Algoritmos y Programación

Trabajo integrador

Consideraciones Generales

- El trabajo puede ser realizado en forma individual o en grupos de dos o tres personas.
- Para aprobar el trabajo, el mismo debe ser defendido mediante un coloquio durante el horario de clase. <u>Aclaración</u>: en el caso de que dos o tres alumnos decidan formar un grupo, al momento de rendir el coloquio todos los alumnos deberán estar presentes y tendrán que demostrar sólidos conocimientos al momento de responder cualquier pregunta que le haga el docente en relación al código fuente entregado. El coloquio es individual.
- La fecha límite para el coloquio del trabajo es la última semana del cuatrimestre. No
 obstante los alumnos pueden pedir rendir el coloquio en cualquier momento, siempre
 en el horario de clase.
- El trabajo integrador tiene un <u>UNICO</u> recuperatorio, pero para hacer uso del mismo el trabajo deberá ser presentado antes de la última semana del cuatrimestre.
- Para la realización del trabajo práctico **SOLO** se puede usar el material visto en clase.
- El trabajo **NO** será evaluada si el proyecto **NO** compila.

Sistema para un supermercado

El gerente de un supermercado lo contrata para la implementación de un sistema. Este sistema debe permitir el manejo de productos, promociones, cajas y cajeros del supermercado. Además es de interés tener información sobre los clientes y las compras que realicen estos.

Funcionalidad

El sistema tendrá cuatro módulos con funcionalidades bien definidas:

- Módulo para el control de productos y promociones:
 - o dar de alta a productos
 - o dar de alta a promociones
 - o listar los productos y promociones del supermercado
- Módulo para el control de cajas y cajeros:
 - o dar de alta a cajeros que trabajen en el supermercado
 - o abrir una caja
 - listar las cajas
- Módulo para la compra de productos
 - o agregar al carro los productos que se deseen
 - o ir a una caja y pagar la compra

- Módulo para la administración
 - o conocer el dinero total recaudado por el supermercado
 - o conocer el dinero recaudado por cada caja
 - o conocer el dinero recaudado por cada cajero
 - o conocer el dinero gastado por cada cliente
 - o conocer el dinero "ahorrado" por los clientes ante la compra de promociones

Datos a manejar

De los clientes se desea conocer:

- Nombre
- Apellido
- DNI
- Fecha de nacimiento

De los cajeros se desea conocer:

- Nombre
- Apellido
- DNI
- Horario de trabajo

De los productos se desea conocer:

- Tipo de producto (yerba, azúcar, galletitas dulces, etc.)
- Marca
- Envase (500 ml, 1 kg, 6 u., etc.)
- Precio

De las promociones se desea conocer:

- Producto afectado
- Cuanto producto tiene que llevar y cuantos paga (2x1, 3x2, 6x4, etc.)

El número de cajas del supermercado es fijo y se identifican por un número. Además tienen un estado que puede ser cerrada o abierta y en caso de que esté abierta quien es el cajero que está atendiendo.

Interface del sistema

La ventana principal del sistema permite ingresar a los cuatro módulos y debe verse así:

Módulo Productos

El sistema tendrá un primer módulo que permitirá las siguientes acciones:

- Dar de alta a un nuevo producto
- Establecer una promoción para un determinado producto
- Listar todos los productos del supermercado
- Listar todas las promociones del supermercado

Menú del módulo:

Opción 1) Si se pide dar de alta a un nuevo producto, el sistema pide todos los datos e informa si fue dado de alta correctamente.

En caso de éxito:

En caso de que ya exista errores en los datos (no se ingresa un dato o el precio no es un número real):

Opción 2) Si se pide dar de alta a una nueva promoción el sistema muestra el listado de productos de la forma tipo-marca-precio y pide seleccionar sobre cual armar la promoción.

Luego pide cuantas unidades debe llevar el cliente y cuantas paga llevando esa cantidad. Si los datos ingresados son correctos:

En caso contrario (el producto ingresado no está en la lista, o las cantidades ingresadas no son números enteros):

Opción 3) Solo muestra el listado completo de productos en formato tipo-marca-envase).

Opción 4) Muestra el listado completo de promociones en formato tipo-marca-envase ==> *lleva_x_paga*.

Módulo Cajas

El sistema tendrá un segundo módulo para el manejo del personal que atiende en las cajas del supermercado:

- Dar de alta a un nuevo trabajador
- Abrir una caja
- Cerrar una caja
- Listar las cajas

Menú del módulo:

```
******

SUPERMERCADO

*****

*****

*****

Supermercado

*****

*****

*****

*****

*****

Sección cajas y cajeros

1) Nuevo cajero

2) Abrir caja
3) Cerrar caja
4) Listado de cajas

5) Volver
```

La opción 1) pide todos los datos necesarios para dar de alta a un nuevo cajero.

Si tiene éxito.

En caso contrario, si falta algún dato, deberá informar del error.

La opción 2) pide el número de caja a abrir y luego pide seleccionar que cajero va a trabajar en esa caja.

En caso de éxito:

Si la caja ya está abierta:

Si el cajero seleccionado está atendiendo otra caja:

En cualquier otro caso (caja o cajero inexistente) el sistema informa el error.

La opción 3) simplemente pide el número de caja a cerrar. En caso de éxito:

En caso que la caja no esté abierta:

La opción 4) muestra el listado de todas las cajas junto con la leyenda CERRADA si la caja está cerrada o con el nombre del cajero que la atiende si se encuentra abierta.

Módulo Cliente

El tercer módulo del sistema será usado para simular una compra en el supermercado. Este módulo no tiene un submenú. Muestra todo el tiempo los productos que hay en el supermercado y los productos que están en el carro de compras (inicialmente vacío).

El cliente selecciona un producto y el sistema solicita ingresar cuantas unidades va a llevar.

Luego el sistema vuelve a mostrar el listado de productos del supermercado y el listado de productos del carro, junto con la cantidad de unidades que el cliente agarró.

Cuando la compra finaliza (se ingresa el número 0 como producto), el sistema muestra el listado de productos del carro y el listado de cajas <u>abiertas</u>, para que el cliente elija a que caja dirigirse a pagar.

Al elegir la caja, el sistema pide el dni del cliente. Si el cliente no está registrado en el sistema, entonces se le solicita todos sus datos:

Si el cliente ya está registrado entonces deberá informar el nombre y apellido del cliente:

Ya sea que el cliente sea registrado en el momento de la compra o ya estuviera registrado al finalizar el sistema deberá informar cual es el total a pagar y cuánto dinero se ahorró con las promociones llevadas.

Módulo Administración

El cuarto módulo del sistema, pensado para la gerencia, permitirá visualizar las ganancias del supermercado:

- Total recaudado por todo el supermercado
- Total recaudado por caja
- Total recaudado por cajero
- Total recaudado por cliente

Menú del módulo:

Cada una de las cinco opciones debe mostrar el total solicitado:

Recaudación total:

Recaudación por caja:

Recaudación por cajero:

Recaudación por cliente:

Notas de implementación

El sistema debe ser modelado utilizando el paradigma de programación orientada a objetos, definiendo las clases que intervienen, el estado y comportamiento correspondiente y como se relacionan las distintas clases entre si.

En las clases a implementar debe prestarse mucha atención al nivel de protección de cada miembro declarado (private, protected, public). Este ítem será evaluado.

Todas las validaciones del sistema debe hacerse utilizando manejo de excepciones.

El cálculo del monto a pagar de una compra de deberá implementarlo de manera recursiva.

A entregar

Deberá entregar el código fuente del desarrollo junto con el diagrama de clases UML del modelo de objetos implementado.