



DUNGEONS &amp; DRAGONS®

NOM DU PERSONNAGE

CLASSE &amp; NIVEAU

HISTORIQUE

NOM DU JOUEUR

RACE

ALIGNEMENT

POINTS D'EXPÉRIENCE

FORCE

INSPIRATION
BONUS DE MAÎTRISE

CA
INITIATIVE
VITESSE

TRAITS DE PERSONNALITÉ

DEXTÉRITÉ

Force
Dextérité
Constitution
Intelligence
Sagesse
Charisme

Maximum de points de vie
POINTS DE VIE ACTUEL
POINTS DE VIE TEMPORAIRES

IDÉAUX
LIENS
DÉFAUTS

CONSTITUTION

Acrobacies (Dex)
Arcanes (Int)
Athlétisme (For)
Discrétion (Dex)
Dressage (Sag)
Escamotage (Dex)
Histoire (Int)
Intimidation (Cha)
Intuition (Sag)
Investigation (Int)
Médecine (Sag)
Nature (Int)
Perception (Sag)
Persuasion (Cha)
Religion (Int)
Représentation (Cha)
Survie (Sag)
Tromperie (Cha)

Total
DÉS DE VIE
SUCCÈS
ÉCHEC
Jds CONTRE LA MORT

INTELLIGENCE

COMPÉTENCES

NOM	BONUS D'ATT	DÉGÂTS / TYPE

SAGESSE

ATTAQUES ET INCANTATIONS

SAGESSE (PERCEPTION) PASSIVE

PC
PA
PE
PO
PP

AUTRES MAÎTRISES ET LANGUES

ÉQUIPEMENT

CAPACITÉS ET TRAITS



ÂGE

TAILLE

POIDS

YEUX

PEAU

CHEVEUX

NOM DU PERSONNAGE

APPARENCE DU PERSONNAGE

ALLIÉS ET ORGANISATIONS

NOM

SYMBOLE

HISTOIRE DU PERSONNAGE

CAPACITÉS ET TRAITS SUPPLÉMENTAIRES

TRÉSOR



CLASSE D'INCANTATION  
(CARACTÉRISTIQUE D'INCANTATION)

SORTS À PRÉPARER  
CHAQUE JOUR

DD DE SAUVEGARDE  
DES SORTS

BONUS D'ATTAQUE  
AVEC UN SORT

0 SORTS MINEURS

3

6

NIVEAU  
DU SORT

EMPLACEMENTS

EMPLACEMENTS UTILISÉS

1

NOM DU SORT

4

7

2

8

5

9