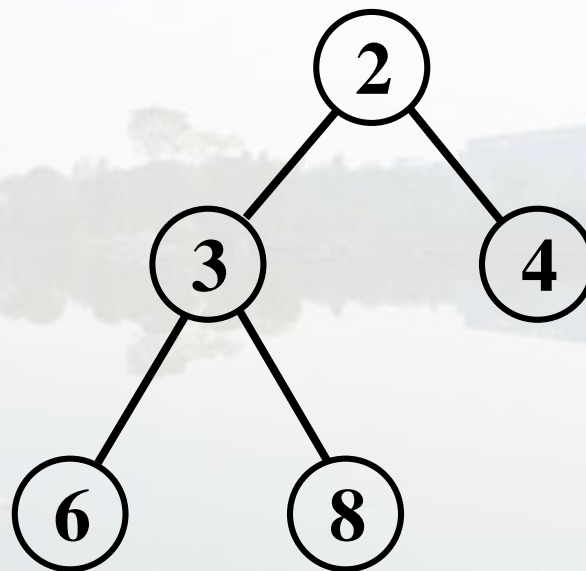


3. 堆

堆是一棵**完全二叉树**，一般将其分为**大顶堆**和**小顶堆**。小顶堆是指子结点的值大于父结点的值；大顶堆就是堆的子结点的值都小于父结点的值。下面我们以小顶堆为例说明操作。

在实现的时候，常常使用基于数组的堆(由于是完全二叉树，所以元素在数组中是连续的)。如果一个结点的编号为 n ，那么，其对应的左右子结点的编号分别是 $2n$ 和 $2n+1$ 。

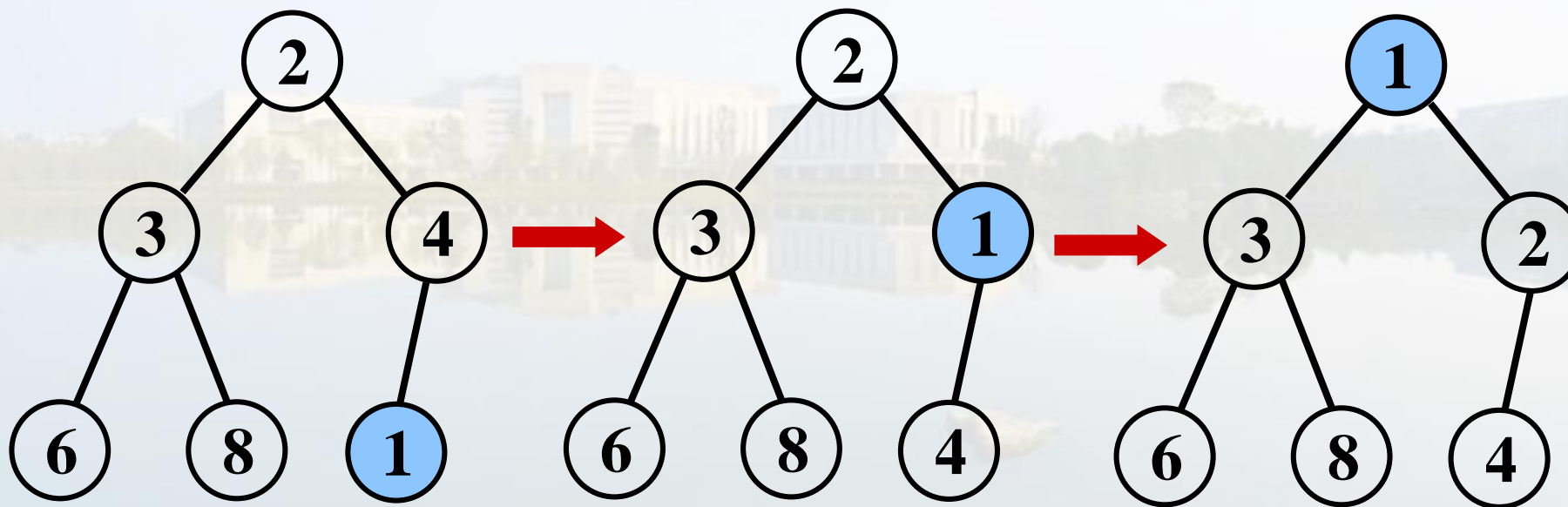
如果一个结点的编号为 n ，则其父结点的编号为 $n/2$ 。



(1) 添加操作

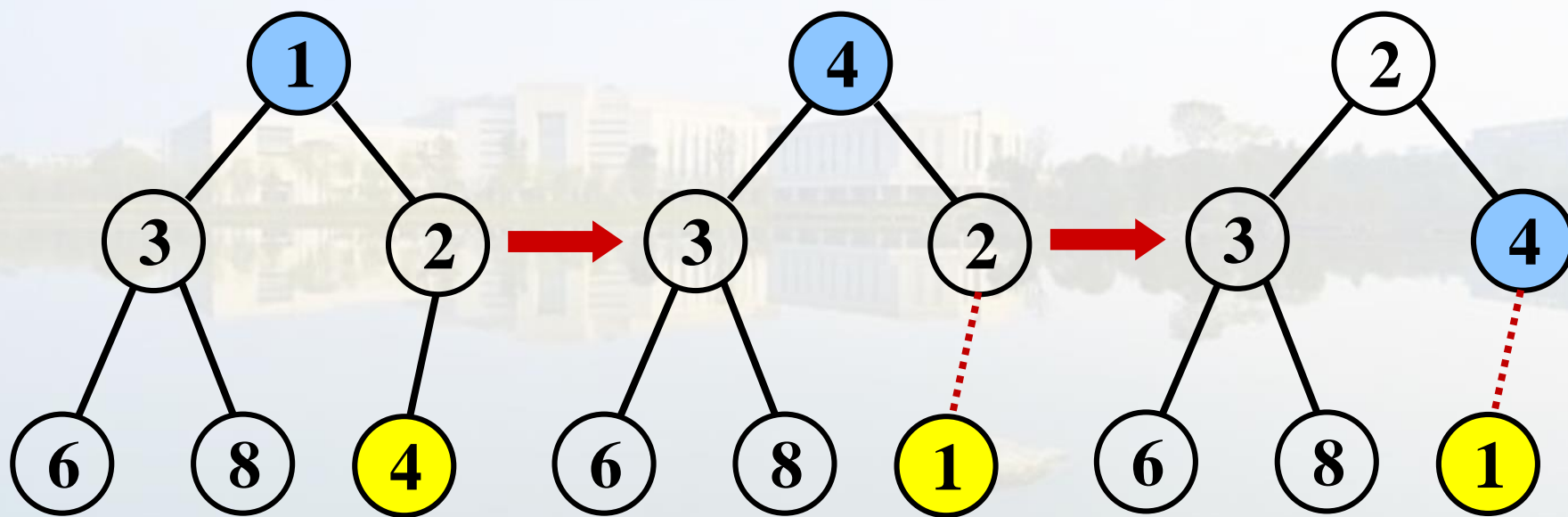
如果要添加一个元素，首先把这个元素放在最后，然后与其父结点比较，如果不满足堆的性质，则交换。如果不满足堆的性质，则继续进行下去即可。

比如要添加元素1:



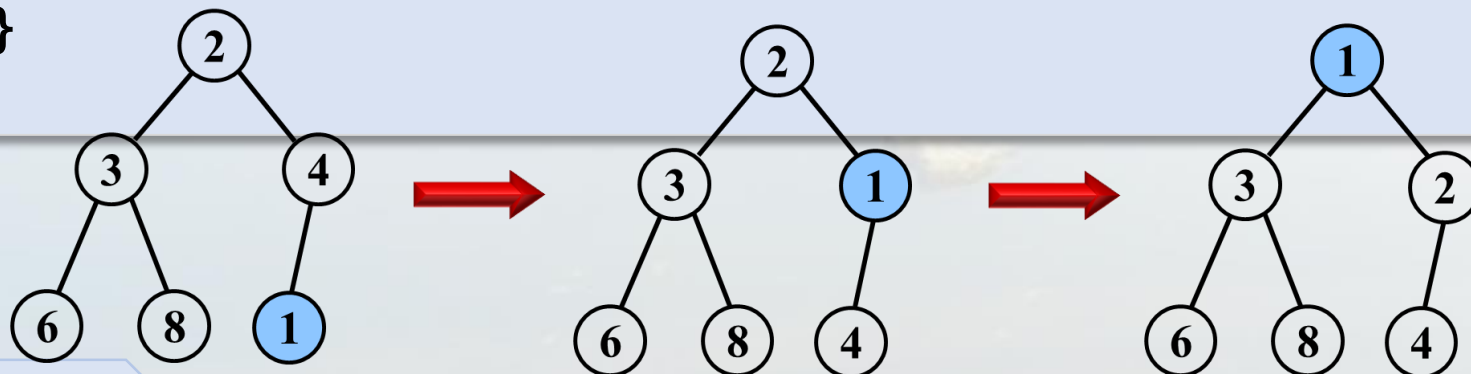
(2) 删顶

首先把最后一个元素与顶交换，如果顶不满足堆的性质，则与左右儿子比较，与较小的儿子交换，然后继续下去，又得到一个正确的堆。



堆排序

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main() {
    int i, k, n, t, a[200];
    scanf("%d", &n);
    for(i = 1; i <= n; i++)
        scanf("%d", &a[i]);
    //从小到大排列, 需要构造初始大顶堆
    for(i = 2; i <= n; i++) { //开始堆有唯一元素a[1]
        k = i; //新添加元素, 在最后i
        while(k > 0) {
            if(k/2 <= 0 || a[k] <= a[k/2]) //满足堆定义
                break;
            swap(a[k], a[k/2]); //与父结点交换
            k = k/2;
        }
    }
}
```



//排序,不断的把最大元交换到最后

```
for(i = n; i > 0; i--) {
    swap(a[1], a[i]); //顶交换到最后
    k = 1;
    while(k < i) { //调整, 使满足堆定义
        t = k;
        if(2*k < i && a[2*k] > a[t]) t = 2*k;
        if(2*k+1 < i && a[2*k+1] > a[t]) t = 2*k+1;
        if(t == k) break;
        swap(a[k], a[t]);
        k = t;
    }
}
for(i = 1; i <= n; i++)
    printf("%d ", a[i]);
return 0;
}
```

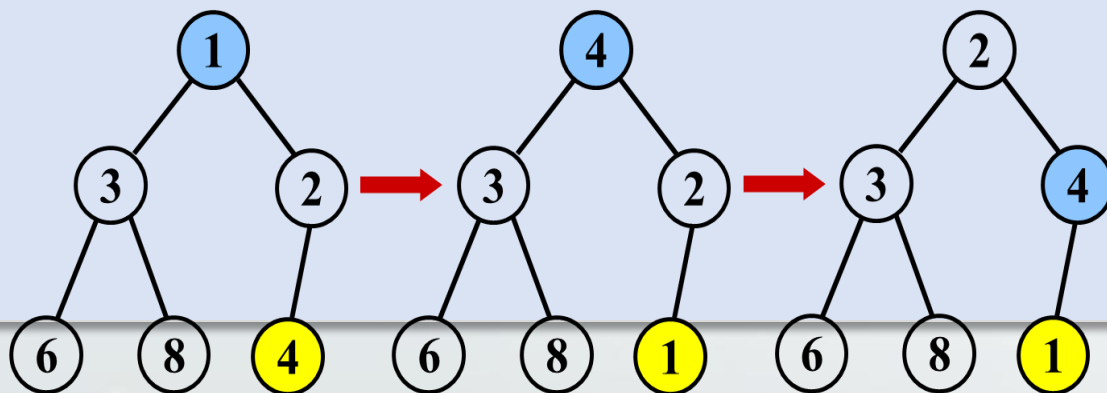
E:\Projects\C_C++\temp\bin\Debug\temp.exe

5

78 32 189 23 45

23 32 45 78 189

Process returned 0 (0x0) execution

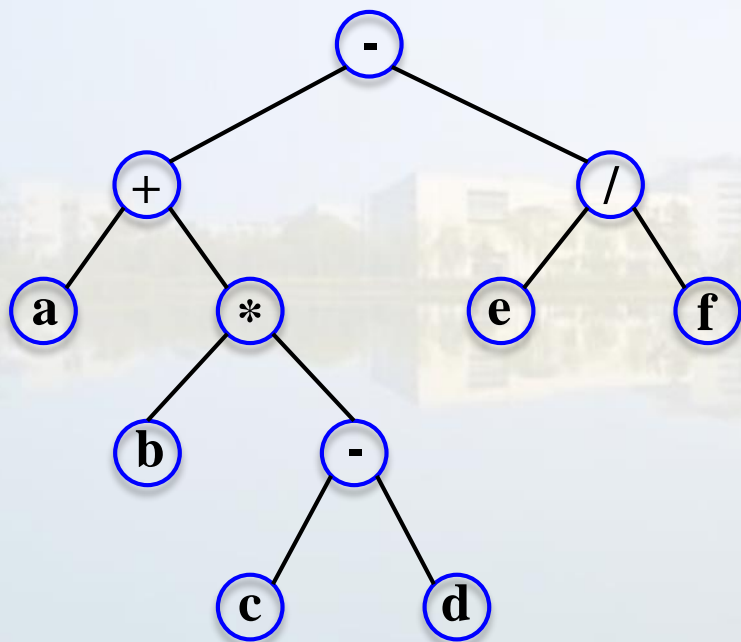


问题

如果一个文件内存储了10亿个商品的销量数据，请你在其中找出前1000大的数据。

表达式树

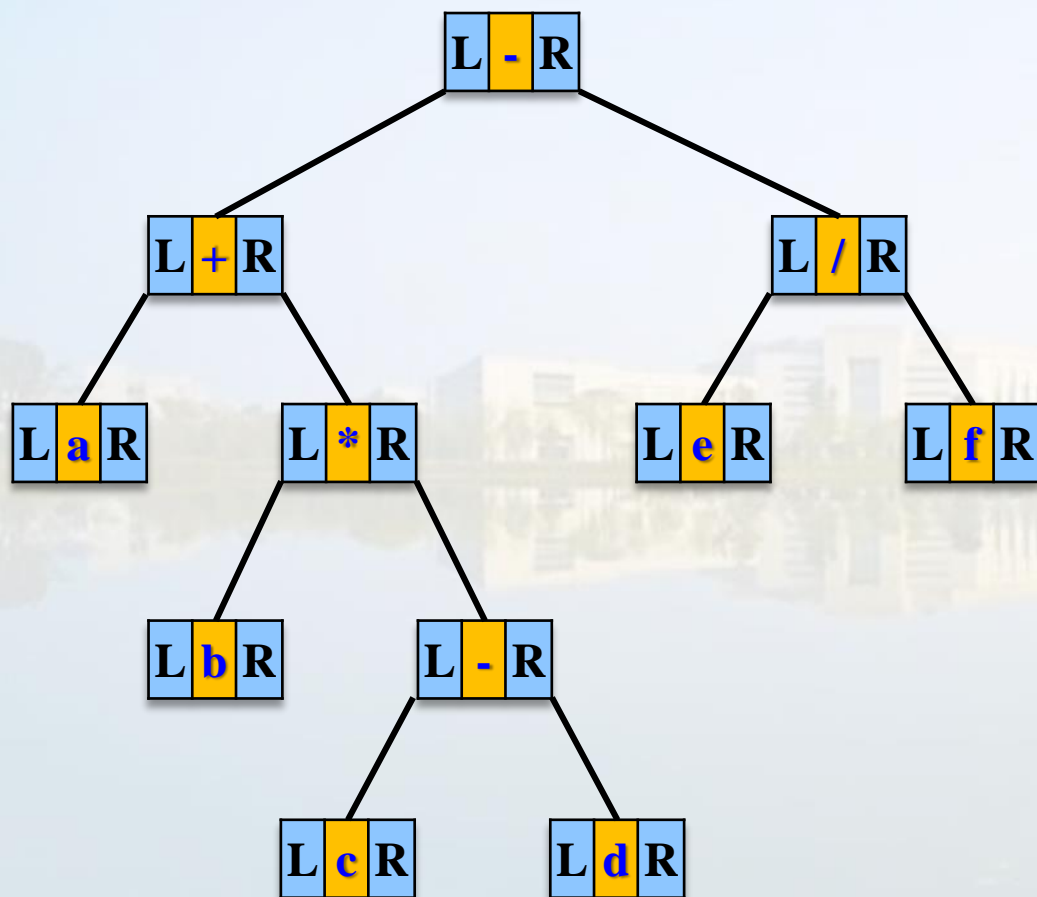
假设一个表达式只含单字符、四则运算符和圆括号(除开圆括号, 表达式字符数不超过1000), 试建立一个表达式树, 使得中序遍历的结果恰好是该表达式。下面是 $a+b*(c-d)-e/f$ 对应的表达式树。



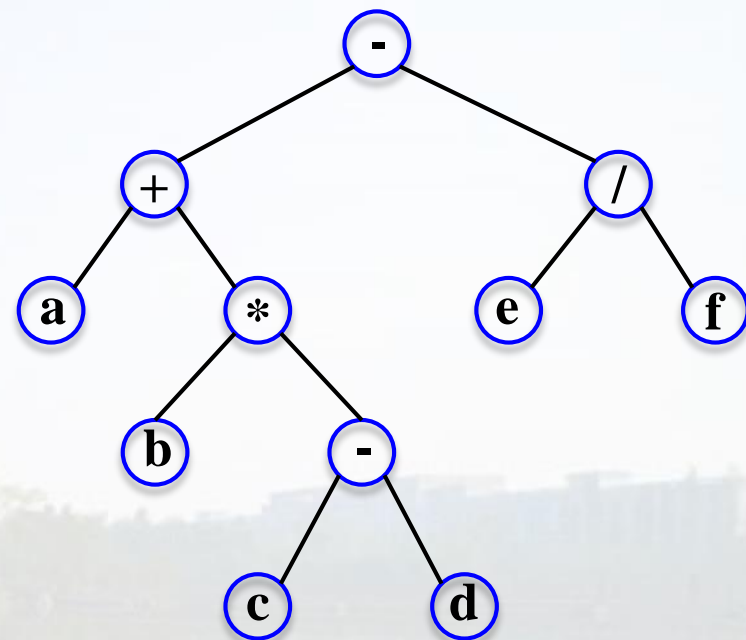
样例输入	样例输出
$a+b*(c-d)-e/f$	$((a)+((b)*((c)-(d))))-(e)/(f))$

题目分析

$a+b*(c-d)-e/f$



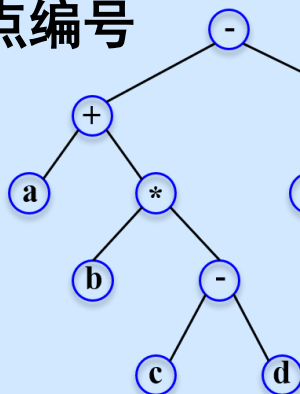
	lch	op	rch
0	1	-	8
1	2	+	3
2	-1	a	-1
3	4	*	5
4	-1	b	-1
5	6	-	7
6	-1	c	-1
7	-1	d	-1
8	9	/	10
9	-1	e	-1
10	-1	f	-1



参考程序

$a+b*(c-d)-e/f$

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define N 1000
int lch[N], rch[N]; //左右儿子结点编号
char op[N]; //表达式字符
int nc; //结点数计数器
int build_tree(char* s, int x, int y)
{
    int i, c1 = -1, c2 = -1, p = 0, u;
    if(y - x == 1)
    {
        u = nc++;
        lch[u] = rch[u] = -1; //表示是叶子
        op[u] = s[x];
        return u;
    }
```



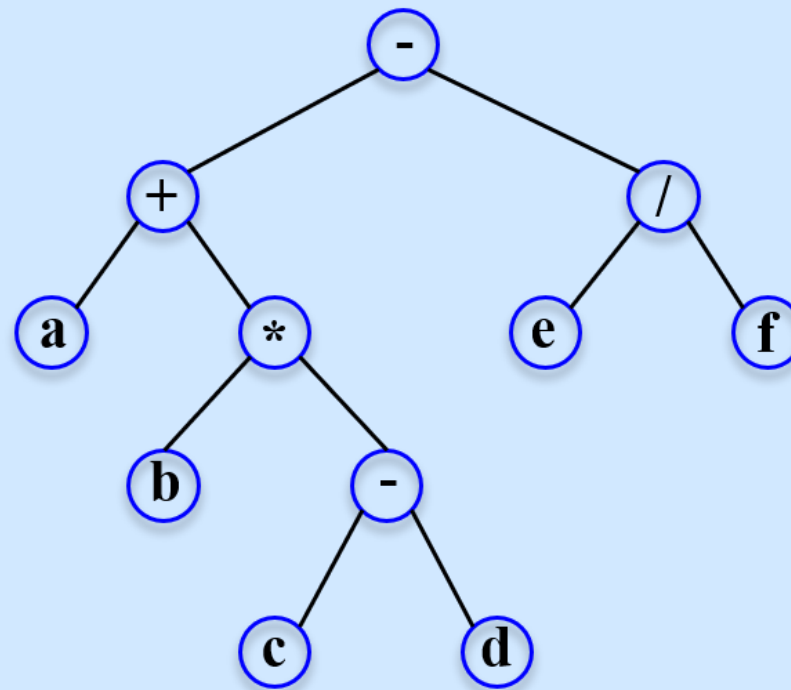
```
for(i = x; i < y; i++) {
    switch(s[i]) {
        case '(': p++; break;
        case ')': p--; break;
        case '+':
        case '-': if(p == 0) c1 = i; break;
        case '*':
        case '/': if(p == 0) c2 = i; break;
    }
}
if(c1 == -1) c1 = c2; //括号外没有加减号
if(c1 == -1) //整个表达式外有一个括号
    return build_tree(s, x + 1, y - 1);
u = nc++;
op[u] = s[c1];
lch[u] = build_tree(s, x, c1);
rch[u] = build_tree(s, c1 + 1, y);
return u;
}
```

```

void middfs(int u)
{
    if(u == -1) return;
    printf("(");
    middfs(lch[u]);
    printf("%c", op[u]);
    middfs(rch[u]);
    printf(")");
}

int main()
{
    char s[10 * N];
    while(scanf("%s", s) == 1)
    {
        nc = 0;
        build_tree(s, 0, strlen(s));
        middfs(0);
    }
    return 0;
}

```



样例输入	样例输出
a+b*(c-d)-e/f	(((a)+((b)*((c)-(d)))))-((e)/(f))

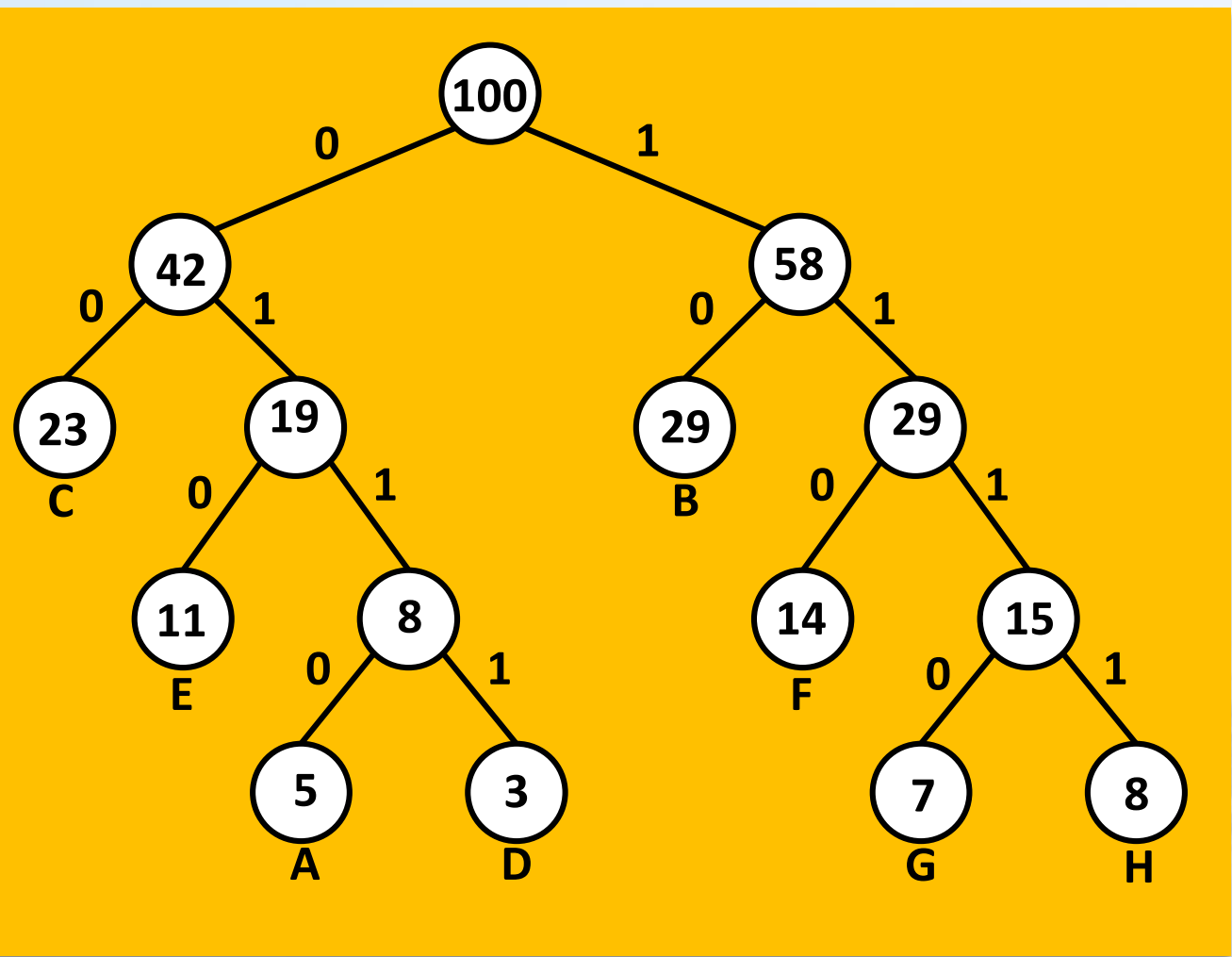
问题：文本编码问题

利用最优二叉树(也称哈夫曼树)可以对文本进行编码. 例如一个文本内只出现了A,B,C,D,E,F,G,H八种符号, 并且各自出现的频数如下表:

字符	A	B	C	D	E	F	G	H
频数	5	29	23	3	11	14	7	8
ASCII	01000001	01000010	01000011	01000100	01000101	01000110	01000111	01001000

容易算出该文本占用字节数: $5+29+23+3+11+14+7+8 = 100$.

可以按以下方法构造最优二叉树, 实现这些字符的重新编码.



D	A	G	H	E	F	C	B
3	5	7	8	11	14	23	29
	G	H	1	E	F	C	B
	7	8	8	11	14	23	29
		1	E	F	2	C	B
		8	11	14	15	23	29
			F	2	3	C	B
			14	15	19	23	29
				3	C	B	4
				19	23	29	29
					B	4	5
					29	29	42
						5	6
						42	58
							7
							100

字符	A	B	C	D	E	F	G	H
频数	5	29	23	3	11	14	7	8
编码	0110	10	00	0111	010	110	1110	1111

字符	A	B	C	D	E	F	G	H
频数	5	29	23	3	11	14	7	8
编码	0110	10	00	0111	010	110	1110	1111

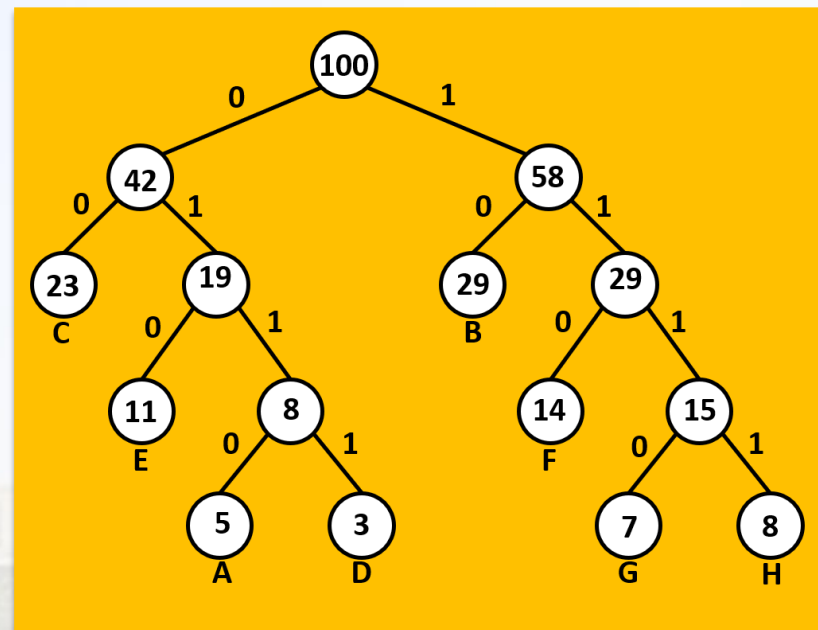
该文本占用的字节数为**34**字节。

$$(5*4+29*2+23*2+3*4+11*3+14*3+7*4+8*4)/8 = 33.875$$

如果文本文件中的字符序列为：

ABCDFF.....

则该文本文件的编码文件的二进制序列为：**01101000011110110**.....

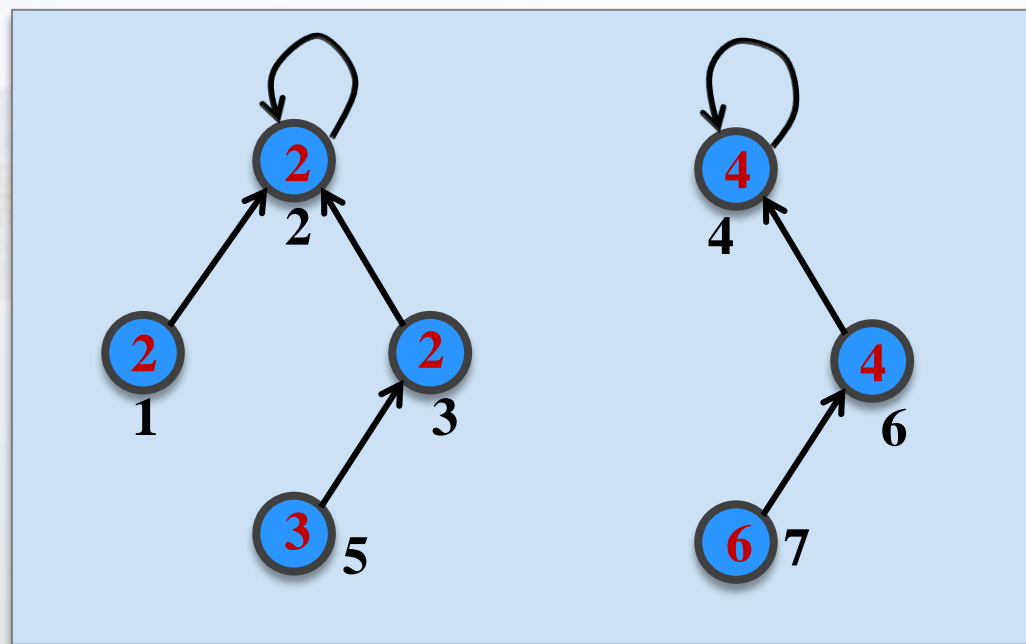


反过来, 由此二进制序列, 结合上面的哈夫曼树, 可以解码得到对应的字符序列.

你的任务是选择合适的数据结构, 实现上面的算法过程, 输出字符的新编码.

五、并查集

- 并查集(Union Find Set)是一种用于处理分离集合的抽象数据类型. 当给出两个元素的一个无序对(a,b)时, 需要快速合并a和b分别所在的集合, 这期间需要反复查找某元素所在的集合, “并”、“查”和“集”三字由此而来.
- 例: 一个城市居住着n个市民, 已知一些人互为朋友, 而且朋友的朋友也是朋友. 现请你根据给出的若干朋友关系, 求出最大的一个朋友圈的人数.
- 并查集的主要操作:
 - 初始化
 - 查找
 - 合并
- 并查集的主要实现方法: 树结构.



亲戚

或许你并不知道, 你的某个朋友是你的亲戚. 他可能是你的曾祖父的外公的女婿的外甥女的表姐的孙子. 如果能得到完整的家谱, 判断两个人是否是亲戚应该是可行的, 但如果两个人的最近公共祖先与他们相隔好几代, 使得家谱十分庞大, 那么检验亲戚关系实非人力所能及. 在这种情况下, 最好的帮手就是计算机.

为了将问题简化, 你将得到一些亲戚关系的信息, 如Marry和Tom是亲戚, Tom和Ben是亲戚等, 从这些信息中, 你可以推出Marry和Ben是亲戚. 请写一个程序, 对于我们的关于亲戚关系的提问, 以最快的速度给出答案.

● Standard Input

输入由两部分组成.

第一部分的第一行是以空格隔开的 n, m . n 为问题涉及的人数($1 \leq n \leq 20000$), 这些人的编号为 $1, 2, 3, \dots, n$. 下面有 m 行($1 \leq m \leq 1000000$), 每行有两个数 a_i 和 b_i , 表示已知 a_i 和 b_i 是亲戚.

第二部分的第一行为 q , 表示提问次数($1 \leq q \leq 1000000$). 下面的 q 行每行有两个数 c_i 和 d_i , 表示询问 c_i 和 d_i 是否为亲戚.

● Standard Output

对于每个提问, 输出一行, 若 c_i 和 d_i 为亲戚, 则输出“**Yes**”, 否则输出“**No**”.

● Samples

Input	Output
10 7	Yes
2 4	No
5 7	Yes
1 3	
8 9	
1 2	
5 6	
2 3	
3	
3 4	
7 10	
8 9	

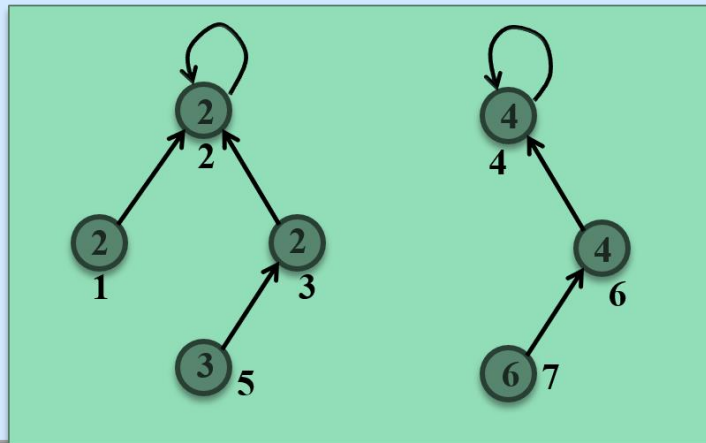
题目分析

- 将每个人抽象在一个点, 若两人有由 m 条边给出的亲戚关系, 则连一条边, 则得到一个由 n 个点 m 条边构成的图模型.
- 同是亲戚的人显然构成一个连通块, 不是亲戚关系的显然不在同一个连通块.
- 判断两个人是否是亲戚关系, 关键是判定两个人是否在一个连通块. 实际上就是判断两人是否位于同一个集合. 用并查集非常合适.
- 本题不仅需要判断, 显然读入边时还需要一个合并过程.

参考程序

```
#include <stdio.h>
#define N 10010
int a[N], n, m, q;
int find(int u) {
    return (a[u] == u)? u : (a[u] = find(a[u]));
}
int main() {
    scanf("%d%d", &n, &m);
    for(int i = 1; i <= n; i++)
        a[i] = i;
    for(int i = 1; i <= m; i++) {
        int u, v;
        scanf("%d%d", &u, &v);
        int s = find(u);
        int t = find(v);
        if(s != t) a[t] = s;
    }
}
```

```
scanf("%d", &q);
for(int i = 1; i <= q; i++) {
    int u, v;
    scanf("%d%d", &u, &v);
    int s = find(u);
    int t = find(v);
    if(s == t)
        printf("Yes\n");
    else
        printf("No\n");
}
return 0;
}
```



六、快速排序

- 快速排序(Quicksort)是对冒泡排序的一种改进,由C. A. R. Hoare在1962年提出。
- 基本思想是:通过一趟排序将要排序的数据分割成独立的两部分,其中一部分的所有数据都比另外一部分的所有数据都要小,然后再按此方法对这两部分数据分别进行快速排序.整个排序过程可以递归进行,以此达到整个数据变成有序序列。
- 算法的关键是先随机选择其中一个元素作为基准元素,把比它小的放在左边,比它的大放在右边,从而完成一次划分。

Input	Output
6 2 4 5 1 3 7	1 2 3 4 5 7

题目分析



参考程序

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int a[100005], n;
void quick_sort(int left, int right)
{
    if(left >= right) return;
    if(left < right)
    {
        swap(a[left], a[rand()%(right-left+1)+left]);
        int i = left, j = right, x = a[left];
        while(i < j)
        {
            while(i < j && a[j] >= x) j--;
            if(i < j) a[i++] = a[j];
            while(i < j && a[i] <= x) i++;
            if(i < j) a[j--] = a[i];
        }
    }
}
```

1	2	3	4	5	6
42	54	30	12	35	17
17	35	30	12	42	54

Diagram illustrating the partitioning process in the quick sort algorithm. The first row shows the initial array: [42, 54, 30, 12, 35, 17]. The second row shows the array after partitioning: [17, 35, 30, 12, 42, 54]. Arrows indicate the movement of elements: a red arrow points from 17 to the position before 54; a red arrow points from 35 to the position before 42; a blue arrow points from 42 to the position before 54.

```
a[i] = x;
quick_sort(left, i-1);
quick_sort(i+1, right);
}
}
int main()
{
    cin >> n;
    for(int i = 1; i <= n; i++)
        cin >> a[i];
    srand(int(time(0)));
    quick_sort(1, n);
    for(int i = 1; i <= n; i++)
        cout << a[i] << " ";
    cout << endl;
    return 0;
}
```