

Anas Abu Al-Soud

Fullstackutvecklare/Software Engineer

+46 76 31 48 755 | anasabualsoud@gmail.com

Arbetslivserfarenheter

Apr 2025 - Maj 2025

Evity AB - Fullstackutvecklare (APL)

- Utvecklade och förbättrade en Digital Signing-funktion från grunden i fullstack-projekt
- Migrerade och optimerade befintlig funktionalitet
- Levererade högkvalitativ kod inom kort tidsram
- Stödde teamet och delade kunskap med kollegor och andra praktikanter

2022 - 2023

Kemira Kemi AB - On-site tekniker

• Tekniskt stöd till användare, felsökning och installation av hårdvara och skrivare.

2021 - 2022

Barona - Fälttekniker

• Reparation av HP/Lenovo, installation av kassasystem & nätverk.

Utbildningar

2024 - 2025

Lexicon IT-Proffs / Luleå Tekniska Universitet - Programmerare mot fullstackutvecklare

- Programvaruteknik: systemanalys, UML, designmönster, API-design, testning, agil utveckling
- Datorkommunikation: Internetteknologi, kryptering, protokoll
- Dator- & nätverkssäkerhet
- Fullstackutveckling med C# och React
- Integrationer & API:er
- Generativ Al
- Frontend: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap 5

2020 - 2023

Lunds Tekniska Högskola (LTH) - Högskoleingenjörsexamen i Datateknik

- Bred ingenjörsutbildning inom programvara och hårdvara med fokus på datorsystem.
- Praktisk erfarenhet genom projektarbete, kravhantering och problemlösning i samarbete med näringslivet.
- Fördjupade kunskaper i programmering (Java, C++, webbprogrammering) och datorteknik (digitala system, databaser, realtidssystem, säkerhet).
- Kurser i matematik, sannolikhetsteori, elektroteknik och styr- och reglerteknik för teknisk bredd.
- Erfarenhet av systemutveckling f\u00f6r st\u00f6rre projekt och arbete i team med ingenj\u00f6rsm\u00e4ssiga metoder.
- Möjlighet till specialisering genom valfria kurser som artificiell intelligens, datorgrafik och industriell ekonomi.
- Avslutades med ett examensarbete (22,5 hp) med inriktning mot interaktionsdesign.

Projekt

Feb 2025

Full-stack LMS - Lexicon

- Byggt med .NET, Entity Framework och React.
- Funktioner inkluderar:
- Hantering av kurser, aktiviteter och dokument
- Autentisering med JWT
- · Paginering för effektiv datavisning
- Enhetstester med xUnit

Mar 2025

Spring Boot & Modbus API

- Utvecklat i Java med Spring Boot.
- Funktioner inkluderar:
- Simulering av Modbus-enheter
- Design av API-endpoints
- Loggning av systemhändelser
- Robust felhantering

Sep 2022

Examensarbete - Onboarding-lösning för appstudio

- Designade och utvecklade en onboarding-lösning för nyanställda.
- Användarvänlighet och intuitiv UX
- Implementering av effektiv feedbackloop
- Skapande och testning av interaktiva prototyper

Jan 2022

SGS App (Miljödata)

- Utvecklade en Android-applikation
- Visning av stationsdata
- Navigering mellan stationer
- Realtidsövervakning av systemstatus
- Arbetade enligt Scrum-metodik med sprintplanering och regelbundna standups

Jun 2021

Tidsrapporteringssystem - LTH

- Deltog som testare i utvecklingen av ett avancerat tidsrapporteringssystem
- Skapande och genomförande av testfall
- Kvalitetskontroll och verifiering av funktionalitet

Dec 202

Skolwebbsida

- Utvecklade en dynamisk webbapplikation med:
 - Backend i Node.js
 - Databaslösning med MongoDB
 - Inloggningsfunktion för användarautentisering
 - Videohantering f
 ör uppladdning och visning

Jun 2017

Dörrklocka med kamera (Raspberry Pi)

• Byggde ett system som automatiskt tog bilder vid dörren

- Visade den senaste bilden via en webbläsarbaserad gränssnitt
- Implementerad med Raspberry Pi och enkel webbserverlösning

Språk

Svenska Modersmål/Flytande

Arabiska Modersmål/Flytande

Engelska Flytande

Kunskaper

Tekniska kompetenser

- Programmering & utveckling: C#, Java, Python, JavaScript, TypeScript, C
- Webb & frontend: HTML5, CSS3, Bootstrap 5, React
- Backend & API: .NET, Node.js, Spring Boot, Express.js, Java Servlet, REST API-design
- Databaser: Microsoft SQL Server, MongoDB, MySQL, Entity Framework Core
- Test & kvalitet: xUnit, enhetstestning, integrationstestning, kvalitetskontroll
- Systemdesign & metodik: UML, designmönster, agil utveckling (Scrum), systemanalys
- Verktyg & miljöer: Visual Studio, VS Code, Eclipse, Android Studio, Postman, Git, GitHub
- Säkerhet & kommunikation: Datorkommunikation, kryptering, nätverkssäkerhet, åtkomstkontroller

Övriga kompetenser

- Projektledning i mindre team (Scrum/Agilt)
- UX/UI-design och användarvänlighet
- Generativ AI och integration i system
- Tekniskt stöd och kundservice
- Dokumentation och felsökning