

- **Script base de datos**

```
CREATE TABLE DEPARTAMENTO(
    idDepartamento SERIAL PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR(100) NOT NULL,
    ubicacion VARCHAR(500) NOT NULL
);
CREATE TABLE USUARIO(
    idUsuario INT PRIMARY KEY,
    idDepartamento INT NOT NULL,
    password VARCHAR(25) NOT NULL,
    nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
    apellido VARCHAR(50) NOT NULL,
    dui INT NOT NULL,
    CONSTRAINT fk_departamento
    FOREIGN KEY(idDepartamento) REFERENCES
DEPARTAMENTO(idDepartamento)
);
CREATE TABLE REGISTRO(
    idRegistro SERIAL PRIMARY KEY,
    idUsuario INT NOT NULL,
    entrada BOOL NOT NULL,
    fecha_hora TIMESTAMP NOT NULL,
    temperatura VARCHAR(25) NOT NULL,
    CONSTRAINT fk_usuario
    FOREIGN KEY(idUsuario) REFERENCES USUARIO(idUsuario)
);
INSERT INTO DEPARTAMENTO(nombre, ubicacion)
VALUES('Cuidados intensivos', 'Ala oeste');
INSERT INTO DEPARTAMENTO(nombre, ubicacion)
VALUES('Vigilante', 'Entrada Principal');
INSERT INTO DEPARTAMENTO(nombre, ubicacion)
VALUES('Administrador', 'Central');

SELECT * FROM USUARIO;

INSERT INTO USUARIO(idUsuario, idDepartamento,password,nombre,apellido,dui)
VALUES(00130019,1,'123456','Andrea','Chamul',001256587);
```

- **Patrón**

Razones por las que se decidió usar proxy en el patrón de diseño:

- Permite hacer optimizaciones como la creación de objetos por demanda
- Ayuda a realizar tareas adicionales de vigilancia sobre los objetos a los que se accede.
- Puede ser implementado cuando se necesita una referencia a un objeto más flexible o sofisticada que un puntero.
- Retrasa la inicialización de un objeto hasta que sea realmente necesario su uso.