

Pancar wahyu setiabi

H1D024018

SHIFT F

### LATIHAN 1 (C)

- Program evaluasi nilai ujian (0-100), jika nilai  $\geq 85$ , cetak "A", jika 70-84, cetak "B", jika 50-69, cetak "C" dan jika  $< 50$  cetak "D".

CODE:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int nilai;

    printf("Masukkan nilai (0-100): ");
    scanf("%d", &nilai);
    if (nilai >= 85) {
        printf("A\n");
    } else if (nilai >= 70) {
        printf("B\n");
    } else if (nilai >= 50) {
        printf("C\n");
    }
    else {
        printf("D\n");
    }
    return 0;
}
```

Nilai: A

**Output** Clear

/tmp/p9DVashsld.o  
Masukkan nilai (0-100): 100  
A

Nilai: B

```
Output Clear  
/tmp/9oy2LsrEBE.o  
Masukkan nilai (0-100): 80  
B
```

Nilai: C

```
Output Clear  
/tmp/eTPigCEviw.o  
Masukkan nilai (0-100): 50  
C
```

Nilai: D

```
Output Clear  
/tmp/XV780ijJbU.o  
Masukkan nilai (0-100): 40  
D
```

## LATIHAN 2 (PYTHON)

- Program meminta pengguna memasukkan nilai suhu, jika  $> 30$  maka “cuaca panas”, jika antara 20-30 maka “cuaca hangat” dan jika  $< 20$  maka “cuaca dingin”

CODE:

```
suhu = int(input("Masukkan derajat suhu: "))
```

```
if (suhu > 30):
```

```
    print("Cuaca sekarang panas")
```

```
elif (20 <= suhu <= 30):
```

```
    print("Cuaca sekarang hangat")
```

```
elif (suhu < 20):
```

```
    print("Cuaca sekarang dingin")
```

“Cuaca panas”

```
Output Clear  
Masukkan derajat suhu: 98  
Cuaca sekarang panas
```

“Cuaca hangat”

```
Output Clear  
Masukkan derajat suhu: 25  
Cuaca sekarang hangat
```

“Cuaca dingin”

```
Output Clear  
Masukkan derajat suhu: 10  
Cuaca sekarang dingin
```

### LATIHAN 3 (C & PYTHON)

- Program meminta pengguna memasukkan angka, program harus mengecek apakah angka ts positif, negative atau nol

CODE (C):

```
#include <stdio.h>  
  
int main() {  
    int bil;  
    printf("Masukkan bilangan: ");  
    scanf("%d", &bil);  
    if(bil < 0) {  
        printf("Bilangan negatif\n");  
    } else if(bil > 0) {  
        printf("Bilangan positif\n");  
    } else if(bil == 0) {  
        printf("Nol\n");  
    }  
  
    printf("Masukkan bilangan: ");  
    scanf("%d", &bil);  
    if(bil < 0) {
```

```

        printf("Bilangan negatif\n");
    } else if(bil > 0) {
        printf("Bilangan positif\n");
    } else if(bil == 0) {
        printf("Nol\n");
    }

    printf("Masukkan bilangan: ");
    scanf("%d", &bil);
    if(bil < 0) {
        printf("Bilangan negatif\n");
    } else if(bil > 0) {
        printf("Bilangan positif\n");
    } else if(bil == 0) {
        printf("Nol\n");
    }

    return 0;
}

```

Output

Clear

```

Masukkan bilangan: -1
Bilangan negatif
Masukkan bilangan: 0
Nol
Masukkan bilangan: 1
Bilangan positif

```

CODE (PYTHON):

```

bil = int(input("Masukkan bilangan: "))
if (bil < 0):
    print("Bilangan negatif")
elif (bil > 0):
    print("Bilangan positif")
elif (bil == 0):

```

```
print("Nol")
```

```
bil = int(input("Masukkan bilangan: "))
```

```
if (bil < 0):
```

```
    print("Bilangan negatif")
```

```
elif (bil > 0):
```

```
    print("Bilangan positif")
```

```
elif (bil == 0):
```

```
    print("Nol")
```

```
bil = int(input("Masukkan bilangan: "))
```

```
if (bil < 0):
```

```
    print("Bilangan negatif")
```

```
elif (bil > 0):
```

```
    print("Bilangan positif")
```

```
elif (bil == 0):
```

```
    print("Nol")
```

#### Output

[Clear](#)

```
Masukkan bilangan: -1
```

```
Bilangan negatif
```

```
Masukkan bilangan: 0
```

```
Nol
```

```
Masukkan bilangan: 1
```

```
Bilangan positif
```