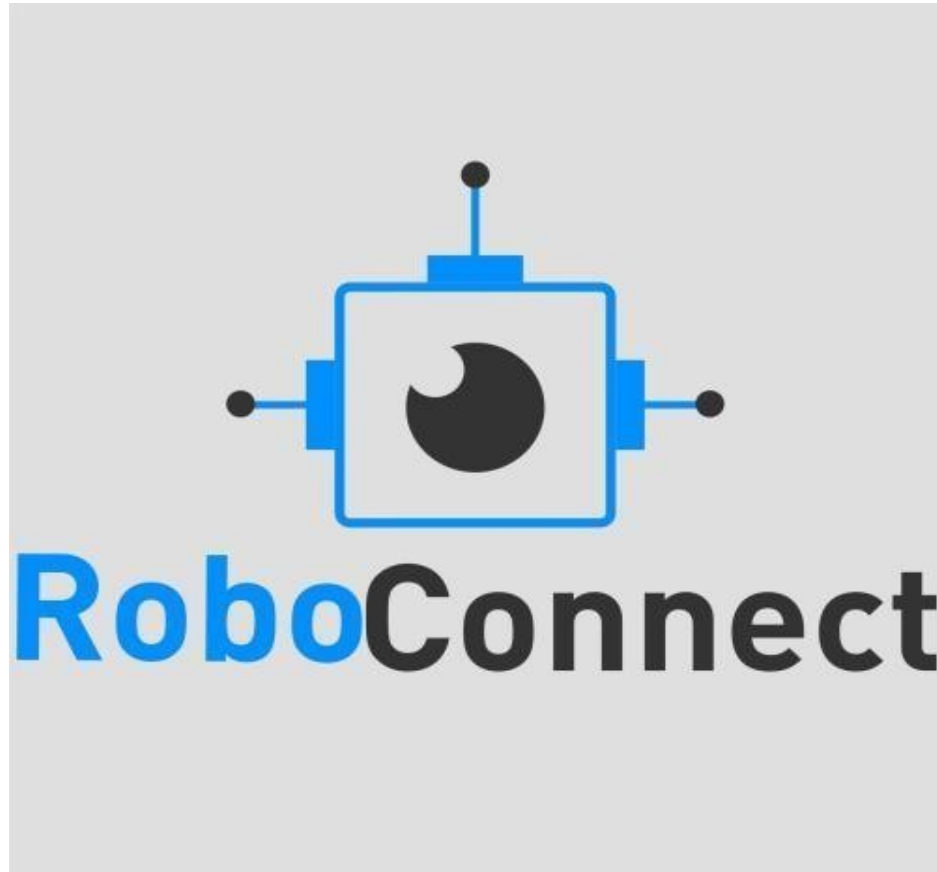


DOMAIN MODEL v0.3

Σε αυτό το τεχνικό κείμενο θα γίνει περιγραφή των πιθανών κλάσεων που θα μπορούσαν να αποτελέσουν την βάση δεδομένων μας. Η ονομασία της εφαρμογής μας είναι RoboConnect και βασίζεται στην διευκόλυνση χρήσης των ρομπότ ενός εργοστασίου από τους εργαζόμενους.



ΜΕΛΗ ΟΜΑΔΑΣ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	A.M.	ΕΤΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ
ΔΕΣΥΠΡΗΣ ΜΙΧΑΛΗΣ	1067380	5ο
ΚΟΤΣΑΡΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ- ΣΤΥΛΙΑΝΟΣ	1067489	5ο
ΚΟΝΤΟΓΙΩΡΓΟΣ ΝΙΚΟΣ	1067553	5ο

Το τεχνικό κείμενο γράφτηκε από τον Δεσύπρη Μιχάλη. Επιπλέον η δημιουργία του νέου logo της εφαρμογής μας έγινε μέσω της ιστοσελίδας logomaker.net, την οποία μπορεί να βρει κανείς δωρεάν στο διαδίκτυο. Τέλος η δημιουργία του Domain Model έγινε με την χρήση του εργαλείου VisualParadigm από τον Νίκο Κοντογιώργο, ενώ οι πιθανές κλάσεις συγγράφηκαν από τον Δεσύπρη Μιχάλη. Σε αυτήν την έκδοση του Domain model έγινε προσθήκη επιπλέον attributes σε κάποιες από τις κλάσεις.

Κάποιες πιθανές κλάσεις που θα μπορούσαν να αποτελέσουν μέρος της βάσης δεδομένων του πρότζεκτ είναι:

- Χρήστης : οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες και τα στοιχεία του πραγματικού χρήστη, όπως όνομα, επώνυμο, ηλικία, χρόνια εργασίας, επάγγελμα κ.τ.λ.
- Ρομπότ : οντότητα που αναφέρεται στις ιδιότητες ενός πραγματικού ρομπότ και περιλαμβάνει στοιχεία όπως ονομασία, βάρος, την ακριβή δουλειά που μπορεί να εκτελέσει.
- Υπεύθυνος διασφάλισης υπηρεσιών : οντότητα που αναφέρεται σε πραγματικό χρήστη, ο οποίος συλλέγει πληροφορίες, σχόλια και παράπονα των χρηστών της εφαρμογής και φροντίζει για την βελτίωσή τους.
- Login : οντότητα που αφορά την αρχική σύνδεση του χρήστη στην εφαρμογή για την επιβεβαίωση της ταυτότητάς του.
- Αρχικό μενού : γενική οντότητα που περιλαμβάνει όλες τις διαθέσιμες επιλογές που έχει ο χρήστης.
- Οθόνη ρυθμίσεων : συγκεκριμένη οντότητα που περιλαμβάνει όλες τις διαθέσιμες ρυθμίσεις που μπορεί να εφαρμόσει ο χρήστης, τις οποίες μπορεί να αποτελούν τα στοιχεία του, σύνδεση με άλλο ρομπότ, στοιχεία της εφαρμογής, φωτεινότητα, γλώσσα κ.τ.λ.
- Οθόνη διάγνωσης : συγκεκριμένη οντότητα που περιλαμβάνει όλα τα προβλήματα που μπορεί να προκύψουν κατά την λειτουργία του ρομπότ και προτεινόμενες λύσεις για τον χρήστη.
- Οθόνη προγραμματισμού : οντότητα που περιλαμβάνει περιγραφή του προγράμματος που μπορεί να εκτελέσει ο χρήστης και τυχόν παρατηρήσεις σε περίπτωση συντακτικού λάθους.
- Οθόνη χειροκίνητου ελέγχου : συγκεκριμένη οντότητα που περιλαμβάνει περιγραφή της θέσης του ρομπότ της δεδομένη στιγμή, ιστορικό των θέσεων του και εντολών που εκτελεί ο χρήστης εκείνη την στιγμή.

- Οθόνη εικονικής απεικόνισης : γενική οντότητα που περιλαμβάνει περιγραφή όλων των διαθέσιμων ρομπότ, των λειτουργιών και κινήσεών τους, καθώς και την 3D απεικόνισή του.
- Forum σχολίων και παραπόνων : συγκεκριμένη οντότητα που περιλαμβάνει περιγραφή των παραπόνων και σχολίων κάθε χρήστη για την εφαρμογή.
- Πρόβλημα : οντότητα που περιλαμβάνει το σύνολο και τον τύπο των διαφορετικών προβλημάτων που μπορεί να αντιμετωπίσει ο χρήστης κατά την χρήση του ρομπότ.
- Πρόγραμμα : οντότητα που αναφέρεται στην δημιουργία κατάλληλου κώδικα από τον χρήστη για την μετακίνηση του ρομπότ.
- Μήνυμα : συγκεκριμένη οντότητα που περιλαμβάνει πληροφορίες και ενημερώνει τον χρήστη σχετικά με την επιτυχία ή αποτυχία κάποιας ενέργειας.
- Συντεταγμένες : οντότητα που αναφέρεται στην ακριβή θέση του ρομπότ ανά πάσα στιγμή και περιλαμβάνει τις ακριβείς συντεταγμένες του.

DOMAIN MODEL

