## ΤΜΗΜΑ ΕΦΑΡΜΟΣΜΕΝΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ ΓΡΑΜΜΙΚΟΣ & ΔΙΚΤΥΑΚΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ 4<sup>0</sup> ΕΞΑΜΗΝΟ

ID: LAB01

## ΠΡΟΑΙΡΕΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ

1. Να γράψετε μια συνάρτηση, η οποία θα διαβάζει ένα γενικό γραμμικό πρόβλημα της μορφής

όπου  $\oplus = \{\leq, =, \geq\}$ , c,  $x \in \Re^n$ ,  $b \in \Re^m$  και  $A \in \Re^{mxn}$ , και θα το αποθηκεύει στην παρακάτω μορφή μητρών.

$$\min(\max)c^{T}x$$
s.t.  $Ax \oplus b$  (LP-2)
$$x \ge 0$$

Η ανάγνωση του γραμμικού προβλήματος (LP-1) θα γίνεται από αρχείο κειμένου. Μετά την ανάγνωση του (LP-1), η συνάρτησή σας πρέπει να το μετατρέπει στη μορφή (LP-2). Για τη μετατροπή σε (LP-2) χρησιμοποιείστε τις παρακάτω μήτρες.

A: Διαστάσεις mxn. Στη μήτρα A αποθηκεύονται οι συντελεστές των τεχνολογικών περιορισμών.

b: Διαστάσεις mx1. Στο διάνυσμα b αποθηκεύονται τα δεξιά μέρη των τεχνολογικών περιορισμών.

c: Διαστάσεις 1xn. Στο διάνυσμα c αποθηκεύονται οι συντελεστές της αντικειμενικής συνάρτησης.

Εqin: Διαστάσεις mx1. Στο διάνυσμα Εqin αποθηκεύεται το είδος των περιορισμών. Αν Eqin(i)= -1 , τότε ο i περιορισμός είναι της μορφής  $\leq$ , αν Eqin(i)= 1, τότε ο i περιορισμός είναι της μορφής  $\geq$  και αν Eqin(i)= 0, τότε ο i περιορισμός είναι της μορφής =.

MinMax: Διαστάσεις 1x1. Στη μεταβλητή αυτή δηλώνεται το είδος του προβλήματος. Αν MinMax=-1 τότε το γραμμικό πρόβλημα είναι ελαχιστοποίησης ενώ αν MinMax=1, το πρόβλημα είναι μεγιστοποίησης.

Κατά τη διαδικασία της ανάγνωσης πρέπει να γίνονται οι κατάλληλοι έλεγχοι για την ορθότητα του γραμμικού προβλήματος (LP-1).

Το γραμμικό πρόβλημα (LP-2) πρέπει να αποθηκευτεί σε ένα αρχείο κειμένου.

## ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΕΙΣΟΔΟΥ

1. Όνομα αρχείου κειμένου το οποίο περιλαμβάνει το γραμμικό πρόβλημα (LP-1).

## ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΕΞΟΔΟΥ

1. Αρχείο κειμένου το οποίο περιλαμβάνει το γραμμικό πρόβλημα (LP-2).

**ΠΑΡΑΔΟΤΕΑ.** Να παραδώσετε το αρχείο πηγαίου κώδικα καθώς και ένα συνοδευτικό documentation, σε μορφή .doc, το οποίο να περιγράφει τη λογική με την οποία προγραμματίσατε τη συνάρτησή σας.