ένα από αυτά.



Η αρχική οθόνη του παιχνιδιού. Περιλαμβάνει τις οδηγίες για την βαθμολόγηση και για την πλοήγηση του.



Η δεύτερη οθόνη του παιχνιδιού. Το σκόρ που έχει ο χρήστης εμφανίζεται πάνω, ο πίνακας με τα αποτελέσματα της κλήρωσης από κάτω και οδηγίες για την συνέχεια στο τέλος του παραθύρου.

Παναγιώτης Γιαννουτάκης

18/7/2015