

# Rappresentazione di numeri naturali

Fondamenti di Informatica I  
Corso di laurea in Ingegneria Informatica e Automatica  
Sapienza Università di Roma

Domenico Lembo, Paolo Liberatore,  
Alberto Marchetti Spaccamela, Marco Schaerf

# Rappresentazione nei calcolatori

Nei calcolatori, **tutti i dati sono rappresentati con numeri**:

- ogni lettera è un numero
- ogni colore è una terna di numeri
- ogni intensità di suono è un numero
- ...

A loro volta i numeri sono rappresentati *in forma binaria*, ovvero come sequenze di zeri e uni.

Si tratta di un meccanismo di rappresentazione simile a quello decimale, in cui si usano però solo due cifre (0 e 1) invece di dieci (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9).

# Sequenza di numeri

Costruiamo la sequenza dei numeri naturali (interi non negativi) usando 10 cifre

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20  
21 ... 98 99 100 101 ...

Metodo:

- si inizia con le cifre a disposizione (0 ... 9)
- quando sono finite, si mette 1 all'inizio (10 11 12 ...)
- quando finiscono di nuovo, si passa a 2 (20 21 22 ...)
- quando finiscono di nuovo, si passa a 3 (30 31 32 ...)
- ...

Lo stesso sistema si può usare anche con meno cifre

# Sequenze rappresentate con otto cifre

Un sistema usato abbastanza spesso prevede l'uso di otto cifre

0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7

La sequenza dei numeri viene generata con lo stesso sistema:

0	1	2	3	4	5	6	7	10	11	12	13	14	15	16	17	20
21	...	...	76	77	100	101										

cambia solo il numero di cifre a disposizione.

# Confronto fra le due rappresentazioni

I numeri che rappresentano le due sequenze sono gli stessi: gli interi non negativi.

Dieci cifre	Otto cifre	numero
0	0	zero
1	1	uno
2	2	due
3	3	tre
4	4	quattro
5	5	cinque
6	6	sei
7	7	sette
8	10	otto
9	11	nove
10	12	dieci
11	13	undici
12	14	dodici

# Vari sistemi di uso comune

- **Decimale**  
dieci cifre (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9)
- **Ottale**  
otto cifre (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, e 7)
- **Binario**  
due cifre (0 e 1)
- **Esadecimale**  
sedici cifre (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F)

# Sistema binario

La sequenza indica sempre i numeri in ordine:

0	zero
1	uno
10	due
11	tre
100	quattro
101	cinque
110	sei
111	sette
...	...
1000010000111	quattromiladuecentotrentuno
...	...

Ovviamente la sequenza non termina, prima o poi incontriamo il numero che vogliamo rappresentare.

# Necessità di conversioni fra rappresentazioni

- Nei calcolatori il sistema binario viene usato perchè **è facile dal punto di vista tecnologico realizzare sistemi per** memorizzare e manipolare **dati rappresentati solo come zeri e uni.**
- Questo però crea un problema: **passare dalla rappresentazione comune in decimale a quella binaria e viceversa.**
- Per esempio, nel programma della calcolatrice l'utente digita i numeri in decimale, è poi il programma che li converte in binario, effettua i calcoli e riconverte il risultato in decimale.
- Per fare questo, è necessario chiarire il funzionamento matematico di queste rappresentazioni, che vengono dette **posizionali**.
- Questo permetterà di trovare **metodi per effettuare conversioni da un numero di cifre a un altro**, per esempio da decimale a binario, da ottale a esadecimale, ecc.



# Rappresentazioni posizionali

Consideriamo il caso del sistema ottale. Come anche in decimale e binario, **le singole cifre rappresentano se stesse**, quindi 0 rappresenta zero e 7 rappresenta sette. Da questo punto in poi le cose cambiano.

In ottale, dopo 7 c'è 10, 11, 12

questi numeri rappresentano otto, nove, dieci, ecc.

7   sette

10   otto        =    otto più zero

11   nove       =    otto più uno

12   dieci      =    otto più due

13   undici     =    otto più tre

14   dodici     =    otto più quattro

...

quindi: **1 in prima posizione indica otto**

# Rappresentazioni posizionali

...

14 dodici = otto più quattro

15 tredici = otto più cinque

16 quattordici = otto più sei

17 quindici = otto più sette

20 sedici = otto più otto più zero = due per otto

21 diciassette = otto più otto più uno = due per otto più uno

...

uno in prima posizione è otto

due è sedici

Lo stesso vale anche nel sistema di *rappresentazione decimale*:

*16 è dieci più sei*

*24 è due per dieci più quattro*

# Rappresentazioni posizionali

Nel caso di più cifre:

## Decimale

$zyx$  è  $z$  per cento (dieci per dieci) più  $y$  per dieci più  $x$

## Ottale

$zyx$  è  $z$  per sessantaquattro (otto per otto) più  $y$  per otto più  $x$

## Binario

$zyx$  è  $z$  per quattro (due per due) più  $y$  per due più  $x$

È sempre lo stesso sistema, ma al posto di dieci ci può essere otto oppure due a seconda del **numero di cifre usate nel sistema di rappresentazione**.

Questo numero viene detto **base**.

Il sistema con dieci cifre (decimale) usa base dieci, quello con otto cifre (ottale) base otto, quello con due cifre (binario) base due. In tutti i casi:

$zyx$  indica  $z$  per base al quadrato più  $y$  per base più  $x$

# Rappresentazioni posizionali

Questo vale anche per numeri di più cifre. Per esempio:

2315 in base dieci è  $2 \times 10^3 + 3 \times 10^2 + 1 \times 10 + 5$

73512 in base otto è:  $7 \times 8^4 + 3 \times 8^3 + 5 \times 8^2 + 1 \times 8 + 2$

101011 in base due è:  $1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2 + 1$

La regola generale è che l'ultima cifra rappresenta il suo valore “normale”, quella che la precede è il suo valore per la base, quella ancora prima il suo valore per la base al quadrato, ecc.

Considerando che  $b^1=b$  e che  $b^0=1$ , la regola generale è che il numero

$c_k c_{k-1} \dots c_1 c_0$  in una base  $b$  qualsiasi vale  $c_k \times b^k + c_{k-1} \times b^{k-1} + \dots + c_1 \times b^1 + c_0 \times b^0$

Nota: Esistono anche sistemi di rappresentazione che non sono posizionali: i numeri romani (I, II, III, IV, ecc.) sono un esempio di rappresentazione non posizionale, in quanto la posizione di una cifra non indica il suo valore: la prima I in II indica uno, in IV indica meno uno (stessa posizione, valore diverso).

# Conversioni: passaggio da una rappresentazione ad un'altra

principio della conversione: si usa sempre la definizione di numero:

$$c_k c_{k-1} \dots c_1 c_0$$

indica

$$c_k \times b^k + c_{k-1} \times b^{k-1} + \dots + c_1 \times b^1 + c_0 \times b^0$$

il valore della somma deve essere lo stesso anche se si cambia base!

Esempio:

$$2 \times 10 + 1 = 2 \times 8 + 5 = 1 \times 16 + 0 \times 8 + 1 \times 4 + 0 \times 2 + 1 \times 1$$

quindi 21 in decimale è 25 in ottale e 10101 in binario.

Per distinguere le varie rappresentazioni di un numero, nel seguito, in caso di ambiguità, useremo un pedice per indicare la base in cui il numero è rappresentato. Con questa notazione ad esempio possiamo scrivere:

$$(21)_{10} = (25)_8 = (10101)_2$$

# Conversione in decimale

Per convertire un numero da una base qualsiasi a decimale basta applicare la regola operando in base 10.

esempio (ovvio): conversione da decimale a decimale

il valore decimale di  $(3284)_{10}$  è:

$$\begin{aligned}(3284)_{10} &= \begin{array}{cccc} 3 & 2 & 8 & 4 \\ 1000 & 100 & 10 & 1 \end{array} \\ &= 3 \times 1000 + 2 \times 100 + 8 \times 10 + 4 \times 1\end{aligned}$$

Il risultato è ovviamente il numero di partenza (conversione da decimale a decimale).

# Conversione da binario a decimale

Nel caso dei numeri in binario, il sistema è lo stesso ma invece di 1, 10, 100, 1000, ecc., si usano le potenze di due: 1, 2, 4, 8, 16, ecc.

L'esempio che segue mostra la conversione del numero binario 10110 in decimale:

$$\begin{aligned}(10110)_2 &= \begin{array}{ccccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 16 & 8 & 4 & 2 & 1 \end{array} \\ &= 1 \times 16 + 0 \times 8 + 1 \times 4 + 1 \times 2 + 0 \times 1 \\ &= 16 + 4 + 2 \\ &= (22)_{10}\end{aligned}$$

# Conversione da ottale a decimale

Per i numeri in ottale si usano le potenze di otto: 1, 8, 64, 512, 4096, ecc.

Esempio:

$$\begin{aligned}(42703)_8 &= \begin{array}{ccccc} 4 & 2 & 7 & 0 & 3 \\ 4096 & 512 & 64 & 8 & 1 \end{array} \\ &= 4 \times 4096 + 2 \times 512 + 7 \times 64 + 0 \times 8 + 3 \times 1 \\ &= 16384 + 1024 + 448 + 0 + 3 \\ &= (17859)_{10}\end{aligned}$$



# Altri esempi

- convertire 101101 da binario a decimale

$$1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 =$$

$$32 + 0 + 8 + 4 + 0 + 1 = 45$$

- convertire 5720 da ottale a decimale

$$5 \times 8^3 + 7 \times 8^2 + 2 \times 8^1 + 0 \times 8^0 =$$

$$2560 + 448 + 16 + 0 = 3024$$

- convertire 43012 da base cinque a decimale

$$4 \times 5^4 + 3 \times 5^3 + 0 \times 5^2 + 1 \times 5^1 + 2 \times 5^0 =$$

$$2500 + 375 + 0 + 5 + 2 = 2882$$

- convertire 6513 da base sette a decimale

$$6 \times 7^3 + 5 \times 7^2 + 1 \times 7^1 + 3 \times 7^0 =$$

$$2058 + 245 + 7 + 3 = 2313$$

# Conversione da decimale ad altra base

In linea di principio potremmo usare lo stesso metodo precedente, ma le operazioni andrebbero fatte nella base di “arrivo”, e quindi non in base 10. Vediamo invece un metodo di conversione basato su operazioni nella base di partenza, e quindi 10.

per convertire  $n$  da base 10 a base  $b$ :

- si calcolano **quoziente** e **resto** di  $n$  diviso  $b$
- il **resto** è l'**ultima cifra in base  $b$**  (quella più a destra)
- **il quoziente si divide per  $b$** , ottenendo un nuovo quoziente e resto
- il resto è la penultima cifra in base  $b$
- il quoziente si divide per  $b$ ...
- si intera fino a quando il quoziente è zero, che indica che abbiamo terminato

# Conversione da decimale a binario

Esempio:  $(319)_{10} = (??)_2$

<i><b>N : b</b></i>	<i><b>Quoziente</b></i>	<i><b>Resto</b></i>	<i><b>cifra</b></i>
319 : 2	159	1	$c_0$
159 : 2	79	1	$c_1$
79 : 2	39	1	$c_2$
39 : 2	19	1	$c_3$
19 : 2	9	1	$c_4$
9 : 2	4	1	$c_5$
4 : 2	2	0	$c_6$
2 : 2	1	0	$c_7$
1 : 2	0	1	$c_8$

$$(319)_{10} = (100111111)_2$$

# Conversione da decimale a ottale

Esempio:  $(319)_{10} = (??)_8$

<i><b><math>N : b</math></b></i>	<i><b>Quoziente</b></i>	<i><b>Resto</b></i>	<i><b>cifra</b></i>
319 : 8	39	7	$c_0$
39 : 8	4	7	$c_1$
4 : 8	0	4	$c_2$

$$(319)_{10} = (477)_8$$

# Esercizi

1. Dato il numero in base dieci 6842, convertirlo in base due
2. Dato il numero in base dieci 1209, convertirlo in base otto
3. Dato il numero in base sei 4215, convertirlo in base dieci
4. Dato il numero in base dieci 92341, convertirlo in base cinque.

# Soluzione Esercizio 1

- 6812 diviso 2 fa 3406 con resto di 0
- 3406 diviso 2 fa 1703 con resto di 0
- 1703 diviso 2 fa 851 con resto di 1
- 851 diviso 2 fa 425 con resto di 1
- 425 diviso 2 fa 212 con resto di 1
- 212 diviso 2 fa 106 con resto di 0
- 106 diviso 2 fa 53 con resto di 0
- 53 diviso 2 fa 26 con resto di 1
- 26 diviso 2 fa 13 con resto di 0
- 13 diviso 2 fa 6 con resto di 1
- 6 diviso 2 fa 3 con resto di 0
- 3 diviso 2 fa 1 con resto di 1
- 1 diviso 2 fa 0 con resto di 1

$$(6812)_{10} = (1101010011100)_2$$

# Soluzione Esercizio 2

- 1209 diviso 8 fa 151 con resto di 1
- 151 diviso 8 fa 18 con resto di 7
- 18 diviso 8 fa 2 con resto di 2
- 2 diviso 8 fa 0 con resto di 2

$$(1209)_{10} = (2271)_8$$

# Soluzione Esercizio 3

In questo caso si applica il metodo “da altra base a base 10”

$$4 \times 6^3 + 2 \times 6^2 + 1 \times 6^1 + 5 \times 6^0 = 864 + 72 + 6 + 5 = 947$$

$$(4215)_6 = (947)_{10}$$



# Soluzione Esercizio 4

- 92341 diviso 5 fa 18468 con resto di 1
- 18468 diviso 5 fa 3693 con resto di 3
- 3693 diviso 5 fa 738 con resto di 3
- 738 diviso 5 fa 147 con resto di 3
- 147 diviso 5 fa 29 con resto di 2
- 29 diviso 5 fa 5 con resto di 4
- 5 diviso 5 fa 1 con resto di 0
- 1 diviso 5 fa 0 con resto di 1

$$(92341)_{10} = (10423331)_5$$

# Dimostrazione del metodo delle divisioni successive

Il valore di un numero  $n$  in una base è dato dal polinomio visto in precedenza:

$$\begin{aligned} n &= c_0 + c_1 \times b + \dots + c_{k-1} \times b^{k-1} + c_k \times b^k \\ &= c_0 + b \times (c_1 + \dots + c_{k-1} \times b^{k-2} + c_k \times b^{k-1}) \quad \text{con } c_i \text{ intero e tale che } 0 \leq c_i < b \end{aligned}$$

Consideriamo la divisione di  $n$  per  $b$  ( $R$  indica il resto e  $Q$  il quoziente)

$$\begin{aligned} n &= R + b \times Q & (0 \leq R < b) \\ &= c_0 + b \times (c_1 + c_2 \times b + \dots + c_{k-1} \times b^{k-2} + c_k \times b^{k-1}) \end{aligned}$$

$\Rightarrow R = c_0$  ovvero, il resto della divisione di  $n$  per  $b$  dà  $c_0$  (cifra meno significativa)  
 $Q = c_1 + b \times (\dots)$

A partire dal quoziente  $Q$  si può iterare il procedimento per ottenere le cifre successive (fino a che  $Q$  diventa 0).

# Conversione con basi entrambe diverse da dieci

Per convertire un numero da base  $b_1$  a base  $b_2$  entrambe diverse da dieci possiamo prima convertire da base  $b_1$  a base dieci e poi da base dieci a base  $b_2$

- base  $b_1 \rightarrow$  base dieci
- base dieci  $\rightarrow$  base  $b_2$

Esempio: conversione da base cinque a base otto

$$(3421)_5 = (??)_8$$

base cinque  $\rightarrow$  base dieci:

$$(3421)_5 = 3 \times 5^3 + 4 \times 5^2 + 2 \times 5 + 1 = (486)_{10}$$

base dieci  $\rightarrow$  base 8 (divisioni successive)

$486/8 = 60$  con resto di 6, poi  $60/8 = 7$  con resto di 4, poi  $7/8 = 0$  con resto di 7  $\rightarrow (746)_8$

# Alcune conversioni semplici

## Da base due a base otto

tre cifre in binario (3 bit) = una cifra ottale

questo perché  $8 = 2 \times 2 \times 2$

Quindi, per convertire da binario a ottale **si raggruppano le cifre binarie in gruppi da tre e si converte ogni terzina in ottale.**

**Esempio**, con sei cifre binarie:

$$\begin{aligned}(c_5 c_4 c_3 c_2 c_1 c_0)_2 &= c_5 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 + c_4 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2 + c_3 \times 2 \times 2 \times 2 + c_2 \times 2 \times 2 + c_1 \times 2 + c_0 \\ &= (c_5 \times 2 \times 2 + c_4 \times 2 + c_3) \times 8 + (c_2 \times 2 \times 2 + c_1 \times 2 + c_0) \\ &= d_1 \times 8 + d_0\end{aligned}$$

la prima cifra ottale  $d_1$  è  $c_5 \times 2 \times 2 + c_4 \times 2 + c_3$

la seconda cifra ottale  $d_0$  è  $c_2 \times 2 \times 2 + c_1 \times 2 + c_0$

$$\begin{array}{ccccccc} \text{Consideriamo ora } (11010111001)_2 & = & 011 & 010 & 111 & 001 & = (3271)_8 \\ & & \text{---} & \text{---} & \text{---} & \text{---} & \\ & & 3 & 2 & 7 & 1 & \end{array}$$

Nota: è servito uno zero davanti per ottenere una terzina

# Alcune conversioni semplici

## Da base otto a base due

ogni cifra ottale sono tre bit. Si converte quindi una cifra alla volta e si concatena il risultato finale:

**Esempio:**

$$\begin{aligned}(52172)_8 &= \quad 5 \quad 2 \quad 1 \quad 7 \quad 2 \\ &= 101 \ 010 \ 001 \ 111 \ 010 \\ &= 101010001111010\end{aligned}$$

**conversioni facili, in generale**

se la base  $b_1$  è potenza  $n$ -esima della base  $b_2$

allora  $n$  cifre nella base  $b_2$  sono una cifra nella base  $b_1$

# Da binario a esadecimale e viceversa

- esadecimale = base sedici
- $16 = 2^4$
- 4 cifre in binario sono una cifra in esadecimale

## Esempio:

### Da binario a esadecimale

$$(10101111001)_2 = \begin{array}{ccc} \underline{0101} & \underline{0111} & \underline{1001} \\ 5 & 7 & 9 \end{array} = (579)_{16}$$

### Da esadecimale a binario

$$\begin{aligned} (791)_{16} &= 7 \quad 9 \quad 1 \\ &= 0111 \ 1001 \ 0001 \\ &= 011110010001 \end{aligned}$$

# Rappresentazioni esadecimali

la successione dei primi numeri espressi in esadecimale:

0	zero	F	quindici
1	uno	10	sedici
2	due	11	diciassette
3	tre	12	diciotto
4	quattro	13	diciannove
5	cinque	14	venti
6	sei	15	ventuno
7	sette	16	ventidue
8	otto	17	ventitre
9	nove	18	ventiquattro
A	dieci	19	venticinque
B	undici	1A	ventisei
C	dodici	1B	ventisette
D	treddici	....	
E	quattordici		

# Esadecimale: conversioni

Da esadecimale a decimale:

$$(A2F)_{16} = 10 \times 16 \times 16 + 2 \times 16 + 15 = (2607)_{10}$$

Da decimale a esadecimale:

- $2607/16 = 162$  con il resto di 15  $\rightarrow$  l'ultima cifra è F
- $162/16 = 10$  con il resto di 2  $\rightarrow$  la penultima cifra è 2
- $10/16 = 0$  con il resto di 10  $\rightarrow$  la prima cifra è A

Da cui  $(2607)_{10} = (A2F)_{16}$

Come visto in precedenza, la conversione **da binario a esadecimale** è più facile visto che  $16 = 2^4$ .

Basta quindi prendere le cifre binarie in gruppi da quattro e convertire ogni singolo gruppo.

Nella direzione opposta, una cifra esadecimale corrisponde a un gruppo di quattro cifre binarie.



# Generalizzazioni

Come si è visto nel caso esadecimale, è possibile usare cifre che non esistono nell'uso comune, come A, B, ecc. Più in generale, le cifre in un sistema posizionale sono simboli, tanti quanto è la base.

La definizione generale di sistema posizionale è quindi la seguente: un numero  $b$  e un insieme di  $b$  simboli dette cifre, ognuna che rappresenta un numero diverso da 0 a  $b-1$ .

La funzione  $val(cifra)$  dà il valore di ogni cifra.

Un numero rappresentato in base  $b$  è una sequenza di simboli  $c_k \dots c_0$  tale che l'espressione che segue ha valore pari al numero:

$$val(c_k) \times b^k + \dots + val(c_0) \times b^0$$

# Altro esempio di sistema posizionale

- $b=12$
- cifre: ¢ £ ¤ ¥ § © µ ¶ ø ÿ ♠
- $\text{val}(\text{¢}) = 0$   
 $\text{val}(\text{£}) = 1$   
 $\text{val}(\text{¤}) = 2$   
 $\text{val}(\text{¥}) = 3$   
 $\text{val}(\text{§}) = 4$   
 $\text{val}(\text{©}) = 5$   
 $\text{val}(\text{µ}) = 6$   
 $\text{val}(\text{¶}) = 7$   
 $\text{val}(\text{ø}) = 8$   
 $\text{val}(\text{ÿ}) = 9$   
 $\text{val}(\text{♠}) = 10$   
 $\text{val}(\text{♠}) = 11$

# Altro esempio di sistema posizionale

- Il numero ♠μ¥ in decimale si ottiene per sviluppo del polinomio:  
$$\text{val}(\spadesuit) \times 12 \times 12 + \text{val}(\mu) \times 12 + \text{val}(\text{¥}) = 11 \times 12 \times 12 + 6 \times 12 + 3 = 1659$$
  - il numero decimale 1001 si converte così:
    - $1001/12 = 83$  con resto di 5
    - dato che  $\text{val}(\text{©}) = 5$ , l'ultima cifra è ©
    - $83/12 = 6$  con resto di 11, ecc.
- Il risultato della conversione è μ ♠ ©

# Numeri e numerali

- In termini formali, si distingue fra numero (un valore) e numerale (la sua rappresentazione).
- Per esempio, 12, XII e dodici sono tre modi diversi per rappresentare lo stesso numero; sono quindi tre numerali.
- Fino a questo momento, si è usato impropriamente il termine numero per indicare sia i numeri che i numerali, dato che la distinzione risultava chiara dal fatto che "numero in base b" non poteva che indicare un numerale, ossia un modo di rappresentare un numero.

# Addizioni

Solito modo:

$$\begin{array}{r} 275 + \\ 1754 = \\ \hline \end{array}$$

↓

$$5+4=9$$

9

↓

$$7+5=12 \text{ (ossia 2 con riporto 1)}$$

1 2

↓

$$2+7+1=10 \text{ (ossia 0 con riporto 1)}$$

1 0

↓

$$1+1=2$$

2

-----

2 0 2 9

# Addizioni con base generica

## Esempio: Somma in ottale

- numeri l'uno sopra l'altro
- si somma cifra per cifra a partire da destra, con la **somma fatta nella base**
- si mettono i riporti nella somma successiva

$$\begin{array}{r} 5 \ 2 \ 3 \ + \\ 1 \ 3 \ 6 \ 1 \ = \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ 3+1=4 \\ 4 \end{array}$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ 2+6=\text{otto}, \text{ in ottale } 10 \\ \text{ossia } 0 \text{ con riporto di } 1 \end{array}$$

$$1 \ 0$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ 5+3+1=\text{nove}, \text{ in ottale } 11 \\ \text{ossia } 1 \text{ con riporto di } 1 \end{array}$$

$$1 \ 1$$

$$\begin{array}{c} \downarrow \\ 1+1=2 \\ 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} \hline 2 \ 1 \ 0 \ 4 \end{array}$$

# Addizioni in binario

```
  1 0 0 1 1 +
1 0 0 1 1 =
-----
```

↓

1+1=due, in binario 10  
ossia 0 con riporto 1

1 0

↓

1+1+1=tre, in binario 11  
ossia 1 con riporto 1

1 1

↓

0+1+1=due, in binario 10  
ossia 0 con riporto 1

1 0

↓

0+0+1=1

1

↓

1+0=1

1

↓

1

```
-----
1 1 1 0 1 0
```

# Sommare in esadecimale

$(1F2)_{16} + (BA4)_{16}$ :

```
  1 F 2 +  
  B A 4 =  
-----
```

↓

$2 + 4 = 6$

6

↓

$F + A = \text{quindici} + \text{dieci} =$

$= \text{venticinque} = \text{sedici} + \text{nove} =$

19 in esadecimale (9 con riporto di 1)

1 9

↓

$1 + B + 1 = \text{uno} + \text{undici} + \text{uno} = \text{tredici} = D \text{ in esadecimale}$

D

-----

D 9 6



# Esercizio

$$(2201)_3 + (202)_3 = ?$$

2	2	0	1	+
2	0	2	=	
-----				

↓  
1+2=tre=tre+0  
in base tre: 10  
cioè 0 con riporto di 1

1	0
---	---

↓  
0+0+1=1

1
---

↓  
2+2=quattro=tre+uno  
in base tre 11  
cioè 1 con riporto di 1

1	1
---	---

↓  
2+0+1=tre=tre+zero  
in base tre 10  
cioè 0 con riporto di 1

1	0
---	---

↓  
0+0+1=1

1
---

-----

1	0	1	1	0
---	---	---	---	---

# Esercizio

$$(11011001)_2 + (11110000111)_2 = ?$$

$$\begin{array}{r} \phantom{11011001} 1\ 1\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ + \\ 1\ 1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 1\ = \\ \hline \end{array}$$

↓  
1+1=0 con riporto 1

↓  
0+1+1=0 con riporto 1

↓  
0+1+1=0 con riporto 1

↓  
1+0+1=0 con riporto 1

↓  
1+0+1=0 con riporto 1

↓  
0+0+1=1

↓  
1+0=1

↓  
1+1=0 con riporto 1

↓  
0+1+1=0 con riporto 1

↓  
0+1+1=0 con riporto 1

↓  
0+1+1=0 con riporto 1

↓  
0+0+1=1

$$\begin{array}{r} \hline 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 1\ 1\ 0\ 0\ 0\ 0\ 0 \\ \hline \end{array}$$

# Dimostrazione del metodo di somma

1. due cifre nella stessa posizione sono moltiplicate per la stessa potenza della base
  - Se i due numeri da sommare sono  $a_k...a_0$  e  $c_k...c_0$ , allora il risultato è:

$$(a_k \times b^k + \dots + a_0 \times b^0) + (c_k \times b^k + \dots + c_0 \times b^0) = \\ (a_k + c_k) \times b^k + \dots + (a_0 + c_0) \times b^0$$

Posso sommare le singole cifre nella stessa posizione

2. la somma di due cifre più uno dà al massimo riporto uno

# Dimostrazione del metodo di somma: primo riporto

$a_0$  e  $c_0$  possono andare da 0 a  $b-1$

la somma può superare  $b-1$   
(massimo valore per una singola cifra)

il massimo è  $(b-1)+(b-1)=b+(b-2)$

in base  $b$  è  $1x$  dove  $x$  è la cifra che rappresenta  $b-2$

$l'1$  è il riporto

Abbiamo dimostrato che: *il massimo valore della somma di due cifre in base  $b$  è  $1x$ , dove  $x$  è la cifra  $b-2$*

# Dimostrazione del metodo di somma: riporti successivi

si sommano due cifre più un eventuale riporto 1

il massimo è  $(b-1)+(b-1)+1=2b-1=b+(b-1)$

in base  $b$  è  $1y$  dove  $y$  è la cifra che rappresenta  $b-1$

in qualsiasi base, **il riporto può valere al massimo uno!**

*Abbiamo dimostrato che: il massimo valore della somma di due cifre più uno in base  $b$  è  $1y$ , dove  $y$  è la cifra  $b-1$*

*Insieme a quanto dimostrato prima possiamo concludere che il riporto può valere al massimo uno e che non può mai essere fatto di due o più cifre.*

# Dimostrazione per induzione

Si noti il meccanismo con cui si è dimostrato questo fatto:

- per le ultime due cifre, il riporto al massimo vale uno;
- per una posizione generica: assumendo che il riporto precedente sia al massimo uno, si dimostra che il riporto generato può valere al massimo uno.

Una dimostrazione di questo tipo, in cui si assume vero un fatto per poi dimostrarlo vero in una condizione successiva si dice *dimostrazione per induzione*.

# Overflow

Nella maggior parte dei casi pratici, ogni numero si rappresenta con una quantità fissata di bit

esempio: 64 bit

il risultato di una somma può avere un bit in più

addendi a 64 bit, risultato a 65 (non rappresentabile)

Esempio: addendi a otto bit:

$$\begin{array}{r} 11010001 + \\ 01100001 = \\ \hline 100110010 \end{array}$$

risultato a nove bit. **Non rappresentabile con otto bit**

**Overflow**: condizione in cui:

- esistono dei valori rappresentabili nel numero prefissato di bit
- si effettua un'operazione che produce un risultato non memorizzabile con quei bit

# Sottrazioni

- stesso metodo della base dieci applicato alla sottrazione in qualsiasi base
- sottrazione per cifre con eventuale riporto di -1

Il sistema sfrutta ancora due proprietà del sistema posizionale:

1. le due cifre nella stessa posizione sono moltiplicate per la stessa potenza della base, per cui si può fare cifra-cifra;
2. le cifre vanno da 0 a  $b-1$ , per cui cifra-cifra-1 vale al minimo  $0-(b-1)-1=-b+0$ , che produce appunto il riporto massimo di meno uno.

La dimostrazione (che il riporto massimo è -1) si può fare per induzione ed è simile a quella vista per la somma.



# Sottrazioni in base dieci

$$\begin{array}{r} 3 \ 2 \ 1 \ - \\ 6 \ 2 \ = \\ \hline \end{array}$$

↓  
1-2=-1, ossia 9-10  
cifra 9 e riporto -1

$$\begin{array}{r} -1 \ 9 \\ \downarrow \\ 2-6-1=-5, \text{ ossia } 5-10 \\ \text{cifra } 5 \text{ e riporto } -1 \\ -1 \ 5 \\ \downarrow \\ 3-1=2 \\ 2 \\ \hline \end{array}$$

2 5 9

9-10 = risultato è 9, riporto -1 (-10 all'ultima cifra = -1 alla penultima, ecc.)

# Sottrazioni in base otto

Questo che si è detto per il dieci  
vale per qualsiasi base.

Ad esempio in ottale.

Il numero negativo -5 è stato  
riscritto come 3-8, che equivale a (-  
1)×8+3. È nella stessa forma di  
13=1×8+3 in ottale, ma è come se la  
prima cifra fosse negativa: (-1)3.  
Per questo il riporto è -1.

Detto in un altro modo: nel  
polinomio che dice il valore di un  
numero, l'ultima cifra è moltiplicata  
per uno; la penultima per otto.  
Questo vuol dire che un -8 all'ultima  
cifra è uguale a -1 alla penultima  
(che è moltiplicata per otto).

$$\begin{array}{r} 2 \ 7 \ 1 \ - \\ 1 \ 3 \ 6 \ = \\ \hline \end{array}$$

↓  
 $1 - 6 = -5 = 3 - 8$   
cifra 3 e riporto -1

$$\begin{array}{r} -1 \ 3 \\ \downarrow \\ 7 - 3 - 1 = 3 \\ 3 \end{array}$$

↓  
 $2 - 1 = 1$   
1

$$\begin{array}{r} \hline 1 \ 3 \ 3 \end{array}$$

# Sottrazioni in base due

$$\begin{array}{r} 1\ 1\ 0\ 0\ 1\ 0\ 0\ - \\ 1\ 0\ 0\ 1\ 0\ 1\ 1\ = \\ \hline \end{array}$$

$$\downarrow \\ 0-1=-1=\textcolor{red}{1}-2, \text{ ossia } 1 \text{ con riporto di } -1$$

$$\downarrow \\ 0-1-1=-2=\textcolor{red}{0}-2, \text{ ossia } 0 \text{ con riporto di } -1$$

$$\downarrow \\ 1-0-1=\textcolor{red}{0}$$

$$\downarrow \\ 0-1=-1=\textcolor{red}{1}-2, \text{ ossia } 1 \text{ con riporto di } -1$$

$$\downarrow \\ 0-0-1=-1=\textcolor{red}{1}-2, \text{ ossia } 1 \text{ con riporto di } -1$$

$$\downarrow \\ 1-0-1=\textcolor{red}{0}$$

$$\downarrow \\ 1-1=\textcolor{red}{0}$$

$$\begin{array}{r} \hline \textcolor{red}{0}\ \textcolor{red}{0}\ \textcolor{red}{1}\ \textcolor{red}{1}\ \textcolor{red}{0}\ \textcolor{red}{0}\ \textcolor{red}{1} \end{array}$$

# Underflow

- Per quello che riguarda l'overflow, sottraendo due numeri positivi il massimo risultato possibile è il primo numero. Dato che il primo numero era rappresentabile, lo sarà anche il risultato: **l'overflow è impossibile**. D'altra parte, il risultato può valere meno di zero, e non è quindi rappresentabile con i sistemi di rappresentazione dei numeri positivi.
- Una situazione in cui **il risultato di un'operazione non è rappresentabile perchè troppo basso si dice underflow**.

# Moltiplicazione

La moltiplicazione in base qualsiasi si calcola come in decimale:  
il moltiplicando per ogni cifra del moltiplicatore.

Per esempio, in **ottale**:

$$\begin{array}{r} 412 \times \\ 52 = \\ \hline \end{array}$$

1024  $\leftarrow$  412  $\times$  2, tenendo conto che  $4 \times 2 = 10$

2462  $\leftarrow$  412  $\times$  5, tenendo conto che  $5 \times 2 = 12$  e  $5 \times 4 = 24$

$$\begin{array}{r} \hline 25644 \leftarrow \text{somma} \end{array}$$

# Moltiplicazione

Il metodo funziona grazie al sistema posizionale: indichiamo con  $a$  il moltiplicando e con  $c_k \dots c_0$  il moltiplicatore:

$$\begin{aligned} a \times c_k \dots c_0 &= a \times (c_k \times b^k + \dots + c_0 \times b^0) \\ &= a \times c_k \times b^k + \dots + a \times c_0 \times b^0 \end{aligned}$$

Si moltiplica  $a$  per ogni cifra  $c_i$  e si ottiene un numero  $d_h \dots d_0$

Questo numero rappresenta  $d_h \times b^h + \dots + d_0 \times b^0$

Va moltiplicato per  $b^i$ , che lo fa diventare  $d_h \times b^{h+i} + \dots + d_0 \times b^i$

Questo equivale a spostare le cifre  $d_h \dots d_0$  di  $i$  posizioni verso sinistra.

# Moltiplicazione in binario

Ogni cifra può essere solo 0 o 1

Primo numero  $\times$  cifra-del-secondo =

- il primo, se la cifra è 1
- 0, se la cifra è 0

I singoli prodotti o sono il primo operando oppure valgono 0

$$\begin{array}{r} 10111 \times \\ 1101 = \\ \hline 10111 \leftarrow 10111 \times 1 \\ 00000 \leftarrow 10111 \times 0 \\ 10111 \leftarrow 10111 \times 1 \\ 10111 \leftarrow 10111 \times 1 \\ \hline 100101011 \end{array}$$

Ogni prodotto è zero oppure il primo operando spostato a sinistra (**shift** o spostamento: traslare un numero; **shifter**: circuiti che realizzano uno shift)

# Moltiplicazione per una potenza della base

E' uguale a uno **shift**

**Esempio:** moltiplicazione per due (**10**) in binario:

$$\begin{array}{r} 110001 \times \\ 10 = \\ \hline 000000 \leftarrow 110010 \times 0 \\ 110001 \leftarrow 110010 \times 1 \\ \hline 1100010 \end{array}$$

stesso numero spostato a sinistra di **una posizione**



# Moltiplicazione per una potenza della base

**Esempio:** moltiplicazione per otto (**1000**) in binario:

$$\begin{array}{r} 110001 \times \\ 1000 = \\ \hline 000000 \leftarrow 110010 \times 0 \\ 000000 \leftarrow 110010 \times 0 \\ 000000 \leftarrow 110010 \times 0 \\ 110001 \leftarrow 110010 \times 1 \\ \hline 110001000 \end{array}$$

stesso numero spostato a sinistra di **tre posizioni**

Vale per tutte le basi:  ***$n$ -esima potenza della base = 10...0 con  $n$  zeri***

l'unico prodotto intermedio è quello generato da 1

***è il numero di partenza spostato di  $n$  posizioni***

# Moltiplicazione per potenze di due

In Python esiste un'operatore `<<` :

`a << b`      è a (o meglio la sua rappresentazione binaria)  
spostato a sinistra di b posizioni  
è come aggiungere b zeri in fondo  
**equivale a moltiplicare a per  $2^b$**

```
print(1<<4)
```

```
print(5<<2)
```

stampano rispettivamente 16 e 20:

```
print(1<<4)
```

1 con quattro zeri  $\Rightarrow 10000 = 16$

```
print(5<<2)
```

5 = 101 con due zeri  $\Rightarrow 10100 = 16+4 = 20$

# Divisione per potenze di due

divisioni per potenze di due



spostamento a destra dei bit

in Python:  $a \gg b$  è  $a$  spostato a destra di  $b$  posizioni

$a \gg b$  è  $a$  (o meglio la sua rappresentazione binaria)  
spostato a destra di  $b$  posizioni

è come eliminare le ultime  $b$  cifre

equivale a dividere  $a$  per  $2^b$

i bit che "escono" si perdono

# Massimo numero rappresentabile

in hardware, i numeri si rappresentano con un numero prefissato di bit

esempio: 64

massimo numero senza segno rappresentabile: sessantaquattro uni

[illegible]

$$1 \times 2^{63} + 1 \times 2^{62} + \dots + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 =$$

$$9223372036854775808 + 4611686018427387904 + \dots + 2 + 1 = 18446744073709551615$$

# massimo numero con n bit

$$1 \times 2^{n-1} + 1 \times 2^{n-2} + \dots + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 = 2^n - 1$$

- il successivo di 11...11 è 100...00
- è il primo numero non rappresentabile:  $2^n$
- massimo rappresentabile: questo meno uno

# 64 bit bastano?

massimo rappresentabile: 18446744073709551615

esistono applicazioni che usano valori più grandi

si possono usare due numeri a 64 bit A e B per rappresentarne uno a 128

la coppia  $\langle A, B \rangle$  rappresenta  $A \times 2^{64} + B$

# Esercizi Riepilogativi

# Esercizio

Convertire i due numeri decimali 591 e 211 in binario. Effettuare poi la somma in binario. Assumendo sedici bit, controllare se si è verificato l'overflow. In caso contrario, riconvertire il risultato in decimale, verificando se il risultato è effettivamente 802.



# Soluzione

Conversione in binario di 591

- 591 diviso 2 fa 295 con resto di 1
- 295 diviso 2 fa 147 con resto di 1
- 147 diviso 2 fa 73 con resto di 1
- 73 diviso 2 fa 36 con resto di 1
- 36 diviso 2 fa 18 con resto di 0
- 18 diviso 2 fa 9 con resto di 0
- 9 diviso 2 fa 4 con resto di 1
- 4 diviso 2 fa 2 con resto di 0
- 2 diviso 2 fa 1 con resto di 0
- 1 diviso 2 fa 0 con resto di 1

resti in ordine inverso: 1001001111

# Soluzione (cont.)

Conversione di 211 in binario

- 211 diviso 2 fa 105 con resto di 1
- 105 diviso 2 fa 52 con resto di 1
- 52 diviso 2 fa 26 con resto di 0
- 26 diviso 2 fa 13 con resto di 0
- 13 diviso 2 fa 6 con resto di 1
- 6 diviso 2 fa 3 con resto di 0
- 3 diviso 2 fa 1 con resto di 1
- 1 diviso 2 fa 0 con resto di 1

resti in ordine inverso: 11010011

# Soluzione (cont.)

somma dei due numeri

```

  11 11111      ← riporti
1001001111 +
  11010011 =
-----
1100100010

```

rientra in sedici bit → no overflow

# Soluzione (cont.)

Conversione di 1100100010 in binario

$$1 \times 2^9 + 1 \times 2^8 + 0 \times 2^7 + 0 \times 2^6 + 1 \times 2^5 + 0 \times 2^4 + 0 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 0 \times 2^0 = 512 + 256 + 0 + 0 + 32 + 0 + 0 + 0 + 2 + 0 = 802$$

# Esercizio

Convertire il numero decimale 52 e quello esadecimale F1 in binario. Moltiplicare i due numeri binari così ottenuti e convertire il risultato in ottale.

# Soluzione

## conversione di 52 in binario

- 52 diviso 2 fa 26 con resto di 0
- 26 diviso 2 fa 13 con resto di 0
- 13 diviso 2 fa 6 con resto di 1
- 6 diviso 2 fa 3 con resto di 0
- 3 diviso 2 fa 1 con resto di 1
- 1 diviso 2 fa 0 con resto di 1

resti dall'ultimo al primo: 110100

# Soluzione (cont.)

## Conversione di F1 in binario

si potrebbe convertire prima in decimale e poi in binario

ma:  $16 = 2^4$

una cifra esadecimale = quattro bit

F	1	=	1111	0001
----	----			
1111	0001			

# Soluzione (cont.)

## moltiplicazione

il primo numero ha bit meno che valgono uno del secondo

conviene fare secondo per primo (meno addendi)

$$\begin{array}{r} 11110001 \times \\ 110100 = \\ \hline 11110001 \\ 11110001 \\ 11110001 \\ \hline 11000011110100 \end{array}$$



# Soluzione (cont.)

## conversione in ottale

conversione a dieci e poi a otto

oppure: tre bit = una cifra ottale

$$\begin{array}{ccccccc} 11000011110100 & = & 011 & 000 & 011 & 110 & 100 \\ & & \text{---} & \text{---} & \text{---} & \text{---} & \text{---} \\ & & 3 & 0 & 3 & 6 & 4 \\ & & & & & & \\ & & = & 30364 \end{array}$$