Завдання 3. Використовуя данні з пункту 2 визначити відбудеться матч при наступних погодних умовах чи ні: Розрахунки провести з використанням Python.

Варіант		Умова
1, 6, 11	Outlook = Overcast	Перспектива = Похмуро
	Humidity = High	Вологість = Висока
	Wind = Weak	Вітер = Слабкий
2, 7, 12	Outlook = Overcast	Перспектива = Похмуро
	Humidity = High	Вологість = Висока
	Wind = Strong	Вітер = Сильний
3, 8, 13	Outlook = Sunny	Перспектива = Сонячно
	Humidity = High	Вологість = Висока
	Wind = Weak	Вітер = Слабкий
4, 9, 14	Outlook = Sunny	Перспектива = Сонячно
	Humidity = Normal	Вологість = Нормальна
	Wind = Strong	Вітер = Сильний
5, 10, 15	Outlook = Rain	Outlook = Дощ
	Humidity = High	Вологість = Висока
	Wind = Strong	Вітер = Сильний

Посилання на Git: https://github.com/PanchukPetro/SShILabsPanchuk/tree/main/Lab6

Humidity	Play Yes	Play No	Total
High	3/9	4/5	7/14
Normal	6/9	1/5	7/14
Total	9/14	5/14	

Wind	Play Yes	Play No	Total
High	6/9	2/5	8/14
Normal	3/9	3/5	6/14
Total	9/14	5/14	

Outlook	Play Yes	Play No	Total
Sunny	2/9	3/5	5/14
Overcast	4/9	0/5	4/14
Rainy	3/9	2/5	5/14
Total	9/14	5/14	

Yes = P(Outlook = Overcast | Yes) * P(Humidity = High | Yes) * P(Wind = Strong | Yes) * P(Yes) No = P(Outlook = Overcast | No) * P(Humidity = High | No) * P(Wind = Strong | No) * P(No)

Yes = 4/9 * 3/9 * 3/9 * 9/14 = 0.0317 No = 0/5 * 4/5 * 2/5 * 5/14 = 0

... .,. .,. _,. ., _,. .

Yes = 0.0317 / (0.0317 + 0) = 1

Модель передбачає ймовірність гри при заданих умовах в 100%

					ДУ «Житомирська політехніка».24.121.02.000 – ІПЗ			
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата				
Розр	о б.	Панчук П.С				Літ.	Арк.	Аркушів
Пере	е <i>ір</i> икон	<i>Eggβy</i> ββββγΩthon			CIII		4	
Керіє	зник	,			СШІ Лабораторна робота			
Н. кс	нтр.				Nº6	ΦΙΚ	Т Гр. ІГ	73-21-3
Зав.	каф.						•	

```
†Variant 2
WeatherTable = [
HumidityTable = [
WindTable = [
YesTotal = 9/14
NoTotal = 5/14
CurrentWeather = 1
CurrentHumidity = 0
CurrentWind = 0
YesProbability = WeatherTable[CurrentWeather][0] *
HumidityTable[CurrentHumidity][0] * WindTable[CurrentWind][0] * YesTotal
NoProbability = WeatherTable[CurrentWeather][1] *
HumidityTable[CurrentHumidity][1] * WindTable[CurrentWind][1] * NoTotal
NormalizedYesProbability = YesProbability / (YesProbability + NoProbability)
NormalizedNoProbability = 1-NormalizedYesProbability
print("Вірогітність проведення гри при даних умовах:")
print(round(NormalizedYesProbability*100,2),"%")
print(round(NormalizedNoProbability*100,2),"%")
```

```
Вірогітність проведення гри при даних умовах:
100.0 %
Вірогітність що гру не проведуть:
0.0 %
```

Рис. 1. Виведення в консоль

		Панчук П.С		
		.Голенко М.Ю		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Завдання 4. Застосуєте методи байєсівського аналізу до набору даних про ціни на квитки на іспанські високошвидкісні залізниці.

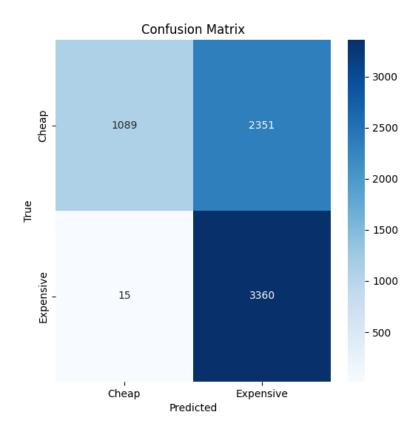
Програмний код:

```
import matplotlib.pyplot as plt
url = "https://raw.githubusercontent.com/susanli2016/Machine-Learning-with-
data = pd.read csv(url)
data = data[['price', 'train_type', 'fare', 'origin', 'destination']]
data = data.dropna()
data['price category'] = (data['price'] > threshold).astype(int)
categorical_columns = ['train_type', 'fare', 'origin', 'destination']
data = pd.get_dummies(data, columns=categorical_columns, drop_first=True)
X = data.drop(columns=['price', 'price category'])
random_state=42)
model = GaussianNB()
model.fit(X_train, y_train)
y pred = model.predict(X test)
cm = confusion_matrix(y_test, y_pred)
plt.figure(figsize=(6, 6))
sns.heatmap(cm, annot=True, fmt='d'
yticklabels=['Cheap', 'Expensive'])
plt.title('Confusion Matrix')
plt.xlabel('Predicted')
plt.ylabel('True')
plt.show()
```

		Панчук П.С		
		.Голенко М.Ю		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Accuracy: 0.652	282465150403	52		
Classification	Report: precision	recall	f1-score	support
0 1	0.99 0.59	0.32 1.00	0.48 0.74	3440 3375
accuracy macro avg weighted avg	0.79 0.79	0.66 0.65	0.65 0.61 0.61	6815 6815 6815

Виведення в консоль



Візуалізації Confusion Matrix

		Панчук П.С		
		.Голенко М.Ю		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата