METODY NUMERYCZNE – LABORATORIUM

Zadanie 3 – Implementacja interpolacji metodą Newtona dla węzłów równoodległych **Opis rozwiązania**

W zadaniu zastosowaliśmy interpolację metodą Newtona dla węzłów równoodległych.

- 1. Wyznaczamy stały krok $h=x_{i+1}-x_i$, wartość ta jest stała.
- 2. Obliczamy wartości wielomianu w punkcie x korzystając z następującego wzoru Newtona:

$$W(t) = y_0 + \frac{\Delta y_0}{1!}t + \frac{t(t-1)}{2!}\Delta^2 y_0 + \ldots + \frac{t(t-1)\ldots(t-(n-1))}{n!}\Delta^n y_0$$

Gdzie różnice progresywne przy stałym kroku h obliczamy ze wzoru:

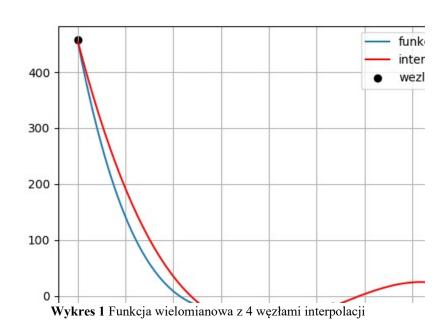
$$\Delta^{i} y_{0} = \sum_{k=0}^{i} (-1)^{i-k} \binom{i}{k} y_{k}$$

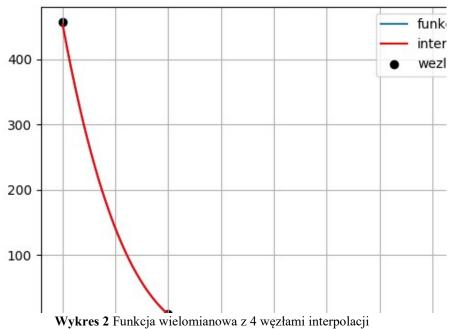
Natomiast t ze wzoru:

$$t_n = \frac{(x_n - x_0)}{h}$$

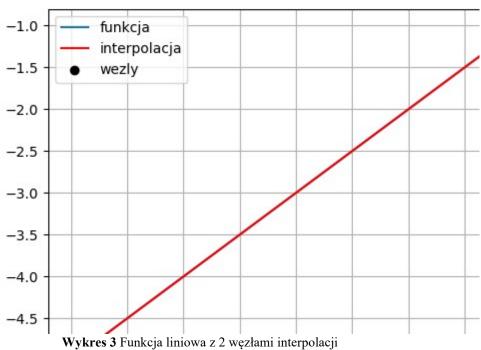
Wyniki:

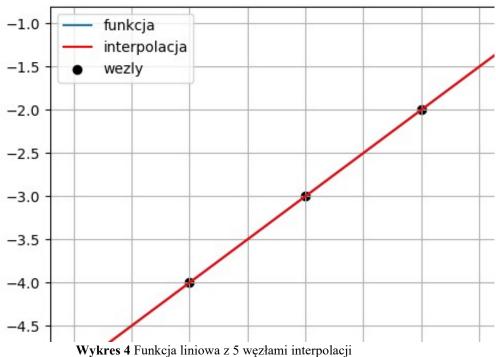
1.
$$f(x) = x^4 - 4x^3 + 8x^2 - 23$$
 na przedziale [-4; 4]



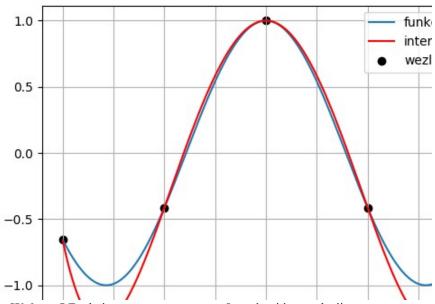


2. f(x) = x - 3 na przedziale [-2; 2]

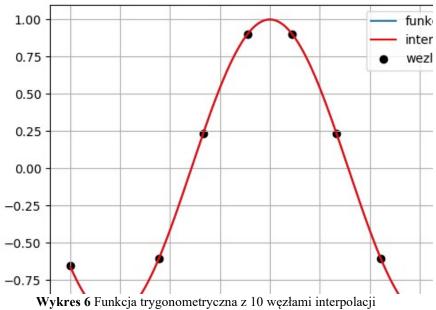




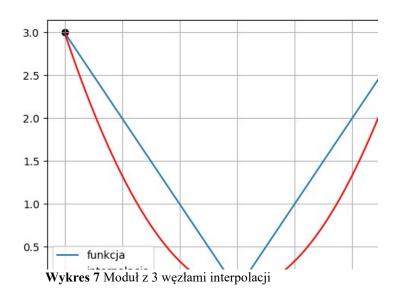
3. f(x) = cos(x) na przedziale [-4; 4]

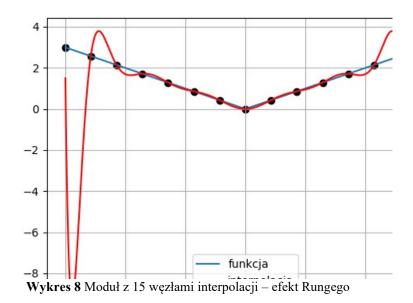


Wykres 5 Funkcja trygonometryczna z 5 węzłami interpolacji

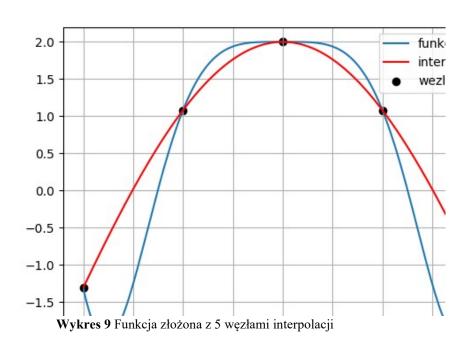


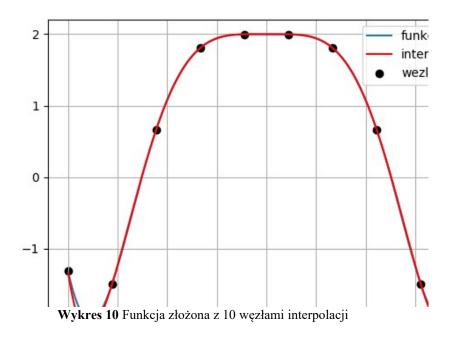
4. f(x) = |x| na przedziale [-3; 3]





5. $f(x) = 2\cos(x^2)$





Wnioski:

- Dla interpolacji wielomianu o stopniu n, potrzebne jest n+1 węzłów
- Większa liczba węzłów prawie zawsze zwiększa dokładność interpolacji, w niektórych przypadkach możemy jednak napotkać efekt Rungego
- Metoda prosta w implementacji