

ΜΗΧΑΝΙΚΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ Ι

2025

Στο πρώτο παραδοτέο πρέπει να περιγράψετε και να αναλύσετε τις απαιτήσεις των χρηστών για τη διαδικτυακή εφαρμογή της επιλογής σας.

Για τον καθορισμό των Απαιτήσεων Χρηστών πρέπει να χρησιμοποιήσετε τη μεθοδολογία που έχετε διδαχθεί στα πλαίσια του μαθήματος (διαλέξεις, εργαστήρια, βοηθητικό υλικό).

Συνολικά, το έργο λογισμικού που έχετε αναλάβει να υλοποιήσετε θα πρέπει να περιλαμβάνει περί τις 20 λειτουργικές απαιτήσεις και 5 μη λειτουργικές απαιτήσεις. Αντίστοιχα, υλοποιήστε τουλάχιστον 3 Features/ User Stories με τα βασικά Happy paths και ενδεικτικά Unhappy paths. Με την ίδια λογική σχεδιάστε Mockups που αναπαριστούν τα User stories που επιλέξατε.

Αποφύγετε (στο πλαίσιο της εργασίας και μόνο) ΛΑ/ΜΛΑ/User Stories που σχετίζονται με τα τετριμμένα signin/signout/signup/ user management (create, read, update, delete users) και απεναντίας εστιάστε σε ΛΑ/ΜΛΑ/User Stories που δίνουν αξία στους χρήστες του συστήματός σας.

Σημείωση 1: Η κατάθεση όλου του απαραίτητου για το 1ο παραδοτέο υλικού θα γίνει μέσω του Usereq (<https://usereq.issel.ee.auth.gr>). Αντίστοιχα, η αξιολόγηση θα γίνει μέσω Usereq.

Σημείωση 2: Μπορείτε να τροποποιήσετε τα αρχεία του project σας όσες φορές θέλετε μέχρι την προθεσμία

υποβολής. Αξιολογείται το στιγμιότυπο κατά τη λήξη της προθεσμίας.

Σημείωση 3: Επισυνάπτεται το αντίστοιχο παραδοτέο συναδέλφων από προηγούμενη χρονιά ως παράδειγμα περιεχομένου και μόνο! Δε σημαίνει πως είναι όλα σωστά ή βέλτιστα!