

# 序列第k小

给定一个长度为n的序列,问第k小的元素是多少.

Standard Input

第1行,两个整数n,k;接下来一行n个数,表示这个序列.

Standard Output

输出仅1行,表示第k小的元素.

Samples

Input	Output
5 3	12
18 23 4 5 12	



## 题目分析



•利用快速排序过程,经过一次划分后区间[L,R]分成三部分:(1)左边[left, i-1]小于等于基准数;(2)中间a[i]等于基准数;(3)右边[i+1,right]大于等于基准数.

#### • 如果:

- → k < i, 答案在左边区间, 只需调用Kth(left,i-1,k)即可;
- → k == i, 答案a[i];
- → k > i, 答案落在右边区间, 只需调用Kth(i+1,right,k)即可.

## 参考程序



```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int a[100005], k, n;
int Kth(int left, int right, int k)
  if(left == right) return a[left];
  if(left < right)</pre>
     int i = left, j = right, x = a[left];
     while(i < j)
       while(i < j \&\& a[j] >= x) j--;
       if(i < j) a[i++] = a[j];
       while(i < j && a[i] <= x) i++;
       if(i < j) a[j--] = a[i];
     a[i] = x;
```

```
if(k < i) return Kth(left, i-1, k);</pre>
     else if(k == i) return x;
     else return Kth(i+1, right, k);
int main()
  cin >> n >> k;
  for(int i = 1; i <= n; i++)
     cin >> a[i];
  int x = Kth(1, n, k);
  cout << x << endl;
  return 0;
              42 54 98 68 63 83 94 55 35 12 63 30 17 97
              17 30 12 35 42 54 63 55 63 68 83 97 94 98
              Process returned 0 (0x0)
                                    execution time : 0.742 s
              Press any key to continue.
```



## 表达式求值问题

假设一个表达式仅由'+'、'-'、'\*'、'/'、'('、')'、'#'和正整数构成,从标准输入设备读入一个这样的表达式(格式合法,合乎所述要求),求出它的值并输出.其中字符'#'仅作表达式结束符用.

Standard Input

只有一行,即符合题目叙述的算术表达式。

Standard Output

输出1行,即输出表达式的值。

Samples

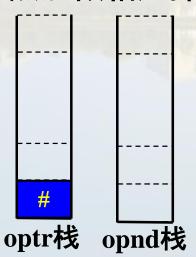
Input	Output
(100+58)*(3+15000+1500)*10	26074740

### 题目分析

#### (100+58)\*(3+15000+1500)\*10



- 该问题可以用栈结构完成.为了实现算符优先算法,使用两个工作栈,一个操作符栈(optr),一个操作数栈(opnd),以寄存操作数或运算结果.
- 首先置操作数栈opnd为空栈,表达式结束符'#'为操作符栈optr的栈底元素.
- 依次读入表达式中每个字符,若是操作数,则入操作数opnd栈;若是运算符,则和操作符栈optr中的栈顶运算符比较优先级(具体优先级定义如下表定义)然后做相应操作,直至整个表达式求值完毕.



运算符	+	-	*	/	(	)	#
对应的数字	0	1	2	3	4	5	6
栈内操作符的优先级	3	3	5	5	1	6	0
栈外操作符的优先级	2	2	4	4	6	1	0

```
运算符
对应数字
         0 1 2 3 4 5 6
栈内优先级 3 3 5 5 1 6 0
栈外优先级
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <ctype.h>
#define SSIZE 500
typedef struct _stack {
  int element[SSIZE];
  int top;
}stack;
char ch[] = "+-*/()#"; //下标即"对应的数字"
int f1[] = {3, 3, 5, 5, 1, 6, 0};//栈内元素优先级
int f2[] = {2, 2, 4, 4, 6, 1, 0};//栈外元素优先级
void initstack(stack* s) { //初始化堆栈
  s->top = -1;
int isempty(stack* s) { //判空操作
  if(s->top < 0) return 1;
  return 0;
```

```
int push(stack* s, int value) {//入栈操作
  if(s->top >= SSIZE - 1)
                          return 0;
  s->element[++s->top] = value;
  return 1;
int gettop(stack* s) {//取栈顶元素
  return s->element[s->top];
int pop(stack* s) {//出栈操作
  return s->element[s->top--];
int cton(char c) {//把运算符转换下标
  switch(c) {
    case '+': return 0;
    case '-': return 1;
    case '*': return 2;
    case '/': return 3;
    case '(': return 4;
    case ')': return 5;
    default: return 6;
```



#### (100+58)\*(3+15000+1500)\*10

```
char compare(char c1, char c2) {//优先级比较
  int i1 = cton(c1);
  int i2 = cton(c2);
  if(f1[i1] > f2[i2])
                         return '>';
                         return '<';
  else if(f1[i1] < f2[i2])
                         return '=';
  else
int operate(int a, int t, int b){
  int sum;
  switch(t) {
    case 0: sum = a + b; break;
    case 1: sum = a - b; break;
    case 2: sum = a * b; break;
    default:sum = a / b;
                                      0 1 2 3 4 5 6
                        对应数字
  return sum;
                        栈内优先级 3 3 5 5 1 6 0
                        栈外优先级 |2|2|4|4|6|1
```

```
int evaluate() {//调用前面函数,完成运算
  char c;
  int i = 0, sum = 0;
  int x, t, a, b;
  stack optr, opnd;
  initstack(&optr);
  push(&optr, cton('#'));
  initstack(&opnd);
  c = getchar();
  while((c != '#') | | (ch[gettop(&optr)] != '#')) {
    if(isdigit(c)) {
      sum = 0;
      while(isdigit(c)) {
        sum = sum * 10 + (c - '0');
        c = getchar();
      push(&opnd, sum);
    }//end if
```



#### (100+58)\*(3+15000+1500)\*10



```
else {
    switch(compare(ch[gettop(&optr)], c)) {
      case '<': push(&optr, cton(c));</pre>
              c = getchar();
              break;
      case '=': x = pop(&optr);
              c = getchar(); //只可能是括号
              break;
      case '>': t = pop(&optr); //开始运算
              b = pop(\&opnd);
              a = pop(&opnd);
              push(&opnd, operate(a, t, b));
              break;
    }//end switch
 }//end else
}//end while
return (gettop(&opnd));
```

```
int main() {
  int result = evaluate();
  printf("%d\n", result);
  return 0;
}
```

运算符	+	ı	*	/	(	)	#
对应数字	0	1	2	ന	4	5	6
栈内优先级	3	3	5	5	1	6	0
栈外优先级	2	2	4	4	6	1	0





逆波兰表达式是一种把运算符前置的算术表达式,例如普通的表达式2+3的逆波兰表示法为+23.逆波兰表达式的优点是运算符之间不必有优先级关系,也不必用括号改变运算次序,例如(2+3)\*4的逆波兰表达法为\*+234.本题求解逆波兰表达式的值,其中运算符包括+、-、\*、/四个.

输入格式:1行,其中运算符和运算数之间都用空格分隔,运算数是浮点数.

输出格式: 1行, 表达式的值. 可直接用printf("%f\n",v)输出表达式的值v.

提示: 可使用atof(str)把字符串转换为一个double类型的浮点数. atof定义在math.h中.

输入样例	输出样例
* + 11.0 12.0 + 24.0 35.0	1357.000000
+1+2+3+45	15.000000
+++12+34+56	21.000000

样例1对应的表达式: (11.0 + 12.0) \* (24.0+35.0)