实验 5 编译预处理实验

一、实验目的

- 1. 掌握文件包含、宏定义、条件编译、assert 宏的使用;
- 2. 练习带参数的宏定义、条件编译的使用;
- 3. 练习 assert 宏的使用;
- 4. 使用 Turbo C 2.0 集成开发环境中的调试功能:单步执行、设置断点、观察变量值。

二、实验题目及要求

1. 源程序改错题

下面是用宏来计算平方差、交换两数的源程序,在这个源程序中存在若干语法和逻辑错误。要求在计算机上对这个例子程序进行调试修改,使之能够正确完成指定任务。

- 1. #include "stdio.h"
- 2. #define SUM a+b
- 3. #define DIF a-b
- 4. #define SWAP(a,b) a=b,b=a
- 5. void main
- 6. {
- 7. int b, t;
- 8. printf("Input two integers a, b:");
- 9. scanf("%d,%d", &a,&b);
- 10. printf("\nSUM=%d\n the difference between square of a and square of b is:%d",SUM, SUM*DIF);
- 11. SWAP(a,b);
- 12. printf("\nNow a=%d,b=%d\n",a,b);

解答:

- (1) 错误修改:
 - 1) 第 2 行的宏定义未加括号,正确形式为: #define SUM (a+b)
 - 2) 第 3 行的宏定义未加括号,正确形式为: #define DIF (a-b)
 - 3) 第 5 行的 main 后未加括号,正确的形式为: void main()
 - 4) 第7行未声明 a, 正确的形式为: int a,b,t;
 - 5) 第 9 行%d 之间不能有逗号,正确的形式为: scanf("%d %d", &a,&b);

6) 第10行宏引用错误,正确的形式为:

printf(" $\nSUM=\%d\n$ the difference between square of a and square of b is:%d",SUM(a,b), SUM*DIF);

7) 第 4 行的 SWAP 出错,不能交换两数,正确的形式为: #define SWAP(a,b) {t=b,b=a,a=t;}

(2) 错误修改后运行结果:



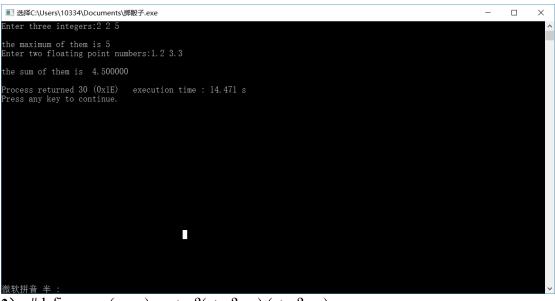
2. 源程序修改替换题

下面是用函数实现求三个数中最大数、计算两数之和的程序,在这个源程序中存在 若干语法和逻辑错误。

要求: 1) 对这个例子程序进行调试修改, 使之能够正确完成指定任务;

- 2) 用带参数的宏替换函数 max,来实现求最大数的功能。
- 1. void main(void)
- 2. {
- 3. int a, b, c;
- 4. float d, e;
- 5. printf("Enter three integers:");
- 6. scanf("%d,%d,%d",&a,&b,&c);
- 7. printf("\nthe maximum of them is $%d\n$ ",max(a,b,c));
- 8. printf("Enter two floating point numbers:");
- 9. scanf("%f,%f",&d,&e);
- 10. printf("\nthe sum of them is %f\n",sum(d,e));
- 11. }
- 12. int max(int x, int y, int z)
- 13. {
- 14. int t;
- 15. if (x>y)

```
16. t=x;
17. else
18. t=y;
19. if (t<z)
20. t=z;
21. return t;
22. }
23. float sum(float x, float y)
24. {
25. return x+y;
26. }
解答:
         1).替换后的结果如下所示:
         #include<stdio.h>
         int max(int x, int y, int z);
         float sum(float x, float y);
         void main(void)
         {
             int a, b, c;
             float d, e;
             printf("Enter three integers:");
             scanf("%d %d %d", &a, &b, &c);
             printf("\nthe maximum of them is %d\n", max(a, b, c));
             printf("Enter two floating point numbers:");
             scanf("%f %f", &d, &e);
             printf("\nthe sum of them is \%f\n", sum(d, e));
         }
         int max(int x, int y, int z)
             int t;
             if (x>y)
                 t = x;
             else
                 t = y;
             if (t < z)
                 t = z;
             return t;
         }
         float sum(float x, float y)
         {
             return x + y;
         运行结果:
```



2) .#define max(x,y,z) x>y?(x>z?x:z):(y>z?y:z)

3. 跟踪调试题

```
下面程序利用 R 计算圆的面积 s, 以及面积 s 的整数部分。
#define R
void main(void)
{
float r, s;
int s_integer=0;
    printf ("input a number: ");
    scanf("%f",&r);
    #ifdef R
       s=3.14159*r*r;
        printf("area of round is: %f\n",s);
        s_integer= integer_fraction(s);
        printf("the integer fraction of area is %d\n", s_integer);
        assert((s-s_integer)<1.0);</pre>
    #endif
}
int integer_fraction(float x)
  int i=x;
  return i;
1) 修改程序, 使程序编译通过且能运行;
   a) 修改后的结果为:
      #include<stdio.h>
      #include<assert.h>
      #define R
      int integer_fraction(float x);
```

```
int main(void)
    float r, s;
    int s_{integer} = 0;
    printf("input a number: ");
    scanf("%f", &r);
  #ifdef R
    s = 3.14159*r*r;
    printf("area of round is: %f\n", s);
    s_integer = integer_fraction(s);
    printf("the integer fraction of area is %d\n", s_integer);
    assert((s - s_integer)<1.0);</pre>
  #endif
    system("pause");
  }
  int integer_fraction(float x)
    int i = x;
    return i;
b) 运行结果:
```



2) 单步执行。进入函数 decimal_fraction 时 watch 窗口中 x 为何值? 在返回 main 时, watch 窗口中 i 为何值?

X = 28.2743092

I=28

3) 排除错误,使程序能正确输出面积 s 值的整数部分,不会输出错误信息 assertion failed。

#include<stdio.h>

```
#include<assert.h>
#define R
int integer_fraction(float x);
int main(void)
{
  float r, s;
  int s_{integer} = 0;
  printf("input a number: ");
  scanf("%f", &r);
#ifdef R
  s = 3.14159*r*r;
  printf("area of round is: %f\n", s);
  s_integer = integer_fraction(s);
  printf("the integer fraction of area is %d\n", s_integer);
  assert((s - s_integer)<1.0);
#endif
  system("pause");
}
int integer_fraction(float x)
  int i = x;
  return i;
```

4. 编程设计题

(1) 三角形的面积是 $area = \sqrt{s(s-a)(s-b)(s-c)}$,其中 s = (a+b+c)/2,a, b, c 为三角形的三边,定义两个带参数的宏,一个用来求 s,另一个用来求 area。编写程序,用带参数的宏来计算三角形的面积。

解答:

- 1) 解题思路:
 - 1. 宏定义 s 和 area。
 - 2. Main()键盘输入并读取 a,b,c。
 - 3. 输出 area。
- 2) 程序清单:
 - 1. #include<stdio.h>
 - 2. #include<math.h>
 - 3. #define s(a,b,c) (a+b+c)/2
 - 4. #define area(a,b,c,s) sqrt(s*(s-a)*(s-b)*(s-c))
 - 5. int main(void)
 - 6. {
 - 7. int a, b, c;
 - 8. while (scanf("%d %d %d", &a, &b, &c) != EOF)

```
9. {
10. printf("%d %lf\n",s(a,b,c), area(a, b, c,s(a,b,c)));
11. }
12. }
3) 测试:
1. 测试数据:
i. 3 4 5
ii. 6 6 6
iii. 7 12 13
```

2. 测试结果:



(2) 用条件编译方法来编写程序。输入一行电报文字,可以任选两种输出:一为原文输出;二为变换字母的大小写(如小写'a'变成大写'A',大写'D'变成小写'd'),其他字符不变。用#define 命令控制是否变换字母的大小写。例如,#define CHANGE 1 则输出变换后的文字,若#define CHANGE 0 则原文输出。

解答:

- 1) 解题思路:
 - 1. Define 定义 CHANGE, 使用#ifdef CHANGE 1 和#endif 来判断是否进行变换
 - 2. 使用 fgets()读取电报文字,如果#define CHANGE 1 则进行处理
 - i. 遍历字符串,使用 ctype.h 中的 isupper()和 tolower(),toupper()更换字符串中的大小写。
 - 3. 使用 fputs()输出字符串。
- 2) 程序清单:
 - 1. #include<stdio.h>
 - 2. #include<string.h>
 - 3. #include<ctype.h>
 - 4. #define CHANGE 1//或者换为 0
 - 5. int main(void)
 - 6.
 - 7. char c;

```
char str[1000];
   8.
   9.
         while (fgets(str, 1000, stdin))
   10.
    11. #ifdef CHANGE 1
   12.
             {
   13.
                 int i;
   14.
                 for (i = 0; i < strlen(str); i++)
   15.
    16.
                     if (isupper(str[i]))
   17.
                         str[i] = tolower(str[i]);
   18.
                     else str[i] = toupper(str[i]);
   19.
                 }
   20.
   21.
             }
   22.
             fputs(str, stdout);
   23. #endif
   24.
         }
   25.
         return 0;
   26. }
3) 测试:
   1. 测试数据;
      i. #define CHANGE 1
            1. 0j$MmKmKgFee:rOiN2vCuSHB94?Ir'XK)b#1$>"B5]?[@ZN:
           2. uQ;v$2?,$dt>.u$f]*5co?wVee>w\4)fJa7SEbMI)9oD!iYNmO=?3
               g>Xmo)664
     ii. #define CHANGE 0
            1. 0j$MmKmKgFee:rOiN2vCuSHB94?Ir'XK)b#1$>"B5]?[@ZN:
           2. uQ;v$2?,$dt>.u$f]*5co?wVee>w\4)fJa7SEbMI)9oD!iYNmO=?3
```

g>Xmo)664

i. #define CHANGE 1

2. 测试结果:

```
■ C\Users\1034\documents\visual studio 2015\Projects\c程序\设计\Debug\c程序设计.exe

uQ:v$2?,$dt\.u$f]*5co?wVee\w\4)fJa7SEbMI)9oD!iY\mo=?3g\Xmo)664

Uq:v$2?,$DT\.U$f]*5CO?WVEE\W\4)FjA7seBmi)90d!Iy\mo=?3G\xMO)664
hello world!
HELLO WORLD!

微软拼音 半:
```

ii. #define CHANGE 0



四、实验总结

通过这次试验,我掌握了条件编译的用法以及带参数的宏的用法,通过使用条件编译,尤其是在程序较大时可以节省许多内存空间,十分有效。而宏定义可以简化程序书写以及程序的维护。

通过实验我也发现了自己不少的问题,这都是只看书上的程序而没有自己亲身上机编写程序而无法得知的:

- 1. 使用#define 代替数学公式时要加上括号,否则会出现错误
- 2. 条件编译除了#ifdef 外还有#if 指令,#ifndef 指令,配套使用的有#elif,#else,并且要以#endif 结束
- 3. 与#ifdef 类似的一个运算符是 defined(标识符)或 defined 标识符,如果被定义,值1,否则为0
- 4. 巧妙运用 c 库函数可以节省许多时间,比如电报那一题使用 ctype. h 中提供的 isupper(), islower()来判断大小写,使用 toupper(), tolower()来转换大小写。