Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Московский Государственный Технический Университет имени Н.Э. Баумана»

Отчет

По лабораторной работе №2 По курсу «Анализ Алгоритмов» На тему «Исследование сложности алгоритмов умножения матриц»

Оглавление

Постановка задачи
Листинг
Модель вычислений
Временные эксперименты
Рассчет сложности алгоритмов
Выводы
Заключение

Постановка задачи

Реализовать алгоритмы умножения матриц:

- 1. классический алгоритм умножения;
- 2. алгоритм Винограда;

9

3. улучшенный алгоритм Винограда.

Рассчитать сложность алгоритмов и провести временные эксперименты

Листинг

```
CLASSIC MULTI MATRIX:
1
            def classic_multi(A, B):
2
                     if len(B) != len(A[0]) :
                             print("Different_dimension_of_the_matrics")
3
4
                             return
5
6
                    n = len(A)
7
                    m = len(A[0])
8
                     t = len(B[0])
9
10
                     answer = [[0 \text{ for i in } range(t)] \text{ for j in } range(n)]
                     for i in range(n):
11
                             for j in range(m):
12
13
                                      for k in range(t):
                                               answer[i][k] += A[i][j] * B[
14
                                                  j ] [ k ]
15
                     return answer
                         IMPRV_CLASSIC_MULTI MATRIX:
1
            def imprv_classic_multi(A, B):
2
                     if len(B) != len(A[0]) :
                             print("Different_dimension_of_the_matrics")
3
4
                     return [[sum(x * B[i][col] for i, x in enumerate(row
5
                        )) for col in range(len(B[0])) for row in A
                           WINOGRAD MULTI MATRIX:
            def winograd_multi(G, H):
1
2
                     a = len(G)
3
                     b = len(H)
                     c = len(H[0])
4
5
6
                     if b != len(G[0]) :
                              print("Different_dimension_of_the_matrics")
7
8
                             return
```

d = b // 2

```
10
                     row factor = [0 for i in range(a)]
                     col_factor = [0 \text{ for i in } range(c)]
11
12
13
                     # Row Factor calc
14
                     for i in range(a):
15
                              for j in range(d):
                                       row_factor[i] += G[i][2 * j] * G[i
16
                                          [2 * j + 1]
17
18
                     # Col Factor calc
19
                     for i in range(c):
20
                              for j in range(d):
21
                                       col_factor[i] += H[2 * j][i] * H[2 *
                                           j + 1][i]
22
23
                     answer = [[0 \text{ for i in } range(c)] \text{ for j in } range(a)]
24
                     for i in range(a):
25
                              for j in range(c):
                                       answer[i][j] = -row_factor[i] -
26
                                          col factor [j]
                                       for k in range(d):
27
28
                                               answer [i][j] += ((G[i][2 *
                                                   k + H[2 * k + 1][j]) * (
                                                  G[i][2 * k + 1] + H[2 * k]
                                                   ][j]))
29
                    # For odd matrix
30
                      if b % 2:
31
32
                              for i in range(a):
33
                                       for j in range(c):
                                               answer[i][j] += G[i][b - 1]
34
                                                   * H[b - 1][j]
35
36
                     return answer
                       IMPRV WINOGRAD MULTI MATRIX:
            def winograd_multi(G, H):
1
2
                     a = len(G)
3
                     b = len(H)
4
                     c = len(H[0])
5
6
                     if b != len(G[0]) :
                              print("Different_dimension_of_the_matrics")
7
8
                              return
9
10
                     d = b // 2
11
12
                     row factor = [0 for i in range(a)]
13
                     col_factor = [0 \text{ for i in } range(c)]
14
```

```
# Row Factor calculation
15
16
                      for i in range(a):
                               row_factor[i] = sum(G[i][2 * j] * G[i][2 * j]
17
                                   + 1 for j in range(d))
18
                      # Column Factor calculation
19
20
                      for i in range(c):
                               \operatorname{col}_{\operatorname{factor}}[i] = \operatorname{sum}(H[2 * j][i] * H[2 * j +
21
                                   1][i] for j in range(d))
22
                      answer = [[0 \text{ for i in } range(c)] \text{ for j in } range(a)]
23
24
                      for i in range(a):
25
                               for j in range(c):
                                         answer[i][j] = sum((G[i][2 * k] + H)
26
                                            [2 * k + 1][j]) * (G[i][2 * k +
                                            1 + H[2 * k][j] for k in range(
                                            d)) - row factor[i] - col factor[
                                            j ]
27
28
                      # For odd matrix
29
30
                      if b % 2:
31
                               for i in range(a):
32
                                         answer[i][j] = sum(G[i][b-1] * H[b]
                                             -1 [i] for i in range(c))
33
34
                      return answer
```

Модель вычислений

Введём модель вычисления, используемую при оценках трудоёмкости:

- 1. вызов метода объекта класса имеет трудоёмкость 1;
- 2. объявление переменной/массива/структуры без определения имеет трудоёмкость 0;
- 3. операторы +, -, *, /, =, а также ++ и имеют трудоёмкость 1;
- 4. условный оператор (без условий внутри) имеет трудоёмкость 0;
- 5. логические операции имеют трудоёмкость 1;
- 6. оператор цикла имеет трудоёмкость 1 + n(3 + T), где n -это число повторений цикла, T -трудоёмкость тела цикла;
- 7. одно присваивание до цикла (1 операция), внутри цикла присваивание, сравнение и инкремент (3 операции).
- 8. вызов функции имеет трудоёмкость 0, так как функции, объявленные внутри класса, компилятор рассматривает как inline и подставляет сразу вместо вызова код.

- 9. Fn(n) часть трудоёмкости, зависящая только от размера входа;
- 10. Р часть трудоёмкости, зависящая от конкретного входа, значений переменных.

Временные эксперименты

Измерения проводились для квадратных целочисленных матриц с помощью функиции clock() из встроенного модуля python time.

Size	Classic	Winorgad	Imprv Wino	Impv Classic
100 X 100	290.94333	361.24867	307.45867	186.74667
200 X 200	2353.78200	2815.53167	2542.62967	1510.97900
300 X 300	7412.31867	8559.82133	7807.55367	4662.86333
400 X 400	18560.03933	22043.19033	19563.29733	11975.96067
500 X 500	37094.78200	44213.58000	41490.46667	23845.95133
600 X 600	63905.64467	82005.13800	72646.38367	41914.59400
700 X 700	107256.68167	137257.87933	123870.87800	73450.65300
800 X 800	154546.39333	196856.36467	176563.80400	103469.35833
900 X 900	221015.69867	280759.76167	258684.84033	148171.84433
1000 X 1000	306991.44867	386513.90867	359238.27967	200993.01133
101 X 101	303.88400	356.69100	312.80333	186.54467
201 X 201	2230.60500	2600.42033	2351.83467	1424.86367
301 X 301	7662.25700	8809.80667	8061.61600	4859.16000
401 X 401	18658.00100	22335.59000	21140.32800	12475.44567
501 X 501	37049.78233	43786.63667	40248.24167	23620.58367
601 X 601	64789.63533	78651.74167	71082.76400	42363.01100
701 X 701	103867.78933	125626.53600	117352.42733	70031.39067
801 X 801	155306.45600	198218.44867	175573.72567	100056.82200
901 X 901	220950.60200	274289.26800	254960.42733	146510.15733
1001 X 1001	305296.35733	390898.75233	345251.03733	201508.00833

Замеры времени в миллисекундах (среднее из 5 замеров). Замер производился функцией сlock из рутноп-модуля тіме, которое изменяет затраченное время на процессоре в секундах

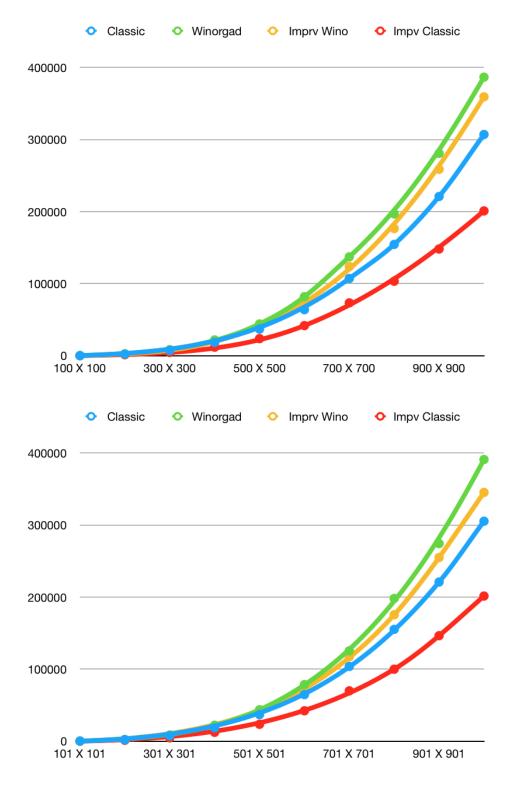


Рис. 1: Графики временных экспериментов

Рассчет сложности алгоритмов

Алгоритм Винограда:

1.
$$F_{row-factor} = 2 + n(2 + 2 + d(2 + 10)) = 12nd + 4n + 2 = 6n + 4n + 2 = 10n + 2$$

2.
$$F_{col_factor} = 2 + m(2 + 2 + d(2 + 10)) = 12md + 4n + 2 = 6m + 4n + 2 = 10m + 2$$

3. Вычисление матрицы:

$$2 + n(2 + 2 + m(2 + 6 + 2 + 19d)) = 19dnm + 10nm + 4n + 2 = 19/2(nm) + 10nm + 4n + 2$$

4. Вычисление последнего столбца (худший случай):

$$1 + 2 + n(2 + 2 + 10m) = 10nm + 4n + 3$$

Итого:

1. Лучший случай:

$$19dnm + 12dn + 12dm + 8n + 4m + 10n + 6 = 19/2nm + 24n + 10m + 6 \sim O(n^3)$$

2. Худший случай:

$$19dnm + 12dn + 12dm + 20nm + 4m + 12n + 9 = 59/2nm + 18n + 10m + 9 \sim O(n^3)$$

Улучшенный Алгоритм Винограда:

1. Paccyet row_factor:
$$2 + n(2 + (n-1)(2+8)) = 10n^2 - 8n + 2$$

2. Paccyet
$$col_factor: 2 + m(2 + (n-1)(2+8)) = 10nm - 8m + 2$$

3. Вычисление матрицы:

$$(2 + n(2 + m(2 + 6 + 2 + (n - 1)(2 + 14) + 3))) = 2 + 2n - 3nm + 16n^2m$$

4. Вычисление последнего столбца (худший случай):

$$1 + 2 + n(2 + 2 + m10) = 10nm + 4n + 3$$

Итого:

1. Лучший случай :
$$6 - 6n + 10n^2 - 8m + 7nm + 16n^2m \sim O(n^3)$$

2. Худший случай :
$$9-2n+10n^2-8m+17nm+16n^2m\sim O(n^3)$$

Классический алгоритм и улучшенный Классический алгоритм:

1. Вычисление матрицы : $2 + n(2 + 2 + t(2 + 2 + 9m)) = 9mnt + 4nt + 4n + 2 \sim O(n^3)$

Выводы

В результате проведенных испытаний алгоритмов было установлено, что:

- 1. Алгоритм Винограда начинает выигрывать в быстродействии у других известных алгоритмов только для матриц, размер которых превышает память современных компьютеров.
- 2. В классическом алгоритме разница времени между выполнением умножения матриц размером, отличающимся на единицу, незначительна, тогда как в алгоритме Винограда разница больше из-за дополнительной проверки на нечетное кол-во элементов

Заключение

В ходе лабораторной работы были реализованы и улучшены 2 алгоритма умножения матриц: классический и алгоритм Винограда. Были получены навыки отпимизации кода на руthon, а так же работа с LATEX. Изучен подход к вычислению сложности алгоритмов.