# 实验 1 表达式和标准输入与输出实验

## 1.1 实验目的

- (1) 熟练掌握各种运算符的运算功能,操作数的类型,运算结果的类型及运算过程中的类型转换,重点是 C 语言特有的运算符,例如位运算符,问号运算符, 逗号运算符等: 熟记运算符的优先级和结合性:
- (2) 掌握 getchar, putchar, scanf 和 printf 函数的用法。
- (3) 掌握简单 C 程序(顺序结构程序)的编写方法。

## 1.2 实验内容

#### 1、源程序改错题

下面给出了一个简单 C 语言程序例程, 用来完成以下工作:

- 1. 输入华氏温度 f,将它转换成摄氏温度 c 后输出;
- 2. 输入圆的半径值 r, 计算并输出圆的面积 s;
- 3. 输入短整数 k 、 p , 将 k 的高字节作为结果的低字节, p 的高字节作为结果的高字节, 拼成一个新的整数, 然后输出;

在这个例子程序中存在若干语法和逻辑错误。要求在计算机上对这个例子程序进行调试修改,使之能够正确完成指定任务。

- #include<stdio.h>
   #define PI 3.14159;
   voidmain( void )
   {
   a) int f;
   b) short p, k;
   c) double c, r, s;
- 5. /\* for task 1 \*/
  - a) printf("Input Fahrenheit:");

```
b) scanf("%d", f);
```

- c) c = 5/9\*(f-32);//
- d) printf(" $\n \%d(F) = \%.21f(C)\n\", f, c)$ ;
- 6. /\* for task 2 \*/
- 7. printf("input the radius r:");
- 8. scanf("%f", &r);
- 9. s = PI \* r \* r;
- 10. printf("\nThe acreage is  $\%.2f\n\n$ ",&s);
- 11. printf("\nThe acreage is  $\%.2f\n\n$ ",s);
- 12. /\* for task 3 \*/
- 13. printf("input hex int k, p:");
- 14. scanf("%x %x", &k, &p);
- 15.  $newint = (p\&0xff00)|(k\&0xff00) << 8; // printf("new int = <math>%x \in % n, m, m, m \in % n, m \in$
- 16. }

#### 解答:

- 1. 2.define 后无分号, 正确的形式为#define PI 3.14159
- 2. 3. void 后面没空格,正确的形式为 void main(void)
- 3. 5.a) 引号错误,正确形式为 printf("Input Fahrenheit:");
- 4. 5.b) f 前缺少&, 引号错误,正确形式为 scanf("%d", &f);
- 5. 5.c) 5/9 为整形,正确的形式为 5.0/9.0
- 6. 5.d) 引号错误, %f 转换符少了个 1, 正确的形式为 printf( " \n %d (F) = %.2lf (C)\n\n ", f);
- 7. 8. %f 转换符少1, 正确的形式为 scanf("%lf", &r);
- 8. 10. s 前多了&,正确的形式为 printf("\nThe acreage is %.2f\n\n",s);
- 9. 15. newint 未声明, <<, 正确的形式为 newint = (p&0xff00)|((k&0xff00)>>8), 声明 int newint;

```
Input Fahrenheit:30

30 (F) = -1.11 (C)

input the radius r:1

The acreage is 3.14

input hex int k, p:2

2

new int = 0

Process returned 13 (0xD) execution time: 9.922 s

Press any key to continue.
```

2、源程序修改替换题

下面的程序利用常用的中间变量法实现两数交换,请改用不用第三个变量的交换法实现。

```
#include<stdio.h>
void main()

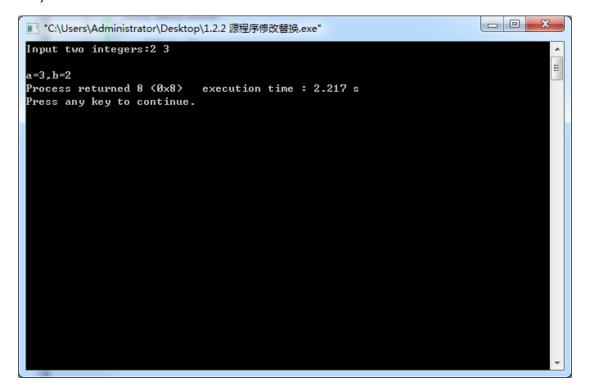
{
    int a, b, t;
    printf("Input two integers:");
    scanf("%d %d",&a,&b);
    t=a, a=b, b=t;
    prinf("\na=%d,b=%d",a,b);

替换后的程序如下所示:

#include<stdio.h>
void main(void)

{
    int a, b;
```

```
printf("Input two integers:");
scanf("%d %d",&a,&b);
a=a+b;
b=a-b;
a=a-b;
printf("\na=%d,b=%d",a,b);
}
```



### 3、编程设计题

上机调试运行以下程序:

(1)编写一个程序,输入字符 c,如果 c 是大写字母,则将 c 转换成对应的小写,否则 c 的值不变,最后输出 c 。

#### 解答:

- 1) 解题思路:
  - 1.使用 if 语句判断, A-Z 期间的字母 c 输出 c+'a'-'A'。
  - 2. 否则输出原字符。
- 2)程序清单

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    char c;
    if((c=getchar())>='A'&&c<='Z')//如果 c 是大写
```

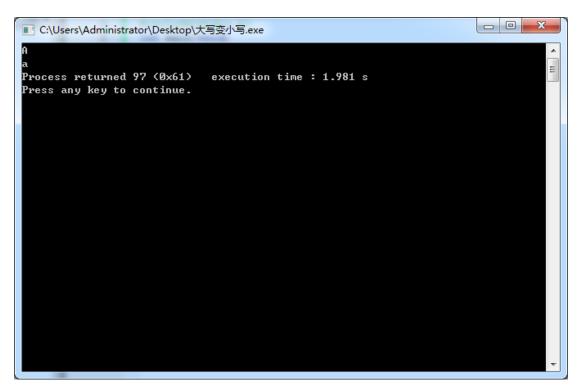
# c=c+'a'-'A';//读取的大写转换为小写 putchar(c);//输出

3)测试

(a) 测试数据:

A

(b) 测试结果:



#### 解答:

- 1) 解题思路:
  - 1.循环移位构造逻辑尺
  - 2. x 与逻辑运算获得目标数。
- 2)程序清单

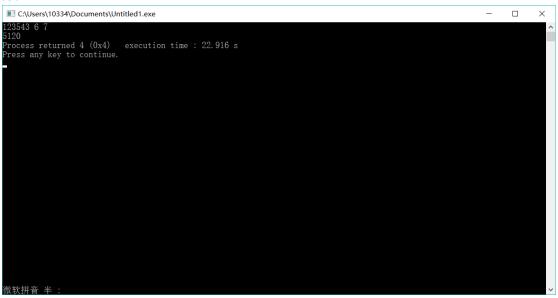
```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    unsigned short x,m,n,mask,mask1;
    int i;
    scanf("%hu %hu %hu",&x,&m,&n);
    for(i=m,mask=0;i<=m+n-1;i++)
    {
        mask1=1<<i;
        mask+=mask1;//构造逻辑尺
    }
    x=x&mask;//取得 x
    x=x<<(16-(m+n));//x 移位到左端
    printf("%hu",x);
}
```

3)测试

(a) 测试数据:

123543 6 7

(b)



(3) IP 地址通常是 4 个用句点分隔的小整数,如 32.55.1.102。这些地址在机器中用无符号长整形表示。编写一个程序,以机器存储的形式读入一个 32 位的互联网 IP 地址,对其译码,然后用常见的句点分隔的 4 部分的形式输出。

### 解答:

- 1) 解题思路:
  - 1.每8位取出数据
  - 2. 将存储的数据存储在变量 ipi 中, 最后输出。
- 2)程序清单

```
#include<stdio.h>
int main(void)
{
    unsigned long ip,ip1,ip2,ip3,ip4;
    unsigned long mask=255;//0000....0000 1111 1111
    scanf("%u",&ip);//获取 ip
    ip1=ip&mask;//移位,每8位存储,8位之后的置为0
    ip2=(ip>>8)&mask;
    ip3=(ip>>16)&mask;
    ip4=(ip>>24)&mask;
    printf("%u,%u,%u,%u",ip1,ip2,ip3,ip4);
}
  3)测试
   (a) 测试数据:
   213453
   (b)
```

```
I C:\Users\Administrator\Desktop\ip转换.exe

213453
205.65.3.0
Process returned 10 (0xA) execution time: 2.418 s
Press any key to continue.
```

## 1.3 实验感想

学习 C 语言要熟练掌握各种运算符的运算功能,操作数的类型,运算结果的类型以及运算过程中的类型转换。还要熟记运算符的优先级和结合性。稍有一点错误就会对程序的结果造成影响,导致结果的不准确。所以在这方面一定要严谨。虽然在编写程序时难免犯错,但我们要通过不断的练习来提高正确性! 要熟练掌握 getchar, putchar, scanf 和 printf 这些基本函数的用法,是编写过程更为流畅。每个 C 程序都要包含顺序结构程序,所以掌握顺序结构程序的编写方法对于程序的编写尤为重要。编写程序时要仔细认真,尽量减少犯错,节省调试时间,做到高效准确! 此外要注意每次调运 scanf 之后会在缓冲区留下一个换行符,因此有些情况下需要清空这个换行符(常使用 getchar),否则会得不到正确的结果.