Εργαστήριο 1, Basic Linux commands, redirects and pipelines. Dates: 26 Οκτωβρίου - 8 Νοεμβρίου 2024

Στον server του εργαστηρίου, csal-vm.ee.auth.gr:8112:

Δημιουργήστε φάκελο quiz-1/ στο home folder σας.

- Υπολογίστε το άθροισμα (single digit sum) των ψηφίων του ΑΕΜ σας Ν, όπου Ν<10, δηλαδή μέχρι το άθροισμα να είναι ένα ψηφίο. Μπορείτε να το υπολογίσετε χειροκίνητα ή, για προαιρετικό bonus 1 μονάδας, να το υλοποιήσετε με κώδικα στο κέλυφος.
- 2. Δημιουργήστε 10+Ν αρχεία με τυχαία ονόματα, με αύξοντα αριθμό, της μορφής \$randomword-{number}.txt. Πρέπει να γίνει η χρήση κάποιας εντολής που προσφέρει τυχαιότητα στο κέλυφος. Η τυχαία μεταβλητή randomword πρέπει να έχει 6-8 χαρακτήρες, όλοι lowercase. Π.χ. για randomword=asdjsa και N=7 θα έχουμε asdjsa-1.txt ως asdjsa-17.txt
- 3. Γεμίστε το κάθε αρχείο με τυχαίους συνδυασμούς των λέξεων super, spider, bat όπου το σύνολο τους θα είναι N+10 λέξεις, όπως φαίνεται στο Παράδειγμα 1.
- 4. Μετρήστε πόσες φορές συναντάμε την κάθε λέξη και δημιουργήστε ένα αρχείο report.txt που θα βρίσκεται στο /home/yourusername/quiz-1/report.txt, όπου yourusername το username σας, και θα περιέχει τη μορφή, όπως φαίνεται παρακάτω στο Παράδειγμα 1.
- 5. Φτιάξτε ένα αρχείο quiz1.txt στο /home/yourusername/ quiz-1/ που δείχνει ακριβώς ποιες εντολές χρησιμοποιήσατε. Αυτός που θα ελέγξει την υλοποίηση θα πρέπει, με copy/paste τα περιεχόμενα του quiz-1.txt να μπορεί να αναπαράγει τα βήματα 1-4 της άσκησης.

/home/yourusername/quiz-1/asdjsa-1.txt

8 super

6 spider

3 bat

/home/yourusername/quiz-1/asdjsa-2.txt

3 super

5 spider

9 bat

... (παραλείπονται τα υπόλοιπα μέχρι το 17ο αρχείο)

/home/yourusername/quiz-1/asdjsa-17.txt

5 super

9 spider

3 bat

Παράδειγμα 1. Το **report.txt** που περιέχει την καταμέτρηση των εμφανίσεων των τριών λέξεων σε κάθε ένα από τα 17 αρχεία (υποθέσαμε N=7). Στο αρχείο 1 εμφανίζεται η λέξη **super** 8 φορές, ενώ οι λέξεις **spider** και **bat** 6 και 3 φορές αντίστοιχα. το σύνολο των εμφανίσεων των τριών λέξεων ανά αρχείο είναι επίσης 17, αφού N=7.

Μπορείτε μόνο να χρησιμοποιήσετε εντολές διαθέσιμες στο κέλυφος και όχι εξωτερικό κώδικα (C, Python κτλ). Η εργασία θα υπάρχει στον server του μαθήματος, κατά τις οδηγίες παραπάνω, και μόνο το quiz-1.txt πρέπει να το ανεβάσετε και εδώ. Η αξιολόγηση είναι ανώνυμη και θα θέλαμε να μείνει έτσι, οπότε ονομάστε το αρχείο σας μόνο quiz-1.txt.