



เทือกเขาคูโรมาตี้ (Cromartie Mountain)

นักสำรวจได้สำรวจเทือกเขาคูโรมาตี้ ซึ่งทอดยาวเป็นเส้นตรง และประกอบด้วยภูเขารูปสามเหลี่ยมหน้าจั่วจำนวน N ลูก ($1 \leq N \leq 21$) แล้วจดบันทึกเฉพาะ ตำแหน่งเริ่มต้น S ($1 \leq S \leq 60$) และความสูงของภูเขา H ($1 \leq H \leq 10$) แต่ละลูกเอาไว้ ภูเขาแต่ละลูกประกอบด้วยสัญลักษณ์ เนินเขา ('/' หรือ '\') และพื้นที่ป่าไม้ ('X') โดยที่รูปของภูเขาสัมพันธ์กับความสูง ดังตัวอย่าง

/\	/\ /XX\	/\ /XX\ /XXXX\	/\ /XX\ /XXXX\ /XXXXXX\	/\ /XX\ /XXXX\ /XXXXXX\ /XXXXXXXX\
$H = 1$ มีเฉพาะยอดเขาเท่านั้น ไม่มีพื้นที่ป่าไม้	$H = 2$	$H = 3$	$H = 4$	$H = 5$

รูปที่ 1 แสดงตัวอย่างความสัมพันธ์ระหว่างรูป กับความสูงของภูเขาแต่ละระดับ $H = 1 \dots 5$

จากบันทึกของนักสำรวจ จงเขียนโปรแกรมวาดรูปเทือกเขาคูโรมาตี้ โดยมีเงื่อนไขต่อไปนี้

- ไม่มีภูเขาลูกใด ถูกภูเขาอื่นบังมิดทั้งลูก (จำนวนของยอดเขาที่ปรากฏต้องเท่ากับจำนวนของภูเขาที่บันทึกไว้)
- ตำแหน่งที่ เนินเขา ('/' และ '\') ของภูเขาสองลูกเหลื่อมกันให้แทนด้วยตัวอักษรวิมพ์เล็ก ('v')
- ตำแหน่งที่ เนินเขา ของภูเขาลูกหนึ่ง เหลื่อมกับพื้นที่ป่าไม้ของภูเขาอีกลูกหนึ่งให้ถือว่าเป็นพื้นที่ป่าไม้ ให้แทนด้วยตัวอักษรเอ็กซ์วิมพ์ใหญ่ ('X')
- ในการแสดงผลสำหรับพื้นที่ว่างให้แสดงด้วยเครื่องหมายจุด ('.') เท่านั้น

ตัวอย่างเช่น มีภูเขา 3 ลูก ซึ่งมีค่า (S, H) เป็นดังนี้ (4, 6) (1, 4) (15, 3) จะสามารถแสดงเป็นเทือกเขาได้ดังนี้

```

...../\.....
...../XX\.....
.../\./XXXX\.....
.. /XXvXXXXXXXX\.../\..
./XXXXXXXXXXXX\./XX\..
/XXXXXXXXXXXXXvXXXX\

```

ข้อมูลนำเข้า อ่านมาจาก Standard Input

ข้อมูลบรรทัดแรก จำนวนของภูเขาที่นักสำรวจบันทึกไว้ N

ข้อมูลบรรทัดถัดมา จำนวน N บรรทัด แสดงตำแหน่งเริ่มต้น S และความสูงของภูเขา H แต่ละลูก คั่นด้วยช่องว่าง

ข้อมูลส่งออก ส่งออกไปยัง Standard Output แสดงรูปของเทือกเขาคุโรมาตี้ โดยความสูงของรูปเท่ากับความสูงของยอดเขาที่สูงที่สุด ตัวอักษรซ้ายสุดของรูปตรงกับตำแหน่ง $S = 1$ และขอบด้านขวาสุดต้องเป็นส่วนหนึ่งของภูเขาอย่างน้อย 1 ลูก

ตัวอย่างที่ 1	ตัวอย่างที่ 2
ข้อมูลนำเข้า 3 5 6 2 4 16 3 ข้อมูลส่งออก/\...../XX\..... /\./XXXX\..... .../XXvXXXXXXXX\... /\.. .. /XXXXXXXXXXXX\./XX\.. ./XXXXXXXXXXXXvXXXX\	ข้อมูลนำเข้า 5 1 4 6 7 12 6 21 5 41 3 ข้อมูลส่งออก/\...../XX\./ /\..... /XXXX\ /XX\..... /\.. ... /\... /XXXXXXXXXXXX\... /XX\..... .. /XX\./XXXXXXXXXXXX\./XXXX\..... /\.. ./XXXXvXXXXXXXXXXXXvXXXXXX\..... /XX\.. /XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX\..... /XXXX\

ข้อกำหนด

หัวข้อ	เงื่อนไข
ข้อมูลนำเข้า	Standard Input (คีย์บอร์ด)
ข้อมูลส่งออก	Standard Output (จอภาพ)
ระยะเวลาสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	1 วินาที
หน่วยความจำสูงสุดที่ใช้ในการประมวลผล ต่อชุดทดสอบหนึ่งชุด	64 กิโลไบต์
จำนวนชุดทดสอบ (โปรแกรมประมวลผลครั้งละชุดทดสอบ)	10
เงื่อนไขการรับโปรแกรม	โปรแกรมจะต้องประมวลผลข้อมูลตามตัวอย่างที่ให้มาได้

ข้อมูลคำสั่งเพิ่มเติม

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อ โจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษาซี

```
/*
TASK: MOUNTAIN
LANG: C
AUTHOR: YourName YourLastName
CENTER: YourCenter
*/
```

ส่วนหัวของโปรแกรมเพื่อระบุชื่อ โจทย์ สำหรับผู้เข้าแข่งขันที่เขียนโปรแกรมด้วยภาษาซีพลัสพลัส

```
/*
TASK: MOUNTAIN
LANG: C++
AUTHOR: YourName YourLastName
CENTER: YourCenter
*/
```