迭代一 反思总结

1. 项目启动时间略晚

由于组长第二周周三才回学校，因此迭代一真正的时间周期只有一周半，第二周的后三天基本都在讨论需求和设计的会议与文档中度过，一直到第三周才全面进入码代码阶段

1. 前期设计时间较长

股票项目是一个比较新鲜的项目，一开始大家都有点懵，不太知道这个项目最终的成品到底是一个什么性质的东西，最后我们把它定义成了一个分析数据与提供建议的平台。基于这个考虑，我们参考了几款股票分析软件，在一次次会议中确定了我们项目的需求与界面原型。

1. 迭代一的要求与项目整体要求没有区分清楚

可能是上学期软工二项目的后遗症，缺乏良好的迭代意识。最开始的设计是针对整个项目进行的，后来才发现迭代一实现的功能没有那么复杂。不过前期的分析我相信也是有作用的。

1. 逻辑层一开始的接口定义不够完善

这个是一个很大很大很大的问题！作为最最最开始写逻辑层接口的组长要对大家说一声对不起！最开始设计逻辑层的时候就是简单的把api的方法返回值处理了一下直接打包成了vo，vo中属性的设计也不够好，导致后来的开发中这一块有非常巨大的改动，是在下错了。迭代二中，在更全面的理解项目的基础上，接口的定义一定要开会讨论一番再决定，要想清楚界面到底需要什么，以及界面不能知道什么！

1. javaFX处于摸索学习阶段，界面开发进度较慢

javafx不够熟练这个是界面开发缓慢的主要原因。时常一个半天只能完成一个简单的功能因为要不停的查资料，认真学～到后面就会越来越顺手了（后面开始写界面的组长又要羞愧的说抱歉了）。不过我们都不排斥一起学习javafx，人总要不停的学习点新东西的，大家都会加油的。

其实有很多地方我觉得做的都很好，比如有问题及时沟通、设计的时候大家都很积极、有什么想法每个人都敢说（我觉得这个最重要了）还有组内氛围很好很好hhh，要努力的就是戒骄戒躁吧，面向ddl也不要慌，其实时间真的来得及的，淡定一点什么都会ok哒，还有一个就是基础的代码可以早一点开始进行开发，不一定非要等到文档完成再开始，当然设计阶段还是很重要的！Fighting,PTW！