# 第二次

### 作业2 -- PPT第50页

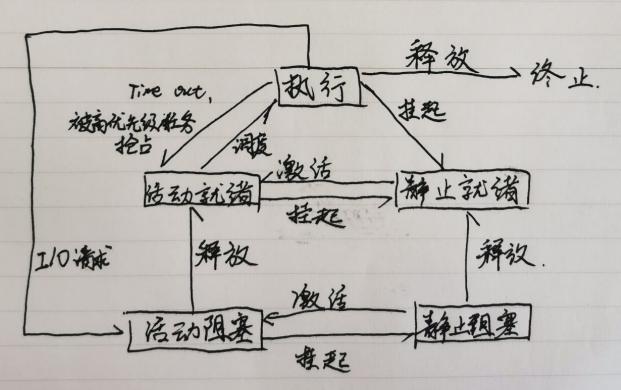
# PPT-第50页

- 阅读Linux 3.0以上 版本的内核代码中进程控制块和进程调度的代码,然后回答下面的问题:
  - 1. Linux的进程控制块的组织方式是什么?
  - 2. 请问它里面设定了那些进程状态,这些状态代表什么意义?
  - 3. 状态之间如何转换? 并画出状态转换图。

2019091601015 马旗至

- 1. 线性方式,链接方式、索引方式
- 2. TASK\_RUNNING 可运行状态
  TASK\_UBERRUPTIBLE 可中断阻塞态
  TASK\_UNINTERRUPTIBLE 不可中断阻塞态
  TASK\_ZOMBLE 優配状态
  TASK\_STOPPED 循序态
  TASK\_SWAPPING 交換态.

## 3. 如下.



ET IDEAS FLY

### 编程 第二章-作业3

### 作业要求:

1. 将<mark>这个例子在Linux</mark>操作系统中运行,并得出执行结果,学会 wait4函数和fork 函数的功能和使用方法

#### 运行结果

代码如下

```
#include <stdio.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
int main(){
   int child;
   char *args[] = {"/bin/echo", "Hello", "World!", NULL};
   if (!(child = fork())){ //子进程从fork返回时,返回值为0;
                          //父进程从fork()返回时,返回值为子进程的id时,非0。
       /* child */
       printf("pid %d: %d is my father\n", getpid(), getppid());
       execve("/bin/echo", args, NULL);
       printf("pid %d: I am back, something ong!\n", getpid());
   }
   else{
       int myself = getpid();
       printf("pid %d: %d is my son\n", myself, child);
       wait4(child, NULL, 0, NULL);
       printf("pid %d: donc\n", myself);
   }
   return 0;
```

2. 学习 Linux系统调用wait3, wait4, waitpid 的功能和使用方法, 他们都是指定要等待子进程结束, 他们有何区别? 编程练习这3个函数的使用。

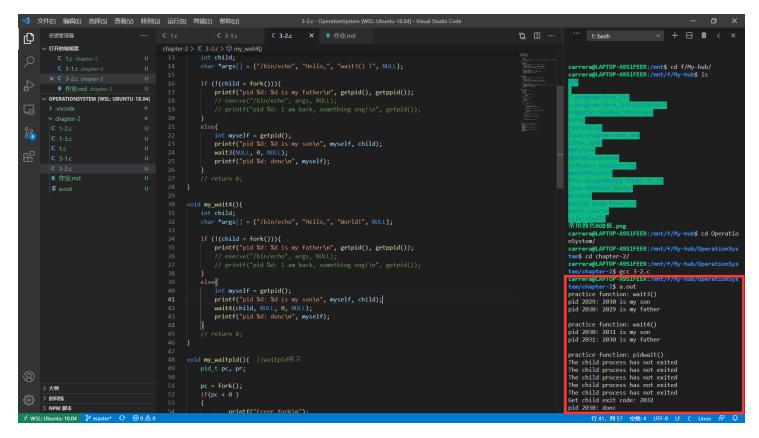
#### 总结:

 waitpid:如果在调用waitpid()时子进程已经结束,则 waitpid()会立即返回子进程结束状态值。 子进程 的结束状态值会由参数 status 返回,而子进程的进程识别码也会一起返回。如果不在意结束状态值,则

参数 status 可以设成 NULL。参数 pid 为欲等待的子进程识别码

- 。 其他数值意义如下:pid<-1 等待进程组识别码为 pid 绝对值的任何子进程。pid=-1 等待任何子进程,相当于 wait()。pid=0 等待进程组识别码与目前进程相同的任何子进程。pid>0 等待任何子进程识别码为 pid 的子进程。
- wait3和wait4函数执行与waitpid类似的工作,主要的语义差别在于,wait3和wait4在参数rusage所指向的结构中返回终止子进程的资源使用情况
- wait3等待所有的子进程; wait4可以像waitpid一样指定要等待的子进程: pid>0表示子进程ID; pid=0表示当前进程组中的子进程; pid=-1表示等待所有子进程; pid<-1表示进程组ID为pid绝对值的子进程。

### 运行结果



#### 代码如下

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
void my_wait3(){
   int child;
   char *args[] = {"/bin/echo", "Hello,", "wait3() !", NULL};
   if (!(child = fork())){
        printf("pid %d: %d is my father\n", getpid(), getppid());
        // execve("/bin/echo", args, NULL);
       // printf("pid %d: I am back, something ong!\n", getpid());
   }
   else{
        int myself = getpid();
        printf("pid %d: %d is my son\n", myself, child);
       wait3(NULL, 0, NULL);
       printf("pid %d: donc\n", myself);
   }
   // return 0;
}
void my_wait4(){
   int child;
   char *args[] = {"/bin/echo", "Hello,", "World!", NULL};
   if (!(child = fork())){
        printf("pid %d: %d is my father\n", getpid(), getppid());
       // execve("/bin/echo", args, NULL);
        // printf("pid %d: I am back, something ong!\n", getpid());
   else{
        int myself = getpid();
        printf("pid %d: %d is my son\n", myself, child);
       wait4(child, NULL, 0, NULL);
       printf("pid %d: donc\n", myself);
   // return 0;
}
void my_waitpid(){ //waitpid练习
   pid_t pc, pr;
   pc = fork();
   if(pc < 0 )
   {
            printf("Error fork\n");
           exit(1);
                       /* 子进程 */
   else if( pc == 0 )
```

```
{
       /* 子进程暂停5s */
       sleep(5);
       /* 子进程正常退出 */
       exit(0);
   }
   else
           /* 父进程 */
   {
       /* 循环测试子进程是否退出 */
       do
       {
           /* 调用waitpid, 且父进程不阻塞 */
           pr = waitpid(pc, NULL, WNOHANG);
           /* 若子进程还未退出,则父进程暂停1s */
           if( pr == 0 )
               printf("The child process has not exited\n");
               sleep(1);
       }while( pr == 0 );
       /* 若发现子进程退出, 打印出相应情况 */
       if( pr == pc )
           printf("Get child exit code: %d\n",pr);
       }
       else
       {
           printf("Some error occured.\n");
       }
   }
}
int main(int argc, char const *argv[])
{
   printf("practice function: wait3()\n");
   my_wait3();
   puts("");
   printf("practice function: wait4()\n");
   my_wait4();
   puts("");
   printf("practice function: pidwait()\n");
   my_waitpid();
   return 0;
```