1

Tarea #5

Francisco Alberto, Navarro Orozco, 202004752

Escuela de Mecánica Eléctrica, Facultad de Ingeniería, Universidad de San Carlos de Guatemala

Para la quinta tarea se realizó un código que sea capaz de grabar la voz, reproducir el audio y realizar las gráficas

```
CÓDIGO UTILIZADO
```

```
if(exist('OCTAVE_VERSION','builtin')~=0)
pkg load signal;
end
%MENU
opcion = 0;
while opcion ~=5
 disp('Seleccione una opcion')
 disp('1.Grabar')
 disp('2.Reproducir')
 disp('3.Graficar')
 disp('4.Graficar densidad')
 disp('5. Salir')
 opcion = input('Ingrese su elección:');
switch opcion
 case 1
  try
    duración = input('Ingrese la duración de la grabación en
segundos:');
    disp('Comenzando la grabación');
    recObj = audiorecorder;
    recordblocking(recObj, duracion);
    disp('Grabacion finalizada');
    data= getaudiodata(recObj);
    audiowrite('audio.wav', data, recObj.SampleRate);
    disp('Archivo de audio grabado correctamente');
  catch
    disp('Error al grabar audio');
  end_try_catch
 case 2
  try
   [data, fs] = audioread('audio.wav');
    sound(data, fs);
    disp('Error al reproducir el audio');
  end_try_catch
 case 3
  try
   [data, fs]=audioread('audio.wav');
    tiempo = linspace(0, length(data)/fs, length(data));
    plot(tiempo, data);
```

xlabel('Tiempo(s)');

```
ylabel('Amplitud');
   title('Audio');
    disp('Error al graficar el audio');
  end try catch
 case 4
  try
   disp('Graficando espectro de frecuencia');
   [audio, Fs] = audioread('audio.wav');
   N = length(audio);
   f = linspace(0, Fs/2, N/2+1);
    ventana = hann(N);
   Sxx= pwelch(audio, ventana, 0, N, Fs);
   plot(f, 10*log10(Sxx(1:N/2+1)));
   xlabel('Frecuencia (Hz)');
   ylabel('Densidad espectral de potencia(dB/Hz)');
   title('Espectro de freuencia de la señal grabada');
  catch
   disp('Error al graficar audio');
  end_try_catch
 case 5
  disp('Saliendo del programa');
  break
 otherwise
  disp('Opción inválida');
end
end
```

RESULTADOS

```
Seleccione una opcion

107 1. Grabar

2. Reproducir

3. Graficar

4. Graficar

4. Graficar

Ingrese su elección: 1

Ingrese el aduración de la grabación en segundos: 5

Comenzando la grabación

Grabación finalizada

Archivo de audio grabado correctamente

Seleccione una opcion

1. Grabar

2. Reproducir

3. Graficar

4. Graficar densidad

5. Salir

Ingrese su elección: 2

Seleccione una opcion

1. Grabar

2. Reproducir

3. Graficar

4. Graficar densidad

5. Salir

1. Ingrese su elección: 2

Seleccione una opcion

1. Grabar

2. Reproducir

3. Graficar

4. Graficar densidad

5. Salir

5. Salir

1. Ingrese su elección: 2

Seleccione una opcion

1. Grabar

2. Reproducir

3. Graficar densidad

5. Salir

5. Ingrese su elección: 2

Seleccione una opcion

1. Grabar

2. Reproducir

3. Graficar densidad

5. Salir
```

